

WEEKLY

任天堂のニューマシン詳細レポート!

ファミコン通信

1994
7★22
290yen

徹底攻略

アクションもRPGも
正確さと速報性なら
ファミ通におまかせ

ライブ・ア・ライブ
ワールドヒーローズ2

仰天速報

ここまでバラしちゃう、
戦慄のシナリオ!

かまいたちの夜

特報

CD版だけのオリジナルデータ公開

シャイニング・フォースCD

1995ゲーム業界大予測

新ハード&ソフト登場で激変するゲーム業界!
ファミ通はどのように変貌していくのだろうか?

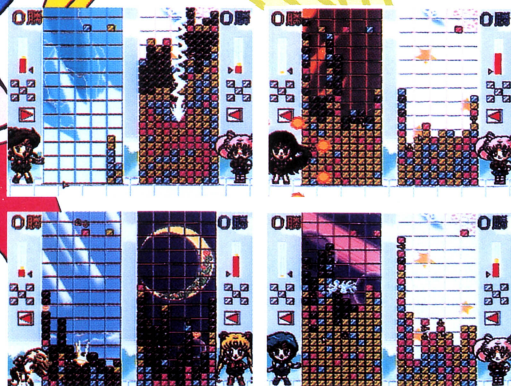
美少女戦士セーラームーン

こんどはパズルでおしおきよ!!

パズルゲーム

メガ 4M ¥6,800 (予) [税別]

仲のいいセーラー戦士たちが、こんどはパズルでバトル！隣り合った同じ色のブロックを消していく誰にも楽しめる簡単ルールのゲーム。途中あらわれるおしやまブロックや便利アイテムを使って相手を邪魔しながらゲームクリアを目指します。もちろん、セーラー戦士たちはそれぞれに特徴のある必殺技をもっているの、キャラクター選択も重要なキープポイント。さあ、あなたはどのセーラー戦士でパズルクリアを目指す？



SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス 対応

©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©ZOO corporation ©BANDAI 1994

スーパーファミコン は任天堂の商標です。

●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。

●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

03-5828-3333

[受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく / ●受付時間外の電話はおさげください。





SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

必殺技でこまらせちゃえ セーラー戦士がパズルで激突!

ニューヒロイン
新戦士が
早くも登場!

がつ にち
7月15日
はつ ばい よ てい
発売予定

- 必殺技はキャラクターやエネルギーレベルによって多彩に変化、美しいビジュアルが画面上に展開します。
- 同じ色のブロックを全部消しちゃったり、まわりのブロックを爆破しちゃったり、便利アイテムが盛りだくさん!
- クリアできなかった面からもう一度チャレンジできる、うれしいパスワード機能付き。

株式会社バンダイ
マルチメディア事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BAN
DAI

ロックマンに新たな敵が現われた。
 これまでとは、ボディもパワーもまったく違う
 オリジナルキャラクターだ。
 さあ、新兵器ロックンアームを使って、やつらの手から世界を救え！
 ゲームボーイ用オリジナルロックマンワールド5、いよいよ新登場！

くらえっ！こいつが新兵器ロックンアーム！
 今度のロックマンは、
 ゲームボーイ用オリジナルゲームだ！

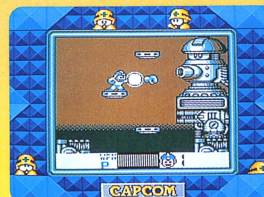


ROCKMAN 5

ロックマンワールド5

©CAPCOM 1994 ALL RIGHTS RESERVED

アクションゲーム
(ゲームボーイ用ソフト)
ロックマンワールド5
7月22日発売予定!
定価3,800円(税別)



● スーパーゲームボーイ用にアレンジされたとてもカラフルなゲーム画面!!

★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718
名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786

札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040
福岡(092)441-1991

ゲームボーイは任天堂の商標です。

Super
GAME BOY

スーパーファミコンとスーパーファミコン周辺機器のスーパーゲームボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。

ぱいなるパラダイス

豪華シデース執筆陣の、月イチ連載広告だ!



「すっごく当たる星占い」

●7月8日金～8月4日木の運勢 占い師：千葉 佳代子



(プロフィール) AB型、S46.10.16生まれ。現在、T-BACKSのメンバーとして、TVやグラビアで活躍中。そのセクシーな魅力の裏には、優れた霊能力を隠し持つ。また、手相学や気学などでは人々の運勢をズバリ的中! デビュー前は、占い師として絶大な支持を得ていた。

♈ 牡羊座 3・21-4・20

願い事? そんなもん自分で何とかしなさいよと言ってやりたいけど...まあ聞きなさい。学業・仕事に恋に趣味、何でも焦らずじっくり腰を据えてやろうとする気持ちが大事ね。それとスマイルを忘れんじやないのよ、逆転優勝へのラストパスなんだから。わかった?

♉ 牡牛座 4・21-5・21

あら...すごく変化の激しい月ね。自分が思ってたより思った事が突発的に続出して感じ。気合入れていきなさいよ。まあ、君なら大丈夫って思うけど。でも、調子に乗った痛目には合うからね。あくまでもフェアプレイでいくのよ!

♊ 双子座 5・22-6・21

さあ、忙しいわよ、ノリに乗ってるって感じかな。まあ、例えて言うならスライディングタックルばんばんやりのオーバーヘッドキックかましましで優勝しちゃったの! っていう感じかしら。うらやましいわ...。まっ頑張るなさい。

♋ 蟹座 6・22-7・22

ちょっと問題ありね、欲出しすぎなのよ。いーい? 欲出すなら、Hの時にだけにしなさいよ。だから、いつまでたっても「夏は自分の季節だ!」って感覚が抜けないのよ。あなたにはイエローカードをあげるわ。少しは真面目に考えなさいよ。

♌ 獅子座 7・23-8・22

勝敗は貴方の打つロングシュートにかかってるって感じね。いーい? もし、君の頑張り次第で世の中決まるっていうなら、グズグズしてんじやないわよ。朝、ナンバーが7で始まる車を見たら、ラッキーよ!

♍ 乙女座 8・23-9・23

イヤなトラブルに巻き込まれやすいと出たわよ。あなた自身で欲張りすぎなんじゃないの、少しは相手の立場も考えてあげなさい。意思の疎通がきちんとできないのなら、レッドカードをプレゼントするわ。

♎ 天秤座 9・24-10・23

ちゃんと聞きなさいよ。まわりの人達をもう一度見回しなさい! あなたにとってプラスになる人はいっぱいいるわよ。Vゴールが決められるか決まらないかは、あなたがそれに気付くかどうかね。諦めないでねばるのよ。

♏ 蠍座 10・24-11・22

苦しうね、つばりすぎよ。もがいた挙げ句の自殺点って感じ。いいと思っていた人から砂を掛けられたみたいないい思いをするかも...。あなただけが悪いんじゃないのだけれども、自分自身で考えて反省しなさい。

♐ 射手座 11・23-12・21

何わけなく短気になっているのよ! 自分自身の方向を決めなさいよ。今月は、もう一度自分の中にある自信を取り戻す事が大事ね。じゃあ、ドリブルドリブルだけで終わってしまって、シュートさえ打てないまま人生終わっちゃうわよ...

♑ 山羊座 12・22-1・20

クヨクヨと考えやすい月ね。些細な事で誤解されたり、小さなミスをしたらしいわ。考え過ぎるくらいなら忘れなさい。マイペースにね! 時にはバナナシュートでひねりを効かすぐらいがBEST.

♒ 水瓶座 1・21-2・18

投げやりな気分になりやすいわね。甘えてんじやないわよ、気持ちのハリを失くさないで! いつまでも諦めないでやろうという根性ぐらい持ちなさいね。そうすれば、自然にサポーターもついてくるってんよ。

♓ 魚座 2・19-3・20

あなたはまるで夢見る夢子ちゃんに感じね。繊細でよく気が付くのもいいけど、度が過ぎると煙たがられるってんよ。思い返してごらん! すこしは言動を改めないと、ペナルティキックを取られちゃうわよ。

ハロー!バックマン



ハロー! ばいんです。今月のご紹介ソフトは、8月26日リリースの『ハロー!バックマン』。TVの中に住んでいるバックマン。あなたはこちらの世界から彼をアシストするおせっかい屋の友達です。バックマンはあなたの注意がなければ、目の前に落ちているリンゴにさえ気がつきません。LOOK / LOOK! / 「パチンコ」/ 「パワーエス」を上手に使用して、バックマンをアシストしてあげて。『幽☆遊☆白書』のビジュアルバトル、『フルークリスタルロード』のフリーナリヲ™に続く、ナムコットの新システム・アシストアクション、はっさり言って意欲作です。 広報 ばいん(2Xオ)

次回はファミ通 8/5発売号で...



Jリーグサッカー プライムゴール2

Jリーグオフィシャルビデオゲーム

8月5日発売

標準小売価格 8,800円



遊びをクリエイター
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21
© NAMCO LTD. TEL 03-3756-7651



COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ/三浦健司(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
デザイン/斎藤大助

CONTENTS

とじ込みスペシャル 来年のファミ通はこんな誌面だぜ!? (89)

1995真夏の夜の夢 週刊fakeFAMITU

特報 またまた最新情報をお届けなの
『かまいたちの夜』新たな真実 (18)



GAME INDEX

スーパーファミコン

かまいたちの夜	18
クレイジーチェイス	58
甲子園3	46
ジェリーボーイ2 ちょっとあぶない遊園地	48
スーパーストリートファイターII	147
ソード・ワールドSFC2 いにしへの巨人伝説	42
ダービースタリオンII	148
天使の詩〜白き翼の祈り〜	44
バックスバニー	41
ライブ・ア・ライブ	21、166
ワールドヒーローズ2	173

PCエンジン

コスミック・ファンタジー4〜銀河少年伝説〜	30
-突入編-伝説へのプレリュード	30
チキチキボーイズ	52

メガドライブ

Jリーグプロストライカー	49
シャイニング・フォースCD	183
美少女戦士セーラームーン	50

ゲームボーイ

全日本プロレス ジェット	55
TAMA and FRIENDS 3丁目お化けパニックII	54
ろっくん! もんすたあ!!	53

セガサターン

クロックワークナイト	182
------------	-----

ネオジオ

サムライスピリッツ	146
-----------	-----

アーケード

リッジレーサー2	142
バーチャファイター	145

パソコン

RETURN TO ZORK	165
----------------	-----

巻頭紹介

インタビューつきでおくる『ライブ・ア・ライブ』

徹底攻略

14人のキャラと技を完璧攻略『ワールドヒーローズ2』

ファミ通スポーツ

すっぱ抜き! オリジナルのスcoop満載!?

NEW'S CLUB

夏に見たい映画はコレ! Summer Movie Selection

ファミ通エクスプレス	8	バーチャファイタートゥーディ	145
ファミ通TOP30	14	超ネオジオ乱舞新聞	146
ゲーム帝国	29	スーパーストIXタイムズ	147
ゲーム情報資料館	30	週刊ダビスタ	148
ソフトウェアインプレッション	34	金華ファミ珍楼	149
新作ゲームクロスレビュー	37	開運占いコーナー	155
最新ゲーム大紹介	41	クイズ! 脳逆おとし	157
ファミ通ベストセクション	58	THE Schedule	162
ゲームの殿堂告知	72	PICK UP	164
ガバシステム	118	Tech View 2000	165
ゲーム帝国HE事業部	120	FF新聞	166
ファミ通町内会	128	禁断の秘技	168
LETTERS伝言板	130	新着ゲーム通信	178
読者プレゼント	132	特報2:クロックワークナイト	182
NEW'S CLUB	133	特報3:シャイニング・フォースCD	183
ビーム通信	142	次号予告&カレンダー	188



•Comic

あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つくお	61
ごくらくゲーム あべかよこ	70
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生純	121
電脳怪快 馬頭ち一めい	129
べーしっ君 荒井清和	131
つづけていいの? ユウジロー	156
ゴッドボンボン 吉田戦車	172



•Column

元祖 水玉本舗	36
1999年のゲーム・キッズ	69
バカテール加藤のボードゲームでポン!	137
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	156
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス	155

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



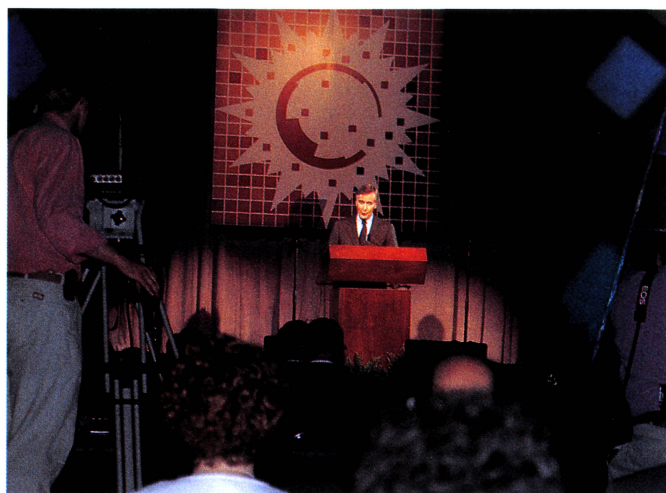
SCOOP

ウルトラ64の姿が見えてきた!

6月23～26日にアメリカのシカゴで開催された夏季CES(コンシューマーエレクトロニクスショー)において、アメリカでの正式名称が発表された任天堂の64ビット次世代ゲームマシン「ニンテンドーウルトラ64」。でも、CES会場のNOA(ニンテンドーオブアメリカ)ブースのウルトラ64関係の展示は、これまでと同じようにシリコングラフィックス製のパソコンを使用したデモンストレーションだけ。ところが、じつは別の場所では、ウルトラ64のデモンストレーションが行なわれていたのだ。

そのデモンストレーションは、CES開催中に、NOAのプライベートショーというかたちで、会場の近くのホテルで行なわれた。プライベートショーというのは招待された人だけしか入れない展示会で、欧米の会社などがよく開くものだ。

今回のNOAのプライベートショーは、おもにソフトメーカーを対象として、各ソフトメーカーにウルトラ64のすばらしさを知ってもらい、強力なサードパーティーを募ろうというのが目的。なんと、このショー会場にはWMSインダストリーズが今秋に発売を予定しているアーケード版ウルトラ64用ソフトが出版されていたのだ! タイトルはもちろん、家庭用ウルトラ64の第1弾ソフトとして発表されている3D格闘ゲーム『キラーインスティンクト』と、レースゲームの『クルージンUSA』の2本。写真撮影などは、いっさい禁止されていて、お見せすることはできないんだけど、どちらのゲームもすばらしい出来ばえだったぞ。「プレイヤーは、このふたつのアーケードゲームにコインを投入するたびに、'95年秋に家庭に持ち込



◆夏季CESの幕開けとなる基調講演を行なったハワード・リンカーンNOA会長。NOAのプライベートショーでは、自らウルトラ64の説明を行なったのだ。やる気十分という感じ。力の入れかたがわかるね。

◆CES会場のNOAブース内での展示は、これまでのようにシリコングラフィックス製のコンピュータを使っているのみのみ。ところがどっこいプライベートショーでは……

まれるものとまったく同じゲームを楽しむ、いずれはウルトラ64を買うことになるでしょう。これから数カ月のあいだに、ふたつのメッセージ(アーケードゲーム)は世界中の熱心なビデオゲームプレイヤーたちに、何100万べんとなく送られます(ハワード・リンカーンNOA会長)

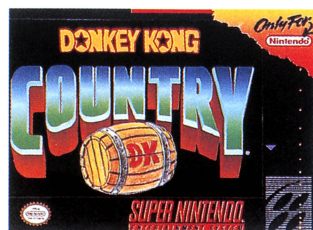
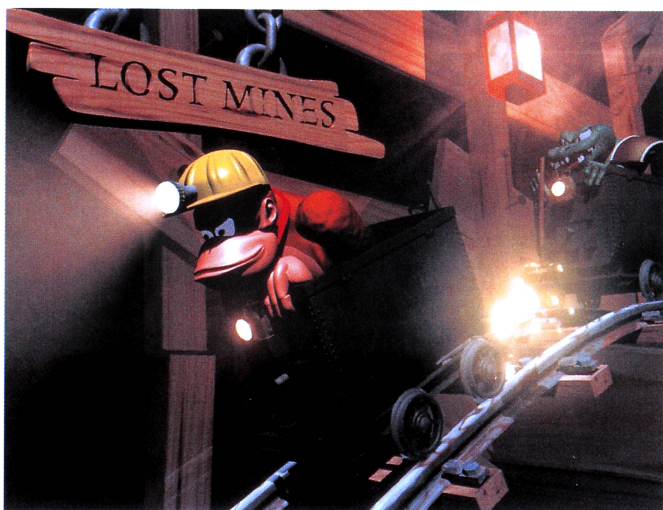
ということで、アーケード版ウルトラ64は、'95年秋に発売される家庭用ウルトラ64の販売促進プログラムの一環という一面も持って

いたのだ。また、アーケード版と家庭用の違いについては、

「プレイヤーはスピード、グラフィック、そしてサウンドの質においてまったく違いのないことを知るでしょう。ウルトラ64はアーケードの質を初めて家庭に持ち込むシステムになります」(同)

つまり、アーケード版イコール家庭用の実力。アーケード版を体験することによって、家庭用のすばらしさを察してほしいということだよ。ほかにショーでは、ウルトラ64はCD-ROMではなくカートリッジベースのマシンであるが、CD-ROMドライブや、その他の周辺機器を接続できるデザインであることも明らかになったぞ。

アメリカでは、'95年秋の発売に先駆けて'95年6月に一般公開されることが予定されているウルトラ64。日本での一般公開も、そのころになるのかも!? *



◆◆シリコングラフィックスとエイリアスの技術をもってすれば、16ビットマシンでもこれだけのものができるということのみせたのが、この『ドンキーコング カントリー』だ。



夏季CES開催 NOAブース盛況

アメリカのシカゴで行なわれた夏季CES。このショーはアメリカ最大の家電製品の見本市であると同時に、さまざまなゲーム関連の新商品が展示されることでますますお馴染みだね。その今回のCESのようをレポートしよう。

何といっても活気があったのが、NOAのブース。ニューマシ、ウルトラ64の発表や、スーパーNES（アメリカ版スーパーファミコン）用新作ソフト『ドンキーコング カントリー』の出版で、来場者の注目をいっせいに集めていたのだ。また、スーパーNES用の周辺機器として、『ライフフィットネス』というシステムを展示していた。これは自転車ぶうのペダルが付いた特殊なコントローラーで、体を鍛えながらゲームできるシステムだ。

一方、NOAのライバル、SOA（セガ オブ アメリカ）は、今回のCESには正式な出展は行なわなかったのだ。会場内では、ごく小さなスペースを使って展示を行なっただけで、大きな発表はなし。セガのアメリカでのセガサターン戦略は、まだまだこれからってことかな。

新戦力、3DOブースでは、三洋電機やAT&Tのほかに、初公開の韓国、金星社（ゴールドスター）版3DOの試作機が展示されていた。また、クリスタルダイナミックスの、3DO版『サムライスピリッツ』も展示されて、なかなかの注目を集めていたのだ。

今回のCESは、全般に各社とも次世代ゲームマシンを意識した内容。日米とも興味の対象は似たようなものといえるかな？ *



◆今回もまた、大盛況のCES。とくにテレビゲーム関連の出展には大きな注目が。



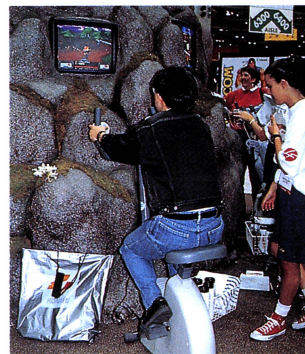
◆NOAは会社のイメージキャラクターをマリオからドンキーコングに変更!!



◆これはスーパーゲームボーイのアメリカ版。日本版とはちょっと形が違っているでしょ。



◆『ワイルドトラックス』はこんな展示。アメリカ版はちょっとタイトルが違う。



◆これが『ライフフィットネスシステム』。専用のソフトも出展されていたぞ。



◆アタリのジャガー用CD-ROMプレーヤーも出展。発売は年末ごろ。



◆メガドライブを使ったネットワークシステムも参考出展されていた。



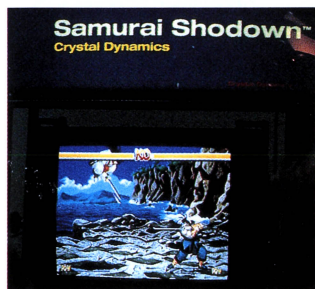
◆フィリップスもCD-Iの新機種を出展していた。これはビデオCD規格に対応しているモデル。かなりコンパクト。



◆ジェネシス（アメリカ版メガドライブ）用ゴルフゲームコントローラー。



◆これが韓国製、ゴールドスターブランドの3DOプレーヤーだ。おおまかなデザインは、松下電器のリアルに準じている感じだね。CDのトレイもフロントローディングタイプだしね。



◆これが3DO版『サムライスピリッツ』。キャラクターの拡大縮小もあって、ネオジオ版に忠実な移植を行なってるぞ。



◆3DOプレーヤーをパソコン用CD-ROMドライブとして利用するシステムも参考出展。



アジャが、ブルが、北斗が吠える!! 『ファイプロ女子』コマーシャル撮影

ヒューマンから7月22日に発売されるスーパーファミコン用プロレスゲーム、『全日本女子プロレス公認ファイプロ女子オールスタードリームスラム』。このゲームのテレビコマーシャルの撮影が、6月27日に行なわれたのだ。

フジテレビ系列で、7月15日から約2週間放映される、このコマーシャルに出演しているのは、全日本女子プロレスのアジャコング、ブル中野、北斗晶の3選手。



女子プロレスだけあって、従来の『ファイプロ』より華麗な技が多いらしいぞ。

暗いリング上に3人の姿がスポットに照らされて浮かび上がる。続いてゲーム画面に切り替わって3人のキャラクターがつつぎに自分の得意技を決め、最後に北斗が「プロレスならヒューマン」とマイクパフォーマンスで締める……といった内容になっているのだ。全日本女子プロレスのレスラーでも、トップクラスの3人だけあって、とても演技とは思えない迫力を出していたぞ。もっとも、カメラが止まって1歩リングを下りれば、雰囲気は一変。3人で談笑しながら、なごやかな空気で撮影は進められたんだけどね。

『ファイプロ』シリーズの初的女子プロゲームでもあるし、プロレスゲームファンは、テレビコマーシャルのほうも一度チェックしてみてもいいんじゃないかな。 *



レーザーアクティブのコマーシャル 出演者は本物のUFO遭遇体験者!?

現在放映されている、パイオニアのレーザーアクティブのテレビコマーシャルを見たことはあるかな? 宇宙船に連れ去られたアメリカ人が、異星人にリアルなCGやゲームを見せられる。不思議な体験をしたあと、草原で目を覚ました彼のそばには奇妙な箱が置かれているんだけど、この箱こそがレーザーアクティブだった……と



まさか本当にUFOに乗ったことがある人を使うとは……こだわりに脱帽。

いう内容のものなのだ。じつは、このコマーシャルに出演しているアメリカ人のJ. H. ロング氏は、いままでに6回も異星人と遭遇したことがあるという、本物のUFO遭遇体験者なのだ。さすが演技も堂に入ってるわけだ。

ロング氏はUFOに連れ込まれたこともあって、そこで異星人が立体的なゲームをやっているのも、実際に見たと言う。今回のコマーシャルは、そのときのロング氏の体験をもとに、できるだけ忠実に再現したもので、ロング氏も、「これなら異星人も納得します」と太鼓判を押している出来だとか。

もしどこかで異星人がこのコマーシャルを見てたら……なんて考えるとちょっと愉快だね。 *



これがコマーシャルのオープニング。スポットライトを浴びた3人が、ゆっくりと回転しながら登場するのだ。風のまへの静けさ、って雰囲気。



こちらが実際の撮影風景。大きなくろのようなものに乘っているのはご愛敬!?



左が北斗晶、斜め下がブル中野、下がアジャコング……なんて、みんなとっくによく知ってるよね。



セガがGIGOで映画とタイアップ 『スネーク・アイズ』キャンペーン実施中

セガは、6月24日から六本木と池袋にある大型アミューズメント施設「G I G O」で、マドンナ主演の映画『スネーク・アイズ』のキャンペーンを行なっているのだ。

これは、映画配給会社のギャガ・コミュニケーションズとタイアップした企画で、「スネーク・アイズ・フェスタ」と名付けられたもの。このキャンペーン中、GIGO館内各所に映画のポスターを貼り出すほか、館内の飲食店のメニューに、映画にちなんだ、「スネーク・アイズ」というオリジナルカクテルを加えているのだ。しかも、このカクテルを注文した人には抽選で、映画の招待券やポスター、マドンナの写

真集などのプレゼントが当たるという、うれしいオマケつき。大人のアミューズメント施設というコンセプトを持つGIGOには、まさにピッタリの企画だよ。

キャンペーン期間は、六本木が7月29日、池袋が7月20日まで。東京周辺のオトナの諸君は覗きに……いってもいいかも!? *



映画のほうは、7月9日からシネ・ヴィヴァン・六本木で独占公開されるのだ。

気になる数字

⇒⇒⇒⇒⇒22回

夏季CESの、これまでの開催回数。夏季と冬季の年2回行われていたCES。じつは、来年から冬季のみの開催になる。つぎの夏季CESは、CE

Sインタラクティブ'95と名を変えマルチメディア関連製品の紹介が中心の展示会に変身するのだ。会場もシカゴからフィラデルフィアに移るぞ。



パソコンでLDソフトを自在に編集 レーザーアクティブの新パック登場

パイオニアのレーザーアクティブに、新型コントロールパックが登場するぞ。その名もコンピューターコントロールパック。

このコントロールパックは、レーザーアクティブをパソコンでコントロールするためのパック。このパックとパソコンで、レーザーアクティブで再生する市販のLDの映像やCDの音声を、自分で自由に編集できるのだ。具体的には、LDの映画ソフトの名場面集を作ったり、LDの映像を使った楽しみかたができるぞ。

対応しているパソコンは、PC-98シリーズ、IBM-PC互換機、マッキ

ントッシュシリーズの3機種。各機種に対応した編集用のソフトが付属してくるぞ。接続はパソコンのRS-232C端子(モデムの接続などに使う端子)を使うのだ。

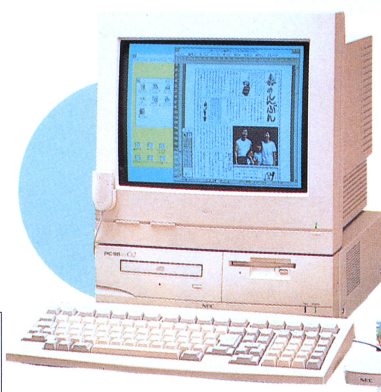
いままでのレーザーアクティブは、かなり違う使われかただけど。「当社の調査では、レーザーアクティブのユーザーのうち約6割はパソコンの所有者。パソコンと接続して使いたいという声も多かったんですよ」(パイオニア 広報)

パックは、今年11月に20000円以下で発売予定。これぞマルチメディアという展開に、レーザーアクティブの魅力がさらにアップ!? *



▲レーザーアクティブ本体にコンピューターコントロールパックを装着したところ。左のケーブルをパソコンのRS-232C端子に接続するだけで準備完了。あとは自在に編集。

■いままでに発売されているレーザーアクティブのコントロールパック。コンピューターコントロールパックも、当然これらと同じサイズなのだ。



▲レーザーアクティブとパソコンで自分だけのLDソフトの楽しみかたができる。なんともマルチメディアな印象だね。レーザーアクティブとパソコン両方のユーザーには、たまらない話かな。ちなみに写真はNECのPC-9821。こんな最新機種じゃなくてもこのパックは対応しているぞ。



■パイオニアはTBSと共同で開発中のメガーLDソフト『BACK TO THE江戸』。初のテレビの映像撮り込みソフトでも話題。



18禁に続いて、R指定も登場!? ソフ倫がR指定の基準を決定

パソコンソフトに、“18禁”に続き、新たに“R指定(15歳未満お断り)”という、新しい規制の基準が登場したぞ。今後、R指定を受けたソフトには、販売の際“15歳未満お断り”のシールが貼られるのだ。

これは、コンピュータソフトウェア倫理機構(ソフ倫)が定めたもの。ソフ倫というのは、パソコンソフトの内容を倫理面から審査する、ソフトメーカーによる自主規制団体なのだ。

これまでソフ倫は、性行為を示唆するソフトや残虐性を増長するようなソフトなどを対象に規制基準を設けて、それにより一般ソフ

トの範囲を越えると判断された作品を、18歳未満への販売を禁止する(18禁)ソフトとしてきた。ところが、最近、15歳未満に販売するのは好ましくないが、これまでの18禁の規制基準は、クリアするようなソフトが増えてきた……と判断して、今回の規制に踏み切ったというわけ。

最近ではテレビゲームにも、アダルト性や残虐性が話題になるゲームが増えたよね。近いうちに、“テレビゲームに関してもR指定のような基準を定めよう!”という動きが出てくるかもしれないぞ。 *

■これがソフ倫に加盟しているパソコンソフトメーカーの一般ソフトに貼られるシール。



■18禁と指定されたソフトに貼られるシール。R指定の場合はこの数字がRになる。



▲こちらは今年のMACWORLD Expoでの風景。しっかり18禁のコーナーがあるぞ。



3DOを利用して営業活動 住宅のイメージ再現ソフト

松下電工は、凸版印刷と共同で、住宅を建築するときのプランニングを、3DOプレーヤー(リアル)を使って行なうシステムを開発したのだ。これは、住宅を建築するというお客さんのもとに、建築プランナーがリアルを持って訪れ、特製のソフトで住宅のイメージをグラフィック表示することで、プランを具体的にしていってもの。

たとえば、部屋の間取り、家具の配置、使用する建材の種類などを、お客さんのプランに合わせて、ひとつひとつ決めていき、全体をリアルを使ってCG表示するってわけ。イメージがまとまると、今度のは松下電工のショールームや代理店のパソコンで、その物件独自のカタログを作成。このカタログ

を見ながら再度検討して、最終的な家の見取図を作成するのだ。

このシステムの利点は、住宅のモデルをグラフィック表示することで、イメージがわかりやすいこと。リアルの大きさなら持ち運びも可能なこと。予算の見積が、かなり簡単にたてられること。などなど。

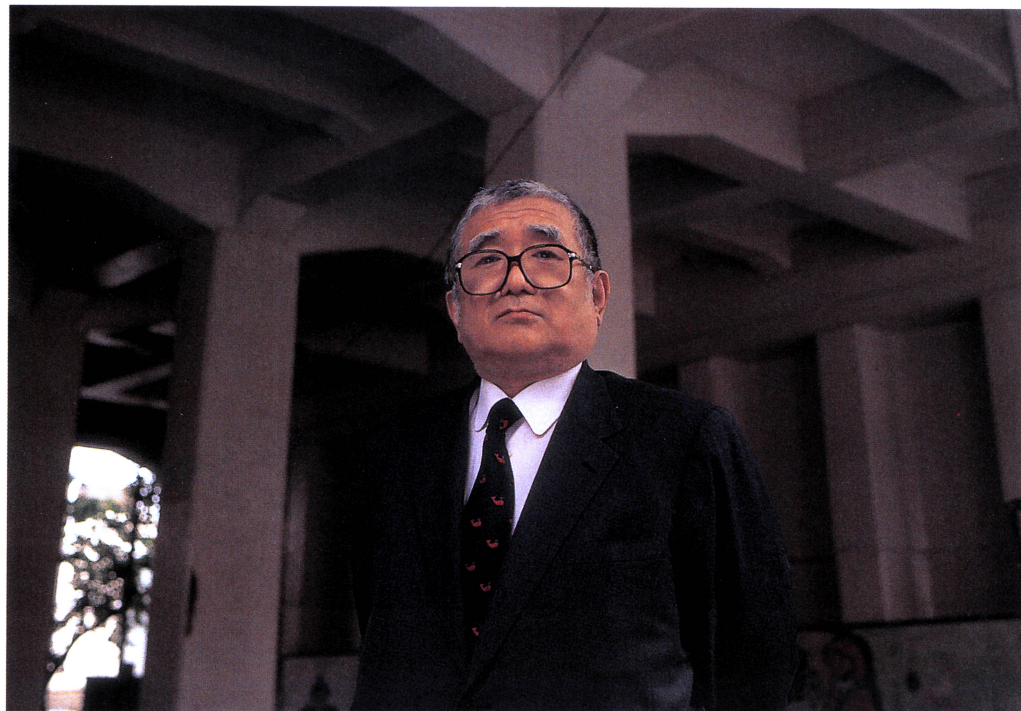
ゲーム機とは、まったく違った3DOの活用方法。マルチメディアを標榜にした3DOの本領発揮か!? *



▲3DOリアルの新しい利用法。こういった特殊なソフトも増えていくのか?

ゲームとのつきあいは アップルⅡ以来ですな

Photograph by Miki Kitahara



今週はSF作家の野田昌宏さんの登場だ。日本テレワークというテレビ番組制作会社の社長としても知られる野田さんだけど、じつは7月22日にセガから発売されるメガドライブ用シミュレーションゲーム『ハイブリッドフロント』のシナリオ原案とキャラクター原案を担当しているのだ。

——どうしてゲーム制作に協力することになったんですか？

野田 私好みのSF……というか、私の書いているSFのジャン

ルはスペースオペラというものなんです。そのスペースオペラが持つ“ノリ”をゲームの世界に持ち込みたいと考えてたんですよ。

——“ノリ”ですか！

野田 私はスペースオペラのことを“宇宙猿飛佐助”と呼んでいました、SFの仕掛けとともに、魅力的なキャラクターとかかわっていくという世界が好きなんです。読んでいるあいだ、気分のよい素敵なキャラクターたちと命がけの冒険をやっている、読み終わったあ

とも心に残る、そんな感じでしょう？ 映画『スターウォーズ』のキャラクター、ルーク・スカイウォーカーやレイア姫とともに、自分もが大冒険をやったという感覚があるじゃないですか。あの“ノリ”をゲームの世界に持ち込みたいということなんです。今回、私の作品を読んでくれていた、セガのあるプロデューサーが目を付けてくれて、夢が実現したんです。

——制作にかかわってみて、どんな印象でしたか？

SF作家
野田昌宏
Masahiro Noda
SFや宇宙開発など、総数120冊を超える執筆活動を行なうかわら、テレビ番組の製作会社日本テレワークの社長も務める。

野田 私がやったのは原案作りとあったところなんです、ふだんから私の仕事を支援してくれているSF仲間がいろいろと協力してくれましてね。細かい部分はすべて彼らにまかせました。そしたら、完成したソフトを、やってみた何人もの人が、“宇宙猿飛佐助”的イメージの楽しさがあるって言うてくれたんですよ。あの言葉を聞いたときはうれしかったなあ……。

——野田さんはもともとビデオゲームの世界ともかかわりが深いと聞いているんですが……。

野田 かかわりもなにも……私の弟は、アメリカから買い込んだ基板を自分で組み立てた、日本で数台目の、アップルⅡユーザーなんです。お正月にはそのアップルⅡをテレビにつなぎ、テープレコーダーでプログラムをロードして、『スタートレック』なんてゲームを一家みんなで集まってワイワイやったもんです。のちに“コンピュータに淫している”とまで言われた小松左京が、生まれて初めて触ったパソコンっていうのが、うちのアップルⅡなんです。そのときに小松さんが「オイ！これを20台ばかり輸入して秋葉原で売ったら、絶対儲かるぞ！」と言ったのが懐かしいですよ(笑)。 *

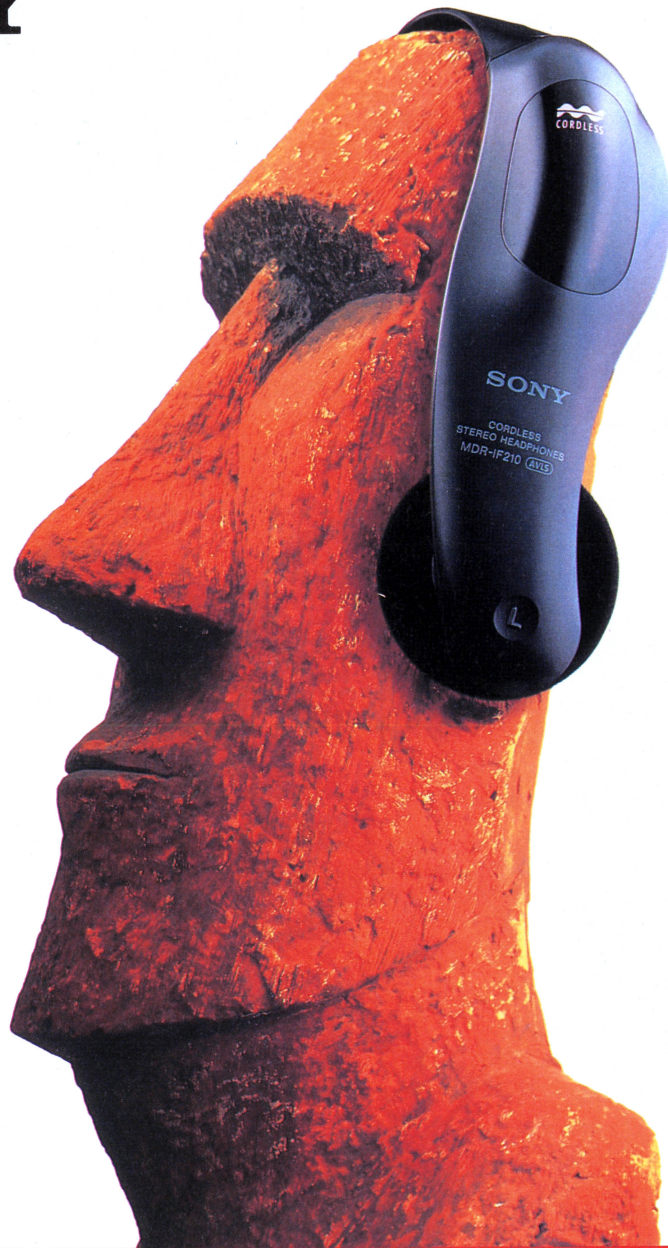


◆ ディズニーワールドにセガコーナーが

7月1日から、アメリカフロリダ州にあるディズニーワールドに、セガのビデオゲームコーナーが自分見えしたぞ。ここの自主は、全部で140台のジェネシス、セガCD(アメリカ版メガ-CD)、そしてゲームギアが常設してあるセクション。ここではセガの

新作ソフトや、まだ発売されていないソフトまで遊べてしまうのだ。発売予定のソフトを見に、ちょっとディズニーワールドまでなんて、すごいぜいたくだよね。この家庭用ゲームセクション以外にも、『バーチャファイター』、『デイトナUSA』などのアーケードゲームのセクションもあるのだ。むこう3年間運営されるこのコーナーは、新しい名物になるかも！?

SONY



動いていいよと、
コードレス・
ヘッドホンが言った。

ファミコンしながら自由に動ける。
もう、かたまってなくて、いいんです。

●夜中でも大音量が楽しめるヘッドホンは、軽量210g(電池含む)。だから、長時間でも聴き疲れなし。●頭にかけるとON、はずすとOFF。オートパワーON/OFF機能が、電源の切り忘れを防止。

[コードレス・ヘッドホン・システム]

MDR-IF210K 標準価格 11,000円(税別)

(ヘッドホン×1、トランスミッター×1)

●トランスミッターはピンプラグ/ステレオミニプラグの2入力対応。
●カタログ請求は、機種名を明記の上、
〒108 東京都港区赤坂1-1-1 ソニー株式会社カタログ係まで。

CORDLESS



ファミコンをバリューアップ!

value up

来るとは思ってたけど、やっぱり来ました『スーパーストリートファイターII』!! 2位との差を大きく開いてみごとトップの座に輝いたぞ。メガドライブ版も4位にランクインしているし、しばらくは『スパII』の天下が続きそうな感じ。

1



スーパーストリートファイターII

『スパII』をプレーするのならやっぱり新キャラでしょ、新キャラといえどやっぱりキャミィだよな……。つてな感じでキャミィを使っている人も多いと思うけど、彼女を使うときは、相手に飛び込まずにチクチクと足払いで攻めるのが基本。相手が飛び道具を撃てきたらアクセルスピナクルでかわそう。

前回 前々回
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
10900円

81399

6月25日発売

2



スーパーフォーメーションサッカー'94 ~ワールドカップエディション~

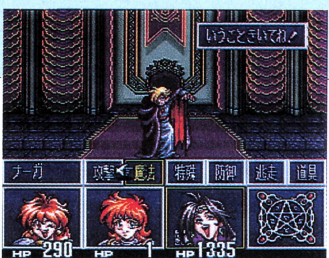
コンピューターを相手にどうしてもゴールを決めることができてなくて悔しい思いをしているという初心者のキミにアドバイス。シュートするときは、いちいちボールをトラップせずにダイレクトで蹴るように心がけよう。そうすればシュートが決まる確率が格段にアップするハズだぞ。マジで。

前回 前々回
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■ヒューマン
9800円

12241

6月17日発売

3



スレイヤーズ

モンスターを倒してもお金が手に入らないこのゲーム。所持金を増やすには、イベントをクリアするか、宝箱から入手するくらいしか方法がなさそうだね。でも、じつは盗賊の住み家に行って奪い取るという強引な方法もあるのだ。盗賊の住み家はあちこちにあるので、お金に困ったら寄るべし。

前回 前々回
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■バンプレスト
9800円

10429

6月24日発売

4



スーパーストリートファイターII

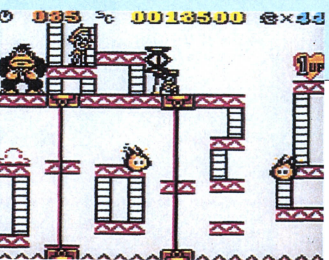
メガドライブ版だけのオリジナルモード、スコアチャレンジ。このモードではついコンボボーナスを狙いがちだけど、昇龍拳など得点の高い必殺技だけで倒したほうがスコアが高くなることもある。まあ、どっちを狙うにしろノーマスでクリアしてパーフェクトボーナスを獲得しなきゃダメだね。

前回 前々回
メガドライブ
カートリッジ
アクション
■カプコン
10900円

8845

6月25日発売

5



ドンキーコング

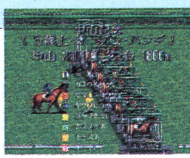
このゲームには、元祖『ドンキーコング』のステージや、パズルの要素があるステージなどさまざまなステージがある。そのなかでも懐かしのドンキーコングジュニアが登場するステージは、その当時からゲームをやりこんでいた人にとってはまさに感涙モノ。目頭が熱くなることまちがいないだ。

前回 2 前々回
ゲームボーイ
カートリッジ
アクション
■任天堂
3900円

7828

6月14日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店 丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかしま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

6	サラブレッドブリーダーⅡ  前回4 前々回2 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ヘクト 12800円 シミュレーション 6月8日発売 6060
7	ファイナルファンタジーⅥ  前回9 前々回5 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア 11400円 RPG 4月2日発売 5573
8	幽☆遊☆白書2～格闘の章～  前回3 前々回1 スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ 9600円 アクション 6月10日発売 4173
9	ダービースタリオンⅡ  前回14 前々回10 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー 12800円 シミュレーション 2月18日発売 4076
10	ワイルドトラックス  前回5 前々回4 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 9800円 レースゲーム 6月4日発売 3851

読者のご意見板

●『ときめきメモリアル』で、映画館にいったとき、女の子に「そこ空いてるよ」と言われると、必ず社会の窓を見てしまう。僕だけかな。
千葉県 渡辺俊博 20歳

●『スーパーストリートファイターⅡ』を略して『スバⅡ』と言っているが、スパッツと聞きまちがえて、少しエッチな気分になったことはありませんか？
神奈川県 鈴木智宏 20歳

●このまえゲームセンターに行ったら、3～4歳ぐらいの子ビッチが『スーパーストリートファイターⅡX』のフェイロンを「アチョーア

チョー」と言いながら使っていた。しかし、つぎにブランカを使っているときも「アチョーアチョー」と言っていた……。ウーム。
北海道 渡辺幸一 19歳

●『スーパーストリートファイターⅡ』で、フェイロンの勝ちポーズの腰の動きが何ともいやらしい。みんなもそう思わないか？
広島県 上田純司 20歳

●先日、某中古ソフト店で『ときめきメモリアル』を購入した。しかし、なかに入っていたCDは何と『超兄貴』だった……。
千葉県 安藤充謙 21歳

11	前回 1 前々回 1 スーパードッグファイト スーパーファミコン カートリッジ ■バック・イン・ビデオ シューティング 6月24日発売 9800円 3796
12	前回 7 前々回 3 Jリーグエキサイトステージ'94 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エポック社 スポーツ 5月1日発売 9800円 3658
13	前回 10 前々回 7 スーパーボンバーマン2 スーパーファミコン カートリッジ ■ハドソン アクション 4月28日発売 8500円 3592
14	前回 6 前々回 1 テトリス フラッシュ ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 パズル 6月14日発売 2900円 2405
15	前回 13 前々回 1 新創世記 ラグナセンティ メガドライブ バックアップカートリッジ ■セガ アクションRPG 6月17日発売 8000円 2111
16	前回 1 前々回 1 餓狼伝説2 メガドライブ カートリッジ ■タカラ アクション 6月24日発売 9800円 1956
17	前回 15 前々回 9 ソニック・ザ・ヘッジホッグ3 メガドライブ バックアップカートリッジ ■セガ アクション 5月27日発売 5800円 1919
18	前回 12 前々回 1 ブランディッシュ PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■NECホームエレクトロニクス アクションRPG 6月17日発売 7800円 1913
19	前回 16 前々回 13 す〜ぱ〜ぷよぷよ スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト パズル '93年12月10日発売 8200円 1911
20	前回 19 前々回 8 幽☆遊☆白書 第3弾 魔界の扉編 ゲームボーイ カートリッジ ■トミー アクション 6月3日発売 3980円 1708
21	前回 18 前々回 1 FIFAインターナショナル・サッカー スーパーファミコン カートリッジ ■ビクターエンタテインメント スポーツ 6月17日発売 9800円 1327
22	前回 21 前々回 1 スーパーマリオランド3 ワリオランド ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 3月26日発売 3900円 913
23	前回 27 前々回 12 クレヨンしんちゃん2 大魔王の逆襲 スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ アクション 5月27日発売 6800円 878
24	前回 1 前々回 22 スーパーロボット大戦EX スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト シミュレーション 3月25日発売 9800円 800
25	前回 1 前々回 1 ブランディッシュ スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 アクションRPG 6月25日発売 10800円 700
26	前回 26 前々回 11 ゴズミック・ファンタジー4～銀河少年伝説～ -突入編- 伝説へのプレリュード PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■日本テレネット RPG 6月10日発売 7600円 666
27	前回 29 前々回 25 風の伝説 ザナドゥ PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■NECホームエレクトロニクス アクションRPG 2月18日発売 7800円 593
28	前回 1 前々回 20 エメラルドドラゴン PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■NECホームエレクトロニクス RPG 1月28日発売 7800円 592
29	前回 1 前々回 1 ロードモナーク ～とことん戦闘伝説～ メガドライブ バックアップカートリッジ ■セガ シミュレーション 6月24日発売 8800円 566
30	前回 1 前々回 1 いただきストリート2 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エニックス ボードゲーム 3月25日発売 8800円 546

※価格のあとに「[込]」マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作weekly
TOP・20

今週は『Jリーグサッカー プライムゴール2』が20位に初登場。また、『豪血寺一族』が先週の19位から一気に10位までランクアップしたのだ。お種の怨念か?(ウソ)

1 ドラゴンクエストVI

スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG ■エニックス 価格未定 発売日未定

573

前回 1 前々回 1

※画面は「V」のものです

『III』や『IV』では主人公の性別が選べたけど、『VI』でもこのシステムが採用されるのかなあ?

2 かまいたちの夜

スーパーファミコン バックアップカートリッジ アドベンチャー ■チュンソフト 9800円(予価) 9月発売予定

552

前回 2 前々回 3

今回は自分の名前だけでなく、恋人の名前も入力できるようになった。使える漢字も増えているのだ。

3 タクティクス・オウガ

スーパーファミコン バックアップカートリッジ シミュレーションRPG ■クエスト 価格未定 発売日未定

322

前回 3 前々回 4

前作で重要な役割を果たしたタロットカードは今回も登場する。でも、用途は変更されるらしいぞ。

4 天外魔境III

PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM² RPG ■ハドソン 価格未定 発売日未定

308

前回 5 前々回 5

有名作曲家や女優など毎回豪華スタッフが起用されるこのシリーズ。今回は誰が起用されるのかな?

5 MOTHER2 ギーグの逆襲

スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG ■任天堂 9800円 8月27日発売

281

前回 4 前々回 6

今回は、コマンドやメッセージが表示されるウインドーを5種類のなかから選ぶことができるのだ。

6	前回 6 前々回 7	シャイニング・フォースCD	メガドライブ CD-ROM ■セガ シミュレーションRPG 7月22日発売 7800円	192
7	前回 7 前々回 9	ライブ・ア・ライブ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア RPG 9月2日発売 9900円	165
8	前回 10 前々回 8	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ CD-ROM ■ゲームアーツ RPG 発売日未定 価格未定	149
9	前回 8 前々回 10	フェーダ <エンブレムオブジャスティス>	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■やのまん シミュレーションRPG '94年発売予定 9990円	133
10	前回 19 前々回 1	豪血寺一族	スーパーファミコン カートリッジ ■アトラス アクション 発売日未定 価格未定	104
11	前回 9 前々回 13	サムライスピリッツ	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 9月22日発売 10900円	86
12	前回 11 前々回 11	サンサーラ・ナーガ2	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビクターエンタテインメント RPG 7月15日発売 9800円	84
13	前回 12 前々回 19	ゼロヨンチャンプRR	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■メディアリング レースゲーム 7月22日発売 9980円	74
14	前回 14 前々回 20	餓狼伝説スペシャル	PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM ² ■ハドソン アクション 発売日未定 価格未定	69
15	前回 16 前々回 15	極上パロディウス	スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ シューティング 11月発売予定 9800円(予価)	67
16	前回 20 前々回 17	ソード・ワールドSFC2 いにしへの巨人伝説	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ティーアンドイーソフト RPG 7月15日発売 9900円	63
17	前回 18 前々回 16	ノスフェラトゥ	スーパーファミコン カートリッジ ■セタ アクション 9月下旬発売予定 9800円	61
18	前回 15 前々回 1	ダウン・ザ・ワールド	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー RPG 9月下旬発売予定 9800円	58
19	前回 17 前々回 14	サイバーナイトII 地球帝国の野望	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■トンキンハウス RPG 8月26日発売 9900円	52
20	前回 1 前々回 1	Jリーグサッカー プライムゴール2	スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ スポーツ 8月5日発売 8800円	49

今週の特選ソフト

20位 Jリーグサッカー プライムゴール2

人気サッカーゲーム『プライムゴール』に待望の第2弾が登場。現在、開発はすでに終了し、あとは発売を待つばかり。前作は選手やボールの動きが遅いというユーザーの声がけっこうあったので、今回は大幅にスピードアップしたそうだ。また、選手のデータもできるだけ最新のものにしよう、開発をギリギリまで遅らせて、何とか'94年サントリーシリーズのデータを入れたということだ。



開発進行度...100パーセント

weekly TOP-20

ポリゴン技術を駆使したレースゲーム『ワイルドトラックス』が11位にランクイン。このゲームはタイムアタックが熱いんだよね。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	16204
2	2	ロマンシング サ・ガ2	11137
3	4	ファイアーエムブレム 紋章の謎	10633
4	3	ファイナルファンタジーⅤ	10547
5	5	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	8522
6	6	天外魔境Ⅱ 𠮟MARU	6195
7	7	ぷよぷよ	6066
8	8	伝説のオウガバトル	4784
9	9	す～ぱ～ぷよぷよ	4145
10	10	真・女神転生	3573
11	13	ダービースタリオンⅡ	3360
12	11	シャイニング・フォースⅡ 古来の封印	3218
13	12	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	3192
14	14	実況パワフルプロ野球'94	3174
15	15	SNATCHER	3061
16	16	ストリートファイターⅡ ターボ	3054
17	17	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	2908
18	19	真・女神転生Ⅱ	2875
19	18	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	2839
20	20	ファイナルファンタジーⅣ	2744

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン ■スクウェア	1022
2	2	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	291
3	7	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン ■アスキー	249
4	4	天外魔境Ⅱ 𠮟MARU	PCエンジン ■ハドソン	227
5	5	Jリーグエキサイトステージ'94	スーパーファミコン ■エポック社	169
6	3	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	159
7	13	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン ■コナミ	153
8	9	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	148
9	6	真・女神転生Ⅱ	スーパーファミコン ■アトラス	139
10	8	ときめきメモリアル	PCエンジン ■コナミ	137
11	NEW	ワイルドトラックス	スーパーファミコン ■任天堂	135
12	11	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ ■セガ	132
13	12	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	メガドライブ ■セガ	130
14	19	ストリートファイターⅡ ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	97
15	14	す～ぱ～ぷよぷよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	95
16	-	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン ■スクウェア	91
17	15	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	86
18	18	いただきストリート2	スーパーファミコン ■エニックス	84
19	15	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン ■バンプレスト	78
20	10	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	69

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同様の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14日合併号から現在までの累計です。

ビデオゲーム

weekly TOP-10

今週3位の『リッジレーサー2』は、最大8人まで同時にプレーできる本格派レースゲームだ。ファミ通編集部内でも大流行しているぞ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	4802
2	3	スーパーストリートファイターⅡX	■カプコン アクション	2533
3	NEW	リッジレーサー2	■ナムコ レースゲーム	2401
4	4	エイリアンVSプレデター	■カプコン アクション	1960
5	5	ファイナルラップR	■ナムコ レースゲーム	1777
6	6	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1682
7	2	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	1531
8	7	クイズ世界はSHOW BY ショーバイ	■タイトー クイズ	1466
9	9	極上パロディウス	■コナミ シューティング	1234
10	8	デイトナUSA	■セガ レースゲーム	1011

●協力店 プレインティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

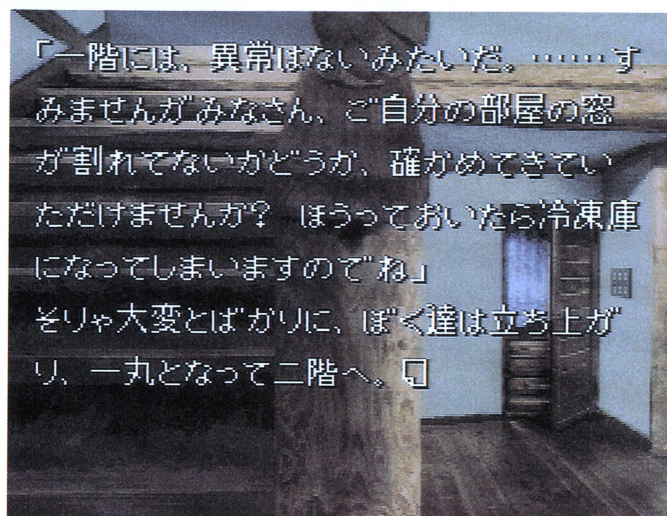
U.S.A

weekly TOP-10

今週は『アンドレッティレーシング』と『MLBPAベースボール』の2本がランクイン。それにしてもスポーツゲームは強いですね。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	FIFA インターナショナル・サッカー (FIFA INTERNATIONAL SOCCER)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
2	3	NBAショーダウン (NBA SHOWDOWN)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
3	4	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM SUPER NES スポーツ
4	5	NHLプロホッケー'94 (NHL HOCKEY'94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
5	2	スーパーメトロイド (SUPER METROID)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
6	NEW	アンドレッティレーシング (ANDRETTI RACING)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS レースゲーム
7	6	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM GENESIS スポーツ
8	9	PGAヨーロッパツアーゴルフ (PGA EUROPEAN TOUR GOLF)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
9	NEW	MLBPAベースボール (MLBPA BASEBALL)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
10	7	ワールドシリーズベースボール (WORLD SERIES BASEBALL)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ

●協力店 G&G Software inc.



「一階には、異常はないみたいだ。……すみませんがみなさん、ご自分の部屋の窓が割れてないかどうか、確かめてきていただけてませんか？ ほうっておいたら冷凍庫になってしまいますのでね」
 そりゃ大変とばかりに、ぼく達は立ち上がり、一丸となって二階へ。」

SF アドベンチャーゲーム バックアップカートリッジ
 スーパーファミコン チュンソフト 9月発売予定 9800円(予価) 16メガ

かまいたちの夜

『かまいたちの夜』の最新情報第3弾だ。今回はBGMや効果音の種類などのほか、第1の殺人事件後の展開を教えるぞ。

登場人物のシルエットと相関図を一挙に公開だ!!

ペンション経営者

小林さん
 ■ペンション「シユプール」のオーナー。真理の叔父にあたる人物。

夫婦

小林今日子
 ■オーナーの奥さん。エプロンを掛けて、いかにもおかみさんの感じだ。

ペンションアルバイト

久保田俊男
 ■スキーが好きで、大学そっちのけでペンションでアルバイトしている。

篠崎みどり
 ■ペンションの女性アルバイト。髪型はポニーテールのような感じだ。

さて、ここでは『かまいたちの夜』に登場するキャラクターのシルエットと相関図を紹介しよう。前回は、1部のキャラクターの頭部だけしか紹介できなかったが、今回は13人全員の全身シルエットを紹介するぞ。これで、登場人物がどんな感じの人たちなのか雰囲気をつかむことができるよね。相関図を見てみると、13人の人物は経営者の小林夫妻、アルバイトの俊男さんとみどりさん。主人

公と真理、OL 3人組と香山夫妻。そして美樹本さん、田中さんのグループにわけられる。小林夫妻とアルバイトのふたりは以前からペンションにいた人物だし、主人公と真理は同じ大学の友人。OL 3人は会社の同僚なので、それぞれ面識があったということになる。こう考えると、残る4人が怪しいと感じるよね。とくに黒い服のやくざ風の田中さんが、もっとも怪しい人物だと思うのだが……。

ペンション宿泊客

主人公
 ■今回の主人公。ひそかに真理との仲を進展させようとしているのだ。

真理
 ■主人公と同じ大学にかよ女性。かなりスタイルがよさそうだね。

渡瀬可奈子
 ■OL 3人組のひとりだ。扇子なんか持っていたりイケイケ風のギャルだ。

香山さん
 ■太って腹がでている男性。頭もハゲで、耳のうえに少し髪が残ってる。

美樹本洋介
 ■ヒゲもじゃで、山男といった感じの風体のフリーのカメラマン。

田中さん
 ■シルクハットを被り、黒い服を着て、サングラスを掛けた謎の男。

香山治子
 ■ほっそりした体型で、日本的な美人。夫とは対照的な感じの女性だ。

北野啓子
 ■スキーより食い気といった体型をした、ぼっちゃりした感じの女性。

河村亜希
 ■ショートカットで、トンボ目鏡を掛けた女性。カメラを持っている。

同じ大学

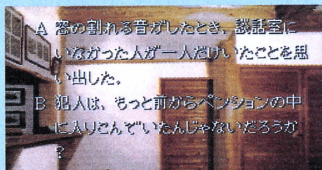
OL 同い会社の

夫婦

真実1 シナリオ数⇒2^x

今回の『かまいたちの夜』で、プレイヤーがいちばん最初にプレーするシナリオは、設定が決まっているのだ。もちろん、決まっているといっても、進みかたによって犠牲者がひとりの場合と、第2、第3の殺人がおこる場合がある。そして、このシナリオをクリアしたあとは1回の選択によっていろいろなシ

ナリオがでてくるのだ。シナリオ数は、それこそ2^xといえるほど数多くあるのだ。どんなシナリオが出現してくるのか、それはすべてキミの判断しだいだよ。



A 窓の割れる音がしたとき、談話室にいた人が一人逃げたことを思いついた。
B 犯人は、もっと前からペンションの中に入りこんでいたんじゃないだろうか。

◆◆1回の選択肢の選びかたによって、その後の展開はさまざまに変化していくのだ。

「もう、帰ろうよ。それにほら、雲行きだっで怪しいし」
ぼくはそう言って、空を指差した。
唖びやがった。
さっきまで、雲の後ろを出たり入ったりしていた太陽は、すっかりどこかに姿を隠していた。
空全体が、黒く重くのしかかるように感じられる。」

「君の瞳に乾杯」……ぼくはハンフリー・ポグートを気取った。
「……全っ然、似合わないからやめた方がいいわよ」
「あ、やっぱり」
ぼくは恥ずかしくなって、照れ隠しに目を見回した。

◆こういったコミカルな文章の場面では、明るいポップス調の音楽が流れて楽しい雰囲気を出してくれるぞ。うれしいね。

◆謎の男性が登場した場面。こういったミステリアスな文章の場面では、重い雰囲気の曲が流れるぞ。

今回の『かまいたちの夜』で使われるBGMは、現在約50曲ほどが用意されているらしいのだ。しかも明かるい雰囲気の場面では軽いポップス調の曲が、緊迫した場面では暗い曲が流れるというふうに、ゲームの各場面に

あった曲が流れるのだ。もちろん、BGMはつねに流れているわけではなく、BGMのない場面や効果音だけの場面などがあり、前作にあったような「無音の緊迫感」といった演出ももちろん用意されているぞ。

真実2 グラフィック⇒約100枚

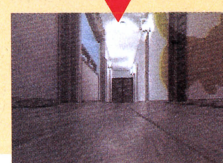
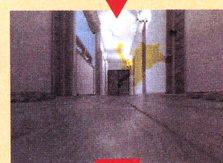
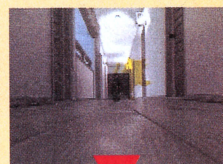
全シーム実写撮り込み画面で進行する『かまいたちの夜』。今回、撮り込み画面が約100枚ほど用意されているということが判明したぞ。いままでに公表された画面が約30枚だから、この3

倍以上の画面があるということになる。また、新たにアニメーションシーンも初公開されたのだ。実写の迫力に、アニメーションによる演出が加わって、ますます期待できそうだよ。



「はい、『シュプール』です」
小林さんが話すのを聞くとともに聞きながら、ぼくらは誰もいない談話室のソファに腰掛け、
小林さんの大きな声は、ぼくたちの座ったところまでよく聞こえてくる。」

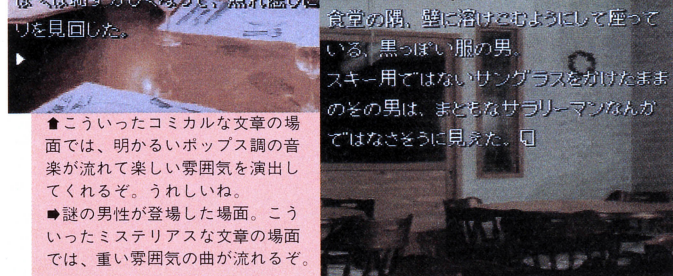
◆今回初公開の、ネコのアニメーションだ。
◆実写撮り込みの画面はやはり迫力があるぜ。
リアリティーがあるぜ。



アニメーションもあるぞ!!

新たに判明した 真実 のかずかず

雰囲気にあった曲が流れる



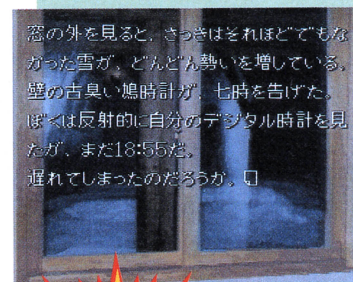
◆この鳩時計が鳴る場面では、ちゃんと時間どおり9回鳴るのだ。音も本物の音をサンプリングしている。効果音にもかなりの容量を使っているぞ。

◆こういった場面では外で吹いている風の音が「ビュー、ビュー」といった感じにする。やはり、サンプリングした音には生の迫力があるぞ。



鳩時計が鳴る。
みんなが一斉にぞろぞろを見た。
3……
4……
5……
6……
7……
8……
9……。」

ドアを閉める音、カミナリの音など『弟切草』でもゲームの雰囲気をもっと上げた効果音。この効果音も今回パワーアップしているぞ。なんと、現在約250種類の効果音が用意されているのだ。いままでにクルマのエンジン音、風が吹く音、鳩時計の音、そして女の子の笑い声などを確認したが、まだまだいろいろな効果音が用意されているみたいだよ。

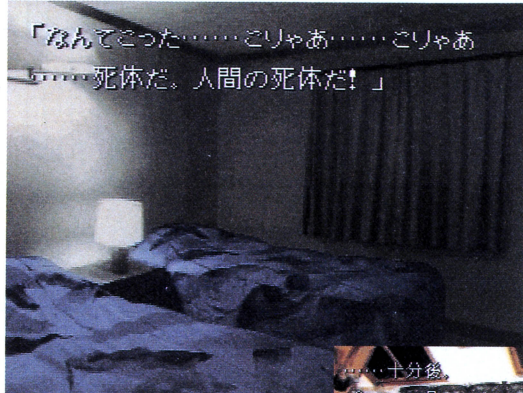


窓の外を見ると、さっきはそれほどでもなかった雪が、どんどん勢いを増している。壁の古臭い鳩時計が、七時を告げた。ぼくは反射的に自分のデジタル時計を見たが、まだ18:55だ。遅れてしまったのだろうか。」

真実3 BGM⇒約50曲

真実4 効果音⇒約250種類

第1の殺人事件発生後の展開を紹介だ



「なんてこった……ごりゃあ……ごりゃあ
……死体だ。人間の死体だ！」

結局、ばくと小林さん、俊夫さんと美樹本さんの4人が外を見回ることになった。全員部屋に戻って着替えると、五分後の十時ジャストに玄関で落ち合った。四人揃って、靴を履き、「武器」を持って外へ出た。

★とりあえず、何かでがかりがないか、男性4人で外を見回ってみることにする。主人公は事件当時談話室にいなかったアルバイトの俊男さんに疑問をもつが……。
◆外にでてみると、すごい吹雪で視界はほとんどなかった。主人公と小林さん、美樹本さんと俊男さんのふたてにわかれて探索する。しかし、そこで……。

第1の犠牲者は
田中さんだった

……十分後、
ペンション『シュプリーム』の泊まり客とスタッフは全員、一階の談話室に集まっていた。正確には、あの死体となった客をのぞいて全員ということになるが……。

★事件後1階の談話室で宿泊客全員が集まる。ここで電話が不通になっているのに気づくのだ。

玄関ポーチから踏み出すと、そこは真っ白な地獄だった。二手に別れたばくと達、積もり続ける雪にすねまで埋まりながら歩き始めた。「離れ離れになるんじゃないぞ!」小林さんは、吹雪の中に消えてゆく俊夫さん達の背中中に叫んだが、吹きすさぶ風でかき消されてしまったかもしれない。口

前回の紹介で、主人公たちがペンションについてから、第1の殺人事件がおきるまでのストーリーを紹介したけど、じつはこの殺された人物はもっとも怪しい人物の田中さんだったのだ。はたして、いったい誰が、何のために彼を殺したのか。そして、犯人は外部の人間か、それともペンション内部の人間のしわざなのか……? 今回は、この第1の殺人事件後のストーリーを初公開するぞ。

さて、ここで紹介しているのはゲームを始めていちばん最初にプレーするシナリオのストーリーだ。このシナリオでは第1の殺人は必



★これが、今回の『かまいたちの夜』の舞台のモデルになったペンションだ。

ずおこる。しかし、その後の展開はプレーヤーの行動によって大きく変わってくるのだ。再び犠牲者がでるのか。それともこのまま犯人を捕まえるのか。それはすべてキミの判断にかかっているのだ。

外の探索で美樹本さんが襲われる、そして……

「……早く……早く手当をしてやってくれ」息を切らせながら、小林さんはそれだけ言った。奥さんは驚きのあまりしばらく口を当てるで立ちすくんでいたが、美樹本さんが血を流しているのに気づくと、てきぱちと動き始めた。

◆美樹本さんが何者かに後方から頭を殴られてしまった。主人公は、いっしょにいた俊男さんを疑うのだが。

「……しかし、何であいつ、襲われたんだろっか」少し息が治まると、俊夫さんは言った。「さ……さあ……犯人と、出くわしたんじゃないですか」あなたがやったんじゃないのか、という言葉菓をくっつと飲み込む。

「さういえば、みどりさんは? みどりさんはどうしたんだ?」俊夫さんが焦い出たように言った。

◆談話室でいままでの経過を考えていると、アルバイトのみどりさんがいないことに気づく。急いで捜してみると。



◆どの部屋にもみどりの姿はない。いや、まだ捜していない部屋がある。死体のある田中さんの部屋だ。

小林さんは一瞬ためらった後で、死体のある部屋のドアを開けた。冷気が流れだす。「俊崎くん? いるのか?」

俊夫さんが指差す先には、黒ネコのジェニーがいた。物置の前で「やあにゃあ」と鳴いている。小林さんは黙って歩きだした。ばくと達に気がついたジェニーは、いっせう激しく鳴きだした。小林さんは物置のドアノブに手をかけた。なぜか、ためらっている様子だ。

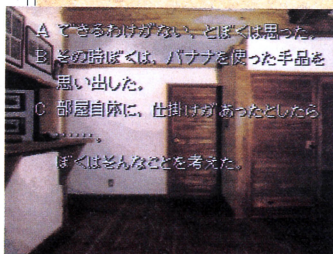
◆部屋にはみどりの姿はない。しかし物置の前で黒ネコが鳴いている。このなかには……?

みどりさんの
行方は?
第2の殺人は
おきるのか……

選択肢によっては別の展開もある!!

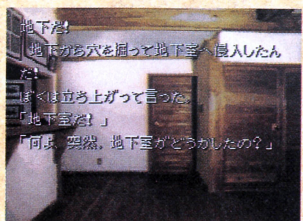
うえて紹介しているように、殺人後、外に探索に行き美樹本さんが襲われ、みどりさんが消えてしまうというストーリーは、あくまでもひとつの流れでしかない。選

かたによっては、外に探索に行かないで、犯人はどこか別の場所から侵入したと推測して、地下を探索していく……。というストーリーになることもあるのだ。



★田中さんの殺されかたを考える主人公。推理によって展開が変わるぞ。

◆犯人が地下室から侵入したと推理して、地下に探索に行く主人公たち。



地下室
地下から穴を掘って地下室へ侵入したんだ。
ばくは立ち上がり言った。
「地下室だ?」
「何よ、笑。地下室がどうしたの?」

LIVE A LIVING

TM

ライブ・ア・ライブ

徐々にその姿を現わし始めた『ライブ・ア・ライブ』。今回は、いままでお知らせしてきた情報の総まとめと新情報が満載！ スペシャル企画として、『ライブ・ア・ライブ』を作ったエライ人、時田氏のインタビューもあるのだ。

RPG

バックアップ
カードリッジ

スクウェア 9月2日発売 9900円

16メガ

スーパーファミコン

『ライブ・ア・ライブ』の秘密をすべて公開！

スクウェア期待の新作RPG『ライブ・ア・ライブ』。今回は、FF新聞などでお知らせしてきた情報の総まとめ編をどーんと公開。この『ライブ・ア・ライブ』は、ごくふつうのRPGとはまったく違った趣を持つゲームであり、斬新なシステムによって成り立っているのだ。7つの独立した世界と、それぞれ

のゲームシステムがあり、一見するとそれらひとつひとつはまったく関わりがないように見える。しかし、『ライブ・ア・ライブ』はミニゲームの集合体ではない。これは実際にプレーすればわかることなのだが、ゲームの発売はもうちょっと先(トホホ)なので、まずはこの特集を熟読してもらいましょう。

ストーリー

7人の主人公が、それぞれの世界で活躍するストーリーが展開する。しかし、俗に言うオムニバス形式とはちょっと違うのだ。その違いは、22ページからの記事を読めばバツチリわかるってなもんだ。



■キャラクターごとのさまざまなドラマが展開する。

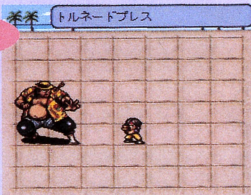
兄ちゃん 見ねえツラだな。そこは 俺の指定席なんだ。

システム

選んだ世界ごとにシステムが変わる。しかし、コマンドなどの基本システムや、戦闘のシステムはどの世界でもほぼ共通して

いる。変わったところでは、言葉がない世界のため、ニオイを嗅ぐことによってストーリーが進行する原始編、敵に仕掛ける罠のポイントを設定する西部編などがあるぞ。これらのシステムをきちんと熟知していないと、クリアはできないのだ。

現代編



対戦相手は6人だ。その技を体得する。敵の攻撃を受けることによつて、その技を体得する。

幕末編



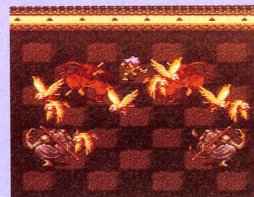
無抵抗の相手も斬る。か、それと……

近未来編

■人の心を読み、本音を探ることによって謎が解明するのだ。

戦闘

戦闘は1画面内のフィールド上で行なわれる。敵は複数いる場合もあり、戦闘中に移動しながら攻撃する要素も含まれているため、場合によって戦術を練る必要がある。戦闘は、こちらが何か行動すれば、相手もその時間だけ行動するというシステム。す速さが勝負の決め手となるか？



■技が出るまで時間がかかってしまうこともある。耐えるのだ！



■パーティーの場合は、仲間とのフォーメーションを考える戦闘もあるのだ。

老師『これまでじゃ！』



7人のキャラクターに それぞれの物語がある!

プレイヤーが最初にすることは物語の選択。このゲームには全部で7つの物語が用意されていて、それぞれが独立した世界を持っている。主人公は各物語ごとに変わり、当然のことながら舞台となる

場所も時代も変わってくるのだ。プレイヤーの役目は各物語の主人公に成り代わり、事件解決や任務遂行を目指すこと。では、どんな世界が用意されているかを、一氣に紹介するとしましょう。

各物語の主人公を選択することによって、ゲームがスタートするのだ。どの主人公もそれぞれ独自の攻撃方法を持っているぞ。



幕末編

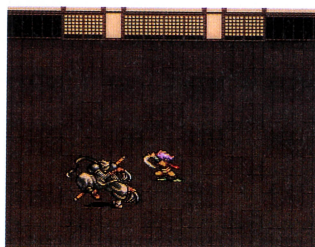
時は幕末。尾手藩に捕らわれた要人を救出することが、炎魔忍軍の忍者である主人公の目的。単身で尾手城に乗り込み、要人を救出しなければならない。しかし、城には行く手を阻む敵や罠が待ち受けているため、任務遂行は容易ではない。城内に張られた罠に注意しながら、仕掛けなどを利用し、敵は倒すなり、やりすごすなりして内部へと進んでいこう。ちなみに主人公は忍者というだけあって、攻撃方法は刀や忍法が主体なのだ。

おぼろ丸

炎魔忍軍に属す。素質は十分だが、若いゆえに荒削りな部分がある。



忍び斬り



◆刀で敵にダメージを与える技。接近状態でなければ敵に当たらないが威力絶大。

忍法火の鳥

◆広範囲に渡ってダメージを与える技。オレンジの敵は攻撃をされている状態。

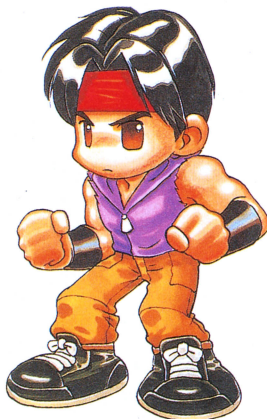


現代編

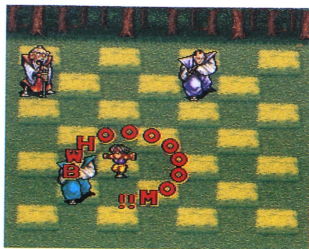
世界最強の座を目指す格闘家が現代編での主人公。あらゆる技を身につけることで最強の格闘家を目指す主人公は、格闘界で名を馳せる者たちと戦うのだ。相手となるのは中国拳法、軍隊格闘技などの使い手6人。彼らのくり出す技を身に受け、自分のものとしながら勝ち進むことになるのだ。そして6人を倒し、世界最強の座が近づいたとき、新たな手強い敵が登場する。そいつを倒したとき、主人公は真の世界最強の格闘家に。

高原日勝

最強を目指しトレーニングにはげむ。戦いのなかで相手の技を盗む。



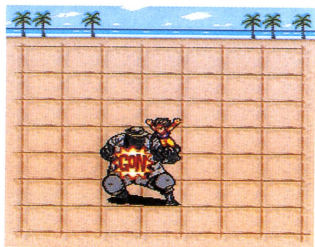
M・ボンバー



◆両手を広げてクルクルまわり、近くの敵にダメージを与えることができるのだ。

トルネードプレス

◆遠くにいる敵に対し、ジャンプして体当たり。かなりのダメージを与えられる。



近未来編

幼いときに両親をなくした主人公の晃。とあるきっかけから、この主人公は超能力が使えるようになる。具体的には人の心を読み取ることができたり、テレポートができるようになるのだ。そんな彼の当面の目的は、超能力で動くことされるロボット、プリキ大王を動かすこと。しかし、真の目的はほかにあるのだ。それは、主人公の住

む街で起こる誘拐事件を解決すること。超能力を使って犯人を追いつめることになるが、最後の最後でプリキ大王が役立っぞ。

ヘルイメージ



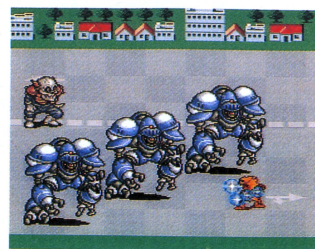
◆まわりにいる敵のレベルを下げる。体力は奪えない。

田所晃

超能力が使える若者。人の心を読むことで、物語が進展することもある。



セルフヒール



◆体力を回復する。自分ひとりの体力しか回復できないのが難点となるかも!?

西部編

西部編の主人公はお訪ね者サンダウン・キッド。銃に関してはすぐ腕の持ち主である彼の首には、高額賞金がかけられている。物語はそんな主人公が、サクセス・タウンを訪ねるところから始まる。この街は悪党集団クレイジーパンチがのさばり、住人たちはただ耐えるだけだった。不幸な住人たちを助けるため、主人公はクレイジーパンチと戦うことに。そして、命を狙う賞金稼ぎマッド・ドッグが、なぜか主人公に協力することになる。

サンダウン・キッド

お訪ね者だが根っからの悪党ではない。銃の腕で右に出るものなし。



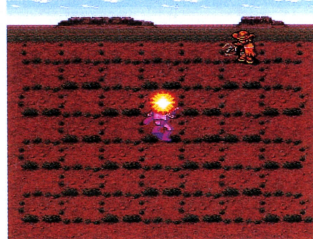
ダブルショット



敵ひとりに対して2発弾を撃ち、2回の連続攻撃となる技なのだ。

ホローポイント弾

この技は選んでから攻撃するまでに時間がかかる。でも、威力はかなりのもの。



原始編

いけにえを差し出すことが当然とされていた原始時代。そんな時代に活躍するのが原始編の主人公だ。いけにえにされる寸前に逃げ出したムスメを救うことが、この物語の最初の目的。一度はムスメを救えるが、また連れ去られてしまう。そして、いっしょに育った幼なじみの類人猿ゴリとともに救出に向かうことになるのだ。しかし、ム

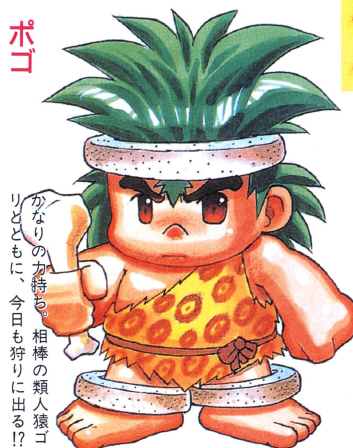
スメの救出はあくまでも真の解決にはならない。いけにえを食らう邪悪な生物を倒したときこそが、真の目的達成のときとなるのだ。

ウホぷう



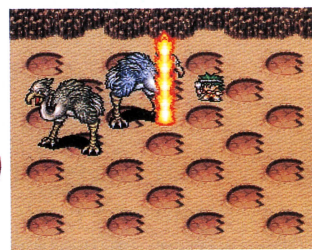
オナラで敵をまひさせたり、毒のダメージを与える技。

ポゴ



かなりの力持てる。相棒の類人猿ゴリとともに、今日も狩りに出る!!

キコキコ



摩擦で火をおこして敵に攻撃する。なんとも原始人らしい攻撃法なのだ。

功夫編

獅子の手



突進技。単純な技だが、当たる確率はパラメーターの運勢の値に比例する。

心山拳老師

心山拳を授けるために弟子をとる。街の人々から慕われる老師なのだ。



レイ・クウゴ
元は盗賊。老師を襲ったとき、その動きが認められて弟子に。



サモ・ハッカ
食い逃げの常習犯。逃げるときの力強さが認められて弟子に。



ユン・ジョウ
自分を弱虫だと思い込む少年。強くなるために弟子に志願した。

山にこもり修行を重ねてきた心山拳の老師。しかし、いかに鍛えようと歳には勝てない。そこで拳法を受け継ぐ者を捜すことになるのだ。候補となる弟子は全部で3人。このうちのひとりが、心山拳を伝承することになる。老師とともに、弟子たちも山で修行することになるが、山のふもとではいくつかの事件が起きる。この事件を解決しつつ、優れた心山拳の伝承者を育て上げることが、主人公である老師の目的なのだ。

S F 編

キューブ

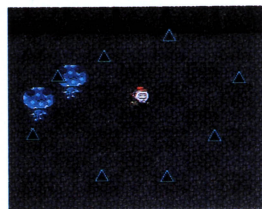


マインドハック



精神を破壊して眠らせる。直接体力を奪えない技。

ノイズストリーム



雑音の嵐を出し、敵の防御力を下げてしまう技なのだ。

舞台は宇宙船内。その船は異種生命体を地球に運ぶことを目的としていた。そんななかで、乗員のカトゥーによって作られたのが主人公の小型ロボット、キューブ。船は順調に地球までの道のりを進んでいたが、6人の乗員のうちひとりが謎の死を遂げた。始めは事故に思われたが、じつは何者かの手によるものだったのだ。ひとり、またひとりと死んでいく乗員。目に見えない殺人犯を捜し出すのが、この物語での主人公の目的なのだ。

インフォリサーチ



敵の強さを見るための技。最大HPと現在のHPの状態を見ることができるのだ。

大スクープ!! 新たなる世界とは!?

すでに本誌F F新聞などでお伝えしているとおりだが、『ライブ・ア・ライブ』には7人の主人公が活躍する7つの世界以外にも冒険の舞台が用意されている。それが今回正式に発表された中世編と集結編のふたつだ。中世編は、文字どおり中世ヨーロッパ風の世界。剣と魔法の支配する時代で冒険するのだ。この中世編のストーリーには、あっと驚く仕掛けが隠されているらしい。いまはまだそのナゾを明かすことはできないが、中世編のストーリーは、『ライブ・ア・ライブ』全体の世界にとっても大きな関わりを持っている。はっきり

まだまだ終わりじゃない!!

集結編

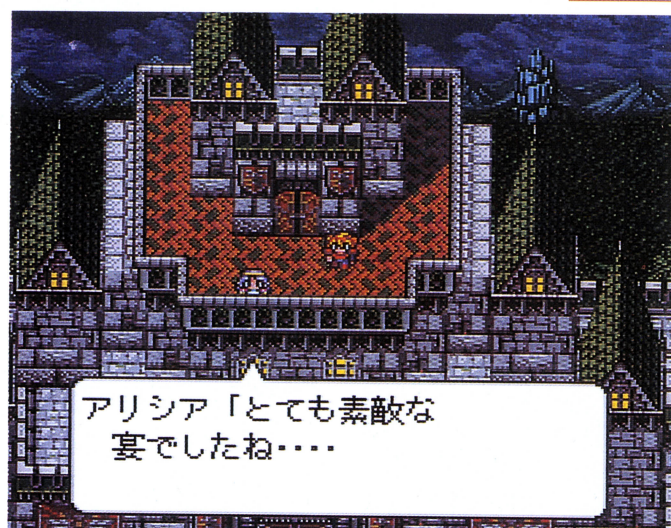
おつぎは、いきなりここまで出してしまっただけにいいのかスクウェア! の集結編だ。集結編では、いままでべつべつの世界で冒険していた7人の主人公たちが一堂に会することになるらしい。また、集結編は中世編とも関わりが深いようだが、それもここではヒミツ。さまざまな時代、さまざま

言って、これまでの7つのストーリーは、この中世編から集結編をつなぐ架け橋のような存在と言っても過言ではない。それほどまでに重要な位置を占める中世編だが、実際にプレーできるようになるには、ある条件をクリアしなければならないのだ。気をもたせてしまっただけで申し訳ないが、その条件はここではヒ・ミ・ツ(スマヌ)。今回は最新の画面写真だけでカンベンしてちょーだい。



◆城で武術大会を行なっているような場面だぞ。

中世編



◆城にて、姫とともに楽しいひとときをすごす主人公らしき人物。きっと主人公と姫は恋仲なんだろうね。このあと、主人公はどのような形で冒険の旅に出るのだろうか?

仲間たちとの出会いがある

さまざまな時代の

◆てんでしゃべってくれないサンダウンと日勝の出会い。お互いに十分怪しい感じだもんなあ。



主人公たちが一堂に会する

◆城で装備をかき集める。4人もいるから、装備一式を揃えるのはなかなかたいへんだ。

◆ロボットのキューブを相手に、まじめに名乗りをあげるおぼろ丸。ちゃんと話は通じてるのか(何語で話してるんだ?)



◆パーティー編成一例。こうやって見ると、なかなか頼もしいメンバーばかり。いいかもしれない。



集結編の ヒミツ

1 選んだ主人公によって シナリオが変化?

集結編では、まず最初に中心となるべき主人公を選ばなければならない。これは、7人の主人公のうち、自分のお気に入りキャラクターを選ぶことができる。知ってのとおり、キャラクターの個性はさまざま。戦闘にはあまり向いてい

■ 功夫編主人公が違くと、セリフなども違ってくるぞ。



ないキャラクターもいるけど、それは心配無用。どのキャラクターを主人公にしても、ちゃんとクリアできるようにになっている。また、選んだ主人公によって、多少シナリオに変化が表われるらしい。はたしてどのような変化が……?

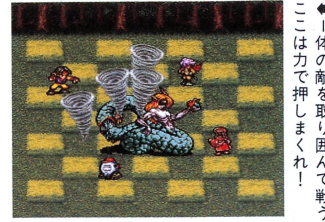
■ こっちは女の子バージョン。ほかにもいろいろある。



2 パーティーの組み合わせによって 戦闘方法を考える

パーティーの組み合わせは、7人の主人公の中から選ぶのだが、集結編の最初からパーティーを組むわけではないらしい。また、パーティーは4人が最大人数なので、誰かしら余ってしまう。もしかしたらキャラクターの入れ替えが可能なのかもしれないぞ。パーティーの戦闘では、各キャラクターの特性をよく考える必要がある。全体攻撃が得意な者、す速さが高く先制攻撃が得意な者など、それぞれの得意分野を活かせるバランスのよいパーティー編成にしよう。

■ 敵の数が多いときは、攻撃ができるとう便利だ。

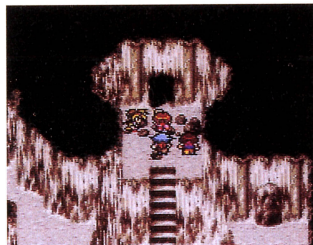


3 ある特定の主人公でないとおれないダンジョンがある?

集結編では、7人のキャラクターそれぞれに対応したダンジョンが登場する。これらのダンジョンには、当然ながらパーティー内にそのキャラクターがいないと入ることすらできないらしいぞ。ダンジョンというからには、最深部にボスキャラクターが待ち受けているんじゃないかな(予想)? そんなもって、すごいアイテムが手に入っちゃったりしてね(これも予想)。ただし、写真を見ると、それぞれの特長能力がないと絶対にクリアできないみたい。けっこうキビシイ作りなのかも。

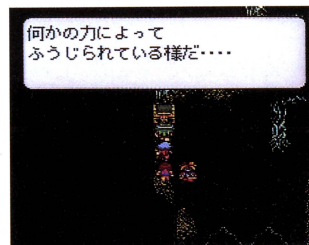
謎のダンジョン1

大岩が立ちふさがるダンジョン。この大岩は、クンフーの技を極めた者でなければ砕くことはできないらしい。ここは功夫編の主人公の出番だ。



■ 大岩を砕く心山拳師範。この奥に待ち受けているものはたして……?

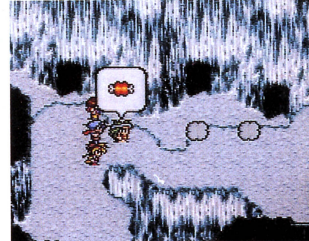
とてつもなく強力な力が働いているため、開けることのできない宝箱があるダンジョン。最強と呼ばれる男、高原日勝が活躍するダンジョンらしいぞ。



■ 日勝ほどの力がないと、開けることのできない宝箱がある。こじ開けちゃえ!

謎のダンジョン3

複雑に入り組んだ作りになっているダンジョン。道に迷わないようにするには、どんな匂いも嗅ぎわけることのできるボゴの能力が頼りになるのだ。



■ ニオイを嗅ぐと、この先に何があるかわかる。ここには食糧があるようだ。

謎のダンジョン2

中世編との関係はいかに?

ここまで見てきた集結編だが、この集結編は先の中世編ととても大きな関わりを持っている。そのナゾは、中世編をクリアし、集結編を始めた瞬間に理解できるだろう。7人の主人公を待ち受ける



■ 意味深なメッセージ。この国はとうやら滅んでしまったらしいぞ。

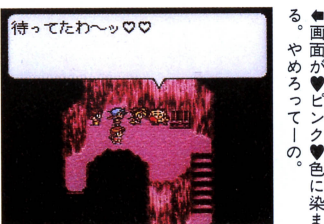
冒険は、ふたつの物語にどんな決着をつけるのか。……最後にひとこと言っておこう。『ライブ・ア・ライブ』は、人間のさまざまな生きざまを描いたゲームである。それを忘れないでいてもらいたい。



4 イロモノキャラも大登場!?

イロモノなんて言ったら失礼だけど、なにやら笑わせてくれるちょっとヘンなキャラクターも登場するらしい。ここに掲載した、通称"ダンジョンオカマ"もそのひとつ(オカマ……何だかなー)。このほか、7つの世界にも必ず登場して

■ これがウワサのダンジョンオカマ。気色悪い!。



■ 画面が♥ピンク♥色に染まる。やめろってーの。

LIVE・A・LIVE



●時田貴司

1986年グラフィックデザイナーのアルバイトとして入社。『半熟英雄』でお笑いに、『FFIV』でイベントの演出に目覚める。スーパーファミコン版『半熟英雄』のシナリオを経て現在に至る。



発売直前の『ライブ・ア・ライブ』。新しいシステムはどうやってできたのか？ 7つのシナリオの秘密は？ 今回、シナリオを手がけたスクウェアの時田氏に制作時の苦労や隠されたテーマを聞いてみた。

連続した時間の流れを変えようと思った

——『ライブ・ア・ライブ』（以下ライブ）を最初に作ろうと思ったきっかけは何ですか？

時田 いちばんのきっかけとなったのは、ワールドセレクトの部分です。当社のゲームには『FF』シリーズや『半熟英雄』などがありますが、大きい何十時間という物語内の時間の流れかたはどのゲー



マッド「背中あわせに 歩き
5つ数えたら ふりかえって
勝負だ……」

開発者が語る

LIVE A LIL の 実体と魅力!!

ムでも同じです。そこを変えれば、作りかたも新鮮になって、遊びかたにも幅が出てくるんじゃないかと考えたんです。

——シナリオはどのようにして作っていったんですか？

時田 大筋のコアはあったんですけど、同時にいろんな世界、いろんな時代をやりたいという気持ちがありました。それで、最初にチームのなかで何本かシナリオを募って、そのなかから7つ世界を厳選したという感じで構成したんです。ただ、もっとシナリオは少ないほうがいいんじゃないか、という話もあったんですが、少なくともおもしろくないので、適当なところの7という数にしました。——ワールドセレクトというものを、実際にゲームの上でシステム化するとき苦労した点は？

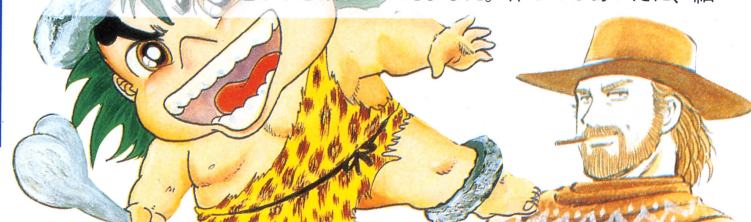
時田 じつは、実際に画面でシナリオをセレクトしてクリアしていくというシステムは、できあがるまで、自分でもどういう感じになるかわからなかったんです。直接操作してみると、いままで思っていたのとぜんぜん違う不思議な

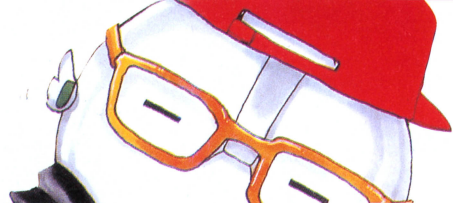
かん 感じを受けましたね。思った以上に、ひとつひとつのシナリオが別物という感じが出てるので、良かったなと思ってます。シナリオの順序は、ゲームシステムの簡単なシステムから難しいシステムまでの順番をつけてもよかったのですが、そうするとどのプレイヤーも同じ経路をたどるようになってしまうのでやめました。

リアルタイムの将棋 みたいな感じで

——チェッカーバトルシステムなんですが、最初からああいう構想だったんですか？

時田 まず、戦闘に関して、いわゆるターンというものをなくしたかったんです。あと、『FF』のアクティブタイムとも違う感じで、移動要素を入れたいという話もありました。移動要素を入ると、いままでのゲームシステムだと操作が面倒な感じがするんです。それに、1回にこれだけしか移動できない、という感じにもしたくなかったんで、新しいシステムを考えました。作ってるあいだに、細





かいところは2転3転しましたが、けっきょく動けば動くほど時間が流れるという、自分で時間を流している感覚にできました。パーティーの仲間がいて、つぎの人間に順番をまわす少し時間が進んでいる。いわゆるリアルタイムの将棋みたいな感じじゃないかな、と思うんですよ。

鳥肌のたつ感じも感動の一種なのだ

——テーマがすごく重いと思うんですが、そのテーマをゲームのなかで活かしていくというのは、大変だったのではないですか？

時田 そうでもありませんでした。かえて、ひとつポイントとはっきりしたテーマがあるほうが全体の見とおしがたつんです。いまのマンガやアニメは、毒にも薬にもならない話ばかりのような気がします。僕らの原体験といいますか、昔の70年代の映画や小説、そしてマンガなんかは、ものすごく作品性とかテーマ性というのが濃かったんです。子供のころにああいうのを見ておくというのは、いい意味で

も悪い意味でも、重要なことだと思うんです。いま売られているゲームの本数は多いですが、どれもシナリオにオリジナリティーがなく、ゲームシステムが新しいだけですよね。話の内容は「みんな、がんばろー」っていう話ばかりです。ですから、あえてそうではないものを、と思ってテーマを作りました。確かに、重いといえば重いのかもかもしれませんね。

——実際に7本のシナリオをやったあと中世編に入るとずいぶん驚く展開があるようですが？

時田 7本を遊び終わるまでは、わりとふつうだと思うんです。中世編も「大約束大会」みたいな感じで始まりますね。で、いきなり最後でドカーンと、大どんでん返してやつですか(笑)。自分がどん底に落とされたり、とてつもない状況に追い込まれるイベントのほうが、笑えるイベントや感動するイベントなんかより心に残ると思うんです。だから、あそこにいちばんのゲーム中のポイントを持ってきてるっていう意識はあります。そういう仕掛けですから、

あそこまで行った人と行かない人の、このゲームに対する印象は180度違ってくるでしょう。だまされたと思ってプレーしてほしいですね。けっきょく、ふつうのRPGの場合、初めから最後まで印象があまり変わりませんが、『ライブ』はそういう意味では不思議なゲームに仕上がっているんです。中世編が終わったあとの、鳥肌が立つような、ゾクゾクする感じも感動のひとつのような気がしますね。

——時田さんの『ライブ』における立場っていうものは、どういうものなんでしょう？ シナリオと、監督を兼ねているようですね。

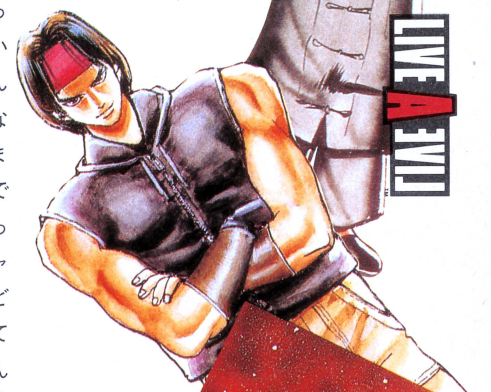
時田 俗に言う総監督兼シナリオ兼演出みたいな、なんでも屋です。僕はもともとグラフィッカーだったんで、久しぶりにひとりくらいキャラクターを描こうと思ったんですが、もう僕の技術では描けないぐらいドット絵が進化してしまっていて……(笑)。『FFⅣ』まではグラフィックも半分くらいやってたんですけどね。バトルのキャラクターや、召喚のオブジェなどを描きながら、イベントを作ってたんです。でも、技術はどんどん進歩してしまうんですね。

——このゲームで、プレーヤーに感じてほしいことはどんなことでしょう？

時田 とりあえず、最初と最後まで遊んだときの印象がまったく違うと思うんで、その印象がかわる瞬間を肌で感じて欲しいですね。

あと、すごくテーマ性があるんで、感想が十人十色だと思うんです。

そこが興味のあるところなので感想の手紙が欲しいです。文句でもかまいませんよ(笑)。



『ライブ』は不思議なゲームなんですよ。



Panasonic



ゲーム機に
重低音が直撃する。



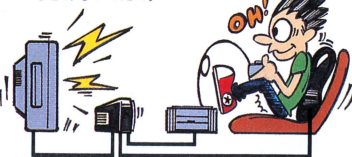
NEW

ゲームサウンドが、耳にカラダにズシンと響く。

ウーハースピーカーからパワフル重低音。さらにクッションスピーカーで、音の響きも体感できる。ゲームの迫力がますます増す、新しいシステムだ。

サブウーハースピーカーシステム
RP-WA2 本体価格 23,500円 (税別)
(付属品: 電源コード、ピンコード、クッションスピーカーコード)

●つなぎ方もかんたん。



テレビ ウーハースピーカー ゲーム機 クッションスピーカー



25Wハイパワー・ウーハースピーカー



重低音がカラダに響く、クッションスピーカー

(ど迫力音体感スピーカー、新登場。)

うっ

●対戦に負けをきった若人たちよ、鍛錬せよ。すなわち技を鍛えて最挑戦するのだ。だからわざと汚ねえ大腸菌ではないと言うておろうがッ!! この細菌マニアめ!!

●「春は曙」ならば「夏は小錦」ですか? (島根県 谷さん)

●さよう。そして「秋は若貴」であり「冬は馬場」でありジャンル違い。

●俺って超ロリコンだしやっぱり安達祐実とかより卓球少女とかのほうが断然好きなんだよね。泣いちやうし。(茨城県 13歳男子)

●大人を負かす卓球愛ちゃんであるな。卓球部に入部し空振りせよ。

●私、21にもなるのに胸がペタンコなの。病気がしら?

(北海道 アンバーシャダイ)

●それは貴様が男子だからであるが、貴様の場合違う意味で病氣。

●あけま〇こしてお〇こでとうございま〇こす。

(大阪府 びっくり仮面)

●貴様の投稿はよく見ると捻破りゆえ、耳の穴に鼻翼を詰めて寝よ。

●歌丸を操作している入に、つらい話を聞かされたのわよ。どうすればいいよのさ。ピノコ風。

(千葉県 ラガーマン)

●む、それは難儀。だが操作担当者者の気持ちを汲み、相談役となれ。

●先日、やっとゲーム帝国第1巻の女神の部屋(P101)で女神が着た服が「聖少女仮面マルガリータ」のコスチュームだということに気づきました。誰の趣味なんですか?

(鹿児島県 えりか)

●それは華麗なる帝国絵師の絵。東京都三鷹市に棲み、念力にて毎秒1000枚の絵を描き上げる強者。単行本第2巻のカバー裏、人物紹介などの絵を念力で描いた。奴の仕事現場を目撃すると死ぬ。その話をしただけで死ぬという、地獄から来た死の念力絵師金子なのだ。

●一部の日報印刷社員はね。毎日大日本印刷の前を通過して通勤しているんだよ。(東京都 澤)

●お、またもや香しき日報印刷社員であるな。紙幣は印刷したか? ん? 次回はDNP社員に挨拶し交流をはかるがよい。紙幣も刷れ。

●『ダビスタ』で3日寝てない。(群馬県 未勝利)

●たわけめッ!! 我が総統などは『ダービースタリオン』にてもはや1024日は起き続け。光より速い馬をこ生産遊ばれたが意識朦朧入院。

●マジンガーZを出すよ、というのがプール開きですか?

(静岡県 はなたかだか)

●さよう。すなわち今月に入って全国各地でマジンガーZが出現しておりパイルダーオンしまくりなり。合体音がうるさくてかなわぬ。

●なぜ「サザエさん」では、社員AやBといった脇役の声に、ノリスケなどメインキャラクターの声優を使いますか。(東京都 のび太)

●奇怪な現象である。恐らく予算の都合であろう。予算の話はよきんか!! なんちってな。お、夕々にギャグをかましたらはずして死。

●毎年恒例の衣更えの時期がやって来ました!! これから毎日、女子のブラジャーが透けて見えますエヘエヘエ(例のアレ含む)イエーイ!! (京都府 ダビリン)

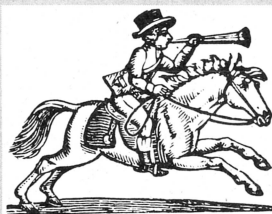
●ああ、血沸き肉踊るヤングボーイよ、目付きに注意せよ。さもなくは猥褻罪にて拷問後射殺土葬。

●よく「コインいっこ入れる」というから入れてみたら違った。あしヨックウェーブ。メダルゲームなのに10円だからおこられました。

(東京都 コインフォール)

●貴様の申しておることは当局ではよくわかりかねる。だがメダルゲーム機に10円硬貨を入れるのは刑罰必至の捻破り行為。硬貨はメダルに変換してから遊ぶのだ。まあよい。次回から注意するが吉。

ゲーム帝国



帝国で行なわれた連打大会にて鉄人が優勝した。記録は毎秒21連打。生身の人間にしては比類なき高記録であり金の鎧贈呈。

悪魔の安楽椅子



■なんか神が示したとかいうゲーム帝国の単行本だからなんか知らないけど、注文してもまだ買えない(1巻)。2巻ももちろん買えません。神もたいしたことはない。ちょっとこっち来いって感じ。(京都府 六十嵐)

●あれま。本屋のオヤジさん注文出してねえんじゃねえか? だが第2巻の広告の注文書出せば買えるから安心しな。第2巻の発売に合わせて第1巻も印刷したらいいしな。第2巻は幻の増刊号掲載分も載って、それから童話とかもあるわけよ。おなじみの裏表紙も凝ってるから見てみ。つっても買えなくちゃ見れねえか。

■いんぷおめえしんハイウェー(関西弁なまり)情報ハイウェー。(長野県 福島明彦)

●なんなんだよいきなり。ゴアかあんなは。でも情報ハイウェーが完成したら、アレだよな、投稿とかも郵便じゃなくて電子メールとか使うんだろうな。快適。

■悪魔さんて最初のうちはじいじ臭かったのに最近若返ってねえですか? (北海道 白石菊水)

●若もんのはがき読んできると若返るわけよ。ゲホゲホ。

女神の四の字固め



■「トラえも〜ん、彼女が欲しいよ〜。」「しょうがないなあ、のび夫君は。翻訳コンニャクー!!」。(ピカピカピカー)。(鳥取県 A面楚歌)

●んま!! おやめ!! 危険過ぎよ!! でもどんなのかしら、翻訳コンニャクって。なんか少々興味アリよ。

■弟「ここ? この穴につっこむの?」。姉「そう、ゆっくりね」。弟「なんだかぬるぬるしてるよ。姉さん」。姉「そうよ、いいわ。その調子よ……んっ」。弟「これでいいの?」。姉「いいつ。それでいいのよつ。そこっそこっ。ゴボゴボゴボオ。弟「ふー」。姉「はーはー」。以上、ふるがまのそうじをする弟と姉のサクセスストーリー(ジャバ使用)。(広島県 とめさん)

●反応大のお姉ちゃんに笑ったわ。おもしろかったわよ〜ん。でもあんなたち懲りないわね。もつとおやり。

■あいさつしてますか? あいさつしても、し返さない人がいますねえ。あいさつするとき、どきどきしますか? (東京都 大庭葉蔵)

●挨拶は仲よしの第一歩よ。必ず挨拶するがいいわ!!

ゲーム情報 資料館



もう攻略本はいらない

無限に広がる大宇宙を舞台にくり広げられる冒険活劇、『コズミックファンタジー』。ファン待望のシリーズ第4弾がいよいよ登場だ。というわけで、今回は『突入編』を大解析。読めば誰でも感動のシナリオを堪能できるぞ!!

コズミック・ファンタジー4～銀河少年伝説～ —突入編— 伝説へのプレリユード

PCエンジン 日本テレネット 発売中 7600円

RPGパートの攻略フローチャートだっ!!

まずは、クリアまでの手順をしっかりと網羅したフローチャートをご覧ください。このゲームは、オープニングのアドベンチャーパートと本編のRPGパートに分かれているのが特徴だけど、このチャートはRPGパートの攻略手順なのだ。これさえあれば、つぎにどこへ行ってなにをすればいいのかがすぐにわかるってす法だ。なお、チャートの各項目は、左に地名(場所)、右に内容を載せた。同じ場所で複数の手順を踏む場合は、地名を“同上”としてあるぞ。わかるよね?

オープニング(アドベンチャーパート)

宇宙港	エレベーターの前でモンドール夫人と出会い、みずうみの村へ。
みずうみの村	東側の小屋にいる少年ジミーから、怪物“めいぶる”の話聞く。
同上	怪物めいぶるを倒して村人をもとに戻すためにめいぶるの森へ。
めいぶるの森	みずうみの村の北にあるめいぶるの森へ入り、森の奥へ進む。
同上	森の奥に住む怪物めいぶると戦闘になり、めいぶるを退治する。
みずうみの村	場面がみずうみの村へ移り、原因や頼末などの情報が聞ける。
同上	めいぶるやジミーたちと別れてモンドール夫人と城下町へ。
シケタの村	途中の村で、少女リナと病氣にかかったリナの祖父に出会う。
同上	村医者ボウマンから、リナの祖父を治す薬の原料の話聞く。

シケタの村	薬の原料となるびろびろ草を採りに、暗闇の洞窟へと向かう。
暗闇の洞窟	シケタの村の北東にある暗闇の洞窟に入り、洞窟の奥へ進む。
同上	洞窟の奥にいる老人に許しを得て、びろびろ草を入手する。
シケタの村	場面が、モンドール夫人たちがいるシケタの村へと変わる。
同上	盗賊カメラ一味が登場し、リナとモンドール夫人を連れ去る。
暗闇の洞窟	場面がユウに変わる。びろびろ草を持ってシケタの村へ戻る。
シケタの村	カメラ一味によって、夫人とリナがさらわれたことを聞く。
同上	ボウマンにびろびろ草を渡し、情報を求めてタイトの町へ。
タイトの町	町にいる金髪の女の子から、カメラ一味の情報を聞く。
同上	町の北側の家のカゲにいる男から、カメラ一味の情報を聞く。
同上	町の北西にあるカメラ一味のアジトに向かい、中に入る。
カメラ一味のアジト	中に入ると、モンドール夫人の声がどこからか聞こえてくる。
同上	捕まっている夫人を救いだそうすると、カメラ一味が出現。
同上	カメラの手下のベベ、カーズと戦闘。アジトの鍵を入手する。
同上	鍵を使ってモンドール夫人を牢から出し、さらに奥の部屋へ。

カメラ一味のアジト	奥にはカメラの私室があり、カメラと戦闘になる。
同上	カメラを倒して扉の鍵を手に入れ、リナを救出する。
同上	モンドール夫人とリナを無事に救出したら、シケタの村へ戻る。
シケタの村	リナ、ボウマンたちと別れて、モンドール夫人と城下町へ。
カザリン城下町	城下町へ到着したら、モンドール夫人を宿に送り届ける。
同上(夜)	バトソンのメダルを渡す相手、ラスティに会うために酒場へ。
酒場	パニーガールにラスティの話を聞いてから、ラスティと話す。
同上	あずかったメダルをラスティに渡して、いっしょに酒場を出る。
カザリン城下町	ラスティに案内され、街の南東の小屋(サリア王女捜索本部)へ。
本部内	サリア王女捜索隊のメンバーであるミリー、パラスと出会う。
同上	王女捜索隊のメンバーのひとり、ビートからの通信が入る。
墓地	通信後、場面が町の西にある墓地の中の洋館前へ変わる。
同上	怪しげなマントの男と酒場で騒いでいたパートスが洋館に入る。
同上	男たちを尾行してきたビートが捕まり、洋館内に連れ去られる。
本部内	画面は捜索本部内へ。右側にあるチェス盤を調べて席に戻る。

本部内	席に戻ると、ビートからエマー・ジェンシーコールが入る。
同上	ラスティ、ミリー、パラスとともにビート救出のために洋館へ。
墓地	城下町の西の橋を渡り、墓地の中に建っている洋館に入る。
洋館内	4人がふた手に分かれ、ユウはミリーと組んでビートを捜す。
同上	一番奥の扉の内側からラスティの悲鳴が聞こえてくる。
同上	ラスティとパラスが加わり、部屋にいる植物モンスターと戦闘。
同上	強制イベントが始まる。ビートが死に、4人は異空間へ転移。
異空間	転移したユウたち4人の前に、妖術師ゲンブが現われる。
同上	ビジュアルシーンが終わると、妖術師ゲンブと戦闘になる。
墓地	ゲンブを倒すと、ユウたちは墓地に戻る。洋館は消えている。
同上(昼)	一夜明けて、ユウたちはビートの墓前で彼の冥福を祈る。
同上	パラスとミリーが墓地を調べに行き、ラスティひとりが残る。
同上	ラスティといっしょに墓地を出て、カザーリン城に向かう。
カザーリン城	場面が変わり、サヤがミラン王子とともに城のテラスに立つ。
同上	ユウとラスティは変装して、右の扉から城内に入る。
カザーリン城内	部屋の中にいる侍女に話しかけて、バトンスを呼んでもらう。
同上	バトンスとの会話が終わったら、カザーリン城から出る。
カザーリン城下町	城から出たら、城下町の王女捜索本部に一度戻る。
本部内	パラス、ミリーと合流して、ガルデの砦へと向かう。
ラマの村	北西のラマの村にモンドール夫人がいる(会わなくてもよい)。
フィールド	西へ進み、橋を渡ってつぎの大陸へ。橋を渡ったら南へ移動。
ハバールの街	街に入ると、ニャンに出会う。ニャンは宿屋で店を開いている。
フィールド	ハバールの街を出て南の橋を渡り、北西にあるガルデの砦へ。

ガルデの砦	砦にいる氷霧のニンブによって異空間へ転移させられてしまう。
異空間	転移したさきには氷の洞窟が広がっている。氷窟を抜ける。
ガルデの砦	氷窟を抜けるとガルデの砦に戻る。砦の奥にはニンブがいる。
同上	ビジュアルシーンのあとで、氷霧のニンブと戦闘になる。
同上	ニンブがモンスター形態に変化し、ふたたび戦闘になる。
同上	砦内に捕らえられている人々を救出し、階段を上る。
同上	砦の出口には結界が張られており、外に出ることはできない。
同上	ビジュアルシーンが終わると、ユウたちは砦の外に出ている。
フィールド	ユウ、ニャン、ミリーはバギーに乗ってカザーリン城下町へ。
カザーリン城内	場面が城内に変わる。サヤ、ミラン、バトンスが会話をする。
カザーリン城兵舎	ザンプがテレパシーで何者かと話し、その後兵舎が炎上する。
カザーリン城内	プレイヤーの操作するキャラが、ユウからサヤに交代する。
同上	サヤが部屋から出ようとする、ミラン王子の叫び声が聞こえる。
同上	ミラン王子を救出すると、王子がパーティーに加わる。
同上	階段を下りてバトンスを救い、パーティーに加えて城を出る。
カザーリン城下町	城下町はあちこちが破壊されており、町から外に出られない。
同上	墓地へ向かう途中の橋で、女の子の泣き声が聞こえてくる。
同上	町の北東で泣いている女の子を連れて、墓地の中の教会へ。
教会	女の子を母親のもとに送り届け、教会内のすべての人と話をする。
同上	中央の通路ですこしウロウロしていると、男が飛び込んでくる。
同上	男が火だるまになってしまい、ザンプが出現。戦闘になる。
同上	サヤたちはザンプに敗れてしまい、ビジュアルシーンになる。
カザーリン城下町	プレイヤーの操作するキャラが、サヤからユウに交代する。

カザーリン城下町	カザーリン城へ向かうが、サヤたちの姿は見当たらない。
同上	町の東で倒れている兵士から、サヤたちのゆくえを聞く。
同上	サヤたちのあとを追って、墓地の教会へと向かう。
教会	ビジュアルシーンが終わると、ザンプと戦闘になる。
同上	ふたたびビジュアルシーン。もんもからの通信が入る。
同上	ミリーと別れ、サヤ、ニャン、もんもがパーティーに加わる。
鉱山	鉱山へ向かい、トロツコで奥へ移動。途中でニャンと別れる。
同上	奥ではティーガーが扉を守っている。ティーガーと戦闘になる。
同上	ティーガーの残骸を調べてカードを入手。カードで扉を開ける。
宇宙海賊の要塞	牢屋に捕まっているタケシから、カードを手に入れる。
同上	ティーガーと戦闘。残骸から、カードを入手して奥に進む。
同上	エレベーターで下り、扉の前のガンズ・ティーガーと戦う。
同上	扉の奥にいるサリア王女を救出したら、扉の前に戻る。
同上	ガンズ・ティーガーの残骸からカードを入手して、奥へ進む。

そしていよいよ 突入編のクライマックス!!

さてと、これで、なすべきことはすべて終わった。いよいよ『突入編』も大詰めだ。要塞の奥深くでユウたちを待ち受けているのは、最強にして最凶のラストボス、ジンプ。あとは、死闘の限りを尽くしてコイツを倒すのみ。そして、一気に感動のエンディングへと向かう。エンディングといっても、あくまでも『突入編』のエンディングでしかなく、『激闘編』への新たなプロローグなのである。今日という日が終わらなければ明日が来ないのと同じように、『突入編』が終わらなければ『激闘編』は始まらない。『コズミック』シリーズ第1部の真のエンディングは、『激闘編』をクリアしたときにはじめて明らかになるだろう。『激闘編』への期待をさらに高めるためにも、『突入編』のエンディングを味わってほしい。

冒険のお供に武器、防具、アイテム表はいかが？

武器

番号	名 称	装 備 可 能 キャ ラ								属性	装備箇所	攻撃力	命中 率	す速さ	値段	番号	名 称	装 備 可 能 キャ ラ								属性	装備箇所	攻撃力	命中 率	す速さ	値段
		ユウ	サヤ	ラス	バラ	ミリ	ミラ	バト	サリ									ニギ	ユウ	サヤ	ラス	バラ	ミリ	ミラ	バト						
1	ダガー	●	●	●	●	●	●	●	●	無	左右	+10	5	+2	80	21	ビームガン	●	●	●	●	●	●	●	●	無	両手	200	5	2	3000
2	ショートソード	●	●	●	●	●	●	●	●	無	左右	+16	5	+4	120	22	てっきゅう	—	—	●	—	—	—	—	—	無	右手	+20	6	0	1220
3	ハルバート	●	●	●	●	●	●	●	●	無	両手	+28	5	+4	600	23	ショットガン	●	●	●	●	●	●	●	●	無	両手	90	4	2	1800
4	バスターソード	●	●	●	—	●	—	●	●	無	右手	+30	6	+2	1300	24	フリーズガン	●	●	●	●	●	●	●	●	水	両手	160	5	2	2000
5	バトルアックス	—	—	●	—	—	—	—	—	無	両手	+36	4	±0	1500	25	ビームソード	●	●	●	●	●	●	●	●	雷	右手	+58	7	6	2500
6	フレイル	●	●	●	●	●	●	●	●	無	両手	+16	4	±0	800	26	ビームロッド	●	●	—	●	—	●	—	●	無	右手	+36	5	10	1500
7	レイピア	—	—	—	●	—	—	—	●	無	左右	+24	6	+8	400	27	げんこつハンマー	—	—	●	—	—	—	—	—	無	両手	+15	5	0	6341
8	ロングボウ	●	●	●	●	●	●	●	●	無	両手	80	5	+8	500	28	かわのムチ	●	●	●	—	●	—	●	—	無	右手	+18	5	8	150
9	プラズマロッド	—	●	—	—	—	—	—	—	雷	両手	+30	6	+8	—	29	チェーン	●	●	●	●	●	●	●	●	無	右手	+22	5	6	400
10	ハンマー	—	—	●	—	—	—	—	—	無	両手	+40	3	±0	2000	30	火炎のムチ	●	●	—	●	—	—	—	—	火	右手	+28	6	8	800
11	雷鳴の杖	—	●	—	—	—	—	—	●	雷	両手	+28	5	+8	320	31	雷電のムチ	●	●	—	●	—	—	—	—	雷	右手	+30	6	8	1200
12	炎の杖	—	—	—	●	—	—	—	●	火	両手	+28	5	+8	2200	32	ツインボウガン	●	●	●	●	●	●	●	●	無	両手	80	5	6	1600
13	氷の剣	●	●	—	—	●	—	—	—	水	右手	+40	7	+6	2300	33	ロングスピア	●	●	●	●	●	●	●	●	無	両手	+22	4	4	180
14	トンファー	—	—	—	●	—	—	—	—	無	両手	+18	5	+10	1200	34	グレートランス	—	—	—	●	—	—	—	—	無	右手	+28	4	4	1200
15	猫の爪	—	—	—	—	—	—	—	●	全	左右	+26	5	+8	1200	35	トライデント	●	●	●	—	—	—	—	—	水	両手	+32	4	2	1400
16	三節棍	—	—	—	●	—	—	—	—	無	両手	+20	4	+6	1500	36	ブーメラン	●	●	—	—	—	—	—	—	無	両手	+22	4	2	800
17	フレイムファン	●	●	—	—	●	—	—	—	火	右手	+42	7	+6	2500	37	ボイズンソード	●	●	—	●	—	—	—	—	無	左右	+40	6	3	2500
18	もんもガン	●	●	—	—	—	—	—	—	全	右手	300	6	+8	5000	※表中の表記について……“装備箇所”の欄で両手、右手、左右、とあるのは、それぞれ両手持ち装備、右手装備のみ、左右どちらでも装備可能(両手に1本ずつ装備可能)であることを指します。また、攻撃力に“+”の記号がない武器は、キャラの力に関わらず、特定の攻撃力になる武器です。															
19	マシンガン	●	●	●	●	●	●	●	●	無	両手	180	5	+2	2500																
20	いやしのムチ	—	—	●	—	—	—	—	—	無	左右	+15	8	+8	2000																

兜

番号	名称	装備可能キャラ								防御力	値段
		ユウ	サヤ	ラス	バラ	ミリ	ミラ	バト	サリ		
38	猫のすきん	—	—	—	—	—	—	—	—	+8	350
39	皮の帽子	●	—	—	—	—	—	—	—	+6	80
40	サークレット	●	●	—	—	—	—	—	—	+4	120
41	ティアラ	—	●	—	—	—	—	—	—	+6	300
42	フリッツヘルム	●	—	●	●	—	—	—	—	+12	600
43	チェインコイフ	●	—	●	●	—	—	—	—	+15	990
44	オープンヘルム	●	—	●	●	—	—	—	—	+18	1100
45	グリークヘルム	●	—	●	●	—	—	—	—	+22	1300
46	フルフェイス・H	—	—	●	●	—	—	—	—	+28	2000
47	風の兜	●	●	●	●	●	●	●	●	+16	1800
48	太陽の兜	●	●	●	—	—	—	—	—	+26	2500
49	プラズマリング	●	●	—	—	—	—	—	—	+12	1200
50	ヘッドガード	●	—	●	—	—	—	—	—	+10	700
51	ミトラ	—	●	—	—	—	—	—	—	+8	150

鎧

番号	名称	装備可能キャラ								防御力	値段
		ユウ	サヤ	ラス	バラ	ミリ	ミラ	バト	サリ		
52	ハードレザー	●	●	●	●	●	●	●	●	+16	100
53	チェインコイフ	●	●	●	●	●	●	●	●	+24	200
54	チェストアーマー	—	●	—	—	—	—	—	—	+28	600
55	ハーフプレート	●	—	●	—	—	—	—	—	+32	750
56	リングメイル	●	—	—	—	—	—	—	—	+40	1000
57	炎の鎧	—	—	●	—	—	—	—	—	+50	1800
58	雷の鎧	●	—	●	—	—	—	—	—	+60	2300
59	太陽の鎧	●	—	●	—	—	—	—	—	+70	3500
60	竜の鎧	●	—	●	—	—	—	—	—	+56	2000
61	アイスアーマー	●	—	●	—	—	—	—	—	+64	2500
62	ケブラーアーマー	●	●	●	●	●	●	●	●	+34	1200
63	ガードスーツ	—	●	—	—	—	—	—	—	+36	1400
64	エナジースーツ	●	●	—	—	—	—	—	—	+40	1700
65	ハイパースーツ	●	●	●	—	—	—	—	—	+46	2000
66	妖精のローブ	—	●	—	—	—	—	—	—	+40	1800
67	風のローブ	—	—	—	—	—	—	—	—	+31	1200
68	水のローブ	—	—	—	—	—	—	—	—	+30	1600
69	セラミック・A	●	●	●	●	●	●	●	●	+66	3200
70	ちゃんちゃんこ	—	—	—	—	—	—	—	—	+24	400

アクセサリ

番号	名称	値段	80	パワーリング	2000
71	ハンマーブーツ	120	81	スピードリング	900
72	ハンマーグローブ	800	82	マジカルリング	180
73	聖者の指輪	1000	83	疾風のうでわ	1000
74	ルビーの指輪	500	84	ヒールリング	1200
75	トパーズリング	500	85	メディカルリング	1200
76	オパールリング	500	86	ホーリロザリオ	3000
77	サファイアリング	500	87	家族の写真	—
78	ブラッドストーン	4000	88	スタークリスタル	1000
79	オブシダンリング	30000	89	お護り	800

盾

番号	名称	装備可能キャラ								防御力	値段
		ユウ	サヤ	ラス	バラ	ミリ	ミラ	バト	サリ		
90	レザーシールド	●	●	●	●	●	●	●	●	+4	70
91	バックラー	●	●	●	●	●	●	●	●	+8	80
92	カイトシールド	●	—	—	—	—	—	—	—	+12	180
93	アームガード	●	—	●	—	—	—	—	—	+6	100
94	タワーシールド	—	—	—	●	—	—	—	—	+32	1200
95	スパイクシールド	—	—	—	—	—	—	—	—	+42	2000
96	炎の盾	●	—	●	—	—	—	—	—	+38	2300
97	氷の盾	●	—	●	—	—	—	—	—	+36	2200
98	雷の盾	●	—	●	—	—	—	—	—	+36	2200
99	太陽の盾	●	—	●	—	—	—	—	—	+48	3000
100	コンパクトバリア	●	●	●	●	●	●	●	●	+35	2500
101	サイコシールド	●	—	—	—	—	—	—	—	+28	2000
102	プラズマシールド	●	●	—	—	—	—	—	—	+20	1200
103	カーボンシールド	●	●	●	●	●	●	●	●	+24	1800
104	セラミック・S	●	●	●	●	●	●	●	●	+45	2800

アイテム

番号	名称	対象	値段	使用	効果
105	薬草	味1	20	両	仲間のHPを50回復する。
106	回復丹	味1	48	両	仲間のHPを120回復する。
107	星の滴	味1	36	両	仲間のMPを50回復する。
108	月の滴	味1	80	両	仲間のMPを120回復する。
109	太陽の滴	味1	280	両	毒、マヒの状態になった仲間をもとに戻す。
110	炎のかけら	敵1	50	戦	敵に火属性のダメージを80与える。
111	水のかけら	敵1	50	戦	敵に水属性のダメージを80与える。
112	魔法の羽	敵1	50	戦	敵に風属性のダメージを80与える。
113	氷のオーブ	敵全	150	戦	すべての敵に火属性のダメージを160与える。
114	火のオーブ	敵全	150	戦	すべての敵に水属性のダメージを160与える。
115	風のオーブ	敵全	150	戦	すべての敵に風属性のダメージを160与える。
116	雷のオーブ	敵全	150	戦	すべての敵に雷属性のダメージを160与える。
117	Hグレネード	敵1	180	戦	敵に火属性のダメージを180与える。
118	Fグレネード	敵全	200	戦	すべての敵に火属性のダメージを200与える。
119	Pグレネード	敵全	120	戦	すべての敵にシールドの魔法と同じ効果。
120	Lグレネード	敵全	220	戦	すべての敵に雷属性のダメージを220与える。
121	HPカプセル	味1	80	両	仲間のHPを150回復する。
122	HPカプセルF	味1	250	両	仲間のHPを完全に回復する。
123	MPカプセル	味1	100	両	仲間のMPを80回復する。
124	MPカプセルF	味1	300	両	仲間のMPを完全に回復する。
125	エリクサーC	味1	1000	両	仲間のHPとMPを完全に回復する。
126	ゴルゴナの涙	味1	100	両	石化状態になった仲間をもとに戻す。
127	スネークアイ	味1	30	両	毒の状態になった仲間をもとに戻す。
128	金樹樹	味1	500	戦	戦闘不能の状態になった仲間をもとに戻す。
129	ハデスの光	味1	150	両	呪いをかけられた仲間をもとに戻す。
130	回復の水	味1	100	両	仲間のHPを180回復する。
131	妖精の粉	味1	45	戦	マヒの状態になった仲間をもとに戻す。
132	パンドラの箱	敵1	—	戦	敵にサドンテの魔法と同様の効果。
133	魔法のハタキ	敵1	—	戦	敵に風属性のダメージを与える。</

モンスター表である

名 称	LV	攻	防	所持金	経験値	アイテム	名 称	LV	攻	防	所持金	経験値	アイテム	名 称	LV	攻	防	所持金	経験値	アイテム
へろへろ	2	25	12	10	5	105	ハッガー	8	60	40	20	20	106	ミステリアロジ	14	68	40	40	28	—
あおへろ	3	30	15	12	8	105	怒りハッガー	10	72	40	30	32	106	マンドロコラン	12	54	15	30	24	—
ちびへろ	1	20	10	5	1	—	バックン	7	55	26	16	16	105	キラボーイ	15	72	48	40	35	—
ミミィ	4	40	18	5	8	105	ボウーボウ	6	44	20	14	14	108	サイクロップ	17	120	40	35	38	—
ワーミィ	6	55	12	7	12	106	ターフライ	6	40	18	13	13	105	ブリザー	10	90	32	12	24	111
サンドワーム	5	50	20	5	11	105	ダークプレーナ	6	40	20	15	15	107	クールマン	15	98	32	100	100	13
バグワーム	2	15	28	4	4	—	かみつき草	7	44	18	16	16	105	スニアボーイ	16	108	32	60	42	13
ハモス	6	52	34	6	11	112	ダークプラント	5	38	18	11	11	105	ロックウォッチャ	15	98	50	100	100	111
ガードラン	8	64	22	9	15	112	女盗賊	15	60	40	30	38	16	メルティス	15	95	22	18	42	105
チビデー	5	44	24	8	14	—	スカルゴースト	6	50	20	10	14	129	アイスバトラ	18	130	42	50	58	5
バグ	5	52	68	7	13	105	リヴェンジー	8	64	20	10	18	129	アイスウォーリア	19	142	42	60	64	5
アントライオン	5	58	60	8	16	—	トリスカルド	12	74	44	0	26	110	スノーボ	6	90	100	8	30	111
ガドフライ	8	58	38	8	20	90	リッチィ	15	108	58	10	40	115	アイスマン	16	100	34	30	40	113
ウェアキャット	8	56	24	12	18	2	ソンビー	8	54	18	10	19	—	フリースィ	9	80	24	16	18	113
マーメイ	7	56	26	10	18	111	リビングデッド	10	54	22	12	23	—	フリーズラー	12	88	24	100	100	113
マーギィ	8	64	28	12	21	111	グレムリン	12	70	36	23	27	128	アイスハンズ	8	80	30	12	16	111
シーリー	5	45	20	8	15	111	スカリーチ	11	68	32	22	24	105	氷龍騎士	17	120	38	40	48	13
マタンゴン	4	38	18	7	8	106	スカルスネーキー	9	66	28	22	21	105	氷結魔人	18	115	38	50	54	13
パービオン	5	46	18	6	9	105	ナイトメア	10	20	20	15	23	129	クールビューティー	12	64	25	26	28	130
キャタピー	8	62	36	18	16	1	スティージ	10	72	30	15	25	112	イエティ	14	115	30	28	28	105
フライトラッパ	5	48	15	4	10	105	ヴァンプ	15	100	60	13	36	106	ホワイティファンク	18	108	35	32	40	106
サーベント	5	52	22	6	14	127	ナイトウォーカー	8	52	26	22	19	106	ホワイティドゥ	16	98	25	32	38	113
デスアント	5	50	24	6	12	71	キングヘッズ	10	58	32	28	24	108	スノービースト	16	108	35	36	36	—
ゲル	4	40	10	7	9	1	イビルアイ	9	69	39	15	21	129	アイスエレメン	12	80	20	18	28	111
リーチ	4	38	14	4	8	105	ダークエン	18	112	58	12	40	132	ドクターバーニン	17	84	28	32	42	12
アイボー	3	36	15	6	7	105	ブラズマー	8	62	22	50	19	115	ファイアボール	10	80	18	16	21	110
サンドハンズ	4	50	16	4	9	105	ブラズマプラス	12	78	22	22	27	115	ファイアストーム	14	88	18	18	28	114
キューイ	8	58	30	12	18	105	デス	13	128	45	44	50	132	ラーヴァハンズ	9	78	30	12	18	110
ハーボ	7	50	28	9	15	105	ダークチュー	16	124	64	32	39	—	マグマン	16	90	22	26	45	—
ラフレア	5	48	22	7	11	105	ダークグール	15	102	62	35	33	126	フレイモス	14	84	22	22	29	112
ラビオラ	8	64	38	9	17	105	キラマンティス	14	88	50	21	32	107	バックドラフト	12	70	32	22	28	107
オーク	15	98	64	22	31	5	マッドマンティス	16	96	64	20	37	108	バーニングキラ	15	88	30	0	100	—
あおへろ	3	30	15	4	5	105	マッドツリー	12	64	64	22	26	128	バーンナイト	20	108	36	60	60	—
あかへろ	5	45	10	5	6	105	イビルツリー	13	62	60	23	29	128	ファイアスピ	19	120	28	50	43	113
ワーミィ	4	55	22	7	12	106	グリーンマーダ	13	75	38	25	28	9	デーモブレイズ	20	130	44	42	68	?
サンドワーム	5	50	20	5	11	105	ブランティスマン	15	72	32	22	31	4	フレイマン	18	98	30	28	38	110
バグワーム	2	15	34	4	4	105	マンフィーラー	15	80	60	28	33	106	デュアドラゴ	19	100	35	100	100	106
ハモス	6	52	20	6	11	112	アイヴィ	18	110	60	100	100	106	サラマンドラン	20	110	38	50	48	114
ガードラン	8	64	22	9	15	112	ガーディアン	14	120	70	16	32	5	ヒートビースト	18	100	28	36	38	109
チビデー	6	44	24	8	14	107	ウォーリアアバ	16	140	70	30	38	5	ロックマン	24	155	70	80	98	126
ガブリ	6	64	68	8	18	1	ラヴィアン	12	55	20	20	25	131	ストーンウィズ	4	150	64	120	120	11
アントライオン	5	58	60	8	16	105	ランプリ	14	60	13	20	29	130	ラーミアン	19	108	24	60	50	107
フバガ	9	62	50	15	24	90	ウェアキャット	8	56	24	10	18	15	ダークリザードン	20	130	36	40	64	115
ウェアキャット	8	56	24	12	18	106	キャティ	10	60	28	14	24	15	ヴァンプ	19	120	42	32	54	115
ベルフィ	6	54	22	8	14	111	ガーマス	12	74	20	20	25	112	ヴァンプマイナ	19	110	42	34	52	112
シーレーン	12	78	34	16	27	113	ワームツリー	2	15	28	3	4	131	ダークウィング	16	90	26	28	42	112
シーリオン	7	68	30	10	18	113	ピオラン	11	15	44	3	4	105	ザーボルテス	24	140	40	60	60	106
マタンゴン	4	38	18	7	8	106	フレアン	7	15	36	3	4	105	サンダーヴォルフ	23	130	34	54	68	114
ボイズンマッシュ	6	38	20	10	12	106	トレントレン	14	72	60	25	80	—	グラヴラー	18	90	34	36	44	108
チョコビー	6	44	22	12	30	109	ボイズンマッシュ	6	38	20	6	8	105	ディーガー	25	150	80	250	240	120
モールドー	4	38	18	6	8	107	ブラッドリーチ	6	48	22	10	12	126	エレキラー	17	108	40	50	42	—
ガスプラント	5	38	20	8	11	107	フラワー	9	68	40	10	18	131	エレクトアイ	18	100	32	40	46	129
デストラップ	10	70	36	16	25	106	ボーンナイト	16	120	50	30	37	—	ブラズマジャン	22	88	34	60	64	117
マンイーター	8	64	28	14	21	106	クリボー	4	44	20	5	8	131	ライトニング	19	98	38	64	51	—
コカトリアス	8	50	28	10	23	126	キラープラント	8	44	28	10	16	119	スカルナイト	25	154	50	72	66	—
フライングキラ	7	56	20	9	20	127	マントラップ	12	70	38	18	24	106	サンダービースト	21	128	36	55	56	—
アミーバ	5	36	20	8	10	106	ガブリ	9	54	30	10	18	105	ガードシステムA	15	90	30	30	33	—
クラゴ	8	60	32	8	22	114	キラアアント	7	68	48	2	14	—	ガードシステムB	15	90	30	30	33	—
スネーピオン	7	64	36	10	19	127	パビデー	8	40	28	64	18	—	ガードシステムC	15	90	30	30	32	—
オオマイ	8	70	44	12	26	127	スウアーリー	8	50	24	14	16	—	バーニア	20	90	48	70	58	—
ウォラスネイ	10	80	44	16	30	127	サンドストーム	8	56	28	12	17	—	クールシェフ	24	110	48	74	64	—
デーモニア	16	98	58	24	40	109	ストーンワーム	10	60	50	20	32	—	オーブングリラー	24	110	44	78	65	—
ローズマリー	8	36	20	12	18	130	ガーマス	10	80	24	24	11	—	ドクターバーニン	20	98	36	40	60	—
オーク	15	110	64	22	31	5	グドフライ	12	88	50	18	36	—	アイスマン	20	102	36	40	62	—
盗賊A	5	85	40	20	20	6	キャティ	10	60	28	40	22	—	ライトニング	22	120	44	54	68	—
盗賊B	6	75	55	28	28	29	スブラ	9	62	28	28	28	—	バーニングキラ	18	110	30	44	56	—
盗賊C	5	75	50	24	24	6	シーレーン	12	78	34	40	27	—	スニアボーイ	20	110	30	52	62	—
女盗賊A	4	60	48	16	16	16	ボイズンマッシュ	6	38	20	10	12	—	パイオモンスター	25	150	30	40	88	—
女盗賊B	5	68	36	24	24	14	グレール	8	58	28	16	16	—	マグマン	19	110	28	100	100	—
女盗賊C	4	60	40	20	20	7	イビルウィング	9	68	30	24	19	—	メルティス	18	110	28	30	56	—
女盗賊A	4	60	38	16	16	79	デストラップ	10	60	36	24	23	—	ファイアストーム	18	90	24	28	46	—
マッシュムーバ	5	40	24	8	12	105	コカトリアス	8	50	24	10	23	—	フリーズラー	16	90	24	24	40	—
ストーンワーム	10	60	50	15	22	106	ニクシー	7	56	28	16	20	—	リスキーローズ	21	78	32	100	80	—
ケムケム	6	48	22	10	18	107	グランパス	10	70	40	40	20	—	ランプリ	16	78	32	40	38	—
ファンガス	5	38	18	9	9	105	レッドスネーピオ	10	64	44	40	26	—	レッドアーマー	22	170	60	60	88	—
ザーボルス	8	78	48	16	24	106	フィッシュャー	12	74	54	60	30	—	アイスアーマー	18	150	60	30	58	—
ザーキング	8	74	55	12	26	106	デーモニア	16	98	58	32	40	—	ガーディアン	20	160	60	30	66	—
エイブ	7	66	32	18	18	105	ガブリエール	18	118	68	50	44	—	アイヴィ	22	150	36	50	64	—

ソフトウェアインプレッション

土屋圭市 首都高バトル'94

SF
スーパーファミコン

レースゲーム

バックアップ
カートリッジ

ビー・ピー・エス 発売中 9800円

12メガ

クルマがないと生きていけないヒトは、買わなきゃ激損なゲームです！

私の人生のなかでいちばん重要なものが、クルマである。シブイ重低音で超高速、ちょい落としぎみの車高に太めのタイヤをフェンダーツライチに履かせる。外観はさりげなく、エンジンも耐久性を左右するようなコトはしない。それでいて、峠に走りに行くような危ないことは、こわくてできない。そんなマイカーライフにあこがれを感じたりしてます。

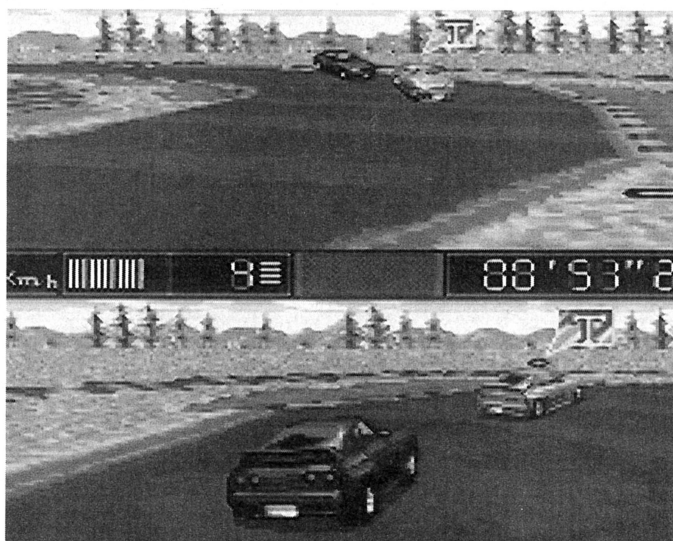
しかし、現実問題として、まずクルマが買えないという大きな壁にぶつかる。こうなったら、仮想現実にかかせるしかない。しかし、もともとレースゲーム好きで、クリアしたときには、それなりの感動もあったが、すぐあきてしまい、なんだかさびしい日々を送ってきたのである。

そしてここに、かなりいい感じのソフトが登場した。『土屋圭市

首都高バトル'94』だ。最初に書いたような、クルマの細かいセッティングはできないものの、操作感が実車っぽい。このゲームを監修した、レーサー土屋圭市の言葉、「クルマは簡単には曲がってくれない」が、みごとに再現されているのだ。初めてプレーしたとき、あまりの曲がれなさに泣きそうになつたくらいだ。とにかく、練習につく練習で、ストーリーモード最後の対戦相手である土屋圭市のところまでたどりついた。同じマシンに乗るため、テクニックの勝負となり、当然の完敗である。そこで、ない知恵を振り絞り、2種類の作戦を考えてみた。

【作戦その1】無理をせずに相手について、タイヤが減ってくるファイナルラップで強引に前に出て、悪質なブロックで押さえる。

【作戦その2】耐久力の高いタイヤ



を選び、1周めで強引に前にでる。タイヤに負担のかからないラインを選んで走り、ぶっちぎる。

どちらの場合もかなりのウデが必要である。それほど土屋圭市の走りは完璧なのだ。結局、作戦その1のほうの作戦を使ったのだが、無理をしないといつていけず、ポロポロにすり減ったタイヤで真のエンディングを迎えた。

そんな感じで、ガンガン遊びまくった結果、クルマの反応はリアルで楽しいのだが、コントローラーに対する不満が生まれてきた。やっぱりステアリングを握らない

ことには、クルマらしさが損なわれる。アーケードゲームのような体感性が欲しい。人はいつまでたっても欲張りなものなのだ。だからといって、ハンドルコントローラーとかの周辺機器を出されても、困るコトは目にみえてる。

てなわけで、アーケードに登場してくれたりすると非常にありがたいです。ただスピードを競うのではなく、ドリフトの技を競うようなゲームとして出して欲しい。たとえば制限時間内に走れるだけ走って、土屋圭市に芸術点をつけてもらい、規定値以上なら次のステージに進めるとか。そのくらい自由度の高いもの、もしくはフライトシミュレーターのようなどこへも行けるようなものを希望。

日向まこと(日向まこファン)

好きなエンジンのタイプは“13B”です

どこがどう好きなのか、よくわからないが、とにかくいいエンジンだと思う。マツダが世界にほこる、ロータリーエンジンなのだ。搭載車は、だれもがよく知ってるRX-7である。これまたいいクルマなのだが、ひじょうに高価なのがづらい。現在、ユーノスロードスターに13Bをスワップしようなどと大胆な作戦を計画。かえって金かかるんじゃないかと思いつつ、貯金はまったくない状態である。それほど私を魅了する13Bエンジンだが、ここまで思っているなんて、おかしいのでしょうか？

★美女とRX-7、どちらが欲しいかといえど、どうぜん美女のほうがである。



プロフィール
日向まこファン。美少女とスピードを愛する編集者。今の愛車はRX-250。来年RX-7を購入、レカロとモモを装着する予定。

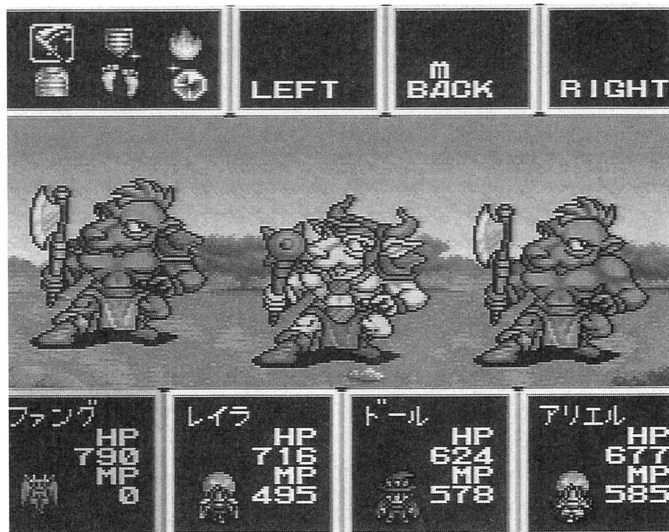
アレサ

わたしにとって、このスーパーファミコン版『アレサ』はキャラクターゲームだ。

しょっぱなから言い切ってしまうあたり、思い込みの激しいヤツと言われそうだけど、ほんとうにそう思ってるんだからしょうがない(トホホ……)。

私が初めてプレーした『アレサ』は、ゲームボーイ版の『Ⅱ』。ゲームボーイのRPGは、わりと短めで淡泊な作りのものが多いと思っていただけに、『アレサⅡ』の手ごたえのあるプレー感がとても気に入ったわけなの。……ま、下のコラムでも書いているように、登場人物のひとり、ドール(美少年)が超気に入ったというのも大きな理由ではあるんだけど。

その後、ゲームボーイシリーズをすべてプレーし、そろそろ新作が出ないかなあ、なんて考えていたところに、スーパーファミコン版『アレサ』が出るとの情報が舞い込んできた。いやー、あのときはうれしかったなあ。気に入っている作品が、違うハードから新作として発売されるわけでしょ。カラーになるし、容量も段違いだから、その分いろんなイベントや、シリーズおなじみの相談コマンドも充実するってわかってるじゃない。さくねはる昨年春のCSGで実際に画面を見て、プレーして、生意気にもその場



SF スーパーファミコン	RPG やのまん 発売中 9800円	バックアップ カートリッジ 16メガ
-----------------	-----------------------	--------------------------

アンケートに“絶対『2』を出せ”と書いた甲斐があったというもの

にいたやのまんスタッフのかたがたに、ダンジョン内はもっと道幅が狭いほうがいいとか、うだうだ意見してしまいました(ははは……きくと覚えてるかたいないと思うけど)。ま、それだけ期待が大きかったということでカンベンしてください。

実際にゲームが出て、じっくり

プレーして感じたのは、キャラクターがすごく練り込まれて作られているな、ということ。ただし、設定負けしちゃうってキャラクターも多かったとは思う。もう少し登場人物の人数を絞れば、もっと各キャラクターの個性が際立ったかも。そこはちょっともったいないかなと思う。でも、キャラクタ

ーの個性やドラマにひかれてプレーしていたのはまぎれもない事実。私がこの『アレサ』をキャラクターゲームと言いきるのはそんなところからきている。

そのほかの部分については、けっこう言いたいことも多いんだけど(とくに戦闘と演出部分)、あんまり注文を並べて小言ババアと言われるのもなんなので、あえてやめておきますね。続編が出ることも決定したわけだし、そっちでちゃんと改善されていることを期待してます。ああ、それにしてもアンケートはがきに“続編を絶対に作って!”と書いた甲斐が……うるうる(ほんとに期待してるんですよ、やのまんさん! ←気にしないでいいです)。

ここまで読んで、ちょっとでも『アレサ』シリーズに興味を持ってくれた人がいたらうれしいな。でもね、プレーするならゲームボーイ版からにしたほうが絶対いいと思う。理由はいろいろあるんだけど、それもプレーしてみたらきくとわかると思うよ。

騎神夢子(美少年好き本誌編集者)

* プロフィール *
* 無謀にも、とある『バーチャファイター』大会に出た女。ジャッキー一使いレベル8(鼎止まり)。ジャッキーに10万近く貢いでいる。*****

鼻血ものの美形ちゃん

もーかわいくってかわいくって超超大好き!! おまけに口が悪くて、ガキなのかと思ったらちょっと大人びた部分も持っていて頭が良くて強い! ゲームボーイ版からのレギュラー出演っていうのもうれしい。でも、ドールは人間じゃないの。魔法で作られた人形なのだ。それにしても一、どーしてなんで水晶のなかに閉じ込められてたわけ? 次回作ではその辺、絶対明らかにしてくださいね!

逞しい体のうえに、あちこちに傷があって、精悍な顔立ちをしていて、熱血漢でちょっと粗忽ものでおまけに妙にカワイイ面を持つカイル。この人もすっげーお気に入り♥ 主人公のアリエルを助けてくれるんだけど、多分どーやらアリエルにひと目惚れしたらしい(と私は思っている)。ラストバトルをいっしょに戦えなくて残念だったな。次回作でもアリエルを守って守って守り抜いてね♥



美少年
ドール



美形のお兄さん
カイル

水玉

承王



本舗

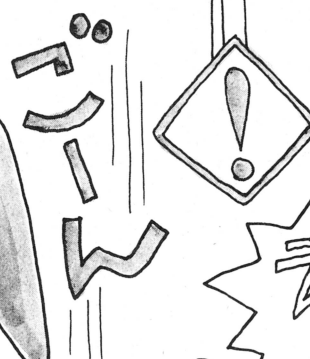
イラスト
水玉螢之丞

今週のおテーマ：ワイルドトラックス

仕事とゲームで睡眠時間が少ない水玉先生に励ましのオタよりを!!



コックピットビューに視点切りかえると、とたんにアダルシなかわいいゲームになるあたりがバイカス。ポリリとしてゴシゴシした中にもクレイメーションなラブリさがたまにいる感じよね。
て何言ってるんだか。



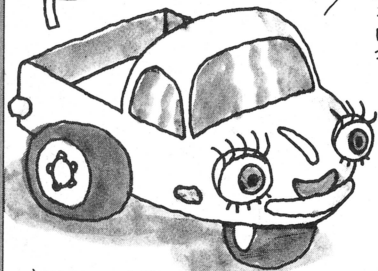
かわいいからつい使いたくなるワケ。でもね 4WDでも完走できないあ〜

一定の法則でコレとするとワープしたり……しないよね、『スターフォックス』とかあるまいし。バグもカーがいたりにな。

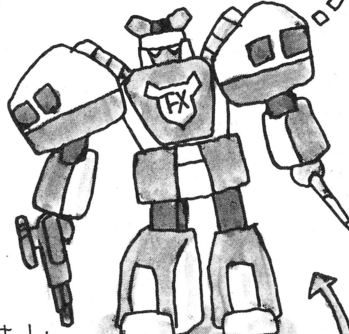
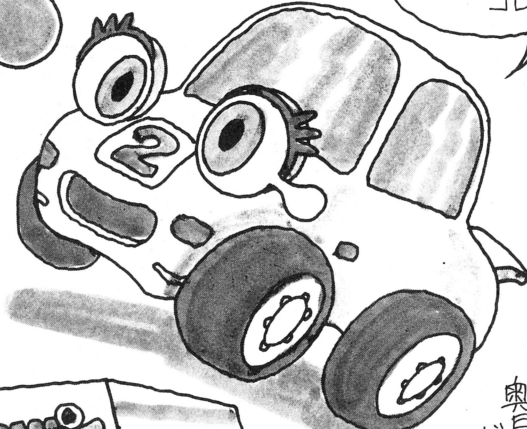
……って『極上パロディウス』じゃないんだってばコレ

警備合体するトレイラーがパトカーと……『デューティ'カー'……このボットに……ならんこ

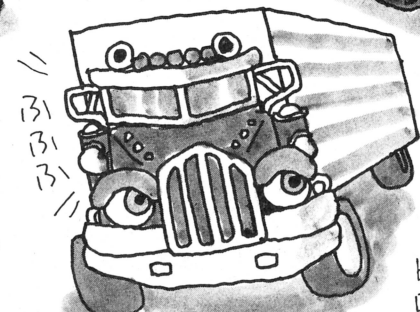
2WDと4WDがあるんだからせ〜 オート3輪も谷に落ちた気が……



ニホンには目の色違いクルマ多クニスねー



とかかいてたらさっき近所デューパー車見ちゃった。か かわいい



+



ボータスゲームのトレーラーのカーが凶悪でグー。気分はスピリバーの「暴走」だよね。

N E W GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

7月22日～7月17日

批評家

浜村通信



先だって、実家から、子供の頃にボクが所蔵していたコミックスの数々を送ってもらったのだ。『男いっぴきガキ大将』、『包丁人味平』、『銀河鉄道999』などなど。読み返すとストーリーのほか、当時の情景が頭に浮かんでくるなあ。本って、コレだからやめられないよね。

鈴木ドイツ



エアロバイクを買った。トレーニング用の動かない自転車のことだ。脈拍制御のスクレモノでデザインも○。そんなもんよりマウンテンバイクを買えば、とかジョギングすればという意見もあるが、手間、ヒマ、運用の簡便性を考えれば文句ナシなのでほっとけて感じ。

渡辺美紀



この本がでるころ、オイラは遠くエジプトにいます。少々早めの夏休みをもらい、友だちと旅にでちゃうわけさ。スフィンクスのなぞなぞに答え、ラクダに乗り、ピラミッドをめぐるのだ〜(←ホント)。これで人生観変わるかもしれんぞ。みなさんあとの仕事はよろしくね。

ジヨルジヨ中治



仕事の関係で、ティスコティークなるものの正体を見極めんと毎週のように路店にくり出しているのだが、きれいなネーチャンの腰つきが目焼き付くばかりで、当初の目的は何だったかも忘れる始末。仕事抜きで通ってみたいと思わずにはいられない独身男のあわれよ。

発売日

7月15日

パチスロ研究

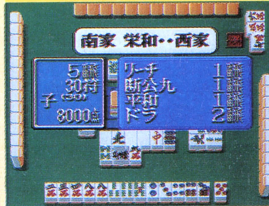


スーパーファミコンカートリッジ
魔法株式会社 9500円

6種類のパチスロ台の設定を好きないように変更して、パチスロの研究ができるソフト。パチスロ店を制覇しながら進む、RPG風の実践モードもあるぞ。

7月15日

歌舞伎町リーチ麻雀 東風戦



スーパーファミコンアップカートリッジ
ポニーキャニオン 8800円

歌舞伎町を舞台に、ひとりの雀士の生きざまを描く麻雀ゲーム。プレイヤーの得点が明細書の増減によって表示されるのが独特。お金を稼げるミニゲームもある。

7月15日

キーパー



スーパーファミコンカートリッジ
DATAM・ポリスター 7200円

つぎつぎ現われる石板を、3つ以上そろえて消していくパズルゲーム。操作するキャラクターを3人から選択可能だ。対戦を含めた4つのモードがあるぞ。

一見、チープなグラフィックも、これだけ迫力があるとんだか味に見えてしまう。要是説得力と思い込み。アドベンチャーっぽい演出もあるけど、最終的には、のべつ麻雀やってます。ドキドキルールいっぱい。危ない香りはまた味だったりする。ミニゲーム、バカバカしくて○。

中間色を多用したパネル関係の配色の美しさ。キュートな取り込み音声。そしてこのキャラクター。トータルデザインのかわいさが、いかにも彼女とふたりで遊んでと誘っているんだな。ルール自体は単純明快。パズルとはいっても、テトリスほどの深さはない。おデートツールに。

マップ画面のファミコンみtainなグラフィックにドギモを抜かれたが、麻雀シーンになると普通だった。とはいえ、昨今のしゃべりまくり、演出ありまくりスピード満点の麻雀ゲームに較べるといかにも地味。麻雀自体はしっかりした4人打ち。オマケのシューティングが楽しい。

考えかたとしては『ヨッシーのクッキー』的な平面パズル。色と形のどっちを合わせてもいいところか新しい、が、いそがしい！オレはこーゆーパズル系がもともとダメなんでレベル上がんないけど、やってる間は心地よい楽しさ。配置されたブロックを消すパズルモードもあってお得。

これまでに自分の出した目や収支のグラフが表示されるなど、プレーを客観的に分析できるようになっている。いろいろ新しい要素を盛り込んであって意欲的なソフトかも。でもやっぱり7が揃ったときの爽快感に勝るものはないって感じ。これで研究する、のかな？ みんな。

いままでの目が見られたり、収支のグラフが出たりとデータ関係に細かいこだわりのようなものが感じられる。実践編では食事をしなきゃいけない寝なきゃいけないで、いままでのパチスロゲームとは一線を画するカンジ。ゲーム性が増した反面、ただただプレーはできないのだ。

が、ガビーン……。歌舞伎町を歩き回るシーンのこのグラフィックのへばさはいったい……？まるでファミコンみtainだよ！麻雀自体はちょっとスピードがゆっくりめになって気もするけど、気にはならない。コンビにもズルはないように思う。カーソルの移動方法にちょい難アリ。

『ヨッシーのクッキー』に似てるような気もするパズルゲーム。やることはもっのすく簡単!!それゆえに奥が深いのかも。パズルモードは何かにつかれたようにプレーしてしまう。対戦はジャマをしあうのが楽しい。相手が準備したブロックを自分が横から消しちゃうのは快感ッス。

凝ってるんだか凝ってないんだか、わからんゲームやなあ。台を一旦離れても出目は残ってるスゲーと感動したのも束の間出来事。出目はたしかに残ってるんだが、状態は白紙に戻ったりするのだ。店内での情報も、いつ聞いても同じセリフで、信ぴょう性に欠ける。かなり謎げ。

コンピューターのイカサマ度がかなり高い(と感じさせる)雀荘が目押しで、さすが歌舞伎町と妙に納得したりして。打って打って打ちまくってもまだ1日しか経ってないの？てな感じで全体的に進行が遅い……なんだけど、なんか遊んじゃうんだよね。もくもくオヤジ向きですね。

同じ土俵で得点を競い合う対戦モードにホンのちょっぴりアツくなるかもね。爽快感はないけど。あとパズルモードは、あればあったで遊んじゃうもの。ハチマキを頭に巻いて真剣に考え込むようなものではないが、ヒマ潰しにちょうどよいかわと思われます。とりえずキーブカ。

そのほか発売されるゲーム

7月15日
発売

7月15日

発売

美少女戦士セーラームーンS

今度はパズルでおしおきよ!

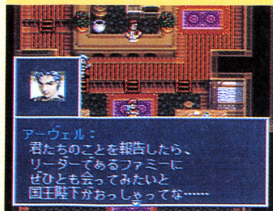
バンダイ 6800円

カートリッジ

『美少女戦士セーラームーンS』の、10人のキャラクターが登場するパズルゲーム。縦横に並んだ色違いのブロックを、矢印で指定して消していくのだ。

7月15日

ロード・ワールドSFC2 いにしへの巨人伝説



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ティーアンドイーソフト 9900円

マルチシナリオシステムが話題になったRPGの続編。前作を上回る27本のシナリオ、3種類から選べる戦闘方法など、随所にパワーアップがなされている。

マニアックかもしれない。間口は狭いかもしれない。でも、1時間で慣れるぞ。自由にキャラクターを育てることができる。これが楽しい。オリジナルのパティーを構成する楽しさって、盲導犬RPGに慣れすぎちゃってたせいか、新鮮。話もサクサク進むし、かなりドラマチック!!

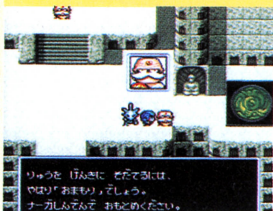
きっちり作られたRPG。システム的には、かゆいところに手が届く文句ない出来。種族や、それからくるパラメーターをちくちくいじってキャラクターを強化するマニアックな楽しさも満喫。ひとつひとつ絶滅的にシナリオをこなしていく、そんな几帳面なタイプの人に向きそう。

何をやってもいいっていうけど、じつはわりとがんじがらめ。ま、冒険者たるもの一度引き受けた仕事は途中でやめてはイカンとは思いますが、こーもチクチクとしらみ演しに敵をやっつけてくのもそのうち飽きちゃうよ。気楽に引き受けてと必ずそのあと何か頼まれる。少々ウンザリ。

仲間を集め、ほとんどお使いに近い小さなイベントを順々にこなしていくあたり、テーブルトークの雰囲気はよく出てる。でもそれは、わずかな経験値をもらい、振りわけ、キャラがレベルアップすることを喜べる人でないと面倒くさいだけ。操作系は前作より数段アップしてるが。

7月15日

サンサーラ・ナーガ2



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ビクター エンタテインメント 9800円

ファミコン版が好評を得たRPG、『サンサーラ・ナーガ』に第2弾が登場。仲間の竜を成長させながら、64階層で成り立っている世界で冒険をくり広げるのだ。

シナリオを最重要視。お話の展開、それ自体のクオリティーは高い。ただし、それに振り回され過ぎて、「おつかいさせられてるな」と、底が見える箇所が随所にある。わりきれれば、そうとう楽しめると思うけど。につけても、玉吉さんのキャラは、あいかわらず味があっていいな。

押井守、伊藤和典のコンビで数数のいいアニメ作品を見せてもらった世代としてはプレーにも力が入った。がしかし、このグラフィック、効果音はファミコンレベルなのでは。コマンド等のシステムも、いまの標準からは見劣りがする。とはいえないこの独特のテイストは、捨て難い。

グラフィック関係にガックリ。文字もひらがなだらけて読みにくい。それより何より、肝心の竜を育てる楽しさがまるでない。エサを食わせても目立った変化はないし、卵生むまでは果てしなく長い時間が必要。仕掛けはどれも同じだし、話にも心が揺らがない。期待してたのに。悲。

見た目の腰抜け度はかなりのものだが、内容的にも大味な作り。必要最小限のことしか詰まっておらず、やらされ系RPGな香りがプンプン。シナリオが異様に長いので、根気よくつき合えればそこそこ楽しめるんだけどね。もう少しワクワクさせてくれるイベントがあればよかったのに。

7月15日

ジャングル・ブック



スーパーファミコンカートリッジ
ヴァージンゲーム 9800円

ウォルト・ディズニーの名作アニメーションがアクションゲームになったぞ。狼に育てられた主人公のモグリを操作して、11のステージを駆け回るのだ。

オリジナルのセル画を利用したんだらな。グラフィックのクオリティーがとても高い。なにしろ動きがいいので、うしろで見るだけでも楽しくなってしまうぞ。『アラジン』もこーゆーテイストだったっけな。アチラのゲームにありがちな、ゲームバランスの大味さは気になったぞ。

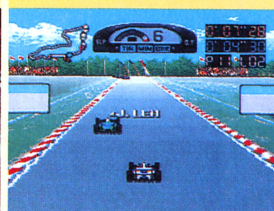
すごいすごい! サル少年を動かしてるだけで楽しい気分になるこの軽快な操作感。美しいグラフィック。ユーモラスな敵キャラ。と、いいことづくめなんですけど決して簡単なわけではあります。びょーんと跳んだ先にトラップが、てな展開もままあって、憶えゲー的部分もあり。

さすがはディズニー。リアルな動きがたまりません。何度もコンティニューをしちゃうけど、先へ進めていける自分に喜んでいたのもつかのま、途中のヘビの激突&いやらしい攻撃に閉口。あんな近距離なのに追尾ビームを延々吐いてくるなんてどうかしてるよ。あー、残念至極……。

魅力的とまでは言い難いが、あのクネクネした主人公の動きに思わずやり込ませる何かがあるような、ないような。アクションのバリエーションが『アラジン』ほど多くないの、アレ系を期待する人にとっては、少々肩すかしかも。気のせいかな、難度がかなり高いように思われる。

7月15日

スーパー F1サーカス3



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
日本物産 9900円

人気のF1レースゲームに第3弾が登場。レース時の視点を2種類から選べるようになり、新たなモードが加わった。細かいセッティングはもちろん健在。

次世代機ラッシュが始まって、ポリゴンブームが巻き起こっても、きっとこの手のスクロールタイプの3Dレースってのははななくないだろうと思うし、それはそれでいいことだと思う。基本的にはマイナーチェンジ。細かいデータ、モードの更新が、マニアごろころをくすぐるんだな。

基本的にはゲームと割り切ってビュンビュン飛ばすF1。でも競り合う楽しさはあるし、ライン取りができればタイムが縮められたりと、向上するおもしろさを刺激させられる。スタート時のみのギア操作など工夫もあり。セナはいないが、ラツェンバーガーはいるんですけど。

プレーし始めはけっこうスピード感あるじゃんなんて思ってたけど、慣れてくるとそうでもなかった。エンジンブレーキの利きが甘くコーナーではプレーキが重要になってくるみたい。あとはいつものノリですかね。ただ、個人的にはすこ走りやすいレースゲームという印象が。

自分のマシン以外は、コースアウトも辞さないワイルドな走りをしてくれちゃうんだよね。なんか、ひとりで力んでて馬鹿みたいな気分になってくる。もうちょっとまともなレースがしたいなあ。ほとんどスピニングない作りもF1には手軽すぎ!?! 見所はT1サーキットだけなのか。

7月15日

バトルZ EQUUE伝



スーパーファミコン
アスミック 9800円

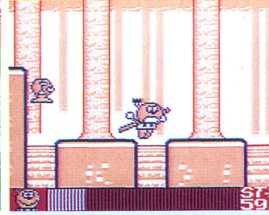
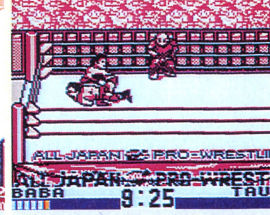
世界の破滅を食い止めるため、3人の少女が戦っていくアクションゲーム。基本的なアクションのほか、コマンド入力による強力な必殺技も使えるのだ。

『ダブルドラゴン』タイプ。しかも、主人公がやたらかわいい女の子。一見、典型的ギャルゲー。おもわずナメてしまいそうな役がズラリ揃っているんだけど。じつは、つくりかけっこうハード。敵の攻撃パターンも、しっかりバリエーションを考えている。ていねいに作ってあるよ。

竹井正樹のキャラが動く『ファイナルファイト』ゲー。『魔界村』をやや彷彿させる2段ジャンプはちょっと見せるが、延々続く単調なステージと変わればええしない敵キャラの群れにうんざりする。基本的には一発当てて投げける、の繰り返し(脚技もあるんだけど)。難易度はふつうかなあ。

よくある横スクロールのアクションゲームに、『ストII』ちっくなコマンド入力で技を出す要素をプラス。そいで戦うキャラはかわいい女の子。気合の入った設定ですな。でも、なーんか。序盤の敵から激しくカタイ。さらに必殺技が意外に威力ナシ。バランスがいま一歩ずつとこね。

ステージのそっ気なさや敵キャラクターの種類の少なさは天下一品。見た目の寂しさに耐え切れず、ザコ相手に必殺技を使ったりして。ま、なんにしてもプレーヤーに気を使わせるようになったら終わりがな。ゴリ押しのパンチ&キックでなんとかする格闘モノにはもう飽きたっつ。

7月15日	7月15日	7月15日	7月15日	7月15日
栄冠は君に  PCエンジンアーケード対応CD-ROM? アートディンク 9800円	チキチキボーイズ  PCエンジンスーパーCD-ROM? NECアベニュー 4800円	Jリーグ プロストライカー2  メガドライブバックアップカートリッジ セガ 7800円	キテレツ大百科 冒険大江戸ジュラ紀  ゲームボーイカートリッジ ビデオシステム 3900円	全日本プロレス ジェット  ゲームボーイカートリッジ メサイヤ 4800円[込]
プレイヤーが高校の野球部の監督となって、甲子園での優勝を目指すのが目的のシミュレーションゲーム。全国4071校から、監督になる高校を選択できるぞ。	アーケードでヒットした、コミカルなアクションゲームが移植されたぞ。剣と魔法でモンスターを倒しながら、伝説の石を求めて5つのステージを進むのだ。	好評を得たサッカーゲームに第2弾が登場。選手のグラフィックが実写撮り込みになり、動きがグッとリアルになった。演出面も大きくパワーアップしたぞ。	人気のアニメが、横スクロールタイプのアクションゲームになったぞ。さらわれてしまった仲間を助け出すため、コロ助を操作して全8ステージを進むナリ。	全日本プロレスに所属する8人の選手が、実名で登場するプロレスゲーム。選手ひとりあたり20種類以上の豊富な技と、個性的なパフォーマンスが特徴だぞ。

パソコン版でハマっちゃったんだ、コレ。確かに、PCエンジンになって、操作が面倒くさくなった。コマンドのたびに別のモードを呼び出してっちゃうのは、どーも。でも、それさえ耐えれば、こんな奥深いゲームはない。注目の試合速度も問題なし。甲子園ファンなら、必ず!!

『モンスターワールド』タイプのアクションゲーム。ゲーム展開がごとごとくオーソドックス。ただし、主人公の壁への当たり判定が甘かったり、突然スプライトが欠けたりと、随所にチープな仕上がりを感じる。一昔前のゲーム。そんな印象。マルチプレーがちょっと楽しいけどね。

なにがスゴイってわけじゃないんだけど、ついつい手が出てしまう。简简单単なサッカーゲーム。操作の分かりやすさも、ウリのひとつ。選手のアクションも凝っていいよね。メガドライブにしてはサウンド関係も◎。意外といいのがリーグ戦の観戦モード。個人成績もバッチリ!!

1時間くらいで考えたと思われるほど、単純きわまりなく&ありがたいゲームデザイン。でもね、コレを楽しみに待っている小さなお子様は、コレくらいわかりやすいソフトじゃないと遊べないわけた。商品コンセプト通りに仕上がっている作品だと思っぞ。コロ助、かわいいし。

レスポンスの悪さ、コーナーからのジャンプグラフィック、偏ったゲームバランスなど。アラはそこかしこに見られたけど、慣れればそれほど気にならなかつたな。あいかわらずアピール機能が盛り上がるね。観客を意識したパフォーマンス。コレぞ、プロレスの醍醐味だよ。

そーいえばオレの母校、札幌開成も甲子園に出たことあるんだよね。ゲームでも札幌開成山でプレーしたところボコボコに。毎日の練習メニューを組立していく、底辺から積み上げていくシステムは忍耐耐いそう。高校野球好きな人ならでは、ってことでしょね。母校もあるし。

難易度低めのアクション。このあいだレビューした『ダイナステックヒーロー』系の低年齢層向けゲームみたい。アクションといってもキレのいいジャンプや攻撃ができるわけではなく、その操作感はファミコンの『スーパーマリオ』ライクなそれ。でもいーか。こんなに安いんだもんね。

グラウンドが広く感じるマニュアル操作っぽいサッカー。他のサッカーゲームほど球が足に吸いつかないので、パスを繋ぐのも技術がいる。その分けっこう走れちゃうのがバランス悪いかもな。強引なチャージにはファウルが出る。ゲーム内容は1点を争う展開になりそう。

横スクロールアクションの王道。跳んで、攻撃するの繰り返し。マップに仕掛けがいっぱい、ていうタイプではありません。でも低年齢層向けというほどは簡単じゃない。敵の攻撃は全体に意地悪風。弾が見にくいんだよね。レスポンスはよくなく、悪くなくといったところナリ。

想像以上にちゃんと遊べるんで意外な喜び。たださすがにSFのが後楽園ホールなら、これは地方の公民館というぐらいに音声、演出関係は圧倒的地味。技の流れがわかる細かい動きは○。ひとりで遊ぶには十分な作り。なんか馬場がちょっと弱くなっちゃったように感じて寂しいぜ。

試合中、サインを出すたびに読み込むのが苦になるほどではない。それ以外、ひょっとしたらパソコン版よりもデキがいいかもしれん(伝聞推量)。選手の能力別順位がひと目でわかる機能はあるし、ゲームスピードも3段階、それもちょうどいい。育てゲームマニアには垂涎モノ。

アーケード版のグラフィックとは比べものにならないほど家庭用だが、目先がコロコロ変わるステージ構成に技あり……いや、効果ぐらいか。でも、キャラクターのアクションが魅力に乏しいんだよね。これでは、とこんと付き合う気にはならん。チキチキならぬチマチマ。

フィールドが青々と広々として、フツーだったら気持ちいいんでしょうなあ。でも、これはサッカーゲームなわけで。ひとりの選手がこんなにドリブルできたら、それはそれはつまらんこです。選手がごちゃごちゃするのはイヤだが、これだけ接触が少ないとこえって不安になるなあ。

ひとつのステージが長い。いや、実際にはそんなに長くはないんだろけど、仕掛けが同じものくり返し系ワンパターンなのでそう感じるのかも。操作性は悪くないし、ごくごくオーソドックスな『マリオ』タイプのアクションだけに、単調なマップデザインは致命的。すぐ飽キテレツ。

よくまあこんな小さな画面でこまの動きが再現できたもんだ(感心)。が、動きがいいからといって手放して喜べないのも事実。というのも、コンピューターとだとパターンで勝てちゃうんだよね。全日に思い入れのある者どうして思い入れたっぷり戦うのがよろしいようで。

Best Picks of This Week

今週のゲームは13本。パズルありアクションあり、シミュレーションあり、RPGあり、スポーツありテーブルゲームありと、バラエティーに富んだ週なのだ。

RPGにライトにハマりたのなら『サンサーラ』。どつぶりつかりたいなら『ソードワールド』。対称的な2作品だけど、なかみはしっかりしています。あと『栄冠』。新感覚の育成シミュレーション。マジで一生遊べます。

『ジャングルブック』!。がんばってサル少年をゴールまで導こう!『Jリーグ』、『ソードワールド』も合格点。『サンサーラ』も、一度試してほしいところだ。パズル中毒者には『キーパー』もいーかもなっ! そんじゃ。

今週のオイラのオススメは『キーパー』だよん。対戦がなーんかおかしい、ヘンな味のあるパズルゲームさ。気合入れば『栄冠は君に』もいけるかも。選手がかわいくなってくればこっちのもの。『目指せ甲子園!』ってね。

いよいよ夏本番! 甲子園ト○カル●ヨなんてやったらんと『栄冠は君に』で熱い夏を疑似体験するのが今風ですな。あとはお好みだが『キーパー』と『ジャングル』にうつつを抜かしてもバチは当たらんと思うんツスよ。

読者 クロスレビュー

スーパーメトロイド



スーパーファミコン

任天堂 9800円
アクションゲーム久々の大作! ハデさはないけど、グラフィック、音楽ともに凄目でかっこいい。LRボタンを使う操作がしにくい、慣れたら気にならない。もう、やめられないおもしろさ。
沖縄県 新崎道夫

ロードス島戦記~英雄戦争~



メガドライブ

セガ 7800円
戦闘のテンポの悪さ、グラフィックの粗さなど悪い点が目立つが、ウリのアニメ撮り込み画像のデキはかなりいい。基本的にはファンのコレクターズアイテムかも。次回作に期待。
埼玉県 樹丸

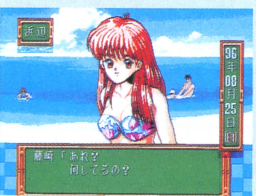
実況パワフルプロ野球'94



スーパーファミコン

コナミ 9000円
やり込んでいくと、このゲームの真のウリは実況ではなくそのバランスだということがわかる。実際の野球に近い。キャンプモードも親切。落合、駒田などの移籍も反映してほしかった。
宮城県 坂本まさし

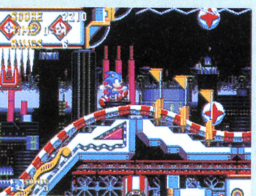
ときめきメモリアル



メガドライブ

コナミ 8800円
デートを重ねるたびに女の子の気持ちか近づいてくるのが、表情や言葉遣いに表われてくる演出はうまい。高校生活が舞台で親しみもわく。仇名で呼ばれると恥ずかしいやらうれしいやら。
千葉県 濱田佳二

ソニック・ザ・ヘッジホッグ3



メガドライブ

セガ 5800円
前作の場合、癖になるようなおもしろさがあったが、今回は単にステージクリアを目指すためにプレーしている気がする。思いどおりに進まずシリーズ中はじめてイライラさせられた。
埼玉県 音速針鼠命

読売のみなさんのレビューを募集しています。最近、自分がプレーしたゲームについての感想を100字前後にまとめ、はがきに書いて送ってください。このとき、ゲームのタイトルと対応機種、点数を忘れずに。採用者には1000ガバ進呈!!

あて先 読者クロスレビュー係

30 Point Plus 不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで批評家4人の得点の合計が、30点を超えた歴代ゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナーなのだ。今回は各ハードの名作ゲームが、ズラリ登場なのだ。やるう。

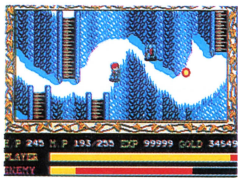
ファミスタ'90



■'89年12月19日発売
■ファミコンバックアップカートリッジ
■ナムコ 5800円

毎年マイナーチェンジをくり返す定番ソフトの第5弾。前作から登場したエラーやスイッチヒッターなどはそのまま引き継ぎつつ、サイドスロー投手が登場するなどの新しい点も。今作のウリはバックアップでリーグ戦が楽しめるようになったこと。最大6人で楽しめる。批評家もそこを気に入ったようだ。

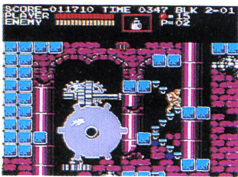
イースI・II



■'89年12月21日発売
■PCエンジンCD-ROM
■ハドソン 5500円

パソコン、ファミコンで好評を得たアクションRPGの移植版。『I』と『II』が1枚のCDで楽しめるのがウリ。イベントシーンなどでは、CD-ROMの大容量を活かしたビジュアルシーンが満載。批評家たちも2本のゲームが遊べる点を高く評価。ファミ坊、店長、万里子の3人が9点をつけた作品だ。

悪魔城伝説



■'89年12月22日発売
■ファミコンカートリッジ
■コナミ 6500円

ゴシックホラー調のステージとムチを使ったアクションで評価の高い、シリーズ第3作。前作までのディスクからカートリッジに変わり、パスワードコンティニューを採用した。全2作の主人公シモンの先祖ルーフの冒険を描いている。『I』のような純粋なアクションに戻ったことを全員が書いている。

ゴールデンアックス



■'89年12月23日発売
■メガドライブカートリッジ
■セガ 6000円

アーケードからの移植作。ファンタジー世界が舞台の横スクロールアクションゲーム。剣を振るだけでなく、ボタンの組み合わせにより突きやキックなど、さまざまなアクションがくり出せる。メガドライブならではのハデに凝りまくったグラフィックとアニメーションに批評家たちもビックリ。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

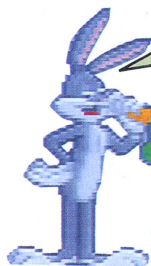
最新ゲーム大紹介

バックス・バニー

このゲームは、主人公バックスのほかにもワーナー・ブロスが製作したアニメキャラクターがたくさん登場しているぞ。搜してみるのもいいかもね。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	サンソフト 発売中 9200円	12M

COMING
SOON



ボクは、やっぱり人気者らしいね!

ヤア! ヤア! おまたせしました! テレビアニメやアメリカンコミックで大人気の『バックス・バニー』が、スーパーファミコンのアクションゲームになって発売されるぞ。このゲームのウリは、バックスを始めとするキ

ャラクターの動きが多彩でコミカル、しかも本物のテレビアニメのようになめらかに動くこと。愛敬タプリのキャラクターとは裏腹のチョッピリ難易度が高めの辛口アクションなので、なめてかかると痛い目にあうぞ!

攻撃方法も多彩だ

パイ投げ

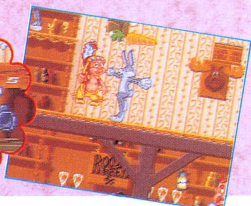
ゲームプレー中、もっとも多用する攻撃方法。攻撃力はあまりないが、連射できるので使いやすいぞ。

スーパースクワットバスター

ジャンプ中に攻撃ボタンを押すと、敵を踏みつける攻撃ができる。でも使いこなすには練習が必要かも。

スピンアタック

X、Yボタンを同時に押すと体力を消耗しながら、無敵の状態ですき進むことができるのだ。



アイテム

ゲーム中に登場するアイテムは16種類もあるのだ。ステージによっては、必ず必要なものもあるので注意。



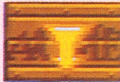
バクダン 使用すると一定時間で爆発する。近くの敵に大ダメージ。



爆発する骨 敵の狼犬がくわえると爆発する。ステージ1で出現。



パイ 遠くにいる敵に投げつけて攻撃することができるのだ。



矢印 このアイテムを使用すれば、やられてもその場所から復活。

急がないとボクが消えちゃうよ

このゲームの目的は、バックスをアニメの世界から消してしまおうとたくらむ、狂気のアニメーターを倒すこと。しかし、狂気のアニメーターが待つ世界にたどり着くには、酒場や闘牛場などの危険な世界をクリアしなければならぬのだ。各ステージの最後には、一筋縄では倒せない個性的なボスたちも待っていて、も〜大変! キミは、狂気のアニメーターをやっつけることができるかな?

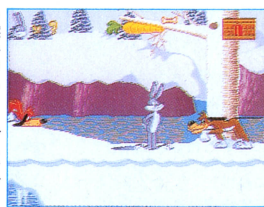


イカしたうさぎの大冒険

ステージ1 雪山

ステージ1は、冬山での戦い。初戦だけあって敵の攻撃も激しくないから、このステージで操作方法をおぼえよう。最後に現われるボスは、ライフルを持つB・ファットだ。

■寒いッス! でも、ゲームは始まったばかりだ。



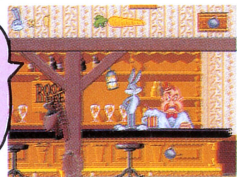
ステージ2 ウェスタン

ウェスタン風の酒場が舞台のステージ2。ステージ1とは難易度がまったく違い、敵の攻撃がかなり激しい。回復や攻撃アイテムのある場所を把握して、効率よくクリアしよう。



■前から、後ろからの激しい敵の攻撃。こりや、けっこうキビシーぞ。

酒場で大あばれ



ステージクリア時に評価される!?

ステージクリアのとき、キミの行動が評価されるのだ。評価基準は、敵の倒しかた、クリア時の体力の残りなどで決まるので行動は慎重に。



ソード・ワールドSFC 2 いにしえの巨人伝説



ファミー：
ここに、どうして
トロールがいるんでしょう？
人間といっしょに
いられるはずがないのに……

テーブルトークRPGにはゲームマスターなる人がいて、ストーリーや世界観はすべてこのゲームマスターが設定する。神様になれる気分だね。

SF
スーパーファミコン

RPG

バックアップ
カートリッジ

ティ・アンド・イ・ソフト 7月15日発売 9900円 16メガ

COMING
SOON

テーブルトークRPGの世界がよみがえる

——いにしえの巨人伝説——

起源の巨人

“偉大なひとりの死によって
すべては生まれた。
我らの世界「フォーセリア」
やがて神々の永き戦いのあと
生まれたのはひとりの王国
魔法王国カストロール
……
強大な魔力の暴走により
わずかの数年で滅亡
それより幾、剣の時代が始まる
その名は「ソード・ワールド」

テーブルトークRPGファンのあいだで、本格志向と世界観が高く支持されている『ソード・ワールドRPG』。その魅力とおもしろさをスーパーファミコンで楽しめるのが、『ソード・ワールドSFC2』だ。

前作同様、今回のストーリーもマルチシナリオになっていて、その数なんと27本。テーブルトークRPGの雰囲気や設定に楽しめる。またキャラクター作成や戦闘シーンなどでもテーブルトークRPGの気分を味わえるようになっている。

ゲームの基本的な進行は、パーティーを組んで冒険者の店に行き、そこで仕事を仲介してもらって進む。なお経験点(経験値)は、仕事を達成してイベントをクリアすることで、初めてもらえるというシステムになっているぞ。



■主人公を中心に、さまざまなイベントが展開される。

こんなところが テーブルトーク風



キャラクター作成

とことん楽しみめキャラクター作成

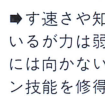
このゲームでは器用度や精神力など、キャラクターの能力設定がとても細かく選択できる。そのなかでもとくに重要なのが5つの種族と8つの技能の関係。このふたつの項目のどれを選ぶかによって、そのキャラクターの得意とする能力(攻撃力、魔法能力など)を、好みに合わせて自由に決められるのだ。

5つの種族から選べ



人間

■平均的な能力を持ち、とくに制約もない。生まれた環境によって、修得している技能が異なる。



ドワーフ

■器用で速く生命力も高いが、筋力は皆無。レンジャー、シーフ技能を修得しているぞ。

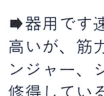


エルフ

■エルフと人間のあいだに生まれた種族。どちらに育てられたかによって、修得技能や制約が異なる。



ハーフエルフ



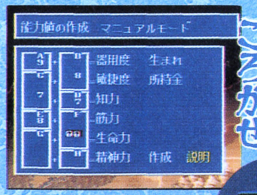
グラシアン



グラシアン

テーブルトークRPGファン必見 その①

自分のキャラクターの能力値を設定するときマニュアルモードにすると、サイコロを振って能力値を決めることができる。まさしくテーブルトークRPGの気分が味わえるシステムだね。もちろんオートモードでの設定も簡単にできるぞ。



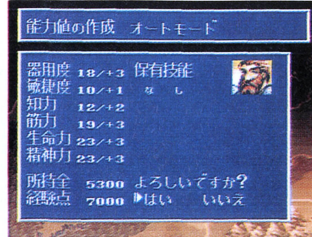
■サイコロの目の行方は神のみぞ知る……

主要キャラクター！



アーヴェル・セシタイン(人間/20歳)

オラン「車輪の騎士団」に所属する、茶色い髪と瞳を持つ20歳の青年。正義を重んじ、主君に対して強い忠誠心を抱いている。ノルン卿暗殺事件で一旦は騎士の資格を剥奪されてしまう。再び資格を取り戻すための新たな使命を、国主から命ぜられること……。主人公との出会いは、物語の前半である遺跡探索のとき。姿勢のよい鍛えられた長身が印象的な若き騎士である。



■キャラクターの種類はじつに多彩。いろいろな試さなきゃソンというもの。

覚えておきたいポイントあれこれ

よい例

◆それぞれの役割をキッチリ分担している。



➡猪突猛进肉弾戦タイプ。これでは……。



愚例

RPGにとって、重要な要素のひとつと言えるパーティー編成。ゲームの世界をとことん楽しむためにも、個性的でバラエティーに富んだパーティー編成を心がけたいものだね。

変力筋王 片手・0 両手・0
打力筋王 片手・0 両手・+5
アタリ筋王 10

片手剣

シャートソード	3-8
フロードソード	8-16
バスターソード	13-17
レイピア	6-14
リッター	8-14
ファルシオン	12-16

筋力値 18
HP 18

シノバ 18
HP 22

ボウケン 22
HP 22

8-16
13-17

大切な筋力値

各キャラクターには筋力値が設定されている。武具を購入して装備するときに、その武具の必要筋力値が自分の筋力値を越えていると、攻撃力や回避力が減ってしまうので注意。

戰鬪

戦闘シーンでサイコロバトルモードにすると、戦闘判定の結果がサイコロを振った目で決定される。

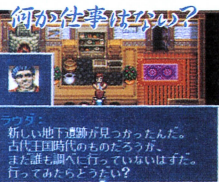


◆けっこう緊張するんです。サイコロ。

ころがせ

暗殺者を捜せ!

➡冒険者の店で仕事を請けるのは、このゲームの基本



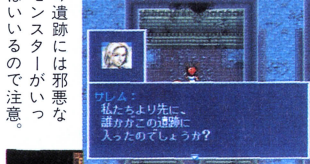
◀暗殺者を捜しているアーヴェル。かなり男まえ。



謎の足跡を調べてみると、遺跡の壁が壊されていて抜け穴に続いていた。抜け穴は城の井戸へと通じていたのだ。やがて主人公のパーティーの前に、若き騎士アーヴェルが現われた。

アーヴェルはノルン卿を殺した謎の暗殺者を捜していた。遺跡では手がかりが見つからず、街へ戻って情報を集めることに。どうやらギルドの連中が何か知っているらしいが？

遺跡の探索



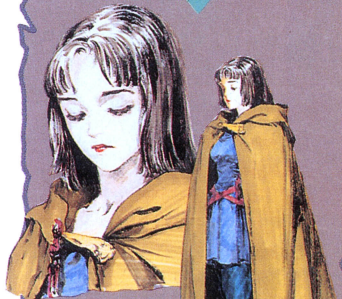
➡遺跡には邪悪な
モンスターがいつ
ばいいるので注意

金を払わなきゃ情
報をくれないぞ。

マティアラ
(ハーブエルフ/年齢不詳)

半妖精の女盗賊にして、精霊使い。長い栗色の髪を持ち、琥珀色の瞳はまるで猫のよう。見聞が広くパーティーのなかでは頼れる存在である。ただ切り刻まれた獣などを見ると性格がガラリと変わってしまい、ひどく高慢になってしまう。

主要キャラクターⅣ



バーミア(人間/17歳)?

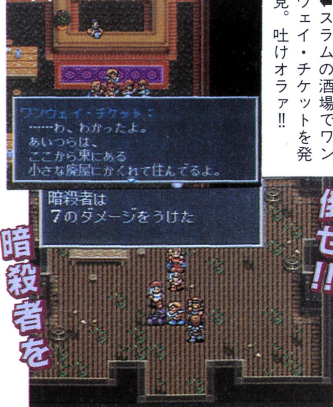
自由人バルマーの末裔で、バルマーの村の出身。黒目髪と瞳の、ちょっと憂鬱をおびた美少女である。自由人たちの街道を作った偉大な祖先バルマーと、自由人たちの功績について強引に誇りを持つ。しかし道を作ったことによって、巨人たちの国ドゥーデントが侵略されたという事実を知り悩んでいる。おとなしく理性的なイメージのこの少女は、いまは各地を旅する身である。

そしてパルマーへ

盗賊ギルドで得た情報をもとに、さっそくスラムへと向かう主人公とアーケウルのパーティー。スラムの酒場にいたギルドのメンバー、ワンウェイ・チケットを問いただし、暗殺者ふたりはまだスラムにいることをつきとめた。

ふる こや ぐ
古びた小屋にいたふたり組みの
おに 男。そいつらこそノルン卿を殺し
あんさつしや 暗殺者たちだった。アーヴェル
しめい しゅじんこう せいぎ
の使命と主人公たちの正義を賭け
て、暗殺者を全力で叩きのなぐの!!

スラムへ



◆スラムの酒場でワンウェイ・チケツトを発売。吐けオラア!!

暗殺者を

◆暗殺者はふたりとも手ごわい。効果的に魔法を使って、ひとりずつ倒そう。

暗殺者を倒し国王陛下から労いの言葉をもらった矢先、アーヴェルは新たな使命を受ける。それはパルマーの村から秘宝を借りてくること。主人公たちの運命は動き始めた……。



◆新たな冒険への旅立ちが始まる。

待ち受ける



天使の詩～白き翼の祈り～

モンスターと交渉して友好度が上がると、敵と戦闘しているとき、いっしょに戦ってくれることがたまにあるんだって。ほんの一瞬のあいだだけ。

SF
スーパーファミコン

RPG

バックアップ
カートリッジ

日本テレネット 7月29日発売 9800円 12メガ

COMING
SOON

愛と感動の物語

PCエンジンで人気を博した、恋愛がテーマのRPG『天使の詩』が、ついにスーパーファミコンに登場だ。PCエンジン版にはないオリジナルストーリーと新しいシステム、ALAS(オート・レベル・アジャストメント・システム)を採用している

のが特徴だ。このシステムはゲームバランスを調節してくれるというものだ。たとえば、ボスの強さは主人公のレベルに応じて変化し、いつでも手こたえのある戦闘を楽しむことができる。ボスを甘くみると、逆にやられてしまうぞ。



■町には貴重な情報がたくさん詰まっているぞ。



■ダンジョンには、ボスが待っているのか。



■地図を見ることにより、自分と町の位置がわかる。



■主人公が強いと、ボスもそれなりに強くなるぞ。

キャラクター紹介



レイアード

このゲームの主人公。ファーレルの町の鍛冶屋の息子。クラリーナにひと目惚れする。



クラリーナ

ファーレルの町にやってきた旅芸人一座の歌姫。川辺でレイアードと出会う。

アルフ

レイアードの幼なじみ。陽気で行動力がある。ミリアに惚れているのかも……。



ミリア

レイアードとは幼なじみ。レイアードが好きなのだが、打ち明けられない。



レオン

レイアードにとって、兄のような存在であり、剣術を教えてもらった師匠でもある。



ソフィア

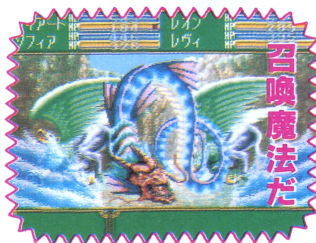
レオンとは幼いころからの知り合いで、レオンにほのかな恋心を抱いている。

白熱の戦闘だ!

フィールドやダンジョンを歩いていると、モンスターと遭遇して戦闘画面になるぞ。はじめ、パーティー全体の選択としてモンスターと戦闘するか、交渉するか、逃げるかを決定する。モンスターとの交渉については、つぎのページに載っているからそれを見てね。



■敵1体に効く雷の魔法、"サンダー"なのだ。



■このときに戦闘か、交渉か、逃げるかを決めるぞ。

召喚魔法はこうして取る

ある程度物語が進むと、神殿のなかにいる魔神と対戦することになるぞ。この魔神を倒せば、召喚魔法を手に入れられることができる。ただし、倒した魔神に選ばれた人しか、召喚魔法を唱えることはできない。通常の魔法よりマジックポイントをかなり消費するが、召喚魔法の威力はとてつもない。戦闘画面いっぱいが登場する魔神たちの迫力は満点だぞ。苦手なモンスターたちを一掃したり、ボス戦に使いまくると、かなり有利に戦うことができるぞ。



愛をもって交渉しよう

モンスターと遭遇したとき、1度だけ交渉をすることができず。交渉に成功すると戦闘を回避したり、お金で経験値を買うなどの効果がある。失敗すれば、先制攻撃を受けたり、モンスターが凶暴になったりするぞ。交渉をすると交渉経験値がもらえ、交渉レベルが上がっていく。レベルが上がればモンスターと交渉したとき成功率が上がるぞ。交渉しまくってモンスターと仲良くなるぞ。



交渉するときのところがまえ

- ①モンスターに会ったら必ず話すべし。
- ②失敗してもくじけない
- ③友好度が上がればいいことがある(かも……)。

言葉を覚えると交渉がしやすくなるぞ

世界のどこかにある「言葉の館」という、モンスターたちが使っている言葉を教えてくれる所があるぞ。始めのうちは「見ぶり手ぶり」しかモンスターと交渉手段がないので、なかなか成功しない、しかし、モンスターたちが使っている言葉を話すことによって、交渉がよりスムーズになることはまちがいナシだ。言葉の館は全部で5カ所あるので搜してみてね。



出合い、そして別れ。。。。。

ファーレルの町に住んでいるレイアードは、お父さんに木こり小屋へ斧を届けるように頼まれる。その帰り、途中にある川辺でクラナと出会う。なんと彼女はファーレルに来た旅芸人一座の歌姫だった。数日のあいだ、ふたりは川辺で会う約束をして互いの思いを募らせるのだが、彼女は旅芸人一座のひとりで、とうとうつぎの町へ出発する日がきてしまった。レイアードは家に閉じ込められて最後に彼女へ何も言葉をかけられなかった。



いられなかった



言葉をかけずに



行ってしまった

レイアードの旅立ち

再び木こり小屋に斧を届けるように頼まれたレイアード。用事を済ましてファーレルに戻ると、クラナがベルンの領主の息子と結婚させられることを聞かされる。レイアードは悩んだ末、戦うことを決心してベルンに旅立つ。結婚パレード当日、ベルンのレジスタンスが歌姫を奪う計画を知り、それに乗じて、レイアードはクラナ救出に成功するのだった。



そしてふたりは……レイアード、クラナ……



甲子園3

夏だー! カチ割りだー! チアガールだー! という
ことで(なにが?), 甲子園シーズンの到来だ。
今年の夏はゲームで甲子園に出場しちゃおうぜ。

COMING SOON

SF
スーパーファミコン

スポーツ
魔法ソフト 7月29日発売 9800円

バックアップ
カートリッジ

12メガ

夏の風物詩、 高校野球を ゲームで味わっちゃおう

大人気の『甲子園』シリーズの第3弾が登場するぞ。夏の高校野球大会の地区予選からスタートし、甲子園大会を目指すのだ。

このゲームのスゴイところは、全部で4071校もの高校から自分のプレーチームをセレクトできるという



■広々とした球場は甲子園そのもの! 気持ちイイぞ

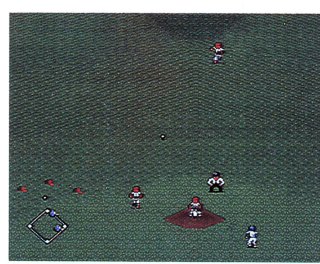
うこと。1試合、1試合勝ち進むごとに思わず白熱してしまうのだ。大会のトーナメントモードはひとりでしかプレーできないが、対戦モードを選べばふたりで遊べる。それに、多人数プレー用アダプターを使えば4人まで参加できるぞ。



■大会の記録は3つまでセーブしておくことができる。



縮小フィールドも見やすい



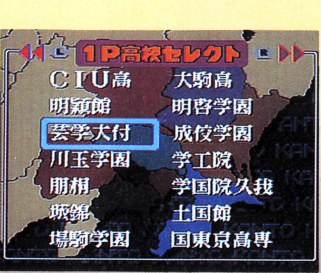
■野球ゲームではおなじみの、フィールド縮小画面である。選手や打球などの表示が大きいので、とても見やすいのだ。



北は北海道、南は沖縄まで なんと全4071校が出場

このゲームに登場する全4071校の高校はすべて実在の高校名をちよつとアレンジしたもの。地区の割り振りかたなども本当の大会と同様で、とてもリアルだ。そして甲子園に出場するためには、まず予選の地区大会で優勝しなくてはならない。地区

大会で負けてしまった場合は1年経過して3年生が卒業したあと、またつぎの年の地区大会第1回戦から始める。この地区大会で勝ち進んでいくのがけっこうたいへんなんだけど、その分勝ったときの喜びが大きいぞ。気合を入れて、しまっていこう!

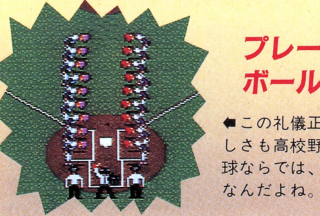


■ずらりと並んだ高校名。よくぞここまでやってくれた! のひと言にこたえよう。高校生は自分の高校を捜してみよう。必ずあります。

対戦組合せ表

知高商	VS	時須
知高専	VS	川窪
水清	VS	佐宇
戸室	VS	村中

■試合のまえに全チームの対戦表が表示される。



地区大会で勝たないと 甲子園には行けない

ウロ学 0 0 0 1 0 0 0 0 1 5
サラー 0 0 4 0 0 0 0 1 X 5

打安本振四藤併
ウロ学 30 6 1 19 1 0 3
サラー 35 14 1 12 0 0 2

■ああ予選の1回戦で大敗してしまった。ううう。悲

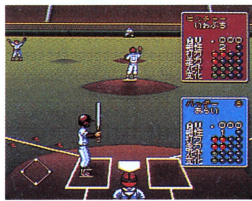


■そして、夏の大会が始まった。今年こそは優勝するぞ!

技術が足りなかったら 根性、根性 ド根性でどうにかする

高校球児たちは多少ヘタでも、プロ野球選手に負けない根性がある！ゲーム中でも、こー一番というときのための根性プレーが可能。技術が足りない分を根性で補ってしまうわけだ。投・打・走・守の根性プレーを紹介するぞ。

選手の能力もチェック

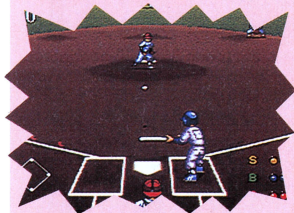


対戦相手の能力データもチェックしておくべし。

打つ

こちら根性ボタン(Lボタン)を押すと、打力がアップする。またフルスイングボタン(Rボタン)を押しながらスイングすると、長打になる確率が高い。しかしタイミングが合わねばらいので特訓が必要かも。

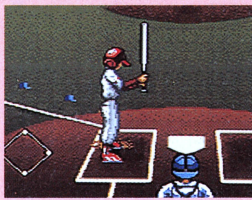
バントは基本だ



地味ではあるがバントも重要な打法のひとつだ。



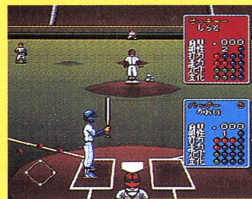
フルスイングの構え。タイミングは合にくいけど、長打を狙うならコレだ。



根性のバットイングのときは、足場をかためろ。

投げる

球を投げるときに、投球ボタンを長く押せば押すほど速い球が投げられるぞ。根性ボタン(Lボタン)を押すと、通常より変化とスピードの能力がアップ。ただし根性投球の回数には限りがあるので、気をつけよう。



やばいときはムリせず敬遠するのも賢い選択。



指にすべり止めをつけて、根性の投球だ。

第1球

振りかぶって



うお〜っ

投げた

速球を投げるときは、足を上げている時間が長い。変化球を投げるときは+ボタンで方向を決める。

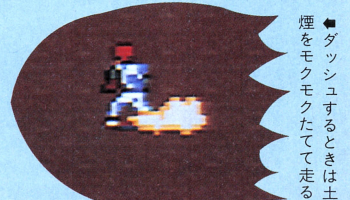


走る、そして 守る

守備、走塁のときはダッシュボタン(Bボタン)を連打すると、速く走ることができる。これを利用すると、エラー数がぐんと減ってくるのだ。



ジャンピングキャッチが決まると、気分爽快！



ダッシュするときには土煙をモクモクたてて走る。

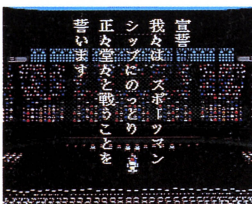
アニメーションの 甲子園ムードを たっぷり盛りこんだぞ

甲子園大会に出場したときの様子をダイジェストで紹介しよう。試合の前後には甲子園の雰囲気盛り上げるアニメがたっぷり入っている。選手宣誓もちゃんとする



おわ甲子園だ！地区大会での苦労もぶつとぶ。

し、花火も打ち上げるぞ。残念ながら負けてしまったときには、高校野球名物の砂あつめもするのだ。そして、優勝したあかつきには真紅の優勝旗がナインの手に……。



開会式での選手宣誓シーン。これもまた感動的。



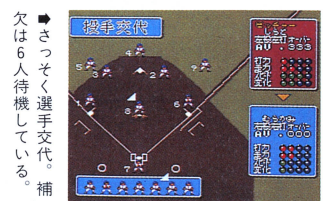
花火もドンドン上がって景気いい感じだよ。



投げた球のスピードもちゃんと表示されるぞ。



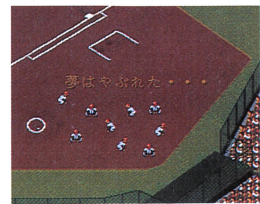
ピッチャーが疲れてきたぞ。これは早目に交代してあげたほうがいいみたい。



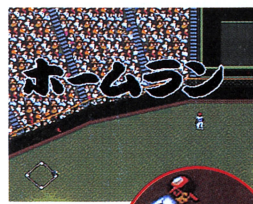
さっそく選手交代。欠は6人待機している。

うっうっ

負けちゃったよ

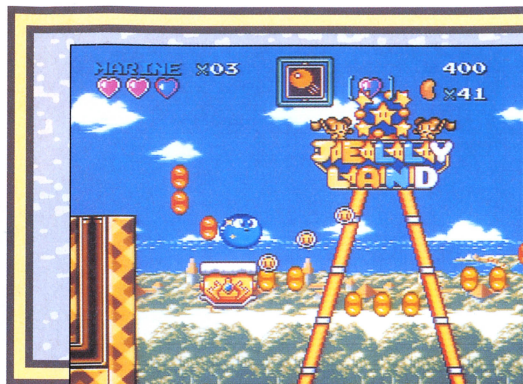


ちくしょー、といつづつ砂を集めるナインたち。



くそっ

ホームランと三振の画面まさに天国と地獄です。



ジェリーボーイ2 ちょっとあぶない遊園地

かわいいスライムのぷによぶによアクション第2弾だ。6匹の個性あふれるジェリーたちを操って元の姿を取り戻せ。待望のセーブ機能もついたぞ。

SF スーパーファミコン	アクション EPIC・ソニー 9月中旬発売予定 9500円(予価)	バックアップ カートリッジ 12メガ
-----------------	--------------------------------------	--------------------------

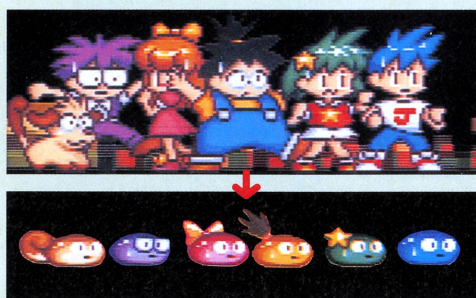
COMING SOON

スライムがパワーアップして帰ってきた!!

前作で好評だったかわいいスライムが6匹になって帰ってきた。それぞれ個性的な特殊攻撃を持ち、基本操作も簡単になったのだ。さらに待望のセーブ機能も搭載された。何度でもトライできるぞ。

ストーリー

ちょっとあぶない遊園地、ジェリーランドに迷いこんだ5人と犬1匹。彼らは悪の帝王マジオスティの魔法で、スライムに変えられてしまった。主人公マリンは仲間を助けだし、協力しながら戦いを挑む。人間に戻る日は来るのか!?



◆スライムに変身中。かわいくなったけど、うれしくないぞ!!

◆変身前、変身後のマリンたち。なんとなく特徴は残ってるね。

◆こいつが悪の帝王マジオスティ! イヤな奴代表!!

大ボス

小ボス

◆最初のステージ、スターバークのボス。ミントを助けだせ。



動きがプリティー



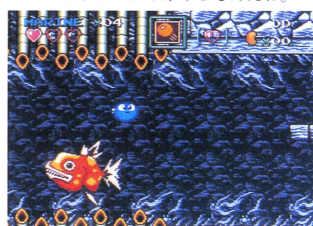
6人6様の特殊攻撃だ!

6匹のキャラクターは、それぞれ個性的な特殊攻撃を持っている。タックルができたり、爆弾が使える仲間もいるぞ。ステージによって向き不向きがあるの、キャラクターを変えて進むのがベスト。特定のキャラクターでないと行けないステージもあるのだ。

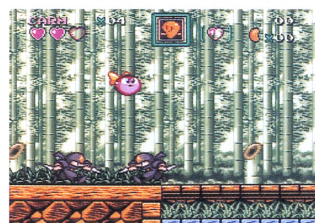
◆マリンの特殊攻撃はスライムボール。上からの攻撃が◎。



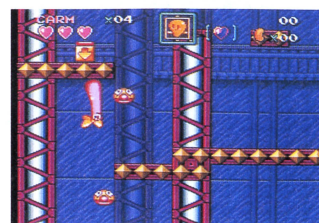
◆水の面もあるのだ。しかしあんな姿でジェリーたちはよく泳げるもんだね。



今度の『ジェリーボーイ』は、全8面、41ステージもの長旅だ。ハラハラドキドキの強制スクロール面や、ハイスピードのジェットコースター面などもあって楽しいぞ。もちろん各ステージには仕掛けがいっぱい。指と頭をうまく使って早く人間に戻してあげよう!



◆画面の忍者のほか、ガンマンも登場するステージ。強敵だから気をつけて。



◆工場のようなこの面では、ビエロの生首が襲ってくる。特殊攻撃でやっつけろ。

◆ミントの特殊攻撃は手裏剣スター。頭の髪飾りを手裏剣のように飛ばせるぞ!

◆カームはりボンをくるくる回して敵をやっつける。水の面はカームにおまかせ。



Jリーグ プロストライカー2

見て興奮、やって快感のJリーグプロストライカーに'94年バージョンがいよいよ発売される。前作を上回るリアルさが君を捉えて放さないぞ。

スポーツ
メガドライブ

バックアップ
カートリッジ

セガ 7月15日発売 7800円
16メガ

リーグの頂点を目指せ！

あの『Jリーグプロストライカー』が、ベルマーレ、ジュビロといった新チーム、各チーム話題の新戦力を加えてパワーアップして帰ってきたぞ。さらに、新機能インスタントリプレーを搭載だ!!

新たな興奮が君のサッカースピリッツを熱くさせてくれるぞ。



さらに、細くなったぞ。キャラクターの動きが

8 トニーニョ FW

生年月日	1965.3.23
身長	185
体重	82
出身	三ツ沢
所属	三ツ沢
所属年代J.リーグ成績	
出場試合	8
得点	9
シュート	25
アシスト	0

前年度のリーグ成績が掲載されているぞ。



リアルタイムに選手交代やフォーメーションなどを変えることができるのだ。

フィールドを華麗に舞う選手たち

活躍する選手たちは、実写撮り込みを使用して、パターン数を倍に増やすことで、よりリアルで滑らかな動きに表現されているのだ。選手の細かい動きが君を熱くさせるぞ。

モードは4種類

プレシーズンマッチ、リーグ戦、カップ戦、オールスター。この『Jリーグプロストライカー2』には、以上の4つのモードが用意されている。そのなかでも、注目はリーグ戦。リーグの頂点を目指して、フ

アーストステージ、セカンドステージの1年間を戦い抜いていくのだ。君の操るチームをチャンピオンシップで優勝に導くと、感動のエンディングが待っている。さあ、優勝目指してガンバレ！

カップ戦

セガカップ 第1回大会

Verdy vs. Sanfrecce

試合開始表 成績表 SAVE

最大8人まで参加することが出来るのだ。

プレマッチ

プレシーズンマッチ

鹿島アントラーズ vs. 清水エスパルス

鹿島競技場 天候 晴れ

前作同様、最大4人の同時プレーが可能なのだ。

オールスター

選手を自由にエディットすることが出来るぞ。

リーグ戦

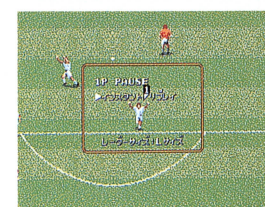
ファーストステージ日程表

第1節	鹿島	鳥栖	磐城	田和	川崎	平塚	横浜
第2節	鹿島	鳥栖	磐城	田和	川崎	平塚	横浜
第3節	鹿島	鳥栖	磐城	田和	川崎	平塚	横浜

戦い抜いて君は、リーグの頂点に立てるか。

新機能インスタントリプレー

インスタントリプレー機能というのは、感動のゴールシーンやスーパープレーなどを何度でも見られるというもの。これで、どんなシーンも自分が納得するまでくり返し見ることが出来るぞ。やった～。



ポーズをかけて、リプレー機能呼び出すぞ。

キーボードで飛ぶ。ボールに追いつけないぞ。

ゴール前にセンターリングが上って、シュートだ。

ゴールが見事に決まったー!!



美少女戦士セーラームーン

人気シリーズ、セーラームーンがメガドライブのソフトになって再登場。プレーをすれば、いまでもって高い彼女たちの人気の秘密がわかるかもしれない

メガドライブ	アクション マーバ 発売中 8800円	カートリッジ 16メガ
--------	------------------------	----------------

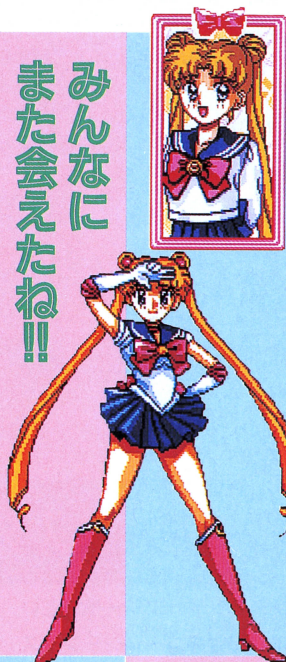
COMING SOON

新たなる必殺技をひっさげて、セーラー戦士参上!!

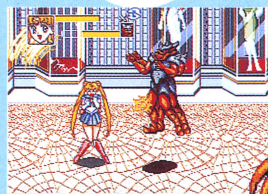
スーパーファミコン版で悪者をおしおしまかった『美少女戦士セーラームーン』……。1年の歳月を経て、ついにメガドライブに登場するぞ。やったね!!

ゲームは基本的にスーパーファミコン版と同じ横スクロールのアクションゲーム。だけど、メガドライブ版には、スーパーファミコン版にない新しい必殺技が加わっている。これら必殺技は、従来のボタンを押すだけというタイプとは異なり、コマンド入力タイプになったのだ。プリプリとおしおしまくってね。

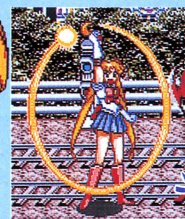
みんなに
また会えたね!!



♥ムーン
クリスタルパワー
メイクアップ

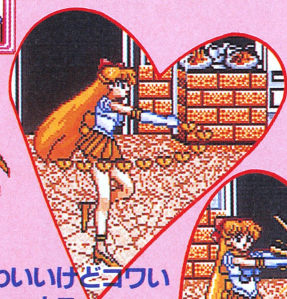


出たっ! 超音波泣きっ!



エスガン
レーザリング

♥ヴィーナス
クリスタルパワー
メイクアップ

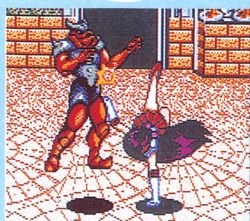


かわいいけどゴツイ
ヴィーナス
ラブミーチェーン

クレセントビーム

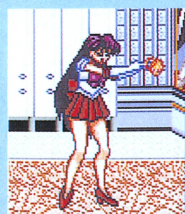


♥マーズ
クリスタルパワー
メイクアップ



ちょっとHな破邪炎舞脚

強力なファイヤ
ソールでサコキヤ
なんてやつっけ
ちやえ!



♥ジュピター
クリスタルパワー
メイクアップ



遠くからでもKO
できるシュプリーム
サンダーマーキュリー

ライティング
ナックルだ



♥マーキュリー
クリスタルパワー
メイクアップ



敵がこうくれば
シャボンスプレー
で思いのままよ

かわいい顔して
やってくれちゃう
アクアリボンアップ





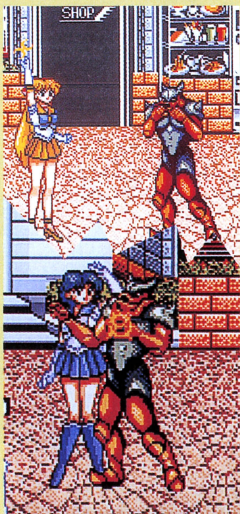
妖魔はデパートの屋上でセーラームーンショーにでも出るがいい!!



宿敵クインベリルと各ステージのボスキャラたち

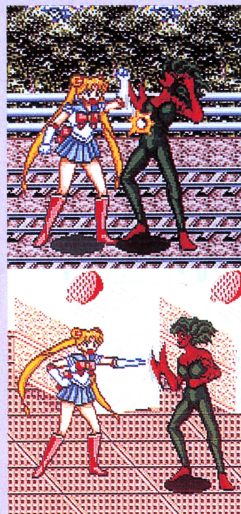
ステージ 1

まだまだ序の口。ちょっとした攻撃で簡単に相手を倒せる。しかしそれはザコキャラの話。ボスキャラは目もくらむような速い動きで威嚇してくる。



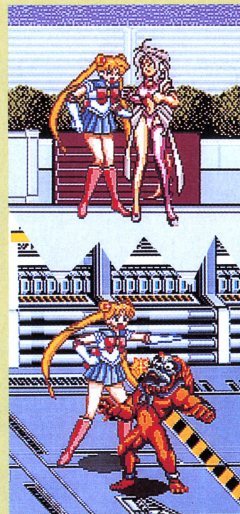
ステージ 2

このあたりになってくると、ザコキャラ相手とはいえ、使えるモンなら必殺技を使ったほうが有利に戦える。ボスの能力はステージ1と同じ程度。



ステージ 3

展開に変化あり。横スクロールに加え、斜めうえへ上がるという画面展開。その変化に気を取られていると、思ってもいなかった敵の攻撃に遭遇。



ステージ 4

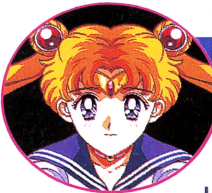
洞窟のなか。前から来る敵に加え、後ろからも炎が襲ってくる。そのうえ壁をブチ破らないと先に進めない。袋小路の脱出が、展開のカギだぜ!!



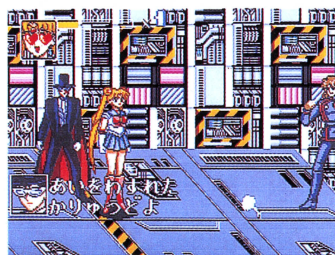
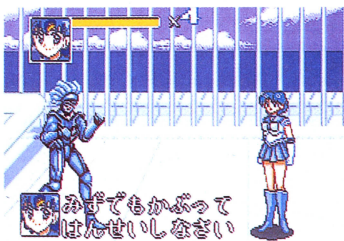
スーパーファミコン版とは違い、ふたりで同時プレーができないのはちょっと残念。だけど、その分、ひとりプレーの技が増えているので、ゲームの醍醐味は同じか、それ以上。メガドライブの『セーラームーン』の世界を堪能しようぜ。

で、肝心のキャラクターたちは、動きもなめらかでアニメーションのよう。パンツをチョッピリ見せながらのキックや内股の決めポーズなど彼女たちのかわいい姿を見ていると、ファンのみならずクラクラきちゃうぞ。見とれて本来の仕事をお忘れなでね。

まってなさい。月にかわっておしおきよ!!

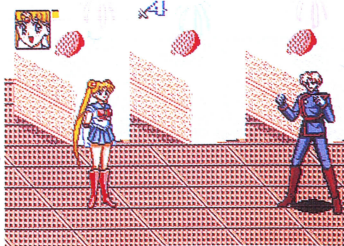


■おきまりのフレーズ。これがなくっちゃね。ボスキャラのまえには必ず親衛隊がいる。こいつを倒さないとボスに会えないぞ。



■ボスと戦うまえに必ず現れる、タキシード仮面。桃太郎郎のような台詞を言ってパワー復活の源を与える。出番はここだけ。

■ボスキャラ登場。見た目は強そうだがこの段階ではタイしたくない。必殺技を使って、ちょちょいのちょいだよ、たぶん。



美少女モノだけあって!? 各ステージはカワユサ大爆発。お菓子の国あり、遊園地あり、デパートありで、『セーラームーン』の世界を盛り上げてくれるぞ。

そんなかわいいステージに出てくる敵は、個性あふれる奴らばかりだ。敵とセーラー戦士たちとの相性もあるので、このステージはこの戦士で戦おうって決めてステージを進んでいこう。そしてステージの最後に待っているのが、すっごく強いボスキャラだ。いままで練習してきた必殺技を連発して、街に平和を取り戻してねん!!



チキチキボーイズ

『チキチキボーイズ』がPCエンジンに移植されたぞ。首を長くして待ってた人も大満足の出来ばえで、しかもアツと驚く低価格。ウーンやるな。

PCエンジン

アクション

スーパー
CD-ROM²

NECアベニュー 7月15日発売 4800円

COMING
SOON

伝説の石を求めて大冒険だ!!

君は『チキチキボーイズ』を知ってるかな。えっ、知らないって? うーん、まだまだ甘いな。このゲームはいまをときめく格闘ゲーム界の大御所カプコンが、1990年にアーケードで発表したアクションゲームなのだ。驚いたかな? 基本的にはアクションゲームだけど、シューティングの要素を盛り込んだステージを選ぶことができるなど、なかなか意欲的な作りになっているぞ。ワクワクするね。



画面の見かた

スコア

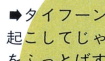
得点が表示されるのだ。ガンガン敵を倒して最高点をめざせ。

マジカルオーブ

いわゆるボンバーなのだ。4タイプがあるが、どれも強力だぞ。



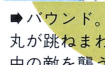
■ボンバー。四方八方に火柱が立って画面中の敵を焼き尽くすぞ。



■タイフーン。竜巻を起してじゃまする敵をふっとばすのだ。



■ボム。天地をゆるがす大爆発でカターい敵もイチコロ(死語)だ。



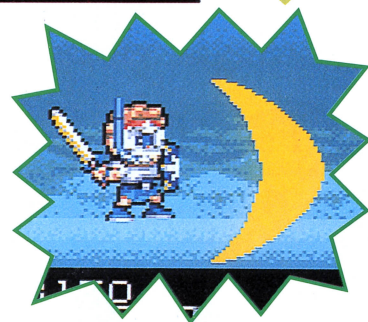
■バウンド。魔法の弾丸が跳ねまわって画面中の敵を襲うぞ。

ライフゲージ

こいつが0になるとゲームオーバーなので減らさないように。

剣ゲージ

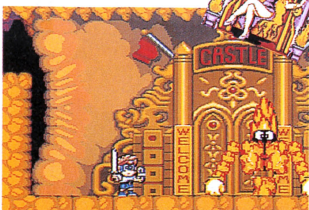
アクションゲームではおなじみの溜め撃ちだ。活用すると吉。



三界の神々に会うのだ!!

ROUND1 地界

まずは地上での戦いだ。火山の洞窟にひそむ魔物を倒して女神カイヤーに会うのがここの目的だ。この面は敵が弱いので操作に慣れるにはもってこい。サクサク進んでいこう。最後にひかえている女神カイヤーに会えるとボムのオーブをもらえる。



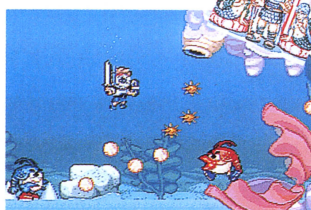
ROUND2 天界

今度は天界での戦いだ。このラウンドでは空を飛んだり雲に乗ったりできるぞ。のんびり遠足気分かと思いきや、前後左右からのはげしい攻撃。この面の神様、メーウスに会えばタイフーンのオーブが貰えるぞ。



ROUND3 海界

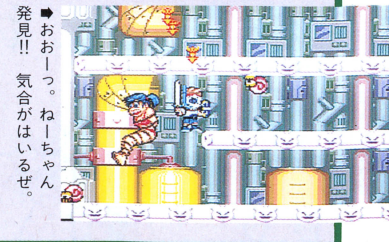
おつぎは海底での戦いだぞ。この面は敵が強い上に強制スクロールするところがあるので、難しさはほかのラウンドの比じゃないぞ。はじめのうちは避けたほうがいいかも。海神ポサイダンに会って、バウンドのオーブをいただくのだ。



冒険はつづく



■ラウンド4以降は、先
行き不安なのだ。



ろっくん! もんすたあ!!

スーパーゲームボーイ対応で、きれいな画面のこのゲーム。とくにモードに応じた、画面のまわりのピクチャーフレームは必見の価値あり!

ゲームボーイ	パズル ホリ電機 発売中 3900円	カートリッジ 4メガ
--------	-----------------------	---------------

COMING SOON

物語は4人の主人公それぞれに……

『ろっくん! もんすたあ!!』は、ふたつセットで落ちてくるブロックを操作して、同じブロックを4個つなげて消していくタイプのパズルゲームだぞ。モードは「1Pモード」、「ストーリーモード」、「対戦モード」(これはスーパーゲームボーイのみ)の3つがあり、あきさせない工夫が随所に盛り込まれているぞ。超連鎖を決め爽快になろう。

ストーリーモード



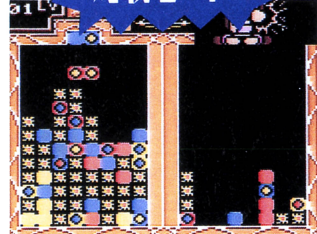
★行く手をじゃまするモンスターたちを倒し、君はエンディングを見られるか?

■消していくと、レベルが上がリブロックの種類も増える。何レベルまでいく?



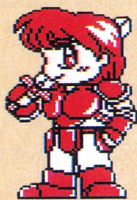
1Pモード

対戦モード



★モンスターブロックの使いかたとブロックの消しかたが対戦の勝敗を左右する。

キャラクター&ストーリー



★ランカスター★

無敵の剣を捜し求めて、ペットのサルスランと共に、さるまわしやしながら旅をしている。ゲーム中の特殊能力は、下から3ライン全部を、1度に消してしまうことだ。

♥ミル♥



5年まえに行方不明になった妹を捜して旅をしている。ゲーム中の特殊能力は、スペシャルブロックの下ブロックを、すべて消してくれること。ブロックを落とす位置が重要だ。



◆ぴーちゃん◆

魔法が趣味で、いつもはやく大人になりたいと憧れている。ゲーム中の特殊能力は、表面にあるじゃまブロックを消してしまうこと。これもやはり、位置を考えてブロックを落とすほうがいいぞ。

♣サルスラン♣



ランカスターのペット。ドラゴン好きで、伝説のドラゴンを捜している。ゲーム中の特殊能力は、スペシャルブロックの下ブロックを、すべて黄色のブロックに変えてしまうことだ。



敵を知り、己を知れば、勝利は近いぞい!



フイアーム

モンスターだうきい

ひとりプレーのときは敵として、対戦のときは頼もしい助っ人として登場してくれるモンスター。大きく4つの属性に分かれ、それぞれの属性の特徴に従い攻撃してくるし、攻撃してくれるぞ。

コカトリス



ゲームを極めるためには、まずブロックのことを知らなきゃだめだうきい。ここの下を読むだうきい。



ダブルブロック

外側の色で揃えると、内側の色のシングルブロックになる。

モンスターブロック

対戦モードだけのこのブロック。消すとモンスターが相手を攻撃。



スペシャルブロック

落とすと消え、キャラクターごとの特殊能力を発揮してくれるぞ。

オープンだうきい

モンスターブロックが消えたときの連鎖の大きさやブロックの数で、モンスターがじゃまをするぞ。



ドラゴンオープン

じゃまブロックを落としてくるんだうきい。



ゴーレムオープン

高い列のブロックを、じゃまブロックにする。



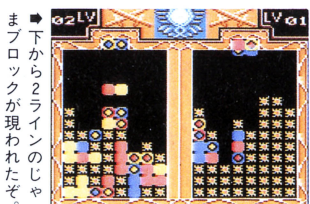
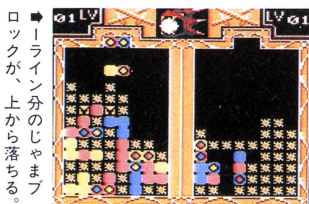
サタンオープン

画面のブロックにじゃまブロックを混ぜる。



メテューサオープン

下から、じゃまブロックをせり上がらせる。



TAMA and FRIENDS 3丁目お化けパニック!!

3丁目のタマとその仲間たちが登場するゲームだ。いろんなミニゲームがよりどりみどりで、長〜く楽しめるぞ。それにつけてもタマがかわいい。

ゲームボーイ

アクション

カートリッジ

ピーアイ 8月5日発売 3980円

1メガ

COMING SOON

タマと仲間たちがくり広げる ほのぼのアドベンチャー

数年まえにファンシー文具のキャラクターとしてヒットし、いまはテレビアニメで大人気のタマが活躍するアクションゲームだ。モードはストーリーモードとフリープレーモードの2種類。ストーリーモードでは行方不明になった友

だちをタマと仲間たちが捜し出すという物語だ。行く先々で起きるイベントがミニゲームになっているぞ。フリープレーモードは、ストーリーモードに出てくる4つのミニゲームと2つのサブゲームがどれでも自由に遊べるのだ。



■目的地は矢印で表示される。フィールド上ではクルマにぶつくとダメージ。



■ストーリーモードではこんな会話も交わされる。

3丁目の仲間たち



タマ

3丁目のリーダ的存在。ケンカはキライなのだ。

ポチ

タマのとなりのうちのお豆腐屋さんに飼われている。



ノラ

住所不定の野良ネコ。事件のカギを握っているかも？

ミニゲームが6種類も入って トクしちやった気分

ミニゲームは全部で6種類もあるぞ。どのゲームもスタートするときに、手持ちの「ニクQ」マークの数を決める。このニクQは得点ポイントとHPの役割をするのだ。ミニゲームに成功すれば増えるし、ミスをした、敵にぶつかったりすると減っていく。残りのニクQがゼロになるとゲームオーバーだ。



■動くカーソルを止めて、最初のニクQの数を決定。



これが
にクQなのだ



■ブルのいる茂みを選ぶと、ニクQも減ってしまう。草むらに隠れてしまった7匹の仲間を連続で見つけだすのだ。途中で敵の隠れている茂みを選ぶと仲間が逃げてしまっ、最初からやり直し。

草むらめかくれんぼ

タマの神経衰弱

土管のなかから仲間がつつぎに顔を出す。その順番どおりに仲間を見つけていくのだ。途中で順番をまちがえるとゲーム終了。ニクQも減る。



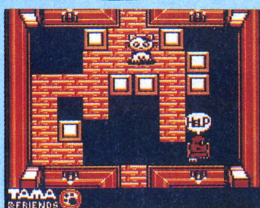
■クリアすること、難易度が高くなっているぞ。

神社の縁の下

3丁目の神社の縁の下は真っ暗で、迷路になっている。この迷路を通り抜けて外に出るゲームだ。ネズミにぶつくとダメージを受けるぞ。



■ネコなのに、なぜネズミに弱いのだろうか？



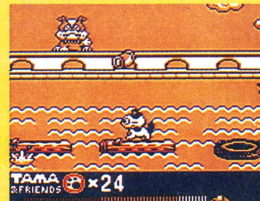
■ブロックは蹴って動かす。やり直しもきくぞ。

お化け屋敷に迷いこんだ仲間を助けていくゲーム。この屋敷の床はあちこちに穴が開いている。ブロックを動かして、道を作りながら進む。

3丁目のお化け屋敷

3丁目の川渡り

浮かんでいる丸太やタイヤの上に飛び乗りながら、川を渡っていくゲーム。いじめつこのブルが投げってくる石や空きカンにぶつからないように。



■タイヤやから落ちてても減点。ネコは水がキライなのだ。



■成功すると、とにかくニクQマークが大量に増える。

3丁目の仲間の顔を揃えていくビンゴゲーム。ビンゴボールで出た仲間の顔を縦、横、ななめにうまく揃えればニクQマークがどーんと増える。

3丁目のビンゴ

全日本プロレス ジェット

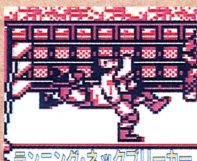
全日本プロレス中継の放映時間が短縮されてしまい、悲しんでいるファンは多いはず。そんな人たちは、このゲームで気をまぎらわせよう。

ゲームボーイ スポーツ カートリッジ
メサイヤ 7月15日発売 4800円[込] 2メガ

COMING SOON

ジャイアント馬場

プロレスの王道を歩む、全日本プロレスの社長。選手としても、いまだ活躍中。



●16文キック、河津落としと並ぶ馬場選手の得意技だ。いまでも、決め技として十分通用している。



ジャンボ鶴田

内臓疾患で入院して以来、やや不調。完全復活した、無敵の鶴田を早く見たいね。



●破壊力抜群のバックドロップ。彼以上の使い手はいないだろう。

スタン・ハンセン

全日本プロレス最強外人選手。必殺技のウエスタン・ラリアットはあまりにも有名。



●腕を思いっきり振り、アゴのあたりに直撃させる。一見シンプルだが、とてもねえ威力だ。



スティーブ・ウィリアムス

強豪、殺人魚雷コンビのひとり。最近はシングルマッチでも活躍を見ている。

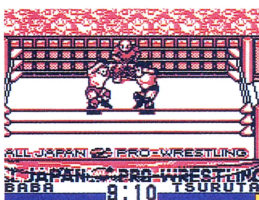


●横に抱えた相手をふり上げ、ジャンプしてたたきつける。落差がデカイので食らうとキツイ。



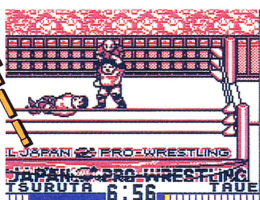
プロレスの王道を手軽に楽しめるぞ!

スーパーファミコンで好評だった『全日本プロレス』が、今度はゲームボーイで登場。前作と比べて選手の数こそ少なくなっているが、選手の細かい動き、パフォーマンス、場外戦(プランチャーだつてで



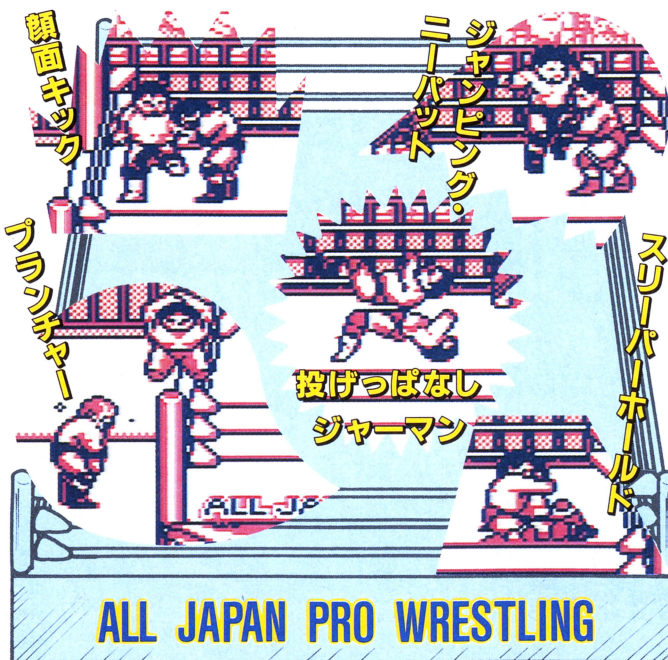
●組みつく瞬間にタイミングよくボタンを押すのだ。

きる)などは健在だ。モードは、シングルマッチで三冠のベルトを狙う三冠ヘビー級選手権、タッグマッチで優勝を目指す世界タッグ選手権、ふたりで対戦するジャイアントシリーズがあるぞ。



●ハフオーマンスで、相手にレスリッシャーをかける!

レスラーたちの多彩な技を見よ!



三沢光晴

あの馬場選手からピンフォールを奪ったことのある、全日本プロレスのエース。

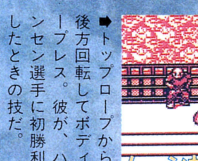


●相手の腕をロックして持ち上げ、たたきつける技。彼が、タイガーマスクだったときにあみだした。



小橋健太

いつも熱い戦いをくりひろげ、観客をひきつける。近年、成長がめざましい。



●トップロフから後方回転してボディプレス。彼が、ハイン選手に初勝利したときの技だ。

川田利明

相手が誰であろうと、容赦なく蹴りをたたきこむ。激しいファイท์が魅力の選手。

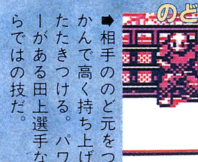


●ドラゴンスリーパーとコブラツイストを複合させた締め技。体力を奪い取るのに最適なのだ。



田上明

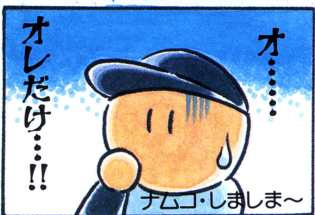
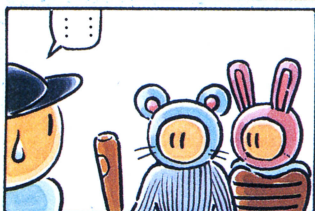
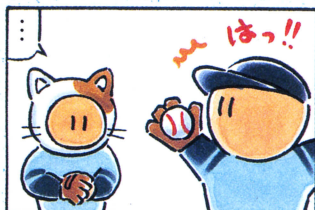
川田選手と聖鬼軍を結成。絶妙なコンビネーションで、数多くの勝利を収めている。



●と稱され、相手ののど元をつかんで高く持ち上げ、たたきつける。パワーがある田上選手ならではの技だ。

新作描き下ろしスペシャル!!

野球くん 2.5



『ワイルドトラックス』

ファミ通ベストタイム

- コース：イーザライド
- 使用車：2WD
- 記録保持者：坂本ウ

※6月15日現在

BEST
1'21"53

貴族の会
貴族の会では合宿所を
本気で募集している。
涼しげな別荘を貸して
タッチフット部
ついに活動開始。まづ
はテクモとの対戦か。
対戦相手を募集中。

募集中

赤ペン

探してます

あて先は

〒151-24
東京都渋谷区
代々木4-33-10
週刊ファミコン通信
編集部
「ファミスポ」係

編集部ではなぜか紛失
する赤ペンを捜索中。



渡辺美紀 悲劇

■なぜかヘルメットを持って散歩中の
渡辺美紀さん。本文とは一切関係なし。

渡辺美紀クラッシュの噂に
編集部が揺れた。野田副編集
長はうろたえ、ジョルジョ中
治は死に絶えた。動揺する水
ピン、童謡を歌うチャイルド
秋絵。激動するスラム、適当
に答えるローリング内沢……
そんななか、当の渡辺美紀
がひょっこり現われたから大
変。なんでもクラッシュは編
集部とナムコ開発陣とのあい
だで開催された『リッジレー
サー2』大会での出来事とか。
けっきょく大会のほうは、
ナムコ開発陣が上位を独占し、
圧倒的な強さを見せた。大
クラッシュを起こした渡辺
美紀はもちろん予選落ち。

ナムコ開発陣にもファミ通
は愛読されているらしく、
訪れた渡辺美紀に開発陣が
サインをねだる微笑ましい
光景が。しかし開発者のな
かには、ゲーム筐体の部品
を差したす人もいて、ナム
コの奥深さを感じさせた。



★ファミ通にサインする渡辺美紀。けっこう舞い上がり気味。



リッジレーサー2



ナムコが放つポリゴンレ
ースゲームの第2弾。最
高8人までの対戦が可能。
今回はナムコの開発室に
お邪魔してリリースまえ
の大試乗大会。ファミ通
8人、ナムコ開発陣8人
による予選のうえ、そ
れぞれの上位4人ずつで決
勝を行なった。結果はフ
ァミ通チームの惨敗に終
わった。残念無念。

リッジレーサー2大会決勝

順位	名前	タイム
1	花田(ナムコ)	2' 46" 464
2	ビクリン(ナムコ)	2' 46" 521
3	モーリン(ナムコ)	2' 46" 955
4	エビ(ファミ通)	2' 48" 526
5	水ピン(ファミ通)	2' 48" 924
6	田井(ナムコ)	2' 49" 489
7	柴田ゴンス(ファミ通)	2' 49" 586
8	川村はちべい(ファミ通)	2' 49" 738

予選落ち

チムコ中堀
渡辺美紀うしろから長田
風のように永田

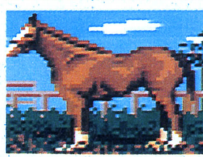
声



○ゲームを終えたファミ
通編集者の多彩な感想。
「楽しい」柴田ゴンス
「楽しい」渡辺美紀
「楽しい」風のように永田
「楽しい」水ピン
「楽しい」チムコ中堀
予選で敗退した、ある
開発者の叫び。
「くそゲー!!」
※注意…もちろん冗談。

尋ね人

あらじ
兄ちゃんひと月に一度
は帰ってきてね。弟。
この成績を残したま
ま引退。牧場で優雅
な余生を過ごしてい
る。思い入れの強か
った馬だけに加藤は
「やり切れません」と
肩を落としている。



イザベラナガノさん(牝13)

イザベラ永野
またも引退!!

相も変わらず「ダビ
スタⅡ」に熱中する
バカ太郎加藤は、
以前惜しまれながら
引退した牝馬イザベ
ラナガノの記録が抹
消されたのを機に、
再び牝馬にイザベラ
ナガノと名付けた。
しかし気性難のため
扱いづらく、そこそ
この成績を残したま
ま引退。牧場で優雅
な余生を過ごしてい
る。思い入れの強か
った馬だけに加藤は
「やり切れません」と
肩を落としている。

ホルモン新山やったぜ!!



真の『実況パワフルプロ野球』球'94。日本一は誰か? ゲーム誌対抗戦の覇者ホルモン新山に、コナミ最強を誇る開発者のTOYが挑戦状を叩きつける形で実現した頂上対決は、去る6月5日、幕張メッセで開催されたおもちゃショーにて行なわれた。

新山は横浜を、TOYは阪神をそれぞれ選択し、熱戦の幕は切って落とされた。試合は両者がガッツブリ四つに組んだ緊迫の投手戦。外野に飛んだヒットは両軍合わせてじつに5本。そして何より四球がゼロという好試合であった。

けつよくゲームの意地と開発者の面子をかけた一戦は、2-0で新山が勝利。盗塁、スクイズといった持ちまへの機動力を活かした試合巧者ぶりで接戦をモノにした。

ファミ通がコナミで勝利

ファミ通スポーツ

1994年
7月22日

東京都渋谷区代々木4-31-10
株式会社アスキー発行
日刊ファミ通スポーツ

実況パワフルプロ野球'94開幕版

今回の対戦は、この日のために用意された特別ROM、『実況パワフルプロ野球'94開幕版』を使用。これはすべてのデータを、今年の開幕時のものに書き換えてある。当然落合は巨人にいるし、秋山はタイガーにいる。残念ながら発売予定はなし。



▲ほかにイベントがあって、会場は大混雑。試合開始は大幅に遅れた。



▲優勝商品を手にしたガッツポーズの新山。右はコナミ広報の早坂さん。



幕張で
幕張りまつせ
行きまつせ

横浜市
中治和哉



ジョルジョ中治

ジョルジョ中治
解説者に転向!?

『パワフル』頂上対決の解説者としてジョルジョ中治が熱弁を振るった。最近すっかりテレビ慣れたジョルジョはおもちゃショーでも余裕たっぷり。例によって待ち合わせ時間に遅れ関係者をハラハラさせたあと、コナミ広報の早坂さんを見て開口いちばん「太りましたね」と暴言を乱発。傍若無人ぶりを発揮していた。

記者の目

TOYの敗因はふたつある。ひとつは大舞台に多少緊張気味だったこと。そのため4回の裏、三本間に挟んだ走者を追う際判断を誤り、殺せないどころか生還させてしまった。この辺は新山とくぐつてきた修羅場の数の差がでた。ふたつめは投手数の替えどき。数を7回まで引つ張ったのは決して間違ではないが、無風の福岡ドームで2点差ということを考えれば6回の表無死一塁の時点を代打ではなかったか。その後和田のヒットが出ただけに惜しい。せめて数が走者を送つていれば……いや野球に「たられば」は禁物であろう。(本誌記者 風永)

◇6月5日 福岡ドーム◇開始5時◇観衆400人

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
(右) 亀山 遊直	右安	投安	中飛	左飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛
(二) 和田 二ゴ	捕邪	中安	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛
(中) 新庄 二ゴ	三振	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛
(三) オマリー	三振	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛
(左) 石嶺	左飛	二ゴ	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛
(一) ティアー	中飛	左飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛
投 湯 舟	一直	左飛	左飛	左飛	左飛	左飛	左飛	左飛	左飛
(遊三) 八 木	一直	左飛	左飛	左飛	左飛	左飛	左飛	左飛	左飛
(捕) 関 川	右直	右安	捕邪	捕邪	捕邪	捕邪	捕邪	捕邪	捕邪
(投) 藪 崎	左飛	三振	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛
遊 米 崎	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛

	1	2	3	4	5	6	7	8
(遊) 石 井	三安	三振	投安	投安	三振	三振	三振	三振
(中) 大 川	三安	投安	投安	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛
(二) ローズ	二ゴ	右安	遊安	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛
(左) グラッス	左飛	三振	三邪	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛
(捕) 駒 田	捕邪	遊ゴ	中2	中2	中2	中2	中2	中2
(一) 進 藤	三振	遊機	投ゴ	投ゴ	投ゴ	投ゴ	投ゴ	投ゴ
(三) 堀 江	二直	二飛	二直	二直	二直	二直	二直	二直
(右) 畠 山	三振	三振	三振	三振	三振	三振	三振	三振
(投) 野 村	右飛	遊ゴ	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛	中飛



第2話

というワケで

行ってきました、広島へ！ 広島になが
あるのかって？ そりゃあーた、あの『クレイジーチェイス』を産んだケムコ本社があるに決まってるじゃないスカ!! もう、な、なんと私は、あの浜村編集長の「売り」とばされないように気をつけて」とのやさしい一言ととも、出張任務を命じられたのです。そうと決まったら、とりあえずのぞみを押さえるのは基本だよね!! あと冷凍ミカンもね!!
広島といっても、実際には呉市ってところにあるんだけど、なん

ファミコン通信編集部

真正みつる氏



週替わりコラム

餅月あんこちゃん

プロフィール

天下無敵の高校3年生女子猫型。裏の仕事はカートゥーンリスト（漫画家ともいう）。期末テストで前回の失点を取り戻さないと危ういらしいが、暑さであんまりやる気がない模様。

SF
スーパーファミコン

アクション

ケムコ 8月下旬発売予定 8800円

カートリッジ

8メガ



前編

せ初めのインタビューってことで緊張しまくりの私。でも、出迎えてくれたのは左下の写真のようにホントにやさしそうなかたでした。ちょっと安心。ってことで、『クレイジーチェイス』の出来が異常によい真相についてのお話を、根掘り葉掘り聞くことに成功だ!!
——まずこのゲームの主人公、キット・クラウンについてなんですが、なぜピエロなんでしょう？
真正 それはですね、日本人のかたはピエロっていうと、おそらくサーカスとかに出てくるのしか想像しないでしょう。でもアメリカ

の場合だと、そこらへんにピエロが歩いているんですね。

えええっ!! ピエロの格好をしてですか？

真正 いやいやいや、これはオーバーな表現ですけど。なんというか、もっと身近なものなんです。たとえば、お母さんが子供に聞かせる物語にピエロが登場していたりね。わりと日常に馴染んでいるというか。

——ってことは、どちらかという海外向けに作られたのですか？

真正 いいえ、たしかにコミカルさやリアクションなどのニュア

ある日突然、出張命令が下された!! 「小杉一、ちょっと広島まで行ってきてよー」。ひええー!! だって私、京都より遠いところに行ったことないし(しかも中学の修学旅行)、新幹線乗り場とかもわかんない……。どうする!? 小杉!!

文：小杉夕紀子(本名)



これがケムコ本社だ!!

この発端はそうですが、決して海外向けに作ったワケではありません。ただ、きっとアメリカのかたがたにもウケるだろうな、とは思いますけどね。

——なるほど。でも、ステージが5つということで、ゲームが得意な人だったら30分ぐらいで終わってしまいますよね。

真正 そこはやはり容量の関係なんですけど、じつは2周目というのを用意まして……。

——2周目!? それは初耳!!

そしてその真相は？
次回、乞う御期待!!



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

HEAT2

ZERO4 CHAMP

ダブルアール

ゼロヨンチャンプRR

スーパーファミコン

レースゲーム

バックアップ
カートリッジ

メディアリング 7月22日発売 9980円

16メガ



お金を稼がにゃチューンができんのよ!



『ゼロヨンチャンプRR』は、まず教習所に通って免許を取ることから始まる。そしてその後クルマを買って、初めてゼロヨンレースに参加することができる。金がかかる。レースでは、ノーマルのままのクルマで勝てる、ってなアマイことはない。そこで、チューニングをする。また金がかかる。このように、ゲームを進めるにつれて、お

金は非常に必要になる。そこで、バイトして稼ぐってワケだ。ビルの警備員や駐車場の操作係、麻雀の代打ちなど、バイトにはさまざまな種類がある。なかでもオススメなのがビルの警備員。ビルのなかを、怪しいヤツを倒しながら見回っていく仕事だが、中身は本格的なRPG。貰える金額も多く、しかもプレーしていて楽しいぞ。



■まずは教習所に行き、免許証を取得します。教官に言われたとおりやりやい。



■なんでバレーナと戦わなきゃならんの? なんて思っていないで、ひたすら戦おう!!



■見回った階数によって、貰えるバイト料は決まる。より多く見回って荒稼ぎしよう。そうすりゃ、クルマも速くなってウハウハ。

■バイトのひとつ、警備員さん。ビル内を見回るだけのバイトなのだが、なぜかさまざまな悪者が登場し、彼らと闘わなければならない。疲れるが、けっこう金になるバイトだ。

RPGなのかい!



クルマ用語の基礎知識 スーパーチャージャー篇

前回、「ターボ」のことを説明したわけだけど、みんなすこしはわかってくれたかな。ちょっと不安……。んでは今回は、「ターボ」とちよつと違う過給器「スーパーチャージャー」(以下SC)について解説しよう。「SC」はエンジンの動力を利用して作動する過給器である。「SC」は、ある程度「ターボ」に比べて低回転からでもその威力を発揮してくれる。しかし、高回転域ではエンジン自体に負荷がかかるため、さほどパワーが上がるとは言いきれない。絶対的なパワーといった点でも、「ターボ」に比べてやや見劣りするの否めないかも。

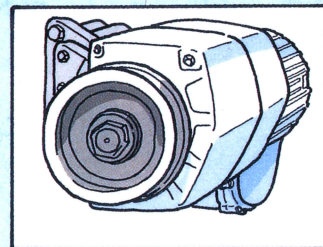


イラスト:むたこうし

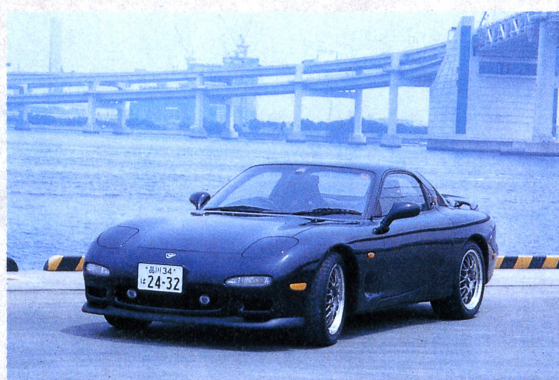
アンディの モノホンに乗っちゃったよ〜ん!

ハイパワーロータリーエンジンにツインターボを装着するマシン「アンフィニRX-7」。今回は、このマシンのスペシャル走り屋仕様「RZ」に試乗してきた。
「RZ」は、17インチアルミホイールにビルシュタインのサスペンション、レカロのバケットシートなどが装着され、ノーマルとはかなり仕様が異なる。また、ラジオやリアシートなどが初めから装備されない。まさに、速く走るためだけに生まれたようなクルマだ。
軽量でしかもハイパワーのこの「RX-7」。そのFRの駆動方式と

相まって、コーナリングスピードがバツグンに速い。アクセルに敏感に反応するエンジンも、あっという間に回転数がレッドゾーンまで跳ね上がる。まるで、マシン自体がゆっくり走ることを拒絶しているかのように僕は感じた。

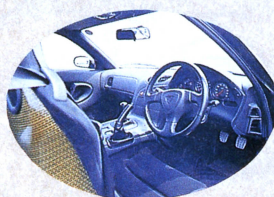
アンフィニ RX-7 Type R

エンジン型式	13B-REW ROTARY TWIN TURBO
車両重量	1260kg
排気量	654cc × 2
最高出力	255ps / 6500rpm
最大トルク	30.0kg / 5000rpm
標準価格	391万円



■アンフィニRX-7「RZ」仕様。黒いボディがイカスよね。後ろに見えるのは、レインボーブリッジだよん。

■こんなに太いタイヤだけど、フルパワーをイッキにかけると、すぐホイールスピンしてしまう。すごいパワーだ。



■アンフィニRX-7のcockpit。余計なものはいっさい排除され、すべてが速く走ることに集約されている。



その昔、運命に挑んだ
戦士達がいた。

Estopolis II

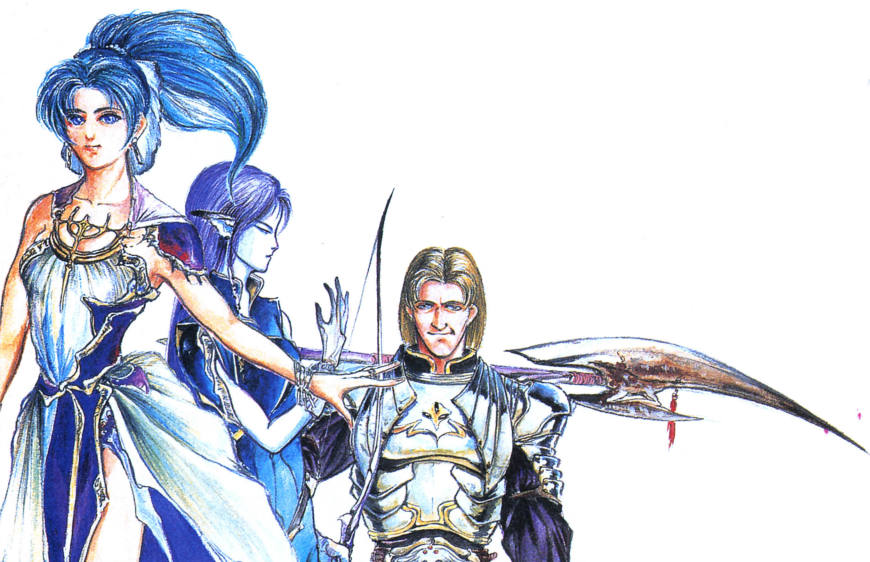
エストポリス伝記

本格派RPG ステップムーブ・システム搭載

TM

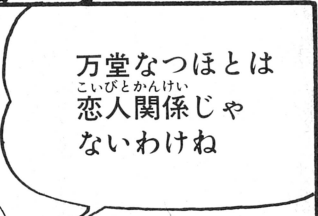
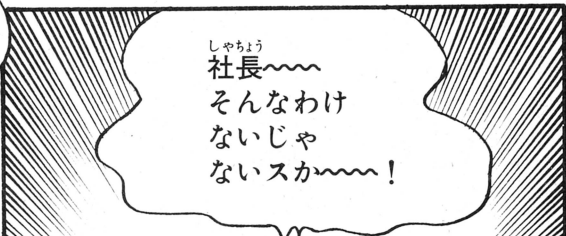
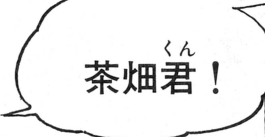
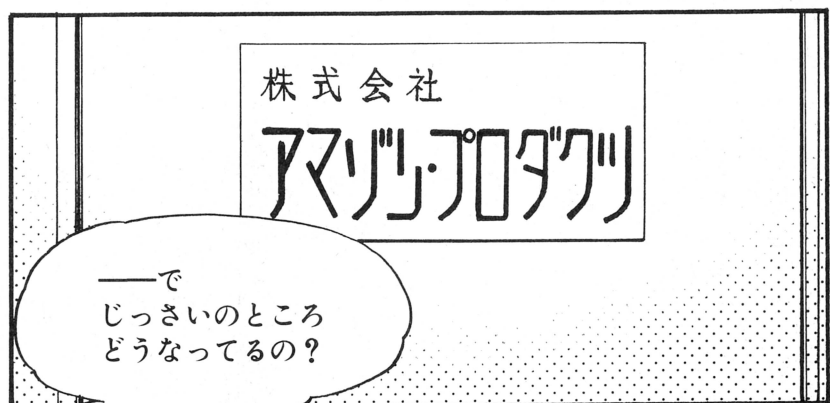
1994年“感動”発売

スーパーファミコン用ROMカセット



■質問責めの茶畑くん。このピンチを切り抜けることができるのか!!

あそびしまの





●前号まで●万望なつほの茶畑くん恋人宣言が翌日、アマゾン・プロダクツの前はテレビレポーターが多数押しかけて大混乱。さらにイタズラ電話も鳴りっぱなしで、仕事どころではなくなってしまう。そんなとき身を隠していた茶畑が現われた!!



●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。



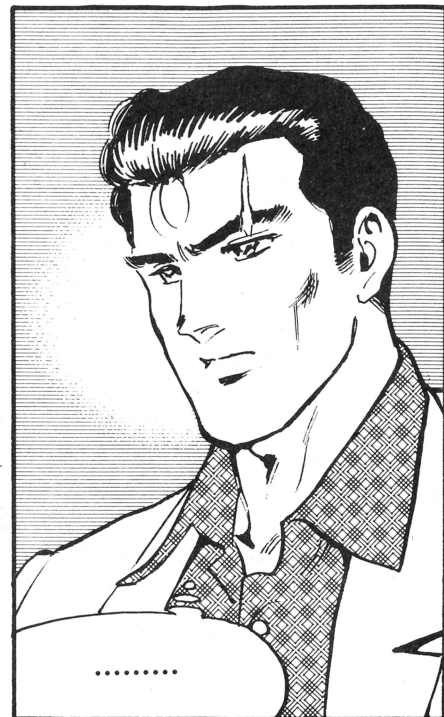
●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ!!

——とにかく…

こいびと
恋人なんて
シロモノじゃ
なさそうだし

なんとか釈明
しなきゃ！

このままじゃ
しごと
仕事にならないわ



すみませんでした
さわ
お騒がせして

ほんとう
本当よ！

あんたがノコノコ
ステージにあがったり
するからこういうこと
になるのよ！

バカ！

さっきテレビ
み
観たけど
なに
何あのときの
づら
マヌケ面は！

だってあそこで
で
出ていかなかったら
ですね……



くんほんにん
茶畑君本人が
そと
外にいるマスコミの
まえ
で
前へ出ていって
こいびと
恋人じゃないってことを
せつめい
説明してくる
しかないわね！

さだめ



え——っ!!



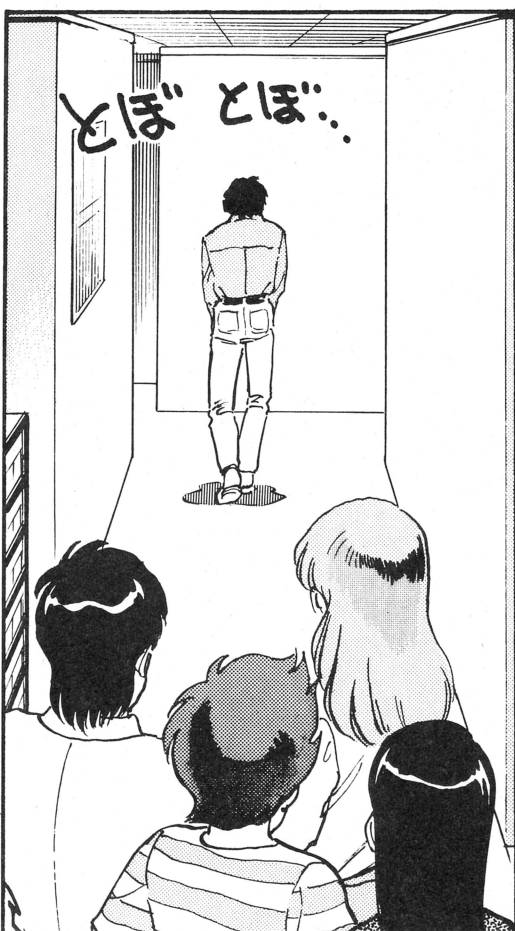
行ってきなさい！
あなたが責任をもって
事態を収拾して
ちょうだい



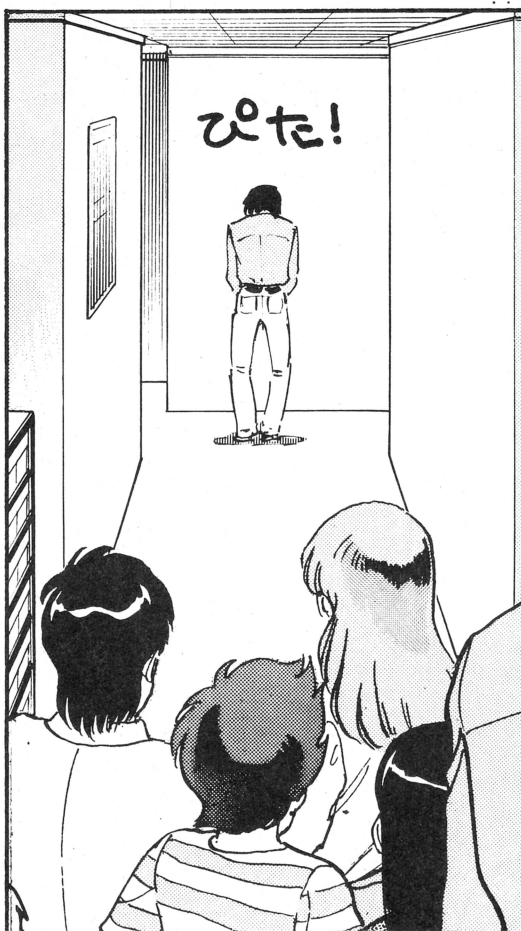
う...



トホホホ



とぼ" とぼ"..



ぴた!

...どうしても?



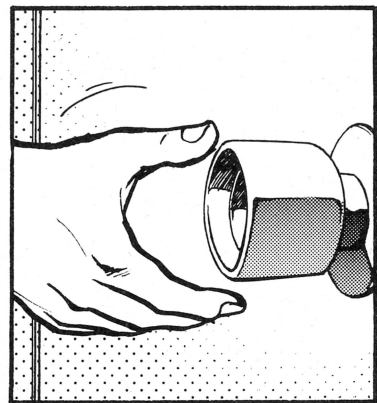
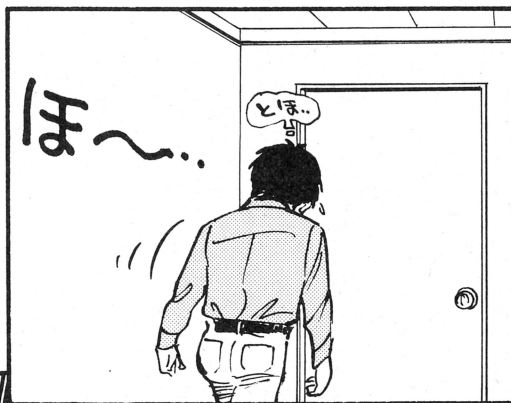
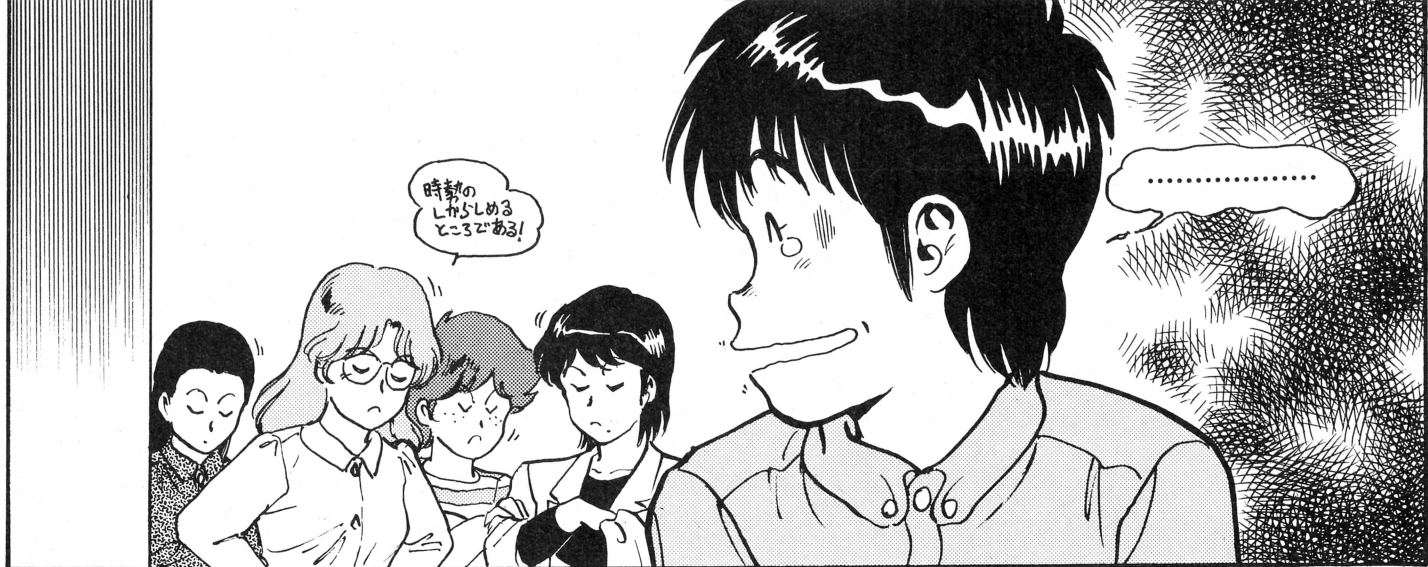
●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部长。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず...

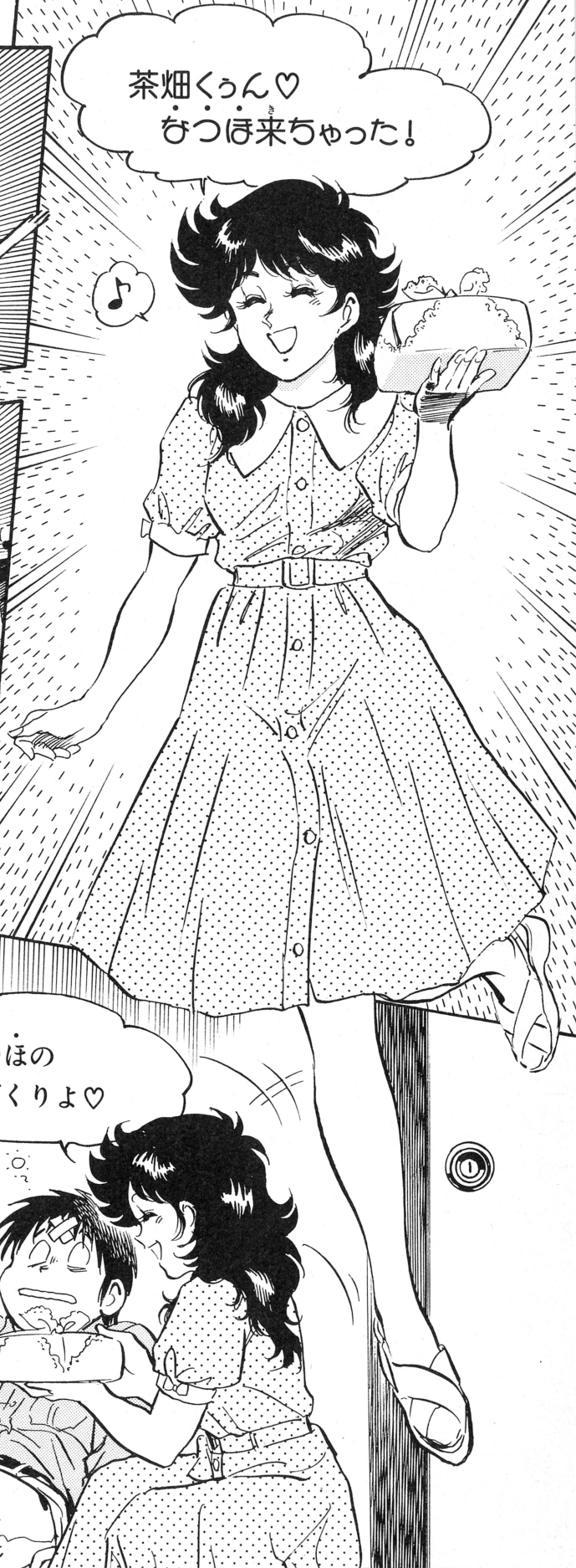
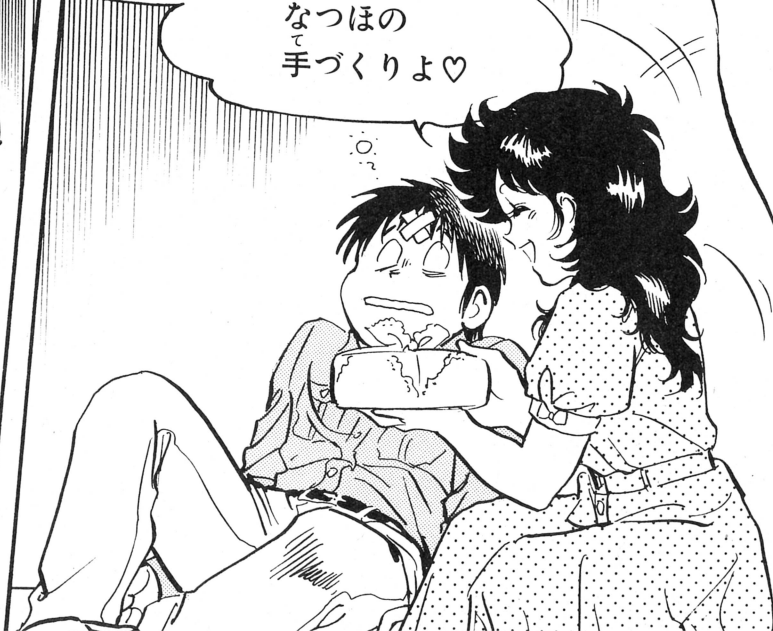
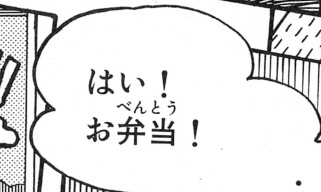
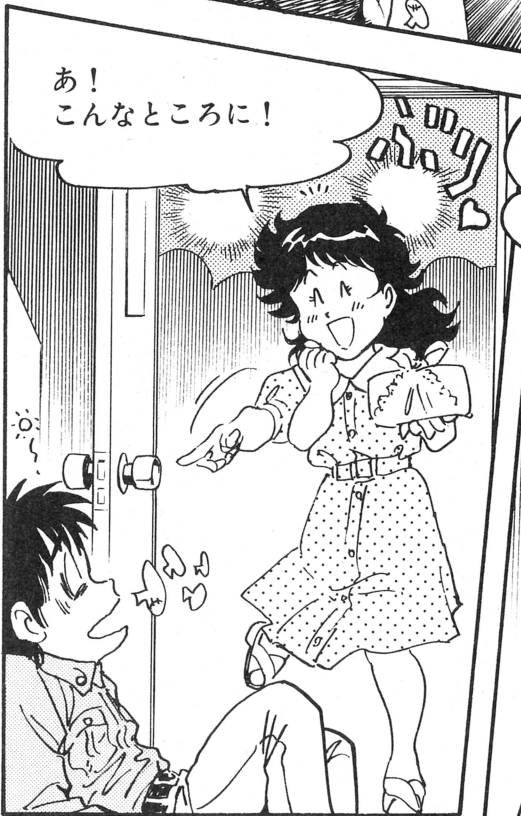
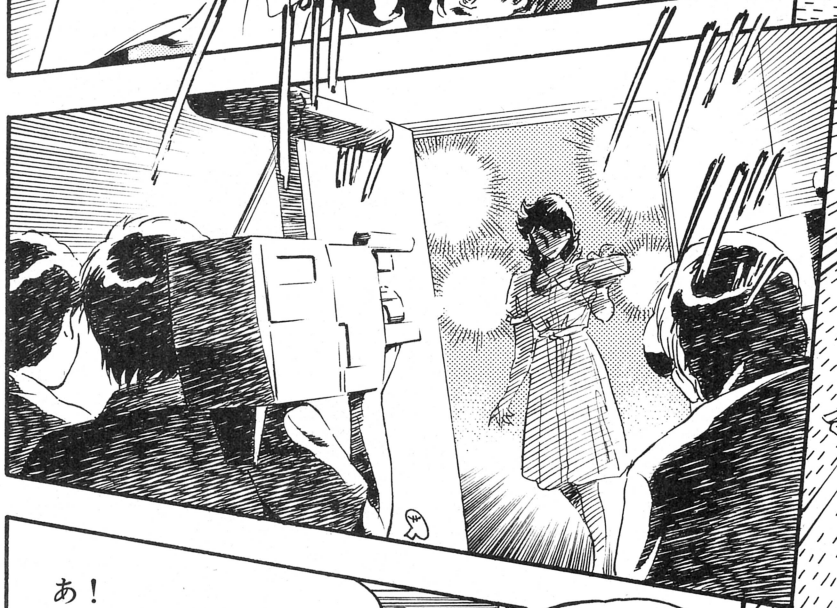
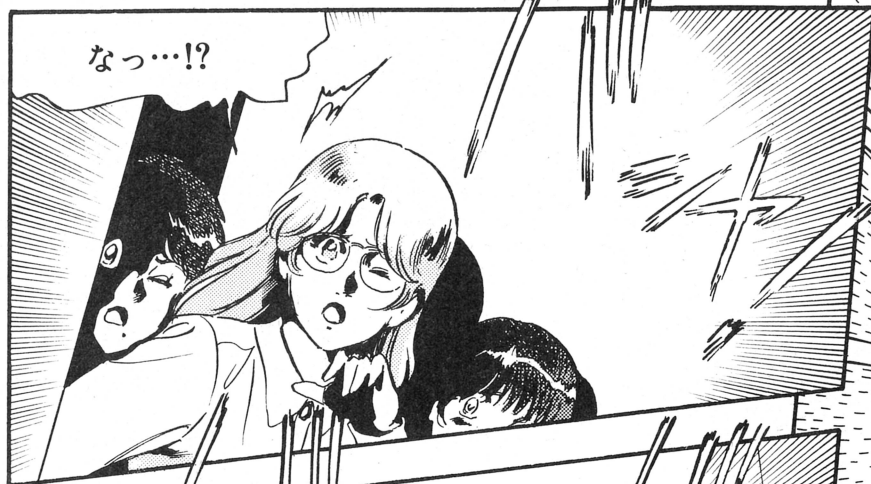


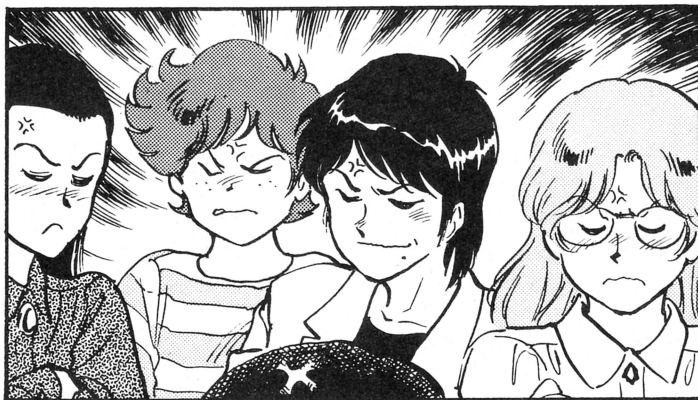
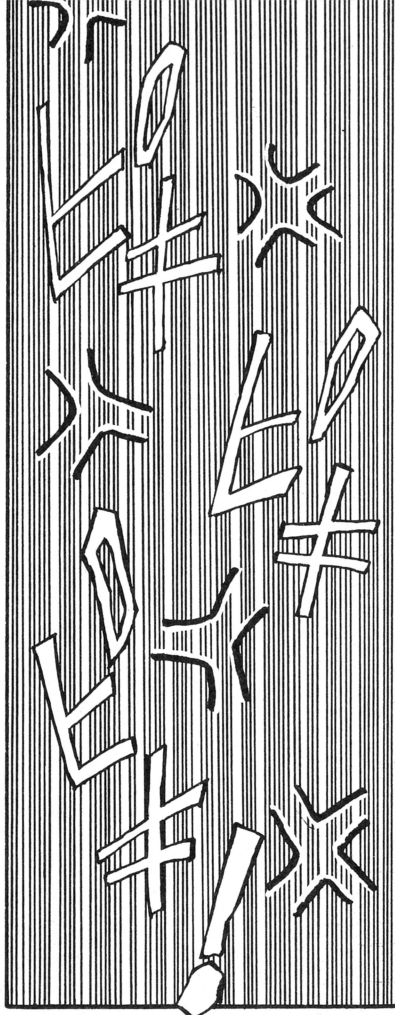
●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?



●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、蛟島の良きアドバイザーになっている。







いや〜ん

この会社の人たち
こわい〜〜〜ん!



次号(7月15日発売)につづく

Simulation fiction Fiction

仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#64
by 渡辺浩式

SICKNESS 病 気

ハイテク医療★国立小児病院や東京通信病院では、マルチメディア医療システムの実験を開始している。患者は在宅のまま、テレビ電話を通じて病院にいる医師の問診を受ける。デジタル回線を使い心電図、尿などのデータを送り、チェックしてもらうことも可能。CD-ROMによる家庭用のパソコン診療システムもソニー・エレクトロニクス・パブリッシングほかから発売されている(ソニーのものは発売終了)。

「最近、へんな妄想に悩まされて
いましてねえ」

「ほお？」

「……すこし長い話になりますが、
聞いて頂けますか？」

「もちろんです」

「じつは私、フルオートマチック・ハウス」というものに住んで
るんですよ。コンピューターによる
医療ケア・システムを完備した
家なんです。家じゅうのいたると
ころにセンサーが設置されていて、
けつあつ 心拍数、脳波など、住人の
ありとあらゆる体調データを絶え
ず、調べていてくれるんです。そ
してコンピューターは、住人の体
調に合わせて個々のマシンを操作
して、さまざまなサービスを提供
してくれるわけです。たとえば、
室温や湿度、おフロの温度を調整
したり、栄養状態に合わせて献立
を決め、料理を作ってくれたり。
ときには適度な運動を薦めてくれ
たり。もちろん、病気だとわかっ
たらちゃんと、ぴったりの薬を調
合してくれたりします……」

「ああ、それなら知ってますよ。
素晴らしいシステムじゃありませ
んか」

「いや、自慢話じゃありませんか
ら、誤解しないで下さいね。私、
老後のために奮発したんですよ。
妻に先立たれて独り身なものです
から、いざ病気にでもなったらと
思うと不安でたまらなくてね」

「なるほど。では、もう、大安心
というわけですね」

「いや、ところがこのシステム、
ちょっと気になることがあるんで
すよ」

「え、なんですか？」

「このシステム、住人が病気になる
と、療養を強制するようになって
いるんです。薬を出してくれたり、
寝ているように指示してくれ
るくらいなら、まだいいのですが、
それを無視して起きだそうとす
ると、ベッド・サイドのロボット・
アームが動きだして、いやがる人
間をむりやり押えつけて、注射し
たりする。なんとかそれをのがれ
て逃げ出そうとしても、ドアには

カギがかかって外に出られない。
と閉じ込められてしまうわけです。
そして、出てくる食事といったら
味気のないおかゆや、ドリンク栄
養剤だったりするんです」

「うーん。でもそれはしかたがな
いでしょう。せっかく病気を見つ
けても、当人が無鉄砲だったら意
味ないですからね。むりやり養生
させようというわけでしょう。そ
ういうときは、子供が親に従うよ
うに、素直に、言われた通りにし
ているほかないですね。痛い注射
もまづい病人食もしばらく我慢し
て、治してしまうべきですよ」

「ええ、それはたしかに一理あり
ます。しかし、私、このフルオー
トマチック・ハウスの便利な環境
でずっと暮らしているうちに、あ
る日、ふとこう、思いついたん
です。もしかしたら私、大変なこ
とをしちゃったんじゃないか、自分
の命を機械に預けてしまったん
じゃないか、ってね」

「え？」

「私が病気になったときには、そ
の完璧な医療システムが、つまり
機械が治してくれる。しかし万が
一、その機械が病気になったら、
狂いだしてしまったら……そう思
いついて、ぞっとしたんです」

「機械はそんな簡単に狂ったりは
しませんよ。しかも最先端のコン
ピューター制御の、完璧なシステ
ムでしょう」

「いや、機械だからって狂わない
とは思えません。私はいま、怖く
てしょうがないんです。怖くて怖
くてもう、最近はその妄想がはっ
きりとしたイメージとして見え
てくるほどなんです」

「妄想、ですか？」

「ええ、私の妄想はこうです。あ
る日、私の家のコンピューターが
突然狂ってしまう。そして、まっ
たく健康な私のことを重病人と見
なして、外出を禁止してしまう。
家中のカギを閉ざし、私をベッド
に縛り付ける。そして逃げようと

する私にむりやり鎮静剤を注射し
たりする。……もちろん家のすべ
てのシステムはコンピューターが
管理しているわけですから、そう
なったら、私はどうすることもで
きない。逃げ出すことも、助けを
呼ぶこともできず、ただ囚人のよ
うに、永遠に閉じ込められてしま
うんです」

「うーん。考え過ぎですよ。まさ
かそんなこと、あるはずがない」

「いや、いまの私にはしっかりと
イメージできるんです。狂ったコン
ピューターによって、ベッドの
上に軟禁されている自分の姿が。
むりやり寝かせつけられ、目が覚
めたと思ったらすぐにまた鎮静剤
や睡眠薬を投与され、眠らされる。
そうして生ける屍になってしまっ
た自分の姿、これが、私の妄想で
す……あ、すみません、変な話を
してしまっ」

「いやいや、謝らなくていいん
ですよ。私はそれを聞かせてもら
うために、ここにこうしているん
です。そのための、精神科医なん
ですから。……うん、たしかにあな
たの妄想はひどいようですね。あ
なたは、重病人です。でも、大丈
夫。いま、ぴったりの薬を調合し
ました。これを注射すれば、安心
して、ゆっくり眠れますよ」

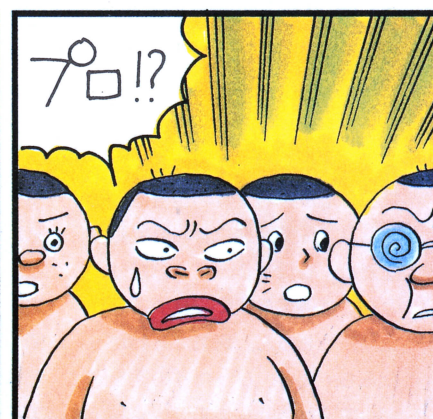
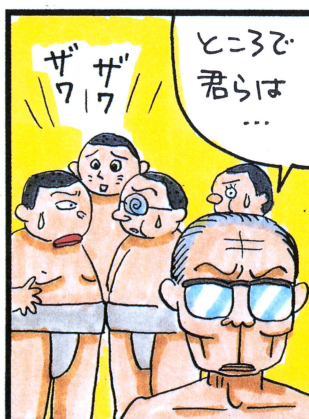
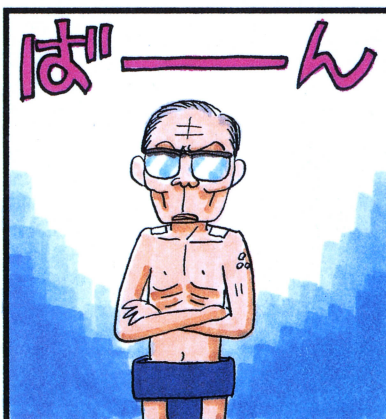
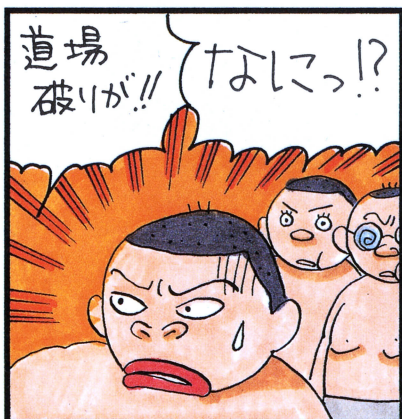
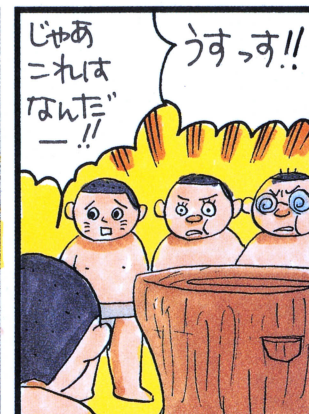
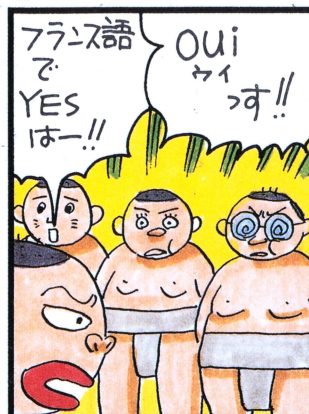
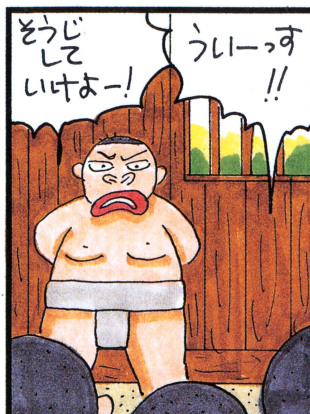
「ああ……ちよ、ちょっと待つ
て！」

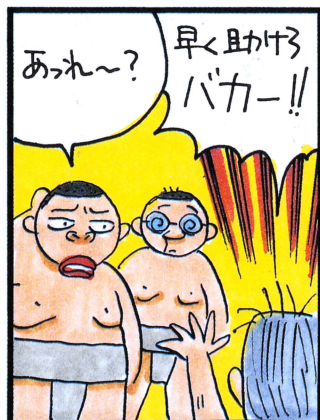
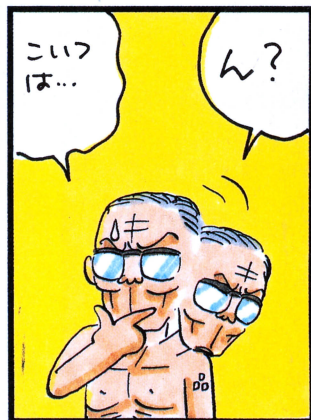
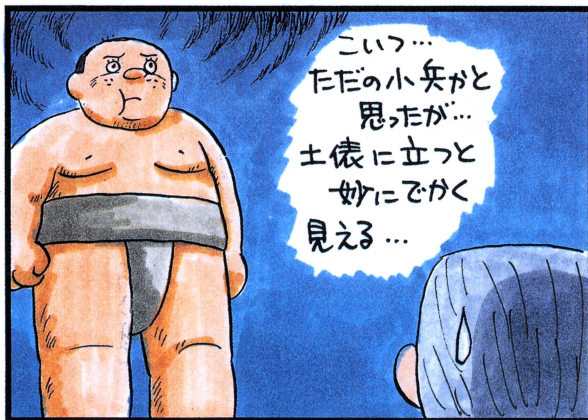
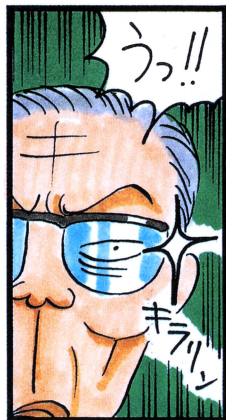
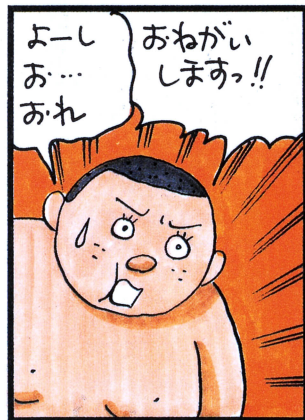
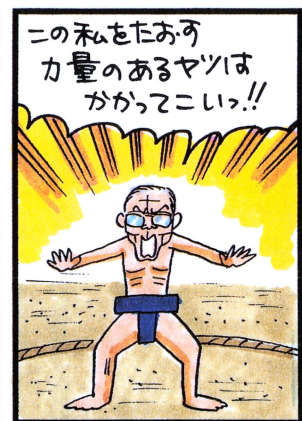
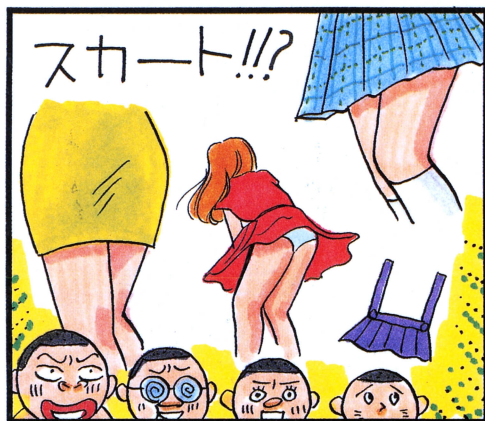
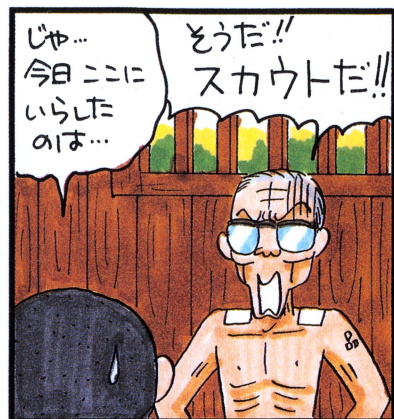
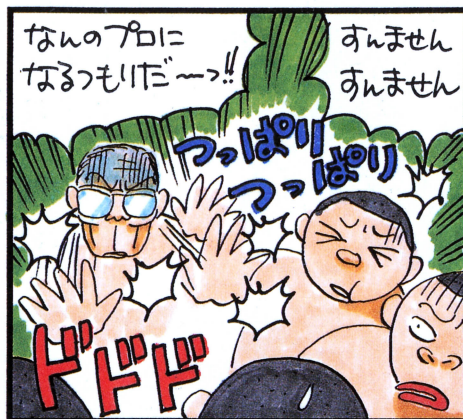
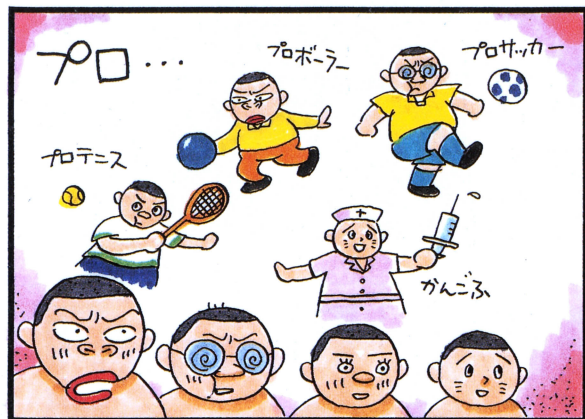
◆
医師は私の腕をぐいと押えつ
けた。すごい力だった。その瞬間私
は、医師の手がロボット・アーム
だということに気がついた。

しかし、私が正気に戻ったのは
その、ほんの数秒のことだった。
腕の静脈に冷たい液体が注ぎ込ま
れるのを感じながら、私は静かに
まどろんでいった。

何度も何度も、同じ体験を繰り
返している。昨日も、今日も、そ
して明日も。そう、目覚めるたび
に。……薄れていく意識のなかで
私は、そんなことを思った。

ぶくらくゲーム あべかよこ





おしまい

◆主催(株)アスキー

開催まであと **88888** 日
 時間でいうと **88888** 時間
 分でいうと **88888** 分



ファミ通ファン感謝祭
 まもなく開催だスっ!

クロスレビューを生公開! 「ライブ ファミ通」は必見

第1部のステージ上のイベントとしてプログラムされている「ライブ ファミ通」。その名のとおり、ファミ通に掲載されている名物コーナーを、公開ライブでお見せしてしまうという大胆不敵な試みなのだ。今回ライブで行なうのは、毎週4人のレビュアーが新作ソフトを評価する新作ゲームクロスレビュー。これを

夏休みに発売されるゲームを対象としたスペシャルバージョンでドンとお届けしちゃうぞ。夏休みを楽しく過ごすためにどんなゲームを買えばいいのか迷っているキミは、これさえ見ればバッチンだ。そして、あのチャイルド秋恵のスペシャルライブも実現。おそらく最初で最後のライブとなるかも? 秋恵マニアは必見。

チャイルド秋恵のライブもあり

●チャイルド秋恵の生の歌声を聴くことができるのは、あとにも先にもこのライブのみ。そのスバ抜けた歌唱力は、プロもまっ青するほど。



クロレビ 実況中継

●クロスレビュー Live Verion

ステージ上でおニューなソフトをスバツとブツタ斬る、新作ゲームクロスレビュー夏休みスペシャルバージョン。出演者は浜村通信、渡辺美紀、イザベラ永野、ローリング内沢、ジョルジョ中治の5人。個性派ぞろいのこのメンバーが、どのソフトに何点つけるのが興味津々だスな。

●チャイルド秋恵 スペシャルライブ

お知らせ1

「素人ゲーム音楽会」ではひきつづき出場者を募集中。既存のゲーム音楽をどれだけうまくコピー、リミックスできるかを競うコピー部門と、まったくの自作曲で勝負するオリジナル部門。曲を録音したテープを封筒に入れ、どちらに応募するかを明記して送ってこれ。7月15日到着分までが審査の対象となるぞ。急げ急げ急げ!

ファミコン通信
 ゲームの殿堂
 『音楽でプウ』係

お知らせ2

ただいま週刊ファミコン通信ゲームの殿堂運営委員会では、「ゲームトーナメント トトカルチョ」に出場してくれるミュージシャン、タレント、マンガ家などの有名人を募集中。われこそはゲーム通と豪語する芸能人のかた、ぜひ参加してください。使用ソフトはスーパーファミコン版『スーパーストリートファイターII』の予定です。

大募集!!

第1部入場招待券応募の方法

ホイホイ。新作ゲームがドカーッと展示されて、ステージ上では楽しいイベントがズバツとくり広げられる第1部。コイツに参加したい人は、右のあて先までがきにて応募ください。住所、氏名、年齢、電話番号を書くのを忘れずに。ステージ上で行なわれるイベントは、ゲー

ムデザイナーバトルトーク、ファミ通ライブ、素人ゲーム音楽会、ゲームトーナメントトトカルチョ、ゲームクイズ大会などなど。朝11時に開場して、夕方16時に閉演。そのあいだはゲームが遊び放題なので、気合入れて来場せよ。飛び入りイベントなんてもあるかも知れんぞ。

〒151-24
 東京都渋谷区代々木4-33-10
 (株)アスキー 週刊ファミコン通信編集部

「ゲームの殿堂 招待券」係まで

※官製はがきにてお送りください



応募締切は7月17日(日)! 締切迫る! お早めに!!

コナミ矩形波倶楽部と國府田マリ子の強力タッグ

何が飛び出すかってのは 来ていただいたお楽しみ

今週は、ファミ通ライブに向けて意欲的な活動を見せているコナミ矩形波倶楽部の齋藤幹雄さんと、声優業に歌手業にとマルチに活躍するパワフルタレント國府田マリ子さんに登場してもらったぞ。

——國府田さんは、現在どのような活動をしているんですか？

國府田 ラジオ番組『ツインビー Paradise』（文化放送）と『國府田マリ子のGame Museum』のパーソナリティ、あと『マーメイドボーイ』（テレビ朝日）の光希役を担当しています。8月には、私のパーソナリティをそのまま切り抜いたCDがリリースされる予定です。

——に対するコナミ矩形波倶楽部の齋藤さんなんですが、最近はどうな音楽を手掛けられたんですか？

齋藤 PCエンジンの『ときめきメ

モリアル』を担当しました。でも、直接制作したのは主要な場面の音楽だけで、主に音楽プロデューサーとして指揮を行ないました。

——では、いまはどんなものを制作されているんですか？

齋藤 プレイステーションに対応したプロジェクトのなかで研究を行なっています。そのほかにもサウンドチーム全体に関わる極秘プロジェクトも進行中です。年末あたりには、おもしろい作品が多数発表されますので、みなさん楽しみにしてください。

——ライブの話に変わりますが、もう具体的なプランなどはお考えになっているんでしょうか？

齋藤 コナミ矩形波倶楽部は古川さん率いる矩形波倶楽部とは違い、CDを作ろうといった計画はなく、

■声もかわいし顔もかわいい、そんな國府田マリ子さん。あ、かわい。そしてその左がコナミ矩形波倶楽部の代表者、齋藤さん。いかにも音楽関係っぽいおかたですな。



あなたの町のおもちゃ屋に向いて、大道芸人のような活動を目指しているんですよ。

——ということは、ライブのほうもパフォーマンスを重視した構成になるということですか？

齋藤 ゲームミュージック界の米米CLUBを目指して日夜ガンパっています(笑)。ライブ当日も秘密兵器を2名ばかり用意しておりますので、何が飛び出すかは来ていただいたお楽しみということで、——といえます？

齋藤 『ツインビー』関係をメインに、國府田マリ子や矩形波倶楽部の古川さんなんかも出演して花火を打ち上げてもらおうかな、なんて考えています。

國府田 えっ、私って飛び道具だったんですか。知らなかった(笑)。——初めて明かされる事実(笑)。

齋藤 ははははは。

——ほかには何かないですか。

齋藤 そうですね、名曲メドレーなどをやるかもしれませんね。

——おお、それは期待できますね。

では、最後に國府田さんからライブに対する意気込みをひとつ。

國府田 ライブはきてくれた人全員で楽しむものだと思うんです。だから当日は、会場にいる人全員でお祭り騒ぎしましょう！

やっぱ『ツインビー』



■このゲームに出てくるサンプリングされた声、じつは國府田さんが吹き込んだものなんだぞ。知らなかったでしょ。

PROFILE

コナミ矩形波倶楽部

コナミサウンドチームのスタッフによって結成されたバンド。エンターテインメント性あふれる極上ライブを見せてくれるぞ。

國府田マリ子

声優、歌手、DJなどなど、いろんなジャンルで活躍する人気タレント。11月には初のフルアルバムも発売予定。期待せよ。

第2部 チケット入手の方法

午後18時から始まる第2部は、ゲームミュージックバンドによるライブを中心にしたイベントだ。コナミ矩形波倶楽部やカプコンのアルフライラをメインに、『FF』シリーズの作曲でおなじみのスクウェアの植松伸夫氏のトークショーや、ファミ通バンドの演奏など、内容もごっつうテンコ盛り。チケットは前売りで2000円、当日が2500円(どちらも税別)となっているぞ。

8月7日(土)
ワンダーホーNight

◆ウルフ・チーム
(ウルフ・チーム)

◆原人BAND
(ハドソン)

◆ファミ通バンド
(アスキー)

8月7日(日)
ビュリホーNight

◆コナミ矩形波倶楽部
(コナミ)

◆アルフライラ
(カプコン)

◆植松伸夫
(スクウェア)

各日ともに……

ポキポキ
ポッキリ
2000円 (税別)

で、全国各地のチケットぴあ、丸井チケットぴあ、チケットセゾンにて超〜好評発売中ツッツ!!

残りチケットあとわずか! いますぐ金持って走れ!

ASCII

Coming SOON
in YOUR STORE

V I R T U A

バーチャ ファイター

F I G H T E R

マニアックス

M A N I A X

7月29日発売予定 予価1500円



〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194
※表示定価は消費税込みです。

株式会社 アスキー

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

噂のマルチメディアが実現し



度肝を抜く超リアルティ。
未知の敵にアクセスするパソコン通信。
ルーカスアーツ社製作のアドベンチャー。
FM TOWNSマーティーのゲームには、
マルチメディアでしか体験できない
衝撃の世界がある。
撃て、飛べ、謎を解け。
続々登場する新作ソフトにも注目だ。



スカベンジャー4

スカベンジャー4

もうただの
シューティングには戻れない。

実写に限りなく近づいた驚異の映像と高品位なサウンドで、前作マイクロ
コスムを遥かに凌ぐフラクタルシューティングゲームの第2弾。超リアル
な映像とスピード感が織り成す立体空間に君は、まるでSF映画のワン
シーンにいるかのような錯覚を起こすだろう。これまでのゲームの常識を
超えた最新作CG絵巻。その世界は一度体感してみなければわかるまい。



●富士通株 ●標準価格：9,800円(税別)

SCAVENGER 4™ Published under License from PSYGNOSIS LIMITED.
©1993 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS and SCAVENGER 4™ are
trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission.
All rights reserved.

驚異の
グラフィック



Multiplayer Air-Combat Simulation

富士通 AIR WARRIOR

AIR WARRIOR is a registered trademark of Kesmai Corporation, U.S.A.

今夜も未知なる敵に
スクランブルせよ。

パソコン通信のネットワーク上で展開される迫真のドッグファイト。「富
士通Air Warrior」は、パソコン通信を使って人間同士が対戦する対戦型
エアコンバット・シミュレーションゲーム。人間相手のゲームならではの
心理的な駆け引きが面白さを倍増させている。コクピットのデザインから
エンジン音まで忠実に再現された名戦闘機で、君も戦いの空へ飛び立て。

パソコン通信で
アクセス

●富士通株 ●標準価格：7,800円(税別)

All Rights Reserved. ©Copyright C. 1992, 1993. THE KESMAI CORPORATION.
/Developed with the technical cooperation from FUJITSU LIMITED.

た超ト級のゲームワールド。

FUJITSU



INDIANA JONES and the FATE of ATLANTIS

インディ・ジョーンズ アトランティスの運命

アル
ツ
社
カ
ス
製
作



幻の第4作目は
君がインディになる。

あのジョージ・ルーカスのルーカスアーツ社が製作したアドベンチャーゲーム。映画のシナリオをゲーム化した、映画さながらの目の離せないストーリー。手に汗握る冒険とアクションの連続。この世界ではあくまでも君が主人公。インディファンは見逃すな。

- ビクターエンタテインメント(株)
- 標準価格：9,800円(税別)

Indiana Jones and the Fate of Atlantis ©1992 LucasArts Entertainment Company. Indiana Jones is a registered trademark of LucasFilm Ltd. Indiana Jones and the Fate of Atlantis is a trademark of LucasArts Entertainment Company. Used under authorization. All rights reserved.

続新
作
登
場
も

三國志 IV

さらに磨かれた
大人気のシリーズ最新作を味わう。

歴史ゲームファン待望の「三國志IV」がいよいよ登場。シリーズの魅力はそのままだに、細部へのこだわりやスケール、生き生きと動く登場人物は格段のパワーアップを遂げた。まさに歴史シミュレーションの珠玉の逸品ともいえるこのゲーム。思う存分満喫せよ。

- (株)光荣 ●標準価格：16,800円(税別) © 1994 KOEI CO., LTD.



この夏登場の主な新作。

プリンス オペルシャ2

株インタープロブ

標準価格：9,800円(予価)〈7月発売予定〉

パワードール

工画堂スタジオ

標準価格：11,800円(予価)〈7月発売予定〉

スーパーリアル麻雀P IV

ピンギ株

標準価格：12,800円(税別)〈発売中〉

*都合により発売予定時期が変更になることがあります。



TVにつなぐ
CD-ROMプレーヤー
FM TOWNS マーティー モデル2
MARTY

本体標準価格：66,000円(税別) パッド1個付き

NEW



マルチメディアパソコン

FM TOWNS II

本体標準価格：198,000円(税別)より

*MX、MA、MF、MEの本体標準価格には、ディスプレイは含まれておりません。

テレビも見られるFM TOWNS II Fresh TV新登場

価格：388,000円(税別)〈本体ディスプレイ、キーボード含む〉

富士通サマーチャンス

今、お店でFM TOWNS、マーティーを買うと、もれなく「エキサイティングCD'94SUMMER」をプレゼント!! 7/31(日)まで

FMインフォメーションサービス[お問い合わせ時間] 10:00AM~6:00PM 月~土(祝日を除く) ●札幌(011)222-5476 ●東京(03)3646-0816 ●名古屋(052)261-5141 ●大阪(06)346-5415 ●福岡(092)713-4392

WELCO
METOT
HENEX
TLEVEL

この夏セガの



この夏、セガが送る2つのサッカーゲーム。
どちらもJリーグ12チームが実名で登場。
選手のデータも最新だからプレイもより
白熱するよ。



Jリーグ プロストライカー2
メガドライブソフト
JリーグGGプロストライカー'94
ゲームギアソフト



© 1993 J.LEAGUE TM OF J.LEAGUE



● Jリーグ グッズプレゼント

Jリーグ プロストライカー2・JリーグGGプロストライカー'94発売記念
'94年7月15日から8月31日の期間中に、Jリーグ プロストライカー2(メガドライブソフト)・JリーグGGプロストライカー'94(ゲームギアソフト)・JリーグGGプロストライカー'94プラス1パックのうち、いずれか1点をお買い上げの方に抽選で2,000名様にJリーググッズが当たるぞ!

Aコース: テイバック 1,000名 Bコース: トレーナー 500名 Cコース: ジャンボタオル 500名
パッケージに同梱されている応募専用ハガキに必要事項と、ご希望のコースを明記の上、切手を貼ってお送りください。
締切: 1994年8月31日(当日消印有効)



SEGA 株式会社 **セガ・エンタープライゼス**
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル ☎0120-012235 受付/月～金曜日: 10時～17時(祝祭日除く)

セガWキャンペーン

● メガワールド アップグレード キャンペーン

メガドライブ2または、メガ-CD2の商品に入っている、取扱説明書のSEGAマーク1点か、7月1日から9月30日の期間中に発売される、キャンペーン対象ソフトの取扱説明書にある三角応募券を二枚、官製ハガキまたは店頭の応募専用ハガキに貼って住所・氏名・年令を明記の上、下記住所に送ると抽選で1,000名様にメガドライブのアップグレード プラスター"スーパー32X"(今秋発売予定)のモニター会員に/さらに抽選にもれた方の中から2,000名様にメガラック(ゲーム機専用ラック)が当たります!!
応募先: 〒103-91 東京日本橋郵便局私書箱292号(SW)
メガワールド アップグレード キャンペーン係
締切: 1994年9月30日(当日消印有効)

サッカーゲームが熱い!!

PROSTRIKER2

REAL SPORTS SOCCER GAME

Jリーグ プロストライカー2

セガWキャンペーン対象ソフト



7月15日発売予定 7,800円

セガタップ対応



前作をさらにパワーアップ!
見て楽しめる演出も盛り沢山!!
4人で遊べば、Jリーグはもっとおもしろい!

インスタントリプレイで
ゴールの感動やスーパー
プレイが、何度でも
味わえるぞ。



セガタップで、
4人同時プレイ可能。



Jリーグ G6 PROSTRIKER '94

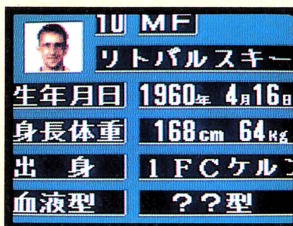
JリーグGGプロストライカー'94

セガWキャンペーン対象ソフト



7月22日発売予定 4,800円

スポーツゲーム バッテリーバックアップ・通信対戦



白熱するJリーグの興奮を本格
カラーのGGでどこでも楽しめる!
多彩なモードとうれしい
機能満載!!

GAME GEAR
ゲームギア

なんとうれしいことに
対戦ケーブル付き!

実施中!!

●ゲームギアプラス1 キャンペーン

'94年7月1日から7月31日の期間中に、ゲームギアプラス1の中に
ある取扱い説明書のSEGAマークを官製ハガキまたは
店頭応募専用ハガキに貼って、住所・氏名・年令を記入して、
下記住所に送るとかわいい「ソニック3」ティールズ トランシー
バーセットが、抽選で1,000名様に当たるよ!
応募先: 〒103-91 東京日本橋郵便局私書箱292号 (SW)
ゲームギアプラス1 キャンペーン係
締 切: 1994年7月31日 (当日消印有効)



コンパクトになった
16-BIT 高性能マシン

MEGA DRIVE
メガドライブ2

ソニック3の付いたメガドライブ2プラス1も発売中!

いつでもどこでも
カラーが楽しい
ゲームギア

●画面はハメコミ合成です。
●TVオートチューナーは
別売りです。



●表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

トコロでっ!

Table Game for SUPER FAMICOM

TOKORO'S マーじゃん

94年9月下旬発売予定 定価¥9,500(税別)

わたしのグッズをプレゼント しようと思うんですけど どいかなも んでしょ。

わたしのマーじゃん ゲームのおもしろいトコロ

- トコロさんはもちろん、「あれっ、どこかでみたぞっ!」というキャラクター達が対戦相手なので、マーじゃんの楽しみが倍増します。
- 「マーじゃんはしたいけど、点数計算が難しくて...」というアナタ、楽しいアニメとクイズで簡単に理解できちゃう。これ1本で悩みも解消!
- 謎解き要素の含まれたRPGモードや、個性豊かな打ち方の18人のメンバーを選択できるモードなど、何度プレイしても飽きのこない内容です。
- マニアも納得!の本格的思考ルーチン。



発売記念プレゼント実施中!



締切り迫る!
7月31日 消印有効
急いで応募してネ!



スーパーファミコン® は
任天堂の商標です。

© M.M.P./© VIC TOKAI

問題

トコロさんの持っている
マーじゃんパイに書いてある文字は?

といっても答えはモザイクで分かりませんネ。
ところが答えはTVゲーム取扱店のポスターを
見ればすぐわかるヨ! その答えをハガキに書いて、
住所・氏名・年令・電話番号を記入の上、
〒421-01 静岡市桃園町8-17 (株)ビック東海
「トコロさんグッズプレゼント」係まで
送ってネ、抽選で合計1,000名様に
トコロさんグッズを差し上げます。

発表は賞品の発送をもって
かえさせていただきます。

く
や
し
い。

栄冠は君に



7月15日発売!

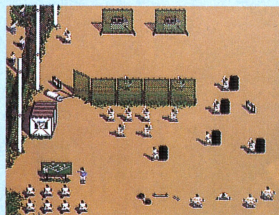
高校野球全国大会

標準
価格 9,800円 (税別)

TRAINING

何よりとことん練習を!

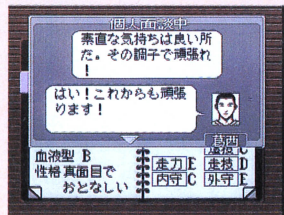
まずは、練習が基本。体力作り・連携プレー・打撃練習・技術講習など、多彩な練習項目を自由に組み立てられる。繰り返し練習項目をこなして、とことん鍛えあげよう。ただし、休息も忘れずに。どんなチームカラーにするかは、あなたの組んだメニューしだい。選手たちの得手不得手も考慮してチーム作りをしよう。



COMMUNICATION

対話で能力を見抜け!

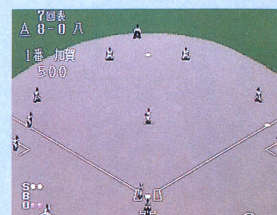
選手の性格は多種多様だ。対話をまめにやって、一人一人の性格をつかもう。励ましたり、叱ったりすることで、成長ぶりに影響する。本来の実力を引き出すためにも、面談は特に重要だ。ベンチ入りさせる選手も、面談と練習の感触を熟慮して、慎重に選ぼう。予選前に、練習試合で経験をつませるのも忘れずに。



PRELIMINARY

いよいよ地区予選開始!

7月になると、いよいよ夏の大会予選が始まる。ここで優勝しなければ、甲子園の土を踏むことはできない。勝敗はあなたの采配次第。サインプレーひとつで試合の流れは変わってゆく。9回裏でも油断は禁物。これまでの経験と、選手の実力を活かしきって、ひとつひとつの試合を大事に進めることだ。健闘を祈る!



はつめい あく た む ロールプレイングゲーム スーパーファミコン しん どうじょう
 発明をしながら悪に立ち向かえ! コミカルタッチのRPG、SFCで新登場!!

スラップスティック

スラップスティックの世界

発明家になることを夢みる主人公は、ひょんなことから事件に巻き込まれてしまう。事件の張本人は、悪の軍団「ハッカー」という困った奴ら・・・、キミは発明品を使い、悪さをするハッカー達から極楽星の平和を守るのだ!!

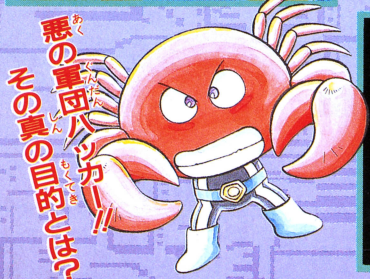


ここも 平和な町だったんだけどねえ
 ハッカーとかいう 奴らが来たら
 ぶっそうになったんだよ 君も
 とじまりには気がついた方がいいよ。

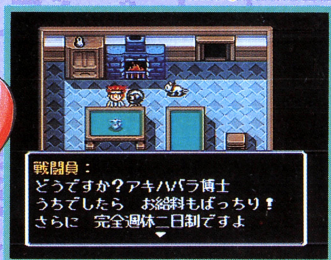


ロコ町

主人公の住むロコ町、物語はここから始まる……



悪の軍団「ハッカー」!!
 その真の目的とは??



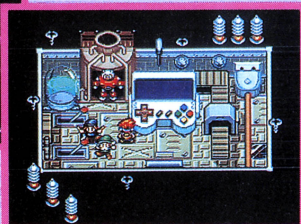
戦闘員:
 どうですか? アキハバラ博士
 うちでしたら お給料もばっちり!
 さらに 完全週休二日制ですよ

ロボットを創ろう!!

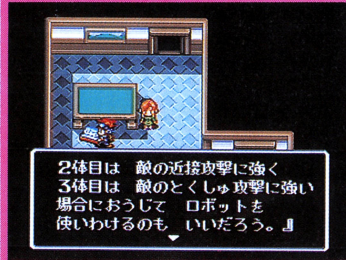


エニックスは ロボットのことが
 わかってきた
 ロボットが作れるようになった!

◀まずはロボットの本を読んで
 キミの心強いパートナーである
 ロボットを創ろう!!



▼ロボットは、最高3体まで
 創ることができ、それぞれ違
 う能力を持っているのだ!!



2体目は 敵の近接攻撃に強く
 3体目は 敵のとくしゅ攻撃に強い
 場合におうじて ロボットを
 使いわけると、いいだろう。』

アイテムを発明しよう!!



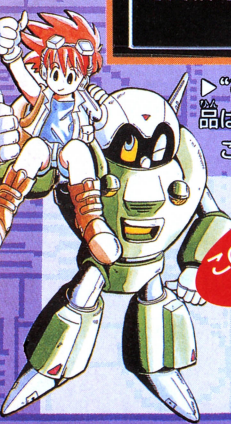
えにっくすは パンパンパンチ
 をひらめいた!

◀アイテムや発明品は、本や会話
 からヒントを得てひらめくのだ!!



パンパンパンチができました!

▶“ひらめいた”発明
 品は、開発室で創
 ることが出来るぞ!!



この1冊でキミも
 天才発明家!

スラップスティック公式チャレンジブック

定価990円(税込) B6判オールカラー

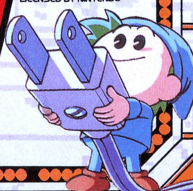
ロボットの上手な作り方やアイテムの合成方法、完全マップ・・・

天才発明家になるための必須データがいっぱい!

7月8日(金) 本日発売!!



メガ 12M+バッテリーバックアップ 価格9,600円(税別)



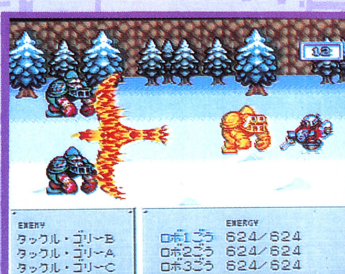
7月8日 本日発売!!

さまざまな、謎や仕掛け!!

▼ある場所では、ハッカーの戦闘員が、主人公のゆく手をふさいでいる。こんな時には、少し離れた所で“びっくりホーン”を鳴らしてみよう!!



強力な“連続技”を使いこなすのだ!!



▼ジャンプして敵の背後にまわりこみ、攻撃するぞ!!



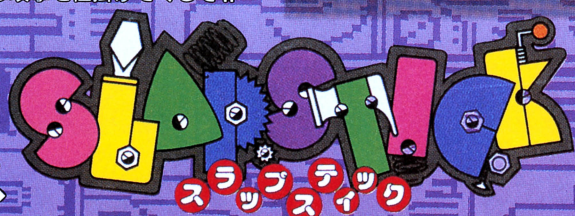
「ボム・剣」の連続技!!

迫力のビジュアルエフェクト!!

▶主人公も発明品等を使って戦闘に参加出来るぞ!!



▲敵キャラクターもさまざまな攻撃を仕掛けてくるぞ!!



株式会社 エニックス

©1994 Quintet/ANCIENT/ENIX

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F ■ゲーム専用お問い合わせ03-3371-5581 ●電話番号は正確をお願いします。



テトリスシリーズ

TETRIS

充実、満足、そろいにそろったテトリスシリーズ。



スーパーテトリス2+ボンブリス

これぞパズルゲームの金字塔。テトリスとボンブリス、2つのモードで楽しさ倍増！

TETRIS™ AND ©1987 TETRIS2™ + BOMBLISS™ AND ©1991-1992 V/O ELECTRONORGTECHNICA (ELOG) ALL RIGHTS RESERVED. TETRIS LICENSED TO NINTENDO AND SUBLICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE. TETRIS ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAJITNOV. BOMBLISS ORIGINAL CONCEPT AND DESIGN BY SEDIC.

好評発売中・価格8,500円(税別)



テトリス武闘(バトル)外伝

8人のキャラクターと32種類の必殺技を使う、対戦専用テトリス。今までにない熱い興奮を！

©1987, ©1993 Elorg. Tetris Battle Gaiden is a registered trademark of Elorg. Tetris Battle Gaiden licensed to Nintendo and sublicensed to BPS. ©1993 BPS. All rights reserved. Original Tetris concept, design and program by Alexey Pajitnov.

好評発売中・価格8,000円(税別)



スーパーテトリス2+ボンブリス限定版

大好評のボンブリスの内容を一新。今回限りのプレミアムバージョン。もう手に入れたかな？

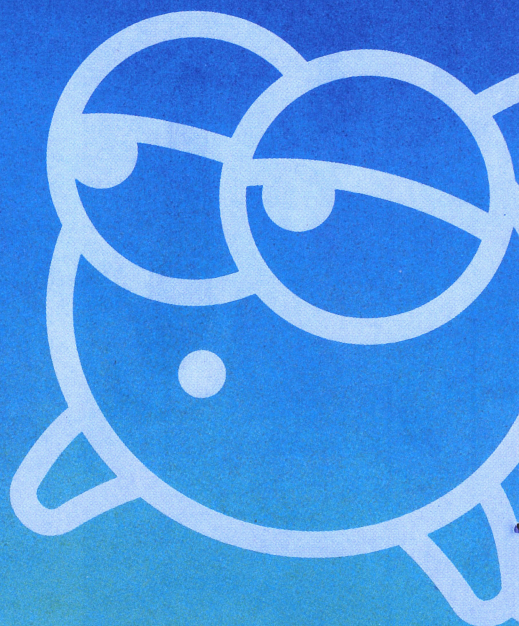
TETRIS™ AND ©1987 TETRIS2™ + BOMBLISS™ AND ©1991-1992-1993 V/O ELECTRONORGTECHNICA (ELOG) ALL RIGHTS RESERVED. TETRIS LICENSED TO NINTENDO AND SUBLICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE. TETRIS ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAJITNOV. BOMBLISS ORIGINAL CONCEPT AND DESIGN BY SEDIC.

好評発売中・価格8,500円(税別)

情報局通信

テトリスシリーズの最新作、いよいよテトリスフラッシュが発売されたよ。ファミコン版で遊んだ人もいいるだろうけどスーパーファミ版はひと味違うんだ。テト2で好評だったバズルモードがフラッシュにも入ったんだ。全100題の難問奇問はやりこたえ十分だぞ。それから5/27に発売になった「首都高バトル'94」すぐに

売り切れてしまったのでみんなには迷惑を掛けちゃったけどもうすぐ再版されるからね。また「首都高バトル'94」ではタイムアタックコンテストをやっているからいいタイムが出たらビデオか写真にとって送ってね。毎月上位の人にはテレカをプレゼントしちゃうからね。じゃまた。



のニューフェイス

TETRIS FLASH

テトリスフラッシュ

©1987 Elorg TETRIS FLASH is a trademark of Elorg. TETRIS FLASH licensed to Nintendo and sublicensed to Bullet-Proof-Software. ©1989 Bullet-Proof-Software. ©1989, 1993, 1994 Nintendo. All Rights Reserved. Original Tetris concept, and design and program by Alexey Pajitnov.

本日発売7月8日(金)

8メガROMカートリッジ 価格8,000円(税別)

ついにテトリスフラッシュがスーパーファミコンで新登場！1プレイヤーモードに加え、もちろん白熱の2プレイヤー用対戦やコンピューターと対戦できるモードが楽しめる！さらに、スーパーファミコン独自のモード、パズルモードも加わってますますパワーアップ。愉快的グラフィックと楽しいサウンドのスーパーファミコン版テトリスフラッシュは面白すぎてもうやめられない。



色を揃えて連鎖を狙え！
連鎖を狙うならブロックの積み方をよく考えながら置いていこう



白熱の対戦モード
2プレイヤー用とコンピューターとの対戦がますます面白くなったぞ



新登場のパズルモード
頭を使って100面のハズルを解こう
今夜は眠れなくなるかも？



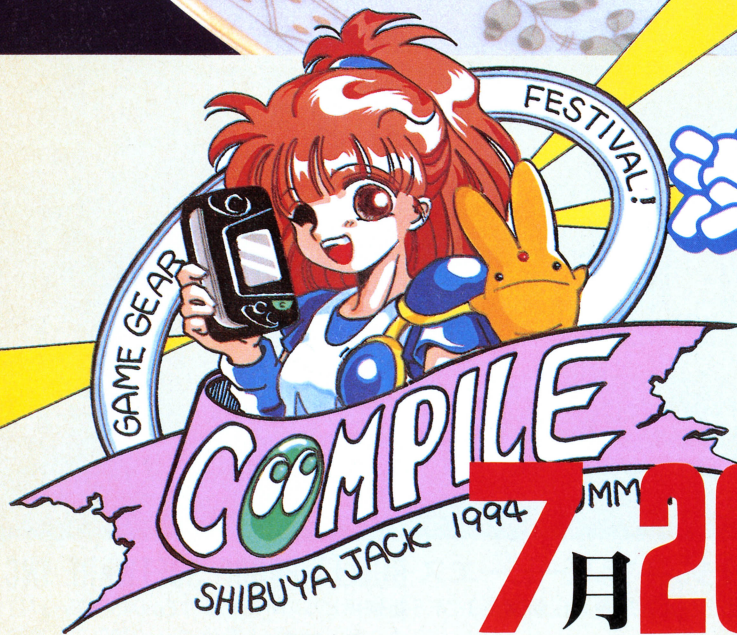
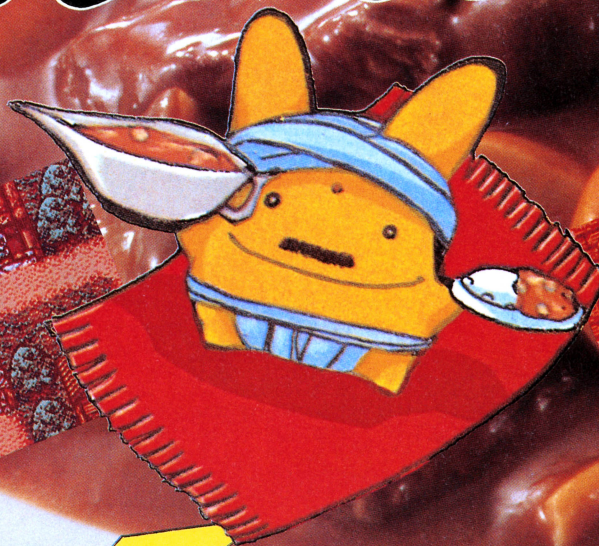
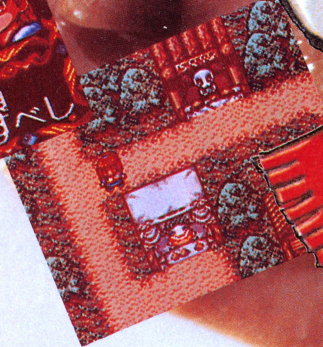
株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC

〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ビルANNEX2F TEL.045-475-3711

ユーザーサポート受付 TEL.0120-22-7979

なぞパズル アルルのルー

ある日、ぼく



GG フェスティバル

渋谷ジャック

主催/㈱コンパイル 後援/㈱セガ・エンタープライゼス

暴拳!渋谷で歩行ぷよバトル!
対戦しながら町中を練り歩く!

★ぷよぷよフラッグ(旗)コンテストもやるぜ!
でっかいヤツが優勝だ!

7月20日12時

渋谷

©1994 COMPILE

GAME GEAR

ゲームギア

販売元/桃セガ・エンタープライゼス

今度のなぞぷよはRPGっぽい!

くはカレーが食べなくなった。

7月29日発売予定 3,800円

●表示価格は、消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

日時▶ 7月20日(水) 受付時間/正午12時より、14時まで。

受付場所▶ 渋谷109店頭スタジオ

参加方法▶ 右の物 ①ゲームギア本体 ②『ぷよぷよ』GGカートリッジ
を持参 ③対戦ケーブル(対戦ケーブル等は会場で購入できます。)

優先受付▶ 以下の連絡先まで、電話もしくはハガキで申し込んでください。
ハガキには〒番号・住所・氏名・年齢・職業(学校・学年)・☎番号を
明記してください。なお、優先受付は7月18日必着で締め切ります。

■お問い合わせは

〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ・第一生命ビルディング
株式会社コンパイル 渋谷ジャック事務局
PHONE 082-263-6165

(ただし、PM 6:00~AM 10:00はユーザーテレホン(留守録))

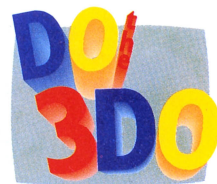
のーみそネコネ
COMPILE



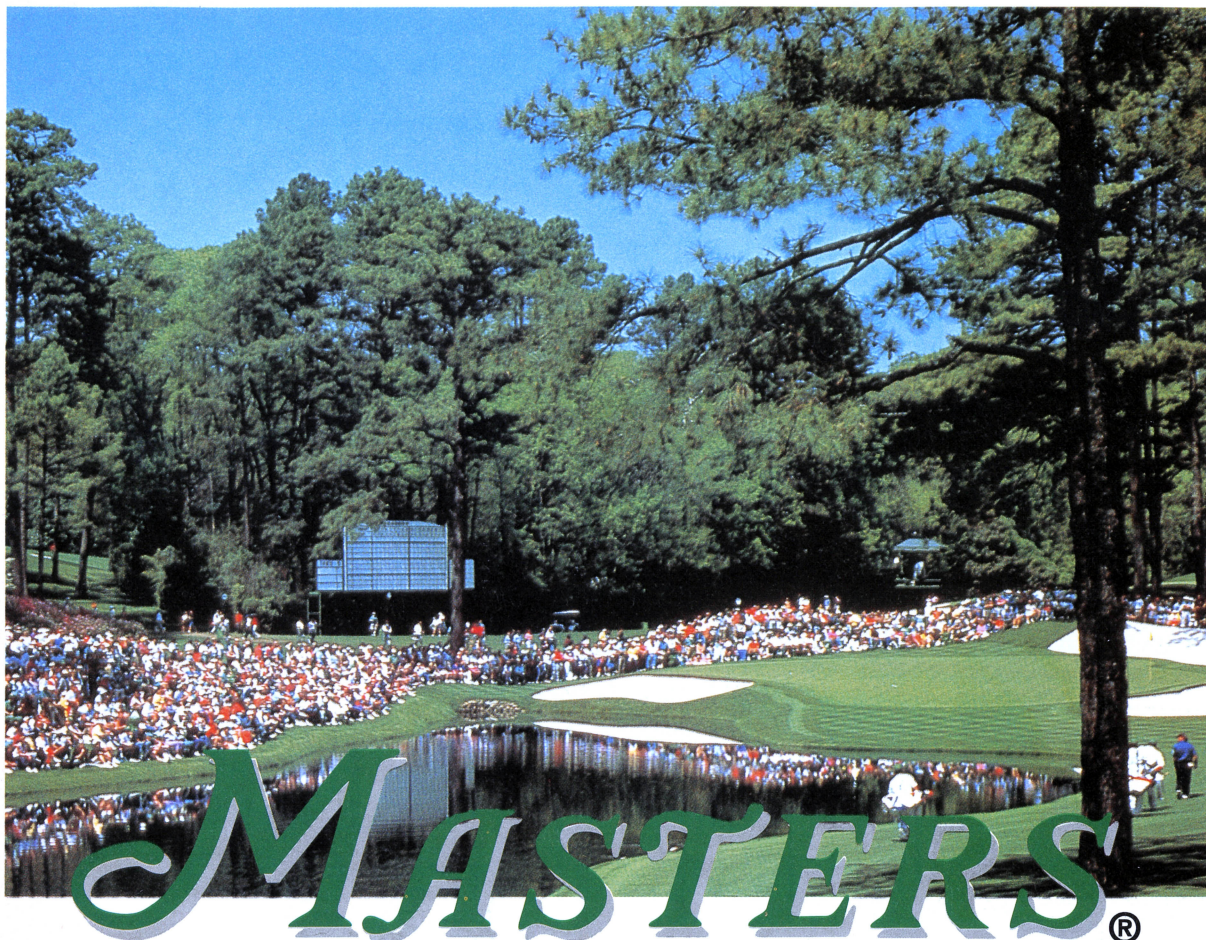
109 GGG もってこい!

ゲームギア





あのマスターズが、
3DOになって新登場！
ゲームの常識を超えた興奮の世界へ。



遙かなるオーガスタ 3



ゲームでは世界で唯一！

オーガスタ・ナショナルGCとの正式契約により、世界屈指のコースをパーフェクトに再現。実写取り込み映像の臨場感の中、世界の頂点に挑戦だ。

思わず見とれるコース紹介



オーガスタ・ナショナルGCの全18ホールを、ヘリコプターによる空撮映像とともに紹介します。その美しさは、ゴルフファンならずともつつい見とれましょうリアルさです。

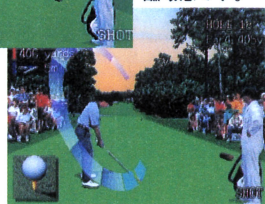
◀13番ホールのコース紹介画面

迫力拡大、ワイド画面対応



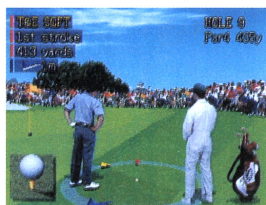
▲ワイド画面

標準画面▶



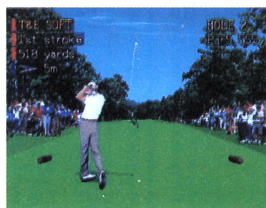
ただでさえリアルなビジュアルで話題騒然の3DOゲームが、さらにワイド画面(16:9)でも楽しめてしまう！一歩先を行く迫力と臨場感です。

ゴルファー、キャディも実写取り込み



ゲームに登場するアメリカのツアープロやキャディはすべて実写だから、そのスイングや表情がとってもリアル。また、コースはオーガスタ・ナショナルGCの詳細設計図とトポグラフィに基づいており、バンカーの位置や深さ、木の種類や配置なども忠実に再現しています。

実際のゴルフテクニックを駆使できる

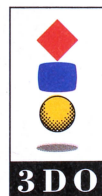


ボールのラインやコースの形状、そして気象条件に合わせて、ドロボールやフェードボールを打ち分けたり、バックスピンをかけるなど、実際のゴルフテクニックを存分に使えます。微妙なタッチや力加減も思うままに調整し、自分でショットするようなリアルさを満喫できます。

7月9日
新発売！



標準価格 9,800 円(税抜)



3DO、3DOロゴはThe 3DO Companyの商標です。



©1994 T & E SOFT All rights reserved.

株式会社 ティーアンドイーソフト

ユーザーサポート専用テレホン 052-773-7757
新製品情報テレホンサービス 052-776-8500

来年のファミ通を予想する1995年真夏の夜の夢

WEEKLY

fake

Famitsu

7 1995 12

290 GAVAS

企画意図

次世代マシンが発売されます
ますます活性化する来年
ファミコン通信はどんな
誌面になっているのかな

プロジェクトリァリティー発表!?
ファイナルファンタジーⅧ登場??

大胆内容

ちゃんとした裏付けのもと
業界の来年をあれこれ

大胆に予想しちゃうのだ

二セ特集

未来のコントローラーはどんなの?

次世代コントローラー事情

1995ゲーム業界大予想

TOP30は? エクスプレスは? 禁断の秘技は? クロスレビューは?
新着ゲーム通信は……?? 来年のファミ通から考える来年のゲーム業界



これが究極のゲーム機 プロジェクトリアリティーだ!!

ついに任天堂の次世代ゲーム機「プロジェクトリアリティー」の詳細があらわになった。今回はこのマシンの全貌をおたえするぞ。

まず本体の全体的なスタイルは、スーパーファミコンと共通したイメージになっている。ソフトも、ROMカートリッジで供給されること。また、本体側面には拡張用の端子も用意されているぞ。

気になる性能は、1秒間に66万個のポリゴンを表示可能で、テクスチャーマッピング機能のほかグラフィックのデコボコをなめらかにするアンチエイリアスといった機能も持っている。ほかにも最大8面のバックグラウンドやCD並の音源など、スペック上の性能は次世

代機中ナンバー1といえるだろう。

さて、スペックのつぎに気になるのがソフト面。現在『キラーインスティンクト』と、『クルージンUSA』が発表されているが、ほかのソフトはどうなるのだろうか？

「任天堂としては、やはり世界的キャラクターのマリオを使ったゲームを本体と同時に出してくるんじゃないでしょうか。また、人気シリーズの『ゼルダ』も当然発売すると思いますよ」(事情通)

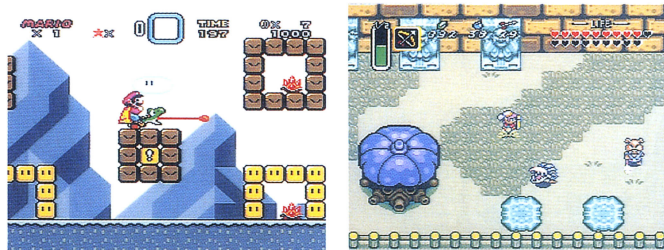
ポリゴンのマリオのゲームなんていうのも、おもしろそうだね。

今年の秋に、25000円以下で発売予定のこのマシン。ハード面もソフト面もかなり期待できそうだ。本体の発売が待ちどししいね。*



▼任天堂といえばやはりマリオ。ポリゴンのマリオが3D空間を飛びまわるゲームなんて、考えてみただけでおもしろそうだね。

▼人気アクションRPG『ゼルダの伝説』。プロジェクトリアリティーで発売されれば、もっと美しいグラフィックになるだろう。



★シリコングラフィックスのリアリ ★リアリティーエンジンのデモンストレーション
ティエンエンジン。この性能のマシンソフト。ポリゴンで描かれているとは思えない
が、家庭で遊べるようになるのだ。どリアルなグラフィックがリアルタイムで動く。

プロジェクトリアリティーの主な性能	
CPU	64ビットRISCプロセッサ R4000カスタム 処理速度100MIPS クロック周波数100メガヘルツ
メモリー	ワークRAM1メガバイト VRAM2メガバイト
グラフィック	同時発色数 1677万色 解像度 256×244～640×480ドット ポリゴン能力 マルチメディアエンジン搭載による高速3次元演算 秒間66万ポリゴン表示可能 リアルタイム・アンチエイリアス/テクスチャーマッピング/グ ローシェーディング/フラットシェーディング機能あり スプライト能力 表示数無制限 サイズ 8×8～128×128 個々に拡大、縮小、回転、変型可能 バックグラウンド 最大8面 全面拡大、縮小、回転可能
サウンド	PCM音源32チャンネル サンプリング周波数44.1キロヘルツ 各種エフェクト機能あり
価格	25000円以下
発売日	'95年秋



HARDWARE

PC-FXがさらに安くなった 新型機“FX-R”が登場だ

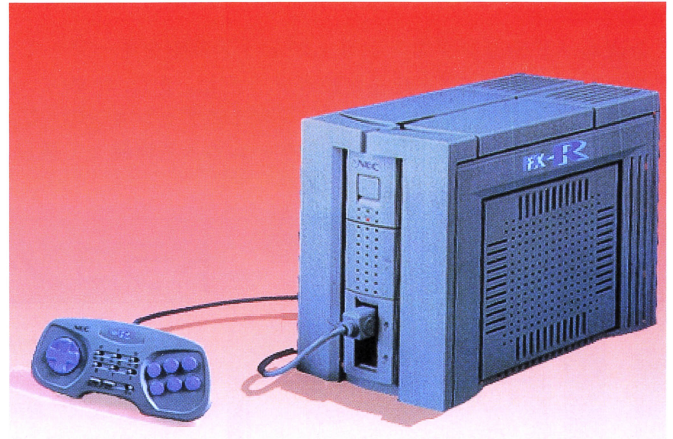
NECホームエレクトロニクスの次世代ゲーム機PC-FXに新型機が登場するぞ。その名も“FX-R”だ。

このFX-Rは新型機といっても性能はPC-FXと変わらない。つまり、PC-FXの低価格版のマシンなのだ。気になる価格は39800円で、約10000円ほど安くなっているぞ。

PC-FXからの変更点は本体の色がホワイトからグレーになった点だ。以前はパソコンの周辺機器といった感じの色だったけれど、このFX-Rのほうは、より精悍なイメージの色になったよね。また、コントロールパッドが、Duo-RXの付属パッドと同じような連射機能

付きのものに変更されたのだ。これはシューティングゲーム好きのユーザーにとっては、うれしい変更点だね。これ以外は、PC-FXと同じだ。これまでに発売されたゲームも当然遊べるし、CD-GやフォトCDの再生もできる。また、パソコンのPC-9801シリーズと接続してCD-ROMとして利用できるし、ファクス表示も可能だ。

いままでPC-FXを買いそびれていた人やPC-9801シリーズのパソコンを持っていてCD-ROMが欲しいと思っている人にとっては、このFX-Rは要チェックのマシンといえるんじゃないかな。 *



◆FX-Rはマシンの色が変わり、少しコンパクトになった。同一性能のマシンが、10000円近く安く手に入れることができるのだから、お買い得だね。

◆FX-Rのコントロールパッド。6つのボタンそれぞれに、独立した連射機能が付いている。まさに、シューティングゲームのためのコントローラーといえるぞ。



SOFTWARE

海賊版メガドライブソフト 60 IN 1が登場したぞ

カセット1本にファミコンのゲームが100本近く入っているソフトや、ファミコン版の『ストリートファイターII』。あるいはスーパーファミコンソフトのコピーマシンなど、怪しげな商品が数多く流通している香港や台湾のアジア市場。ここから、またまたとんでもないソフトが登場したぞ。その名も“スーパーメガドライブ60 IN 1”だ。

このソフトは、名前からもわかるとおりメガドライブ用のゲーム60本が1本のカートリッジに入っている海賊版ソフトなのだ。60本のゲームが入っているという、なんだファミコン用の100 IN 1の

ほうが凄と思うかもしれないけど、じつは違うのだ。ファミコン版のほうはゲーム1本の容量が少なくないので、カートリッジ1本の容量は8メガや16メガぐらいだったけど、このメガドライブ版は256メガの大容量ソフトなのだ。昨年発売されたメガドライブ版『スーパーストリートファイターII』が40メガなので、約6倍の容量だ。

入っているソフトは『サンダーフォースII MD』や『スタークルーザー』など初期の作品のほか、日本では発売されなかった『テトリス』も入っているぞ。まだまだ、アジアパワーは健在って感じだね。 *

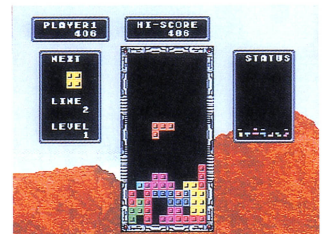


◆これが、スーパーメガドライブ60 IN 1だ。なぜかスーパーが日本語だ。うさんくさいぞ。

◆なぜか、日本では手に入らないゲームソフト『テトリス』も入っているのだ。アジアパワー恐るべしって感じだね。

SUPER Mega Drive 60IN1	
ATOMIKU ROBOKITO	AREKUBUKITO
INSEKUTA X	EADAIBA
EABOBURABUTAZU	KACEKI
KYUKYOKU TAIGA	KUZYAKUQU?
GEINCUBANDO	KORAMUSU
COUSTOEAUTA	I SANDAFOSU7MD
SUPER SINOBI	ZAN
ZINOCU	REINOSU
SUPER MONACO GP	SONIK ZA HEGIHOBU
TATUJIN	TETORISU

◆ゲームソフトを選ぶ画面がこれなのだ。何のゲームのことかわかる？



EXPRESSが こうなるワケ

来年秋発売予定の任天堂次世代機。アメリカでの正式名称はニンテンドー ウルトラ64に決定したが、日本版はどうなるのだろうか？「今年11月の初代会場までは、正式名称が決まっていると思いますよ」(任天堂 広報)

また、このマシンは次世代機中最後発。性能はもっとも高いはず。ファミ通が予想した本体イラストとスペックについて聞いてみた。「本体の形や性能については正式

発表していないのでなんともいえません。まあ、そのぐらいの性能にはなるんじゃないですか」(同上) 期待できそうなコメントだね。

1年から2年おきに低価格版が登場するDuo。PC-FXの廉価版も登場すると思うのだが……。

「PC-FXの廉価版や新機種が発売される可能性はないとはいえませんが、いまの時点ではわかりませんね」(NEC HE 広報) うーん可能性はありそうぞ。

気になる数字 ◆ 25432人

毎年恒例となったファミ通主催のイベント“ファミ通ライブ'95ゲームの殿堂”の入場者数。今年は全国5カ所をツアーして、その延べ人数がこ

の数字だ。作年は関東1カ所で5566人だったので、約5倍の入場者数ということになる。毎年好評のこの企画。来年は10万人規模になる？

今週も『ドラゴンクエストⅦ』がトップの座をキープしているのだ。この人気はまだまだ続きそうだね。また、サターンの『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』や、プレイステーションの『どえりゃ〜へべれけ』など、アクションゲームも人気爆発って感じ。

1



ドラゴンクエストⅦ

モンスターを育てるのが楽しい『ドラゴンクエストⅦ』。今回はカジノの闘技場で自分が育てたモンスターを出すことができるよね。ここで、最高レベルに達しているスライムを出すと、必ず相手がメタルキングになるのだ。こいつを倒せば、貴重なメタルキングの剣が高確率で手に入るので試すと吉。

前回 1 前々回 1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■エニックス
RPG
10600円

93021

3月26日発売

2



ソニック・ザ・ヘッジホッグ

このサターン版『ソニック』は、いろいろな視点でプレーできても楽しいよね。ところで、スペシャルステージをクリアすると、ソニックの足の裏の視点でプレーできるようになるのは知ってたかな？ この視点だとほとんど地面しか見えないので、かなりの腕前じゃないとクリアできないのだ。

前回 2 前々回 1
セガサターン
CD-ROM
■セガ
アクション
7800円

33030

6月23日発売

3



どえりゃ〜へべれけ

最終ステージのボスは、ふつうに戦うとまともに近づけないのでかなり苦戦すると思う。そこでアドバイス。こいつと戦うときは、遠くから攻撃できるへべの必殺技“くびちよんぱあたく”を使おう。そうすれば、ボスの間合いに入らなくてもこっちの攻撃が当たるのだ。ちょっとズルいけどコレでしょ。

前回 3 前々回 2
プレイステーション
CD-ROM
■サンソフト
アクション
8800円

10248

6月2日発売

4

前回 4
前々回 3
天外魔境 風雲カブキ伝2

PC-FX
■ハドソン
6月11日発売 9800円
CD-ROM
RPG
6502

5

前回 3
前々回 6
バーチャファイター

セガサターン
■セガ
'94年11月4日発売
CD-ROM
アクション
6001

6

前回 8
前々回 8
ストⅡズサッカー

スーパーファミコン カートリッジ
■カプコン
3月10日発売 9800円
スポーツ
4492

7

前回 6
前々回 1
クレヨンしんちゃん8
〜もうひとりのオラ〜

ゲームボーイ カートリッジ
■バンダイ
5月26日発売 3500円[込]
アクション
1256

8

前回 4
前々回 5
極上パロディウス
過去の栄光を求めて

プレイステーション CD-ROM
■コナミ
2月24日発売 7800円
シューティング
933

9

前回 10
前々回 7
ヘラクレスの栄光Ⅴ
〜神々の黄昏〜

スーパーファミコン カートリッジ
■データエース
3月24日発売 9800円
RPG
858

10

前回 9
前々回 1
平安京エイリアン
〜ザ・オリジナルゲーム〜

スーパーファミコン カートリッジ
■メルダック
6月2日発売 4980円
アクション
706

読者のご意見板

●『ファイナルファンタジーⅧ』を予約した人は、もう10000人ぐらいいると思われるが、『Ⅺ』を予約したのは僕と僕の友人Yのふたりだけだろう。……たぶん。

新潟県 田中太郎 15歳

●ワリオに続いてカリオが登場するなんて、ルイージもつくづく運のないやつだと思う。もう一生ルイージのゲームは出ないのかなあ。

東京都 小松 武 19歳

●いま、FX版の『麻雀悟空』にハマっている。ポリゴンの麻雀牌がイカスんだよね。象牙の質感もみごとに再現されてるし。これでテクスチャーマッピングの女の子が

脱いでくれたらサイコーなのに。
北海道 都築文彦 21歳

●僕の学校の先生は、給食の時間になると、『ボコスカウオーズ』の歌を歌い出す。思わず牛乳を吐き出しそうになるので即刻やめてほしい。でないとPTAに訴えるぞ。

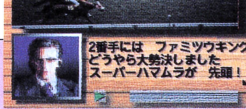
熊本県 磐田隆志 13歳

●世間ではセガサターンやプレイステーション、PC-FXなど新しいマシンが大流行してるが、僕の家では、いまだにファミコンがフル稼働している。うおおーっ!! 『帰ってきた軍人将棋 なんやそれ!?!』は最高だぜーっ!!

神奈川県 伊藤義彦 18歳

発売まで待てない
期待の新作

weekly TOP・10

1	ファイナルファンタジーVIII  プロジェクトアリティー ■スクウェア バックアップカートリッジ RPG 発売日未定 価格未定 2848
前回 前々回 —	今回は、何と16の世界をまたにかけた壮大な冒険になるらしいぞ。 ※画面は「VII」のものです
2	実況パワフル柔道'95  プレイステーション ■コナミ CD-ROM スポーツ '95年発売予定 価格未定 848
前回 2 前々回 5	朽木倒しやカニばさみといったマイナーな技もすべて再現されているぞ。
3	ダービースタリオンDX  セガサターン CD-ROM ■アスキー シミュレーション 9月下旬発売予定 12800円 548
前回 — 前々回 —	日本で開催されているすべてのレースが完全にフォローされているのだ。

4	前回 5 前々回 10 バーチャファイターII	セガサターン CD-ROM ■セガ アクション 12月24日発売 価格未定 421
5	前回 4 前々回 4 ボンバーマンFX	PC-FX CD-ROM ■ハドソン アクション '95年発売予定 6000円(予価) 410
6	前回 9 前々回 2 ときめきメモリアル2	プレイステーション CD-ROM ■コナミ シミュレーション 10月下旬発売予定 7800円 204
7	前回 7 前々回 3 真・女神転生III	セガサターン CD-ROM ■アトラス RPG 発売日未定 価格未定 198
8	前回 8 前々回 — スーパーストリートファイターIIクラッシュ	プレイステーション CD-ROM ■カプコン アクション 発売日未定 価格未定 162
9	前回 — 前々回 9 リッジレーサーX	プレイステーション CD-ROM ■ナムコ レースゲーム '95年発売予定 11800円(予価) 98
10	前回 — 前々回 — 非常にすばらしいカラテカ	スーパーファミコン カートリッジ ■ソフトアマ アクション 発売日未定 価格未定 64

今週の特選ソフト

10位 非常にすばらしいカラテカ

ファミコンで大好評だったバリバリケンカアクション『カラテカ』の続編がついに大登場!! 今回は、つぎつぎとまわりついてくる空手家のような雰囲気の人たちをおじぎで撃破していくという正統派おじぎアクションなのだ。現在、開発は順調に進んだり遅れたり牛歩戦術をとったりと、なんだかよくわからないご様子。開発でとくに苦労したところは、主人公に滑らかなおじぎをさせるかということだったそうだ。そのために開発者全員でおじぎ合宿をしたり、朝までおじぎ討論会を開いたり、かなりの労力を費やしたとか。その苦労のかわいあって、ファミコン版とほぼ遜色のないおじぎに仕上がったというから、おじぎには期待してもいいかもしれません。

また、背景には画面写真を見てのとおり実写撮り込みを採用。「あたかもその場所にいるような錯覚に陥るほどの臨場感を醸し出すことに成功した。これはゲームソフトの革命だ。わっはっは」とメーカーの広報のかたは自画自賛しておられました。そんなこと。



開発進行度...70パーセント

TOP30が こうなるワケ

来年のランキングにこれらのゲームが入ってくるかどうかを各メーカーの広報のかたに聞いてみたぞ。「うーん、『風雲カブキ伝2』ですが。可能性はゼロとは言えませんが、来年発売されるってことはあるんじゃないですかね。でも、そのほかのFX用ソフトが上位にランクインしてくるってことはあると思いますよ」(ハドソン広報)。「『ファイナルファンタジー』シリーズは、約1年半ごとに新作を出しておりますので、来年のいまごろ『VII』が発売されているということはあると思います。でも、『VIII』が期待の新作にランクインしているというのは、ちょっと気が早いと思います」(スクウェア宣伝部)。

「『ソニック』はセガの顔ですから、サターン版が出てもおかしくないと思います。『バーチャファイター』が半年間もランクインしてるってことはハードも売れ続けてるのかな。このランクを実現できるようがんばります」(セガPR担当)。ついでに、来年のランキングの傾向を浜村通信(本誌編集長)に予想してもらいましょうかね。「来年のいまごろは、現在のスーパーファミコンのようにぶっぎりランキングを制覇するハードがなくなり、混沌とした状態になるんじゃないかな。また、ユーザーの目が肥えてきて、売れるソフトと売れないソフトの差がいま以上に激しくなっていると思うね」

【この記事はフィクションです】

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギア、プレイステーション、セガサターン、PC-FXのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

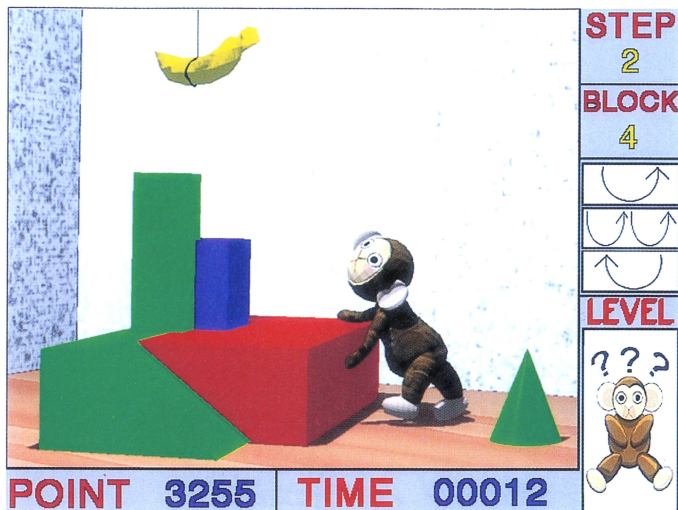
緊急速報O

ステップ!

～はやく人間になりたい～



次世代ゲームマシンならではのゲームが登場する。その名は『ステップ!』。ゲーム内容はポリゴンで描かれたブロックを積み重ねて足場(ステップ)を作り、天井からぶら下がったバナナを取るというもの。バナナを取るのは、ちょっとおバカなサルなんだけど、なぜかこのサルに愛着がわくんだな。



POINT 3255 TIME 00012

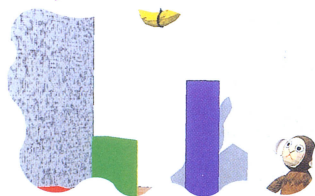
PS 立体パズルアクション CD-ROM
サル研究所 発売日未定 価格未定

ステップを組んでバナナを取るのだ!

ウッキー! とサルが歯を削いて笑ったらゲームスタート。制限時間内に、床にバラバラになっているブロックを組んで足場を作り、サルがバナナを取ることができればステージクリアだ。ただし、ブロックの積みかたが悪いとバナ

ナが取れないことがある。確実にバナナを取るコツは、大きいブロックから積んでいくことと、視点を切り替えながらグラつかないようにしっかりと組んでいくこと。このへんの絶妙なバランス感覚が『ステップ!』の醍醐味なのだ!

バナナが食いたい! 取れました…ウキキ

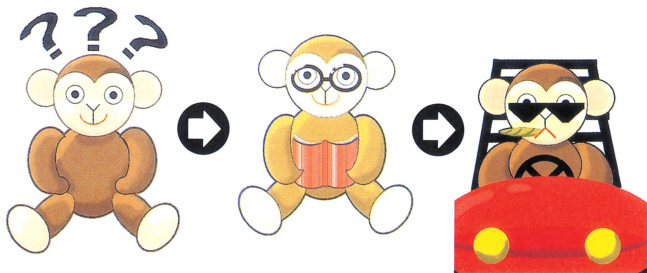


◆バナナを目の前にして、じっとしてられないサル。ほれ、ブロックを組め。



◆取れた取れた。さあ食おう。もぐもぐ。皮ごと食べてんじゃねーよバカサル。

サル③…進化するサル



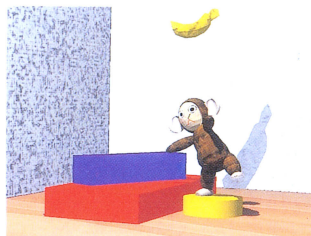
◆ゲーム開始時のサルは、らっきょの皮をむくこともままならない。トホホ。

◆ポイントが増え、読書ができるようになったサル。さあ、もっと知恵をつけろ。

◆知恵が付き過ぎて、物欲や色欲が人間並になったサル。いやな感じだ。

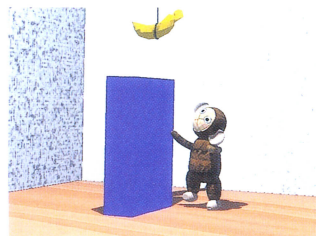
おまえはサル!

サル①…かしこいサル



◆大きなブロックは重くて持ち上げることができないので、足場の土台として使うのが正解。このとき、バナナの真下にくるように設置するのがポイントだ。

サル②…ダメなサル



◆はやくバナナを取ろうとして細長いブロックをたてに置いてみたが、これは失敗。いくらサルといえども、このブロックの上に乗ることはできないぞ。

ファミ通の緊急速報がこうなるワケ

来年になればファミ通の緊急速報のコーナーに、きっとプレイステーションのゲームも取り上げられるだろう。との理由から、来年の緊急速報用のネタにプレイステーションの架空ゲームを作ってみた。ソニー・コンピュータ・エンタテインメント(以下S.C.E.)に、どうですか? と聞いてみたところ……「おさが主人公とはやられたぜ! それから僕は個人的にニホンザル

が好きだな。だって動物園で見てて飽きないんだもん。これがA! ゲームのおさがゲームだったら、僕は放ったらかしにして、おさの生態を楽しんじゃう。でもエサも与えずほったらかしにしたらキーキー言っておさがせがむかな? S.C.E. 清本」とのコメントをいただいた。プレイステーションで出すとしたら、A! ゲームっぽくアレンジしたほうがおもしろいってこと!? (強引かも)

開発状況

サルを研究して30年の当社の開発する以上、ただのサルゲームでは終わらせません。すこいです。サル研究所 江手

セガサターン・ニュース・ネットワーク

SNN

我々SNN取材班は、人気シリーズ『シャイニング〜』の最新ゲームがセガサターンで発売されるとの情報をキャッチした。右がその開発中の画面。どうやらセガサターンのグラフィック機能を活かしたリアル3Dダンジョン形式のRPG

になるようだ。また未確認情報ではあるが、プレイヤーは主人公の視点(身長によって変わる)で移動、戦闘ができるとの噂も……。セガサターンに大型RPGが登場することで、今後さらに販売台数が伸びることが予測されている。

シャイニン〜ン!!



■主人公の視点ということは、画面の主人公は身長175センチくらい。敵にやられたときは、画面がグルリと回って、最後に赤く染まった空が見えるという。こいつあ屈辱的。

エコー・ザ・フィッシュ図鑑

このコーナーでは、海洋ロマン観察アクションゲーム『エコー・ザ・フィッシュ』に登場するサカナを、毎週1尾ずつ紹介していくぞ。

今回紹介するサカナは、水に棲みつつ空も飛ぶ、ムチャクチャな生態が人気のトビウオ。こうして見てみると、細長い体と発達した胸びれが、いかにも「飛びます」って感じてかっこいいね。戦時中、日本の兵器開発者がトビウオを見て、あのゼロ戦をデザインしたというのは、あまりにも作り話!

また、ゲームでは天敵のイルカが近づくと、飛んで逃げるのだ。

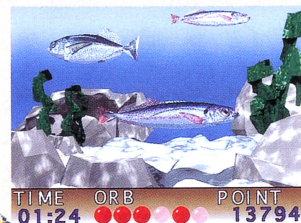


トビウオデータ

ダツ目トビウオ科の海水魚。天敵の大型魚に追われたときなど、ビックリすると水面から飛び出し、グライダーのように空中を滑空する。翼となるのは胸びれと腹びれ。九州ではアゴと呼び干物に、伊豆七島ではくさやに加工し食用とする。

飛魚

とびうお



第何回 音速グラフィックツール展覧会!

アルマイトな午後

SH2+SH2+!



●外国 トラビスくん

■日常のなかで当然の存在となっているオブジェが、突然、光を放つ瞬間をうまく表現している。3.14点。



●日本 ハナコさん

■セガサターンの機能を使って時間に漂うカオスをうまく制御した作品。魂の隠しかたが絶妙。1.41421356点。

SNN(サターン新聞)がこうなるわけ

現在、ファミコン通信には壁新聞形式の1ページ記事「……新聞」が多数あり、それぞれ好評連載中。セガサターンが発売されている来年のいまごろには、きっと「パーティファイタートゥデイ」が、「サターン新聞」に変身しているはず!? との予測から「SNN」なるものを作ってみたのだが……。『面白い記事ですね。だけど、来年だったらセガサターンは200万台なんか突破しちゃってファミ通の大半の

ページを占めてるのは!? だから、わざわざ「SNN」なんてコーナーはないと思いますヨ。来年も→sega竹崎」と、来年もセガで活躍しておられる竹崎さんから、勝利宣言とも取れるコメントをいただいた。メーカーがこれだけ自信を持っているというのは、ユーザーとしても頼もしいかぎりだね。1995年、セガサターンは、必ずやゲーム文化を次の次元まで引き上げてくれることだろう。

ソフトウェアインプレッション

バーチャファミリー

PS
プレイステーション

シミュレーション

CD-ROM

アスキー 発売中 6980円

隣の芝生はよく見えるのかー!?
俺はととてもよく見えるんです

似たようなアイデアに基づくゲームでも、個々それなりの特徴があるわけだ。だから一概に類似アイデアはイカンというわけではないけど、それでもやっぱり斬新で奇抜でイカす画期的なゲームというのは、つまなくても見るべきところが多いから楽しいですよ。俺はそういうの好きなんだよね。ヘンなゲーム。独創的だけどしっかりまとまったゲームってさ。

嬉しいことに、少しまえからそういうヘンテコなゲームが増えてきてんだよね。どっか遠くまで突っ走ってっちゃってるような、あまりにもユニークなゲームが。とくに環境シミュレーションのジャンルではこういうのが多い。有名

処では『A列車』や『シムシティー』シリーズ。このふたつはシミュレーションの、というよりはゲームの幅を拡げた功績十分につき、環境シミュレーションの横綱の称号を与えることにする。

いまさらだけどこの環境シミュレーションものってのは、目が離せませんぜ。ハードが高速化して表現能力が比類なく豊かになるに従って、コンピューターのなかにひとつの世界をでっちあげることが可能になったいまこそ、環境シミュレーションが花開きまくる時代と言えましよう。

その時代の寵児たるソフトが、この『バーチャファミリー』。こいつはスゴイ。馬鹿みたいでいい。



▲少しぎこちない形が若干非現実的で画面との間に一步距離を置けるのがまたよきかな。

「家庭環境をシミュレート」する、ときてる。自分の好みの家庭をモニターのなかで育てることが出来ちゃうってんだから気違いじみてます。家と家族構成と各個人の性格とその家族が抱える問題を決めてやるだけ。材料入れてチンするだけの電子レンジ料理に似てる。ともかく、操作が簡単ってのが偉い。

テクスチャーマップドポリゴンの家と人間は、多少ぎこちないところがまたコンピュータービジュアルな感じでいいし、がさつな音声も雰囲気出てます。いわゆる新世代ハードならではの表現、文句のつけようがありません。

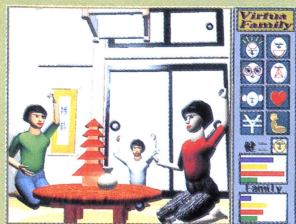
俺はいま、積木崩し状態の家庭を飼ってますが、これは悲惨だね。心の休まるときがない。まえに飼ってた「新興宗教でズギアア!」な家族のほうか、部屋我真ん中に塔や壺があるのがちょっとイヤだったけどまだ救いがあった。「新婚さん家」は夜も昼もナニでイヤンだった。「サザエさん家」も作ってみたけど、意外とまっとうでつ

まらんかったですよ、ええ。人間誰しも抱いてる「隣の芝生はよく見えるから見たいたいという気持ち!」を見事堪能させてくれるソフトなんだよね、これ。生理的な欲望を満たしてくれる斬新なソフト。いまだかつてこんなソフトがあったか! 否、ない!! やっててつまらんとときもあるという、ほんまもののシミュレーションとして割り切っちゃった作り手の姿勢は好きです。評価されてしかるべきでしょう。

次回作は『バーチャファミリー 世界版』だそうで、ケニアの家族とかも作れるらしい……。こういうソフトをマジメに作ってる人々って、偉いと思うんだよね。俺。

TACOX(ダイバー)

覗き好きですか? 好きです



▲一家団集の様子。新興宗教モードなのでコタツの上に塔と壺が。ただいま宗教歌合唱中。ひとそれぞれ。



▲ひっくり返ったテーブルと散らばったおれと血痕と武器が痛々しい積木を崩す家。格闘シーンは手に汗握る。

筆者プロフィール

元本誌編集者兼ゲー帝丁稚
兼ダイバー兼パチンコ馬鹿。
最近仕事でウィンドウズと
Macintoshを同時使用しはじ
めてゲショゲショ。

NEW GAMES

CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

8月2日~8月8日

批評家

浜村通信



来週号をもって、弊誌ファミコン通信も、いよいよ創刊10周年目をむかえることになりました。日進月歩のコンピューターゲームと、ともに歩んで10年目。まだまだこれからも、このおつきあいは続くことでしょう。もちろん読者の皆様も、今後ともヨロシク。

鈴木ドイツ



ハイイ、トムです。いまステイツでは3DOが爆発的に売れて1億台を突破したんだよ。ウソ。ホントは、ハイイ金です。いま北〇鮮では角が爆発的に作られていて1億トン級の角がゴロゴロ(ウソ)。ハラショー、ゴロドフです。いまロシアではピロシキが爆発的に……。

渡辺美紀



去年のいまごろはエジプトに旅行なんぞいった私。去年散財したツケが回ってきた今年は、エジプト旅行の半分以下の料金で行けるハワイにしました(←それでも行くヤツ)。せっかくなんでハワイでは桃栗んちにでも遊びにいつてこようかな、なんて考えてまあ〜す。

ジヨルジヨ中治



お久しぶりです。じつは1年ほど世界旅行してたんすよ。懐かしいなあ……ちょうど1年くらいまえでしたっけ? 北〇鮮に原●を落とされそうになったのは。いやマジで。ま、早々に日本を逃げ出したおいらが言うのもナンですが、みなさん大変だったみたいっすね。

発売日

7月5日

リッチレーサー



作品

プレイステーションCD-ROM ナコム 価格未定

その名のとおりレースをしてお金持ちになっていくゲーム。最初はボロいクルマだが、道に落ちていのお金を拾ってパワーアップ。純金塗装のクルマもある。

ゲームのツボはオーソドックスなもの。旧世代マシンでもよくあったパターンね。そこをハイテク演出を使って、いかにスゴク見せるか。そこいらへんが制作者の腕の見せどころだね。最近流行りのテクスチャマッピングだらう特殊技術が、このゲームでも冴えまくっています。

片山右京の成り上がり立身出世物語を見るようなレースゲームがグッドだ。どうせなら、リッチになったら88ミリ砲をつけられるとか、盗難防止用に近接防御兵器のSマインを装備できてほしかった。しかしなんです、今年もワールドチャンピオンはベネトンのシューちゃんかなあ。

設定はバカバカしい、やけに生々しくひやうってカンジですが、やっぱりさすがはナコムさん。テクスチャマッピングのポリゴンレースゲームのデキの良さは突出してますね。これもこれも高性能マシンと技術の結晶ですな。ってなわけでタイムアタックもけっこういけます。

要は『リッジレーサー2』にRPG的な要素(それも非現実的な)を付け足しただけのダジャレゲーム。目的の「金持ちになる」部分には見向きもせず、ただひたすら走り続けるタイムアタックモードのみに食指。それ以外は……!? ええとこ、1回ですな。走りに専念してほしいっ(レーサー)。

7月5日

熱血硬派くにおどん

実写版



セガサターンCD-ROM テクノス日本 価格未定

アクションゲーム『くにおどん』が実写になった。登場するキャラは全員オーディションで選ばれた人たちばかり。1対1で対決するタイマンモードが加わった。

基本は『ストII』。『モータルコンバット』の撮り込み画像を、さらに進化させた!! 的な格闘アクションゲーム。やってることは、旧作と同じでも、これだけの迫力画像で迫られると、さすがにビビる。新世代マシンゲームの初期って、きっとこの手のゲームのオンパレードなんだろうな。

くにおどん、ていうから恐竜が戦う『スーパーウルティメイトストIIターボダッシュR X改』みたいなゲームかと思ったら意外と地味だった。どうせ実写にするなら、タイマンに勝つとみさこと「ピー」とか、中治の青春みたいなゲームにしてほしかったってウソに決まってるでしょ。

実写版とはおそれいったっす。出てくるキャラたちはさすがオーディションで選ばれただけあって、くにおやりにソックリ。このオーディションはさぞかし楽しかっただろうなあ……。内容はいつもの殴り蹴り投げゲーム。実写だとやってるこっちの痛さも倍増なキモチ。ひやーリアル。

システムは、いまさら語るまでもないゲームなんだけど、オーディションで選ばれた(らしい)くにお役のキャラクターが、かなりイイ味を出しているのだ。実写になって初めて、くにおのリーゼントが尋常じゃないことに気づいたっす。ある意味『バーチャファイター』を超えたかも。

Best Picks of This Week

今週はなんと2本だけ。夏休みはそこまで来てるってのにこんなことでいいのか。でもね、プレーするほうはこのほうがうれしかったりするのよ。うひひ。不謹慎。

新世代のドキドキもののゲーム。もちろんほしいけど、マシンごと買うことを考えると、なかなか手が出ない。見慣れてしまった画面だけど、ソフトだけ買えばいいスーパーファミコン。まだまだすてたもんじゃないぞ。

いま戦車が安い! だいたいロシアでT-55が10万円くらいと聞こぞ。これで友だち3人を誘って乗り込めば気分はもう戦車長。大丈夫、105ミリ砲は気合出せば北〇鮮とも戦える。ってことでお勧めは労働1号!

クロスレビューがこうなるわけ

点数はお遊びだけど、いつものメンツで同じようなことを言ってます。来年もクロスレビューはこんなもの? 本誌編集長浜さんに聞いた。「このコーナーは創刊以来変化ナシ。これからも永久にこのままだね。家庭用テレビに映せるゲーム機で、メジャーなものはすべてファミ通で扱っていくので、当然サターンやプレイステーションのゲームもクロスに入ってくるだろうね」

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。

コントローラー事情'95

ボンと蹴りゃ、ニャンと鳴くのは猫。コンと蹴りゃ、トローラーと鳴くのは……。すいません。そんなわけでコントローラー紹介ッス。

ニューハードも出揃いはじめたし、周辺機器のほうも充実してきた。だから、珍コントローラー大紹介〜いっ。見た目にへんなものから、操作感覚がへんなものまで、よくいえばバーチャルリアリティー、悪くいえば悪趣味のコントローラーを勢ぞろいさせてみたのだ。去年のいまごろは、こんなコントローラーなんて……っう感じで、鼻で笑ってたコントローラーが実際に登場するんだから、ホントに技術は日進月歩だよな。リアルなゲームに、リアルなコントローラーで本気でバーチャルリアリティーする？

貯金箱型コントローラー



◆100円玉を入れないとゲームをスタートできないコントローラーなのだ。なぜならスタートボタンが100円投入口になっているからなのだ。通称、50万円たまるコントローラーともよばれている。(キッズカンパニー 3000円)

サッカーゲームコントローラー スーパーストライカー



◆実際の試合でも使われている高級サッカーボールを使用した、究極のサッカーコントローラー。ドリブル、パス、シュートなどもプレイヤーの蹴力に応じて、ゲームに反映されるのだ。(蹴球製作所 15000円)

スーパーリアルドライブシミュレーター



◆レースゲームはハンドルを握らないとダメ、というクルマ中毒な人にぴったりのコントローラー。カートタイプで外観もヤル気にさせます。タイヤも実物そっくりのものを装備。(車吉商会45000円)

スーパー パワーグローブ 1995モデル



◆パワーグローブの最新モデルが登場。感触が楽しめるモードが追加され、VR感200パーセントアップ。左右セットでの販売となり、ふたり対戦もオーケー。自動消毒機能でなかはいつも清潔。(ボックス 20000円)

バーチャルリアリティ野球コントローラー



■テレビに向かって、ピッチャーが投げるボールをこのバットでスイング！バットには高さやバットの回転速度を感じるセンサーがついている。テレビ画面とバットの位置がバッチリあえば、ボールはスタンド一直線！これぞVRバット。(曙バット 5000円)

VR格闘技ゲームコントローラー



■妖しい人形のように見えるが断じてそんなことはない！寝技を中心に想定された力強いコントローラーなのだ。手足とボディにセンサーがついていて、締め込みの強さなどによって、敵にダメージを与えるのだ。(柴田ゴム工業 20000円)

「少しでもゲーム中のキャラクターの状況を把握できるような、フィードバック系の開発は進めていかなくてはならないでしょう。たとえば触覚ディスプレイに関しては、実際にコントローラーに内蔵されたものを試作しました。キャラクターの状況に応じて、手に反動や圧力を感じさせるようなものですね。あとは強度とコストの問題だけです」

これは、任天堂開発第2部の上村部長のお言葉。ファミコン、スーパーファミコンを生み出し、現在はプロジェクトリアリティ開発のまっただなかにある人の話だけにゲーム

'95年のコントロー事情がこうなるワケ

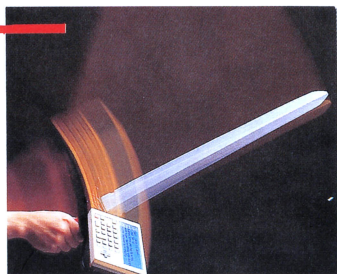
小僧としては期待しちゃうよな。まあ、とにかく各メーカーも真剣に考えているわけですよ。で、バーチャルリアリティをはじめてするいろんな最先端テクノロジーをコントローラーに搭載しようとかんがってる。

このページでリストアップしたシロモノも、まんざら嘘じゃない。3次元位置センサーや触覚ディスプレイなどの技術の進化によって、たいていことは実現可能。ソードコン

トローラーなんて、実際に試作品が完成していたりする。スーパーパワーグローブもサッカーゲームコントローラーも、技術的にはすぐにでも製品化できるはず。これからは3Dゲームが主流になっていくわけだけど、そりゃなりや当然コントロールだって、3Dでやりたいわな。よって、これからは立体的なアクションでプレーの時代がやってくる！かもしれない。疲れてもガンバローぜ。

の姉妹品 ソードコントローラー

■こちらは姉妹品のRPG用コントローラー。敵の弱点めがけて、ソードでグバッと切りつけるのだ。敵の動きや弱点にヒットしたかによって、与えるダメージが大きく変わってくるスグレモノなのだ。(曙バット 5000円)



まだまだ変わったコントローラーがあったので、紹介しちゃおうぞ。まずは、スキューバダイビング体感スーツ。ウェットスーツに自動膨張浮袋が装備された水圧体感服を着るだけで、深海に潜ったような気になってしまうスグレもの。深く潜るほどからだに圧迫され健康に悪いらしいということで、現在入手困難なプレミアムアイテム

なのだ。ちょっと臭いかもしれないが、見つけたら買っておこう。ほかにも、将棋スティック、自転車型チャリンコントローラー、ジグソーパズルコマンダー、バーベルコントローラー「バーベルの塔」、そろばんコントローラーなどなど、だれが買うんだ？ みたいな周辺機器もあったけど、必要なさそうなので、今回は紹介しない。

万能リモコンコントローラー



■3DO、PC-FX、プレイステーションの3つのゲームマシンに対応する万能リモートタイプのコントローラーなのだ。三角形の頂点から、それぞれのマシン用の信号が発射されるので、どんな体勢でも遊べるグッドな設計だ。(飯田橋リモコン 15000円)



中田宏之 RECCA-SHA編集長
『架想楽園へ行こう』『任天堂大戦略』といった本を書いたり、マルチメディアのプロジェクトにも関わっていたりする。未来の遊びをクリエイティブしたい編集芸人だ。

禁断の秘技1995

きん だんの ひ き

このページの担当者も今年で32才。ゲーム機のCPUも主流は32ビット。同い年ですなあ。でも、ゲーム機は来年になると64ビットになってしまい、ダブルスコアになってしまうのじゃよ。お互い年じゃ。

おもちゃ券 500円
ファミ通チケット 5000ガバス

プレイステーション

●空手道Ⅱ X

無敵コマンド発見ッ! 同キャラコマンドも同時発見!

◎データイースト

岡山県 秘技太郎 (会員番号999999)

なんと、あのプレイステーション用『空手道Ⅱ X』に無敵コマンドがあったぞ! やりかたは簡単。タイトル画面で牛がモォーっと鳴く瞬間に○ボタンを30回、その後Xボタンを27回押すのだ。時間が短いので、サクサク入力すれ。牛くんの身体の色が、白黒のまだから、赤と青のまだらになったら、コマンド入力が成功した証。つぎのプレーからキミの操作する空手家は無敵。これなら、最強のボスにだって負けるわけがない。おなじみの同キャラ対決、いきなりボスと闘う秘技も発見されたのでいっしょに紹介しちゃおうのだ。

■このタイトル画面でドカドカドカッとコマンドを入力してやるのだ!!



同キャラ対決の場合

タイトル画面で
○、△、Xボタンを
同時に押す

無敵の場合

タイトル画面で
○ボタンを30回
Xボタンを27回
の順に押す



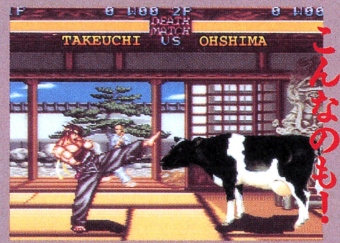
■無敵だもんね。ピンピンやられてもまったく平気なのだ。

■○ボタンのかわりにXボタンを押し、いきなりボスと闘う!



同キャラ対決時!

■同キャラなら、お互いに強さもおんなじだから、熱いバトルができるってもの。



こんなのも!

おもちゃ券 500円
ガバスチケット 5000ガバス

セガサターン

●会社経営だよ!くにおくん ◎テクノスジャパン
社長になっても!

東京都 英知若生 (会員番号999999)



会社経営格闘技アクションゲーム『会社経営だよ! くにおくん』に自由にゲーム音楽が聞けるサウンドテストコマンドがあったのだ。タイトル画面で、くにおくんの乗っているバイクが画面に表示されているあいだにセレクトボタン、Aボタン、Bボタン、Cボタンを押す。すると、サウンドテストが。

タイトル画面で
A、B、Cボタンを
同時に押す

どどんがどん

サウンドテストだよ

MUSIC 5
くにおの椅子

サウインドテスト!

禁断の秘技1995が
こうなるわけ

ゲームソフトがあるかぎり、裏ワザの存在もまた永遠に不滅でしょう。と、いうことは必然的に担当者には、「裏ワザ確認」という「名誉ある使命」が、日々つきまとうわけで、いつまでたっても安息の地へはたどりつけないわけなのです。「自称、すごい裏ワザ」に、数日間振りまわされたこともありました。ピッチャーが帽子を動かすだけで、これもりっぱな裏ワザだ! なんて、言い張る男気を身につけられたのも、裏ワザ様のおかげだったのかもしれない。

↑Rボタンの同時押しだっていい、↓ボタンを押すだけだっていい。だからみなさん、これからも裏ワザをあたたかく見守ってやってください。

The スーパーファミコン 編集イトーさん

裏ワザ担当になって、はや数年。ときには夢のなかで、上、上、下、下、左、右……、なんていうコマンドに襲われたこともある、ゲーム雑誌編集者。

秘技とは、おしきせの楽しみかたに満足せず、ゲームへの情熱と柔軟創造力によって生まれる自分たちの楽しみかた。天地をひっくり返す、反逆のパワーだ。若者よ、'95年も秘技を究めるのだ!!

と、じじいのたわ言はおいといて。最近では、家電製品、クルマから飛行機にいたるまでハイテクだらけ。みんなコンピューターが制御してる。

アイドリングでギアをバックに入れたとロケットスタートをするクルマや、着陸モードで操縦かんを押すと、上昇、失速して墜落する飛行機があったらコワイぞ。こんなことを考えるのは、やっぱり秘技担当者だったことのトラウマってヤツですか。

アスキーコミック編集部 がすこん金矢

ファミコン通信創刊号から、禁断の秘技のコーナーを担当。秘技の父と呼ばれたが、寄る年波には勝てず、リタイア。現在はアスキーコミック編集者。

いまは1995年の、夏。そして僕はここで『1999年のゲーム・キッズ』を書いている。

『ファミコン通信』の1ページ分に、きっちりおさまるショート・ショートを、こうして毎週必ず一本、書き上げることになっている。それをもうええんと、何年も続けているわけだ。

毎週毎週、新しいアイデア・ストーリーを考えるのは大変でしょう？ 読者や編集者からはよく、そう言われる。ずいぶん苦労されてるのではないですか？ なんて聞かれたりもする。

それが、違うのだ。これは、実はちっとも大変なことではないのである。

白状してしまう。僕はこの連載については、まったく苦労していない。苦しまなくても、毎回、すらすらと、自動的に書いてしまうものなのだ。

そしてそれはじつは、僕に文章の才能があるからではなく、僕の、べつの不思議な能力のおかげなのである。

それは……“時間旅行”とか“未来予測”の能力とでも呼べばいいものだろうか。

簡単に説明しよう。僕は、いつの頃からか、不思議な夢を見るようになっていたのだ。

こんな夢だ。僕はそこで『ファミコン通信』を読んでいる。べらべらとページをめくり、そして、やがて何者かに操られるようにして『1999年のゲーム・キッズ』のページを開いてしまう。

夢のなかで僕は、僕ではない。誰もいない、ひとりの読者なのである。

僕は、その、奇妙なショート・ショートをじっくりと読み始めている。

夢と現実が、現在と近未来が交錯する、不思議なストーリー。とても短い。あつという間に読めて

1999年のゲーム・キッズ

仮想科学小説
読切ショートショート #99

渡辺浩式



未来予測★現代物理学は“時間順序保護仮説”によってタイムトラベルの可能性を否定している。完璧な未来予測については、宇宙のすべての粒子状態を把握することができれば理論上は可能であるが、それはこの宇宙の“内部”の存在には不可能なことだとする。しかしながら筆者は、ひとりひとりの脳で思考そのものが時間であり、空間であると考え、そして時空の行き来は可能である、と。本文を読んで頂きたい。

しまう。

そして、そのページを読み終った瞬間、僕は目が覚める。

そのとき、僕は初めて気がつくのだ。いま、夢のなかでめくっていたのが未来の『ファミコン通信』だったことに。そして、いま読んだのはなんと僕がまだ書いていない『1999年のゲーム・キッズ』であったことに!!

しかも僕は、夢のなかで読んだその文章の一字一句までを正確に、思い出すことができるのである。

もちろん僕はすぐにベッドから飛び起き、ワード・プロセッサに向かうことになる。マシンガンのようにキーを叩く。

そして、あつという間に原稿は仕上がってしまう。

……とまあ、こんな具合なのである。

なんと、簡単なことだろう。

一度や二度ではない。じつは、毎回毎回僕は、このやりかたで原稿を書いているのだ。

文才もなく、筆もきわめて遅い

この僕がこれほどのハイ・ペースで、1回も落とさずにこれまで連載を続けてこられた、これがその秘密なのである。

いや、これは絶対に僕の幻覚ではないし、妄想でもない。ときに僕はその未来の『ファミコン通信』の表紙のデザインや、あるいはべつのページの内容まで覚えていたこともある。やがてその号が発売されると、それはいつもぴったりと一致するのである。

自分でも、あまりにも不思議なことだということはわかっている。しかし、事実なのだ。

それにしても僕は、いつの頃からこの便利な夢を見るようになっていたのだろうか。

どあたりの回から、自分の力で書くのをやめたのだったか。

……そうだ、思い出した。

あのときだ。きっかけはあの事件だった。

いと同じような、夏のはじめの頃のことだった。

それは、夢ではなかった。僕は

未来のものではなく、現実の、ふつうの『ファミコン通信』を読んでいた。なんの気なしに、パラパラとページをめくっていた。

するとそこに、未来のページが突然、出現したのだった。

そうだ……だんだん思い出してきた。あれは、1994年の夏の、たしかに現実の、ことだった。

なのに僕は、1995年に掲載されるはずの『1999年のゲーム・キッズ』をあのとき、読みはじめたのだった。

間違いな。白日夢を見ているような、あの瞬間が、すべての始まりだったのだ。あれから僕は不思議な夢を見るようになったのだ。

待てよ？ ではあの白日夢は本当のところ、現実のことだったのだろうか、それとも夢だったのだろうか？

僕は読者の立場で、1994年の夏、その『ファミコン通信』を手にとったのだった。

作者として、ではなく。

では、あの体験もやはり、夢なのだろうか？

いや、違う。僕は読者だ。僕は作者でなく読者のはずだ。なぜなら僕はいま、たしかにこの文章を読んでいるではないか。

いま？……いまは1994年の、夏だ。僕はいま、たしかにここにいる、『1999年のゲーム・キッズ』を読んでいる。一字一句が、目に飛び込んでくる。それが、脳のなかで知覚されていく。

渡辺浩式という人物の書いた、奇妙な、奇妙なショート・ショート。夢と現実が、現在と近未来が交錯する、不思議なストーリー。

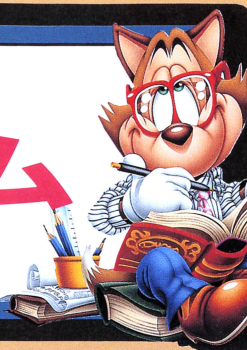
もうすぐだ。あと5行あまりで、読み終わる。

でも、僕は予感している。

間もなく、目が覚めてしまうことを……。

1995年の NEW SOFT

新着 ゲーム 通信



- バーチャルプロ野球'95
- 寝技の鬼
- SD費龍の拳 阿蚊出見阿の謎
- スーパー五國志ジェット
- バックマソ'95
- 実況卓球選手権 世界大会編
- 実況柔道選手権 世界大会編
- 橋高名人の冒険島Ⅱ
- ゴッ中山サッカー
- 飲島愛のトキメキ幼稚園

FX
PC-FX

バーチャルプロ野球'95

スポーツ
CD-ROM

発売日未定 価格未定

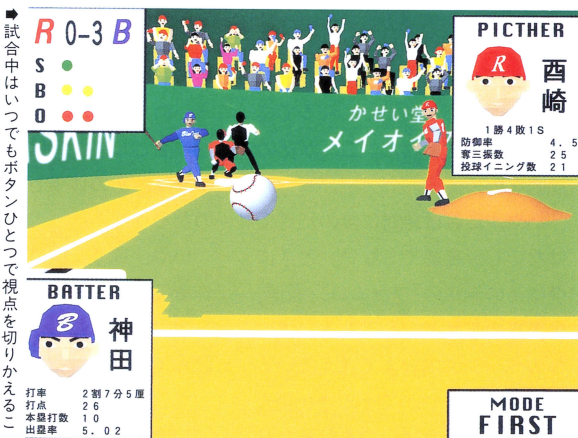
ポリゴンをビシバシ使った超リアルな野球ゲーム、『バーチャルプロ野球'95』が発売されるぞ。

このゲームの特徴は、画面写真を見てもえればわかるように、すべてのキャラクターをポリゴンで処理しているということ。このことにより、いままでの野球ゲームとは比較にならないくらい、選手の動きが本物に近くなったのだ。

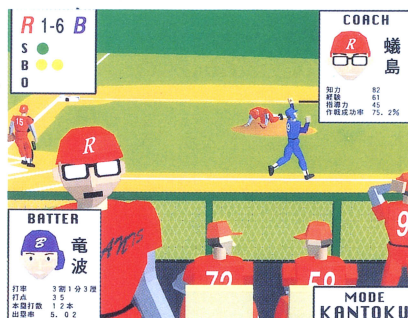
そしてもうひとつのポイントは、ゲーム中はいつでも視点の切り替えができるという新システムを採用している点だ。野球ゲームの定番バックネット側からの視点はもちろん、一塁手の視点やキャッチャーの視点、さらになんとボールやバットの視点などでプレーすることもできるのだ。バーチャル時代のバーチャル野球に注目せよ！

ポリゴン全開

とができる。ちなみにこれは一塁手の目線ね。



●キャラクターはすべてポリゴンで処理されているので、クネクネとリアルに動きまくる。やはり時代はポリゴンだ。



監督の視点にすれば、ベンチにいる選手やコーチの意見を聞くことができるのだ。

PS
プレイステーション

寝技の鬼

スポーツ
CD-ROM

発売日未定 価格未定

格闘技ファンが泣いてよろこぶ本格派寝技ゲームが登場！プレイヤーは寝技世界を目指す格闘家となって、世界各国の猛者どもと対戦していくのだ。登場する格闘技はプロレス、アマレス、柔術、サンボなど96種類。技にいたっては1024種類も用意されているので、一生かかっても遊びきれないかもしれないね。また、99ページで紹介しているVR格闘技ゲームコントローラーにも対応しているぞ。

締めて極めて折って グラウンドの鬼となれ

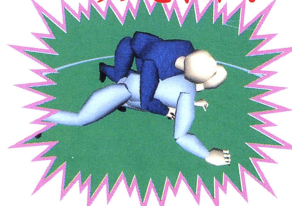


●その道のプロフェッショナルが、ひとつひとつの技をていねいに指導してくれるぞ。

グレートコル柔術 ホレス・グレートコル		プロレス FUJIWARA
性別: 男	得意技: 膝送り	得意技: 膝送り
年齢: 32	出身: ブラジル	出身: ブラジル
柔道 YAMASITA	柔道 サンボ YAWARA	柔道 サンボ ANTON
モンゴル相撲 GREAT HUN	レスリング YAMAMOTO	レスリング TAKADA
UWP NAGAYO	レスリング MISAWA	レスリング MAEDA

●コーチは全12人。それぞれ教えてくれる技やテクニックが違うのだ。

バックを取れ!



新着ゲーム通信が こうなるわけ

ポリゴンやバーチャルリアリティはいまやゲーム業界の華。ゆえに来年は、それらを題材にしたゲームがたくさん発表されるはず。ゲームメーカーさんはどうお考えなのかな？「ポリゴン野球ゲームはきっと発売されるでしょう。視点切り替えはとて面白いアイデアですね。考えておきます」(サミー 広報) おお、ホントっすか! やりっ!「でも『寝技の鬼』って、ふつうのコントローラーだとどうやって操作するんですか?」(同) しまったア! 考えてなかった……。

SF スーパーファミコン	
7月発売のソフト	
8日	サウンドファンタジーMEGA-MIX 7500円/CD-ROM
12日	F-EROTIC-ボディメイク 8800円/CD-ROM
12日	忍者くん'95 8280円/CD-ROM
12日	セルの伝説FXTビジュアル 8800円/CD-ROM
15日	スーパーマリオの世界2 7800円/CD-ROM
18日	超ウルトラマン-最強ワールドの戦い 3000円/CD-ROM
18日	迷宮寺院ダイハハ 9800円/CD-ROM
18日	ひっこめ大作戦 9800円/CD-ROM
8月発売のソフト	
6日	ロックマン10 7800円/CD-ROM
10日	マルチメディア大い全巻 9900円/CD-ROM
10日	米岡道大い全巻 9900円/CD-ROM
10日	花見大い全巻 9900円/CD-ROM
10日	クサ大い全巻 9900円/CD-ROM
10日	光ファイバー大い全巻 9900円/CD-ROM
10日	8時大い全巻 9900円/CD-ROM
10日	サヨナラ大い全巻 9900円/CD-ROM
14日	SDガンダムZ 11000円/CD-ROM
14日	美少女戦士セーラームーンZ 9800円/CD-ROM
22日	暴れん坊 7800円/CD-ROM
22日	マルチメディアボンジャック 6500円/CD-ROM
9月発売のソフト	
3日	ドフえもんびのびの打倒剛闘計画 8800円/CD-ROM
14日	テトリスフラッシュ 5800円/CD-ROM
14日	スーパーファミコン 7500円/CD-ROM
21日	幽☆遊☆白☆魂 9800円/CD-ROM
28日	スーパーロボット 8800円/CD-ROM
30日	マイナーの予言 1995年版 11500円/CD-ROM
10月発売のソフト	
3日	哀愁刑事マッピー 8800円/CD-ROM
3日	超魔界大陸 9000円/CD-ROM
13日	超魔界大陸 9000円/CD-ROM
23日	超魔界大陸 9000円/CD-ROM
25日	アストロロバ-管川 5980円/CD-ROM
11月以降発売のソフト	
11月11日	●スバルタンXX 7600円/CD-ROM
12月上旬	損々 2000円/CD-ROM
12月	メトロクロス42.195キロバジョン 7650円/CD-ROM
発売日未定のソフト	
●SD戦艦の撃 阿波出見の謎 9800円/CD-ROM	
●3 9800円/CD-ROM	
●キャラクタ 95 3900円/CD-ROM	
●出や名人、この部 3900円/CD-ROM	
●横倉名人の冒険島IX 2980円/CD-ROM	
●バチ男さん 6800円/CD-ROM	
PCエンジン	
7月発売のソフト	
8日	けっさく北極大遭難 5980円/CD-ROM
12日	ボコスカバキウリャリャリャ 7980円/CD-ROM
15日	●きくく 7000円/CD-ROM
15日	戦場の負け犬 6800円/CD-ROM
19日	1841.1842.1843 コンクリートBOX 10000円/CD-ROM
8月発売のソフト	
14日	美少女戦士セーラームーンZ 6800円/CD-ROM
14日	コスミックファンタジー17 完結編 5900円/CD-ROM
19日	ASO-安藤 7980円/CD-ROM
9月発売のソフト	
3日	Cウイング 5800円/CD-ROM
21日	幽☆遊☆白☆魂 7800円/CD-ROM
10月発売のソフト	
7日	頭脳戦艦サル 6800円/CD-ROM
13日	フォーメーションZZZ 6800円/CD-ROM
11月以降発売のソフト	
11月11日	ハイパーモリニック 4980円/CD-ROM
11月下旬	10億ヤードファイ 5780円/CD-ROM
発売日未定のソフト	
消えたプリンス 富田安子 15000円/CD-ROM	
PC-FX	
7月発売のソフト	
8日	橋高名人伝説FX 16円/CD-ROM

8日	ロードス島精作 9800円/CD-ROM
10日	超姉貴 9900円/CD-ROM
11日	辛樹 9800円/CD-ROM
18日	天外魔境 4 13800円/CD-ROM
20日	●銀河お嬢様伝説 9800円/CD-ROM
20日	天地を喰らう 9800円/CD-ROM
23日	ウルトラスーパーサッカー 8800円/CD-ROM
30日	ネオ・ネクス 6980円/CD-ROM
30日	エレベーターアクション大魔王 5800円/CD-ROM
8月発売のソフト	
1日	爆弾男FX 6980円/CD-ROM
2日	道を走る人FX 6980円/CD-ROM
3日	バンゲリング満FX 6980円/CD-ROM
4日	挑戦者FX 6980円/CD-ROM
5日	豆と乳FX 6980円/CD-ROM
6日	忍者服部君FX 6980円/CD-ROM
7日	●聖を助ける人FX 6980円/CD-ROM
8日	カリーFX 6980円/CD-ROM
9日	地雷屋FX 6980円/CD-ROM
10日	FX原人 6980円/CD-ROM
14日	美少女戦士セーラームーンZ 9800円/CD-ROM
9月発売のソフト	
9日	迷宮伝説 9000円/CD-ROM
11日	幽☆遊☆白☆魂 9800円/CD-ROM
17日	ギャラクシー4 7650円/CD-ROM
21日	影の面鏡 6980円/CD-ROM
25日	サカス・チャーリー 7000円/CD-ROM
10月発売のソフト	
8日	●アトラクションの謎 4800円/CD-ROM
12日	●イースル 7900円/CD-ROM
下旬	●鼓動のトキメキ 6980円/CD-ROM
11月以降発売のソフト	
12月	●スーパー五億志 14800円/CD-ROM
発売日未定のソフト	
●バーチャルプロ野球'95 価格未定/CD-ROM	
メガドライブ	
7月発売のソフト	
8日	さね子 8800円/CD-ROM
15日	ロボコップ対向本太郎 9800円/CD-ROM
18日	デイトマUSSR 8800円/CD-ROM
18日	ファンシーゾーン 7800円/CD-ROM
8月発売のソフト	
2日	超絶闘人べらぼうめ 7800円/CD-ROM
14日	美少女戦士セーラームーンZ 7800円/CD-ROM
30日	火の鳥 羽衣編 3980円/CD-ROM
9月発売のソフト	
21日	幽☆遊☆白☆魂 7980円/CD-ROM
10月発売のソフト	
10日	キャインの剣 7980円/CD-ROM
11月以降発売のソフト	
11月20日	香港III 3980円/CD-ROM
12月上旬	ベア殿V-反撃が怖い 6800円/CD-ROM
発売日未定のソフト	
パワードリフ 価格未定/CD-ROM	
セガサターン	
7月発売のソフト	
8日	アウチラン 6800円/CD-ROM
8日	ええ子ドルフィン 7800円/CD-ROM
15日	●ハンガール・オン 6800円/CD-ROM
15日	ロボコップ対向本太郎 12800円/CD-ROM
15日	モンスターバット 9800円/CD-ROM
22日	ソニック・ザ・アドベンチャー 5 6980円/CD-ROM
22日	シャイン・オブ 8980円/CD-ROM
24日	手臭 7600円/CD-ROM
8月発売のソフト	
1日	パワーモモンガー 11800円/CD-ROM
1日	スペースハリアー 6800円/CD-ROM
8日	●ごっつんサンダー 6800円/CD-ROM
8日	●きょうたん 6800円/CD-ROM
8日	●死ぬほど 6800円/CD-ROM
8日	アヌターバー 6800円/CD-ROM
14日	美少女戦士セーラームーンZ 9800円/CD-ROM

20日	●バーチャル紙芝居 7800円/CD-ROM
21日	バーチャル金魚すくい 8800円/CD-ROM
22日	バーチャルため 9800円/CD-ROM
23日	バーチャル侍 7800円/CD-ROM
24日	バーチャル散歩 7980円/CD-ROM
25日	バーチャル文通 6800円/CD-ROM
26日	バーチャル新聞 7800円/CD-ROM
27日	バーチャルあきんど 8800円/CD-ROM
28日	バーチャル水戸黄門 9800円/CD-ROM
29日	バーチャル仕事 7800円/CD-ROM
30日	●バーチャルスクリーン 12800円/CD-ROM
31日	●バーチャル近視 3800円/CD-ROM
9月発売のソフト	
21日	幽☆遊☆白☆魂 9800円/CD-ROM
23日	●星野仙二監督のどけ!オレが怪獣! 8900円/CD-ROM
10月発売のソフト	
21日	●ゴソ中山サッカー 価格未定/CD-ROM
21日	中山譲介サッカー 価格未定/CD-ROM
21日	中山秀ちゃんサッカー 価格未定/CD-ROM
21日	中山競馬場サッカー 価格未定/CD-ROM
21日	元芝居(関中日)の中山サッカー 価格未定/CD-ROM
11月以降発売のソフト	
11月8日	●ドルアガのとおつりライダーキック! 価格未定/CD-ROM
発売日未定のソフト	
●バーチャル赤ちゃん 価格未定/CD-ROM	
プレイステーション	
7月発売のソフト	
8日	極上ゴエモン 5730円/CD-ROM
14日	大後梅時代 30000円/CD-ROM
14日	小池さのうのラメー道場 9800円/CD-ROM
14日	●ポリゴニック バックランド 5800円/CD-ROM
20日	ゴジラ対メカと田井 9800円/CD-ROM
20日	アジャックの素人人生 8800円/CD-ROM
21日	負けな!魔魔魔 7800円/CD-ROM
21日	スーパーロボット大戦 9800円/CD-ROM
23日	実践パチスロ必勝法 7800円/CD-ROM
8月発売のソフト	
14日	美少女戦士セーラームーンZ 9800円/CD-ROM
25日	ベルリウ島のリグザッカー 9800円/CD-ROM
25日	鹿島アンダーザリグザッカー 9800円/CD-ROM
25日	清水デスバスのリグザッカー 9800円/CD-ROM
25日	サンルージュ島のリグザッカー 9800円/CD-ROM
25日	ベルマーク平野のリグザッカー 9800円/CD-ROM
25日	青島島のリグザッカー 9800円/CD-ROM
25日	名古屋グランプリのリグザッカー 9800円/CD-ROM
25日	カシラんか!大坂のリグザッカー 9800円/CD-ROM
25日	浦和のズのリグザッカー 9800円/CD-ROM
25日	横浜のズのリグザッカー 9800円/CD-ROM
25日	横浜のズのリグザッカー 9800円/CD-ROM
25日	ジェフのズのリグザッカー 9800円/CD-ROM
9月発売のソフト	
1日	野郎伝説3-ブルン女王への挑戦 9800円/CD-ROM
5日	悪魔城ドラキュラ 8700円/CD-ROM
10日	ソロモンのガキ 6980円/CD-ROM
21日	幽☆遊☆白☆魂 9800円/CD-ROM
21日	將軍アレス 7500円/CD-ROM
26日	超ウルトラマン-最強ワールドの戦い 3000円/CD-ROM
27日	ポニーとしてたら連続殺人事件 9800円/CD-ROM
27日	スベランカーリターンズ 6780円/CD-ROM
27日	闘いのパンカー 9980円/CD-ROM
10月発売のソフト	
2日	通富徳のラメー道場 6200円/CD-ROM
2日	スライVSスライVSスライVSスライ 7500円/CD-ROM
2日	アルカリの井戸 12500円/CD-ROM
7日	●バックマ'95 5000円/CD-ROM
15日	●ドリル屋の大破壊 5880円/CD-ROM
17日	閑寛平の絶頂アヘアヘ 6980円/CD-ROM
17日	ディグダクVSジグザグ 5880円/CD-ROM
11月以降発売のソフト	
11月1日	実況カーリング選手権 ワールドユース大会 10000円/CD-ROM
11月2日	実況バレー選手権 六大学対抗 10000円/CD-ROM
11月3日	●実況卓球選手権 社会人大会 10000円/CD-ROM
11月4日	●実況卓球選手権 日本大会 10000円/CD-ROM
11月5日	実況バレー選手権 アジア大会 10000円/CD-ROM
11月6日	実況バレー選手権 オセアニア大会 10000円/CD-ROM
11月7日	実況バレー選手権 世界大会 10000円/CD-ROM
11月8日	●実況バレー選手権 手塚大会 10000円/CD-ROM
発売日未定のソフト	
●縦技の鬼 価格未定/CD-ROM	

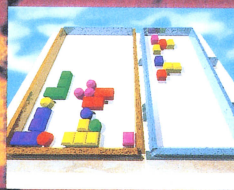
GB ゲームボーイ	
7月発売のソフト	
14日	美少女戦士セーラームーンZ 3180円/CD-ROM
17日	●謎の洞窟 2980円/CD-ROM
17日	ボバの火遊び 2480円/CD-ROM
26日	ボバの水遊び 2480円/CD-ROM
26日	ボバのお宝をさがって遊ぼう 2480円/CD-ROM
8月発売のソフト	
3日	星のカビ 2980円/CD-ROM
19日	東海道五十三次 3280円/CD-ROM
19日	ルート256ターボ 2980円/CD-ROM
9月発売のソフト	
21日	幽☆遊☆白☆魂 3500円/CD-ROM
24日	●実費レース 2500円/CD-ROM
10月発売のソフト	
3日	ドンコングJR.の麓にいての子 3500円/CD-ROM
10日	グレートスーパーアリアン 3500円/CD-ROM
18日	●一気 2980円/CD-ROM
11月以降発売のソフト	
11月下旬	ダウガール 2298円/CD-ROM
12月	●おにゃんこタウンガイドマップ 1980円/CD-ROM
発売日未定のソフト	
●ファミリーチェス 2980円/CD-ROM	
GG ゲームギア	
7月発売のソフト	
16日	バーチャル侍 7800円/CD-ROM
16日	バーチャル散歩 7980円/CD-ROM
8月発売のソフト	
14日	美少女戦士セーラームーンZ 4500円/CD-ROM
9月発売のソフト	
21日	幽☆遊☆白☆魂 3980円/CD-ROM
10月発売のソフト	
15日	●幽霊のぼり 3500円/CD-ROM
11月以降発売のソフト	
12月上旬	ベア殿V-反撃が怖い 4500円/CD-ROM
発売日未定のソフト	
●バーチャル青年実業家 4200円/CD-ROM	
●バーチャル老眼 3800円/CD-ROM	

新作ゲーム発売日スケジュール表が
こうなるわけ

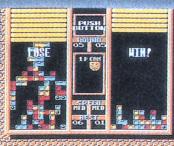
大胆にも来年の新作ソフトスケジュール表なんてものを作っちゃったんだけど、ほんとうに来年はこんなふうになっているのだろうか? 流通に詳しい販売店の人に聞いてみたぞ。「プレイステーション、セガサタンのソフト数はもっと増えるかもしれないね。スーパーファミコンは逆に3分の2くらいに減るんじゃないでしょうか。メガドライブ、PCエンジンはこれくらいでしょう。携帯用ハードはこれからも地道にソフトは出ると思います」(ソフマップ 丸山氏)む、けっこういい線いってるかもね。

PROJECT
REALITY

Nintendo

光るからには、
なにがある もちろんあります、おなじみのパズルモード。 あります、必殺技の応酬で白熱必至の対戦ゲーム。 あります、キーポイントのフラッシュブロック。うまく消せれば明日はハラ色。

プロジェクトリアリティーで遊ぼう、光るテトリス

TETRIS FLASH™
テトリスフラッシュファミリー
コンピュータ
GAME BOY

ゲームボーイ用、ファミコン用テトリスフラッシュも好評発売中!! プロジェクトリアリティーまで待てない人はこちら。

7月7日発売 DMG-EHJ
メーカー希望小売価格 7500ガバス同時発売
プロジェクトリアリティー用ソフト「ドンキーコング」
メーカー希望小売価格 7500ガバス

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

この広告は任天堂株式会社の許可を得て、ファミ通が勝手に作っちゃったものです。プロジェクトリアリティーは開発コード名です。もちろん、何から何まで大ウソだらけなのでまちがっても信用しないように(ってしませんよね)。任天堂に問い合わせるのも迷惑だからやめましょう。





スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

**数々のメディアを制覇する「卒業」が、新たにスーパーファミコンで登場！
話題騒然！これが女子校生麻雀育成シミュレーション・ゲームだ！！**

「卒業～グラデュエーション」が、
麻雀ゲームになってSFCで登場するぞ！
人気キャラ5人組はもちろん健在。
しかも、彼女たちのセリフを人気声優が担当するぞ！
さらに、本格派・4人打ちを採用！キャラで楽しむか、勝負で楽しむか、
それは先生／君にお任せだ！！

おなじみ5人組が君の挑戦を待つ！

高城麗子 (CV・冬馬由美)
新井聖美 (CV・鶴ひろみ)
志村まみ (CV・金丸日向子)
加藤美夏 (CV・嶋方淳子)
中本 静 (CV・久川綾)



※画面写真は開発中のものです。

見逃すな！！

イラスト：竹井正樹 ©1994 HEAD ROOM・KSS

1 オリジナル・シングルCDがもらえる予約キャンペーン実施中！！
予約先着5,000名様に、「卒業」キャストの歌とドラマが収録された、
スペシャルCDプレゼント！

応募方法 お近くのお店に本誌と官製ハガキを持参し、「卒業～先生、麻雀しよ！」を予約して下さい。
予約確認の店印を官製ハガキに捺印後、下記住所に送付して下さい。

(一部、予約を受け付けていないお店があります。なお、プレゼントの発送は商品の発売日より実施致します。)

宛先▶〒142 東京都品川区戸越1-6-7 株日本ソフトシステム マルチメディア事業部 「卒業～先生、麻雀しよ！」予約キャンペーン事務局

2 オリジナル・テレホンカード、プレゼント！！
商品封入のアンケートハガキを送ると、
抽選で500名様にオリジナル・テレカをプレゼント！！

小売店様へお願い 予約キャンペーンを上記要領で実施致します。
何卒、ご協力の程お願い致します。



10・28

発売予定

税抜予価

9,800円

先生、勝負願いまっする。

**卒業
Graduation
先生麻雀しよ！**

**豪華
2大特典**

時代を超えて

娯楽ックス。



発売：ケイエスエス / 販売：日本ソフトシステム / 〒142 東京都品川区戸越1-6-7 / TEL.03-5702-5411 FAX.03-5702-5343
ゲームソフトの内容に関するお問い合わせ、ご質問は…ユーザーサポート係 TEL.03-5702-5615

ヒューマン コンピュータ エンタテインメント・コンテスト '94

HUMAN COMPUTER ENTERTAINMENT CONTEST '94

現在コンピュータを利用した創作環境は多様化しつつあり、かつ、その環境は個人レベルでも利用可能となってきました。ヒューマンクリエイティブスクールでは、将来のコンピュータ・エンタイナーの登竜門となるべく場を提供したいと思います。「才能のある人達にスポットライトを当て、新しいエンタテインメントを創作する道を拓くこと」これが本コンテストの開催理念です。

募集部門

1. プログラム部門

コンピュータ・プログラム、またはオーサリングツールなどを使用した作品でエンタテインメントに関わるアプリケーション。

2. ビジュアル部門

キャラクター、アニメーション、アートなど、コンピュータを使用して制作された映像作品で、エンタテインメント・ソフトウェアで使用可能なもの。

3. サウンド部門

コンピュータミュージックを取り入れた作品。または、コンピュータにより制作された作品や音楽データなどで、エンタテインメント・ソフトウェアで使用可能なもの。

4. 企画・アイデア部門

ゲームアイデア、シナリオ、アミューズメント・マシンに関する、企画デザインなど。必ず、コンピュータを使用、または関わる作品。

審査委員

審査委員長

赤堀侃司 (東京工業大学教授、工学博士)

審査員

新井創士 (株式会社アスキー、ログイン編集長)

金子 満 (株式会社エムケイCGS制作研究施設、メトロライトスタジオ会長)

粉川哲夫 (メディア批評家、東京経済大学教授)

古代祐三 (ミュージック・コンポーザー、株式会社エインシャント専務取締役)

坂本 浩 (フジテレビジョン美術制作局CGセンター、CGプロデューサー)

清水洋三 (社団法人日本パーソナルコンピュータソフトウェア協会、専務理事)

浜村弘一 (株式会社アスキー、ファミコン通信編集長)

平林久和 (ゲーム・アナリスト、株式会社インターラクト代表取締役)

宮澤知治 (財団法人ソフトウェア工学研究財団、専務理事)

山下 章 (ゲーム評論家、有限会社スタジオイベントスタッフ代表取締役)

渡辺浩武 (ハイテク・コメンテーター、株式会社GTV代表取締役)

野村弘治 (ヒューマン株式会社、取締役企画本部長)

- 応募締切 / 平成6年9月30日 (当日消印有効)
- 応募作品 / 未発表のもので自作のもの。個人・団体応募可。
- 著作権 / 応募作品の著作権は、応募者に帰属致します。
- 入賞 / グランプリ賞金100万円
※その他、部門賞、各社協賛企業賞あり。
- 発表 / 平成6年度、ヒューマンクリエイティブスクール学園祭 (平成6年11月開催)にて、審査結果発表および授賞式。

主催/ヒューマンクリエイティブスクール

共催/株式会社日本パーソナルコンピュータソフトウェア技術研究所

後援/社団法人日本パーソナルコンピュータソフトウェア協会/

財団法人マルチメディアソフト振興協会/財団法人ソフトウェア工学研究財団

協賛/エプソン販売株式会社/キヤノン販売株式会社/シャープ株式会社

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント/日本電気ホームエレクトロニクス株式会社/

パイオニアLDC株式会社

※応募規定詳細および審査環境詳細等につきましては、募集要項を下記宛にご請求下さい。

募集要項請求先・お問い合わせ先/ヒューマンクリエイティブスクール内 HUCEC '94運営事務局 Tel. 0422-23-1111 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12

●'95年度ヒューマンクリエイティブスクール生徒募集!! 学校案内は電話にてご請求下さい。

HUCEC'94

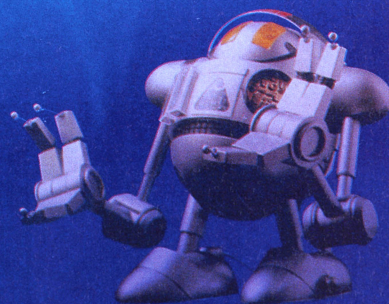


歡

喜

創

造



スーパー
ファミコン

歌舞伎町

雀

リーチ麻雀

とんぷうせん

東風戦

将
棋

風林火山

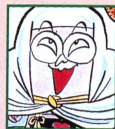
人気プロ棋士
5人と対局だ!!

好評発売中

¥8,800 R88V5947
(税抜)

8メガ+バッテリーバックアップ付

対局 果たして君はどこまで闘えるか!



動かざること
山の如し。
体重で迫る神吉。

神吉宏充 五段



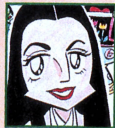
侵略すること
火の如し。
燃える闘魂・小林。

小林健二 八段



風林火山のもとに集まっ
た四天王。指揮をとるは
御大将・谷川浩司。

谷川浩司 将



徐かなること
林の如し。
紅一点、魅惑の林葉。

林葉直子 五段



疾きこと
風の如し。
攻めっ気100%・塚田。

塚田泰明 八段

主な特長

●個性溢れる5人の棋士が得意戦法をひっさげて登場 ●振り駒モードも実現
●講座で勉強して得意戦法を覚える ●次の一手は実戦方式で棋力判定付き ●新作を含め
たオリジナル詰め将棋 ●初めての方でも自然に強くなる豪華解説書付き

詰め将棋

50題

次の一手

50題

講座

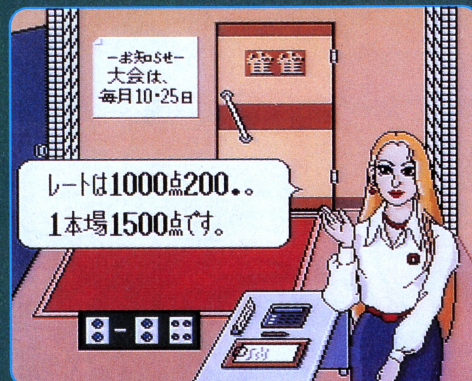
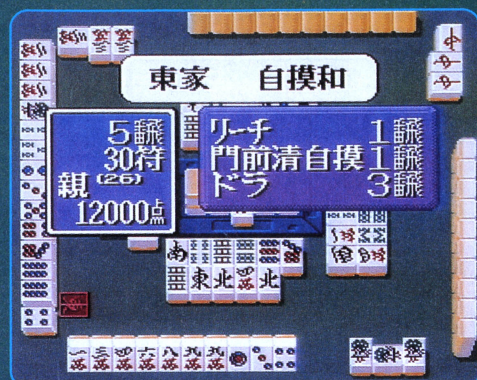
10戦法

SUPER FAMICOM

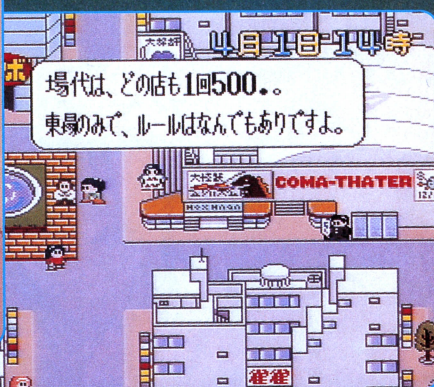
スーパーファミコンマウス 対応

荘には1人で行く。

勇気を出して、1人で雀荘に行こう。
運が良ければ1回は勝てる。だがこ
こは新宿歌舞伎町。ウデがなければ
一日でオケラだ!! いざ勝負!



●店ごとにルール、大会など特徴あり。



●歌舞伎町で情報を集めろ。

●緊張感/パリピ
の勝負。

日付	お支払	お預り	発売
01 04/01		100,000	100,000
02 04/01		1,000	101,000
03 04/02		500	101,500
04 04/02		100	101,600
05 04/03	5,100		96,500
06 04/04		2,300	98,800
07 04/05		900	99,700
08 04/06		3,400	103,100
09 04/07		3,300	106,400
10 04/08		900	107,300
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			

●明細書には
戦績がスラーリ。
目指せ雀荘オーナー。

●手持ちガトホホ...の時は
ゲーセンで勝負。

R88V5949

7/15 発売 ¥8,800
マウス対応 (税抜)

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

対戦型ミステリー将棋の魅力からもうキミは逃げられない。

対戦型
1人でも遊べます

将棋



- 対局(レベル1~5)。
- 詰将棋60題(3手詰から19手詰)。
- ミステリー将棋(相手側のある駒が見えない状態で対局する本将棋。レベルが上がるごとに消えて見えない駒の数が増えていきます)

(好評発売中)
¥3,301 (税抜)
R33G5926

ゲームボーイは任天堂の商標です。

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
㈱ポニーキャニオン 映像事業本部 マルチメディア事業部
☎03-3221-3161

ゲームボーイ



KOEI

麻雀大会II

本格麻雀待望之続編。

歴史有名人対局如夢、

秀吉、黄門、クレオパトラ……

登場人物23名がキャラクターも豊かに
しゃべり、打つ。麻雀好きにはたまらない、
最強の本格派4人打ち。乞う、ご期待!!

スーパーファミコン版

9月発売予定

9,800円(予価)

■レホンサービス: KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-8000(テレビゲーム専用)・☎045-561-1100(パソコン専用)
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係。☎045-561-6861)まで
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び貸貸(レンタル)についてこれを一切許可していません。
■「スーパーファミコン」は任天堂の商標です。
■ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光荣

〒223 横浜市長北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

PC Engine

SUPER CD-ROM² SYSTEM

ザ・ティーヴィーショー
対戦型アクションパズルゲーム
PCエンジンスーパーCD・Rom専用

今秋発売予定
価格未定



©1994 RIGHT STUFF

目覚める金銭欲!!



「……俺は獣なんかじゃない。人だから……
だから、苦しみながら生きなきゃいけないんだ……」
1994年秋。全てのユーザーに
送る、至極のRPGついに登場!

アルナムの
獣族十二神徒伝説

牙

THE TV SHOW・声の出演

上田裕司・岡田嘉子・高木 渉・椎名へきる
横山智佐・二又一成・宮田浩徳・吉田古奈美
細井 治・松下美由紀

RS 株式会社 ライト スタッフ

〒140 東京都品川区西大井6-10-10品川RSビル TEL.03-3772-5131
ユーザー・テレフォン：(03)3772-5073(ライトスタッフの最新情報をお知らせしています)

コンビニエンスストア サンクス 店頭にて

TVゲームソフト 予約販売中!

コンビニエンスストア サンクスの店頭においてあるカタログを見て、TVゲームソフトの予約・注文をする。(一部の店舗を除き24時間OK!)注文後、発売日もしくは、数日以内に、君の家に直接ソフトが届く…。そんな超便利システム、ただいま予約受付中!!

7月号新作ラインナップ

スーパーF1サーカス3

スーパーファミコン
日本物産

グーフィーとマックス海賊島の大冒険

スーパーファミコン
カプコン

スーパーニチブツマージャン3吉本劇場編

スーパーファミコン
日本物産

スーパーファミコン 餓狼伝説SPECIAL

スーパーファミコン
タカラ

全日本女子プロレス公認
ファイプロ女子オールスタードリームスラム

スーパーファミコン
ヒューマン

Jリーグサッカープライムゴール2

スーパーファミコン
ナムコ

スーパー
超原人

スーパーファミコン
ハドソン

きじんこうりん でん おに
鬼神降臨伝 ONI

スーパーファミコン
バンプレスト

サンクス
ならではの

3大特典

1. 全国無料宅配(一部離島を除く)
3. プレゼント

共通プレゼント

NBAチーム
オフィシャルウオッチ
(抽選で30名様)

2. 新作、旧作を割引価格にてご提供
ソフト別プレミアムプレゼント

ファイプロ女子オールスタードリームスラム
『全日本女子プロレス 選手サイン入り色紙』(抽選で100名様)
スーパーファミコン 餓狼伝説SPECIAL
お申込みの方全員に『餓狼伝説B2ポスター』プレゼント
マッスルボマー
『マッスルボマーTシャツ』(抽選で20名様)

●お申込みの手順●

サンクスへ行き、カタログをもらって下さい。

カタログの中から、ご希望の商品を選んで下さい。

サンクス店内で申込伝票にご記入の上、商品代金と消費税を合わせてお支払い下さい。

ご指定の場所(ご自宅・勤務先)へ商品到着。

サンクスのTVゲームソフト予約販売はこんな君にピッタリ!!

家の近くに、最新のソフトを売っているお店がなくて、とても困っている人に。



クラブ活動や塾通いで、なかなかお店の開いている時間に、帰ってこれなくて困っている人に。



お問い合わせ
サンクスゲームソフト事務局

☎03-3383-9667

※受付時間:午前10時から午後5時(土、日、祝、祭日を除く)
※商品の内容に関するお問い合わせには応じられません。



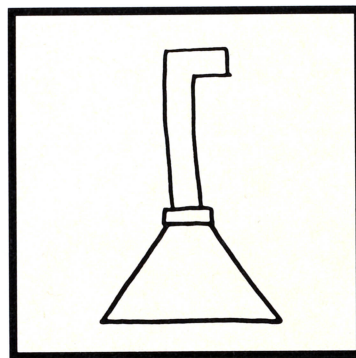
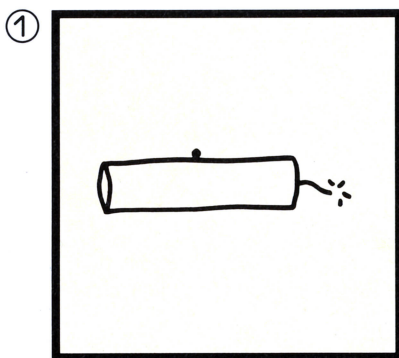
『マーフィーの法則』に続く、全米ミリオンセラー

ドルードル

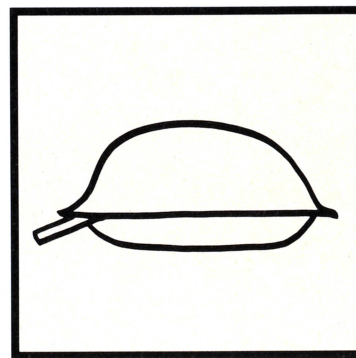
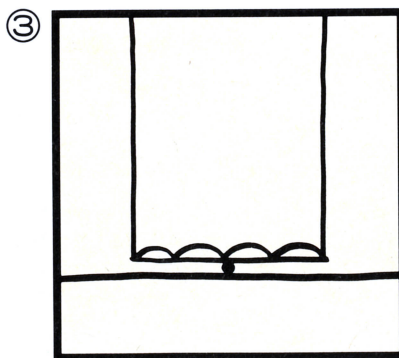
DROODLES

ロジャー・プライス 著 東 玲子 訳 定価980円(税込み)

好評
発売中!



この絵、何に見えますか?



米国では、1950年代から超有名な『ドルードル』。
その「知性」と「イマジネーション」の世界をあなたに!

『ドルードル』をひとことで説明しようとする
と「絵」の「なぞなぞ」になるかもしれない。
しかし、この本をお手にした読者は、この説
明がまるでドルードルの本質をとらえてい
ないと思うかもしれない。『ドルードル』は、
「ふざけた」(droll)「いたずらがき」(doodle)

でなければならないからだ。それは、とき
にはちょっとした悪意が込められていたり、
ときには絵本のような可愛らしさがあったり、
まともな人は認めたくないようなこじつけが
あったり、数学の問題が解けるときのよう
な合理的な気持ちよさがある。



① 自分を決定した意識のノ
② 手紙のなかのノ
③ 絵のなかのノ
④ 絵のなかのノ



手軽にふか〜く楽しめる!

キャラクターツクール98

RPGツクール Dante98対応

プログラム 株式会社パナソニック 編集 ログインソフト編集部

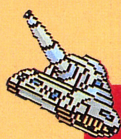
3.5インチディスク各2枚付き

PC-9801 (VM/UV以降、FELLOWを含む)、PC-9821 (MULTI、MATE) シリーズに対応

定価4,800円

『RPGツクール Dante98』などで使える、キャラクターの絵を自在に描けるツールの登場です。しかもサンプルとして、主人公、敵、マップといったDante98用のニューキャラクターが2セットついていて、自分で描かなくても、新しいグラフィックでDante98が楽しめます。

好評
発売中



未来予知占星術

監修 ルル・ラブラ 企画 ログインソフト編集部 編集・制作 ソフトウェアエンジニアリング株

3.5インチディスク2枚付き

PC-9801 (VM/UV以降、FELLOWを含む)、PC-9821 (MULTI、MATE) シリーズに対応

定価4,980円

前作『PC-9801で占う西洋占星術入門』を、占星術師ルル・ラブラの監修のもと、パワーアップし、新たに未来予知の領域まで踏み込んだ西洋占星術ソフト&ブックの決定版です。前作と併せて読み、使えば、西洋占星術の権威になれることうけあいです。プリンターにも対応しています。

好評
発売中



ルル・ラブラ



書店で見つかる宝の山!

ダンジョンRPGツール だんだんダンジョン

ダンジョン型3DRPGが簡単に作れるソフト。
社大オリジナルゲーム「サイキウー」も収録。

定価5,500円

3.5インチディスク3枚付き※PC-9801VX/UX以降に対応



好評の ラインナップ

3.5/5インチディスク付き ※PC-9801 (VM/UV以降、
FELLOWを含む)、PC-9821 (MULTI-MATE) シリーズに対応

RPGツール

Dante98

フィールド型RPGが簡単に作れるツール。命令や
グラフィックは、用意されたデータを選択するだけ。

定価5,500円



ポリゴン シューティングツール

用意されているポリゴンキャラクターを使って、簡単
に3Dシューティングゲームを作ることができる。

定価4,800円

※PC-9801VX/UX以降に対応



ポリゴン モデリングツール

ポリゴンキャラクターが作成でき、アニメーションにできる。
作ったデータは「ポリゴンシューティングツール」で使える。

定価5,500円

※PC-9801VX/UX以降に対応



CGツール3D

ログイン版ミラージュ

レイタレーシングによる3DCGを制作するツール。標
準構成のPC-9801だけで楽しめる。手軽さが魅力。

定価4,800円

※PC-9801VX/UX以降に対応(ノート型パソコンを除く)



音楽ツール

ログイン版ミュージアム

PC-9801標準のFM音源で、コンピュータミュージックが
楽しめる。作ったデータは他のログインDISK&BOOKで利用可能。

定価5,500円



お絵描きツール

ログイン版アートマスター コア

システムソフトの「アートマスター コア」の機能を
簡便化した、マウスで絵が描けるペイントツール。

定価4,800円



アドベンチャーツール98

絵を描き、文章を作り、シーンを設定するだけで、プロ
グラム知識がなくても手軽にゲームが作れる。

定価4,800円



ログイン版PC書道 書画ツール

視や墨はもちろん不要。マウスで手軽に文字、水墨
画、イラスト、絵画を描くことができる書道ツール。

定価5,500円



ぱたぱた アニメツクール

描いた絵をすくりに動かせるアニメーションツール。
残像や中割りなどの機能があり、初心者でも安心。

定価5,500円



通信ソフト ログイン版リボルバー

Macでパソコン通信入門

ホスト局のメニューをクリックするだけでパソコン通
信が楽しめる。簡単操作のMacintosh用通信ソフト。

定価4,800円

3.5インチディスク1枚付き※Mac Plus以降に対応



初心者のためのシミュレーションゲーム はじめての大戦略

名作「大戦略」を初心者用にアレンジ。絞り込まれた
ユニットや見やすい一覧表の採用で操作性は抜群!

定価4,800円

3.5インチディスク1枚付き



シムアントBOOK

東京大学名誉教授 竹内 均総監修

プレーヤーが黒アリに扮し、敵・赤アリの滅亡を目指
すゲームソフト。様々な実験も行うことができる。

定価4,980円

※PC-9801VX/UX以降に対応



ログインソフトウェアコンテスト

X68000傑作ゲーム選

ログインソフトウェアコンテストに入選した傑作ゲー
ム12本を一挙に収録。完成度の高さは保証付き。

定価4,980円

5インチディスク4枚付き※X68000シリーズに対応



PC-9801で遊ぶ 西洋占星術入門

生まれた場所と日時を入力するだけで、運命を占う
ことができる本格的な西洋占星術が楽しめるソフト。

定価5,200円



パソコン易占いソフト 易占機関

日本占術協会常任理事 福田有宵監修

福田有宵先生がやさしく手ほどきをする。易占いソ
フト。カーソルキーとスペースキーだけの簡単操作。

定価4,800円



北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ98

堀井雄二氏原作の名作アドベンチャーゲーム。北海道を
舞台にした連続殺人事件の謎を、解き明かせ!

定価3,980円



リバーヒルミステリーセレクション 第3弾

D.C.コネクション

愛と死の迷路

かつて数々の刑事J・B・ハロルドが、ワシントンD.C.で
起こった殺人事件の謎に挑む、本格派推理ミステリー。

定価4,980円

3.5インチディスク3枚付き※PC-9801VM/UV以降に対応



藤堂龍之介 探偵日記

琥珀色の遺言

西洋骨牌連続殺人事件

大正時代の日本を舞台にした、本格派推理アドベン
チャーゲーム。情感あふれるグラフィックが魅力。

定価4,980円

3.5インチディスク2枚付き



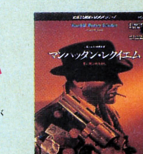
J・B・ハロルドの事件簿

マンハッタン・レクイエム

闇に翔ぶ天使たち

ニューヨークで起こった殺人事件に、刑事J・B・ハロルドが
挑む。犯人は誰だ?謎が謎を呼ぶ展開に、目が離せない。

定価5,200円



作：野間逸平&伏見健二

ウルティマ アンダーワールド

イラスト：やすひろ 定価610円

アバタールのシャロンは何者かに導かれ、ふたたびブルタニアを訪れることとなる。アムリック男爵の娘アリエルを救うべく、襲いかかる幾多の敵に立ち向かうのたか……。

ISBN4-89366-176-7

作：石川潤一

英雄志願～冒険少女編

天狗 on ジパング

イラスト：勇夢 定価600円

マイクロキャビンから発売された、同名のパソコンゲームのノベライズ。天狗党に占拠されたというジパングを奪回するため、冒険者養成学校“セルフアー”の女生徒だけで結成されたパーティーが、冒険の旅に出るのだ。

ISBN4-89366-252-1

毎月15日は『ログアウト冒険文庫』の日!!

ログアウト冒険文庫

7月の新刊

作：森弥邦夫

スペース・シークレット・サービス 風の惑星のチキンダイブ

イラスト：此路あゆみ 定価620円

銀河きってのスケベ男ジュンと、情報局の美少女マキが巻き起こす、アクションいっぱい、のスペースオペラ。未来感覚あふれるメカと、ちょっぴりエッチなエッセンスをふりかけた此路あゆみ先生のイラストは必見なのだ。

ISBN4-89366-251-1

TRPGシリーズ

作：佐脇洋平 柘植ゆみ&グループSNE

真ウィザードリィRPGリブレイ

奇跡の四人組

イラスト：夏元雅人 定価560円

『異境への扉』、『戦乱の序曲』につづく真ウィスの最後のリブレイ集がついに文庫に。奇跡の4人組(ナギ、アイリ、ラシュール、ゲイル)の行手に待ち受けるものは?

ISBN4-89366-253-8

ASCII



120万部突破! 大ベストセラー

『マーフィーの法則』の女子高生・OL篇

学業から、お洒落、身体、仕事、日常生活、結婚まで



好評発売中!

MURPHY'S LAW OF JAPAN

Miss マーフィーの法則

日本マーフィー普及会 監修 イラスト・犬丸りん 定価980円

真実・逆説・叢知……思わずうなづく1,000句

マーフィーの法則

現代アメリカの知性

■アーサー・ブロック著 倉骨 彰 訳 定価1,600円

あらゆる場面で遭遇する偶然とは思えない現象を機知に富んだ名文句で笑い飛ばす!

科学では未解明な宇宙の法則!!

続・マーフィーの法則

現代日本の知性

■日本マーフィー普及会編 定価1,200円

10代から70代までの男女を問わず、幅広い読者から寄せられた法則の中から約1,000句を収録。

人間の考えた最高のスポーツもマーフィーは見逃しはしない

マーフィーの法則 [ゴルフ篇]

■エド・ウエスト著 日本マーフィー普及会監訳 定価800円

コース上で体験する不合理や不条理、トラブルを笑い飛ばす227のゴルフに関する法則を掲載。

見るだけで思わずうなづく傑作写真集

見る マーフィーの法則

■日本マーフィー普及会編 定価1,400円

写真と法則との奇抜な組み合わせで贈る、ユニークな写真集。手軽なプレゼントに最適。

Windows 3.1対応版

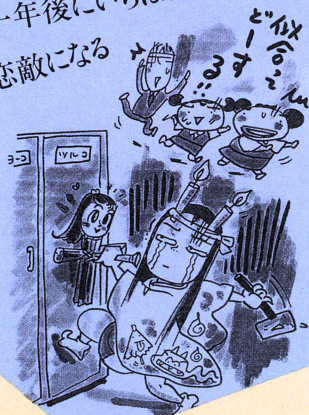
マーフィーの法則 スクリーンセーバー・カレンダー

■日本マーフィー普及会編著 定価1,800円

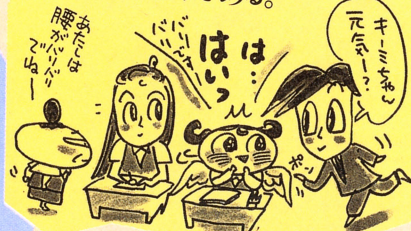
法則を日替り表示するカレンダーなど、マーフィー宇宙満載のおもしろディスク本。

【後輩の法則】

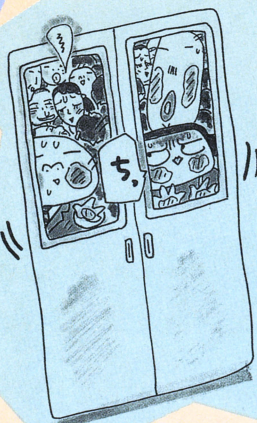
いちばん可愛がっていた後輩は、
一年後にいちばん憎たらしい
恋敵になる



【ナンパの法則】
言い寄ってくる男の目当ては、
隣の友人である。



【痴漢の定理】
痴漢にうまく対処できるようになった
ころ、痴漢は寄りつかなくなる。



大募集!

『マーフィーの法則』

あなたが発見した「マーフィーの法則」を、住所・氏名・年齢・職業・性別・ご覧の雑誌名を明記のうえ、FAXが官製はがきでお寄せください。優秀な作品は、マーフィーシリーズの単行本に掲載させていただきます。

応募先: 〒151-24 株式会社アスキー 日本マーフィー普及会 FAX: 03-5351-8119

※掲載作品の著作権は株アスキーに帰属いたします。なお、編集の都合上、作品の内容を一部変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

〒151-24 東京渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 東京 (03) 5351-8194 株式会社アスキー

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社 出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー(町内会やお習字、禁断の秘技など)にはがきを送ろう。みことはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、

メタリックガバスにファミコン通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット(有効期限内)を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してちょうだい。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。

① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス

② ゲームボーイ 9500ガバス

③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト(CD-ROMも含む) 9980ガバス

④ メガドライブ2 12500ガバス

⑤ ファミコン 7000ガバス

⑥ ゲームギア 19500ガバス

⑦ スーパーファミコン 25000ガバス

⑧ メガ-CD2 29800ガバス

ガバス獲得への道のり

① まずは、自分ではタメだぞ。盗作

② 自信のあるネタをファミ通編集部につてくれ。

③ みことファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。

④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

イラスト/岡崎つくお

応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前(ソフトの場合はメーカー名とソフト名も)、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバス同封し、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつ

き、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいとき、切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないの、必ず必要額の郵便切手（整理のためにも、できるだけ切手の枚数は少なくしてチョ）を同封してから応募してね。

1 ◆ ファミ通ステッカー 12 ガバス

2 ◆ ファミ通ノート 25 ガバス

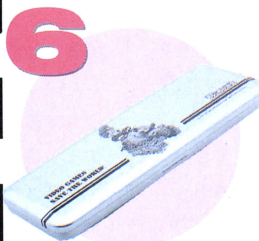
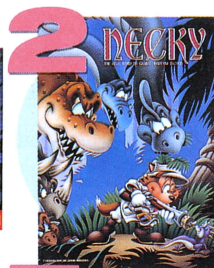
3 ◆ ファミ通下敷き 30 ガバス

4 ◆ ファミ通バッジ 40 ガバス

5 ◆ ファミ通シャープペン 45 ガバス

6 ◆ ファミ通カンペンケース 55 ガバス

7 ◆ ファミ通テレホンカード 60 ガバス



応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は188ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

ゲーム帝国 ホームエレクトロニクス 事業部

WORK 36

パーラー鉄火場(4)

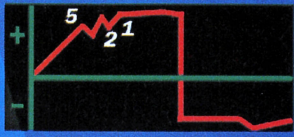
もういくつ寝るとお正月であるが、貴様らはそのまゝに夏休みという世紀の一大イベントがあり憎らしく思う。クソッ。ガキのクセに遊びやがって。が、しかし我が帝国にも夏休みはあり、宿題1年分と海山遊び2年分、プール3年分とアルバイト4年分を1ヵ月で消化するためハード。

「で、『パーラー鉄火場』ですが、今週でおまとめ、ということですが、うむ、先週まではパチンコを遊ぶ人間の視点に基づいて作られたゲーム内容の説明であった。が、このソフトにはもうひとつのモードがあり、それすなわち経営者モードなり。

「パチンコ屋の経営者ってえとあんまりいいイメージじゃないですよ、ね、脱税しまくりって感じで」

たわけ！ パチンコ屋経営者の仕事は脱税ではない！ いかにも客を喜ばせ、いかに利益をあげるかがパチンコ屋の本道であり、脱税など二の次もしくは死。この経営者モードでは、パチンコ屋全体のコントロールをいかにうまく行なうかがテーマである。仕事のメインはやはり釘調整、パチスロの場合は設定調整。出玉と入り玉の割合、すなわち割り数データと睨めっこしながら釘の調整を施すのだ。当選釘が読めなければ話にならぬ。「釘を打てるのはいいですねえ。大甘調整にして遊びたいなあ」

痴れ者！ 遊ぶのはコンピューターちゃんであり、貴様は経営者であり、大甘調整は経営を逼迫しそして死。適度に釘を開け、適度に締めて客の射幸心を煽るのが一

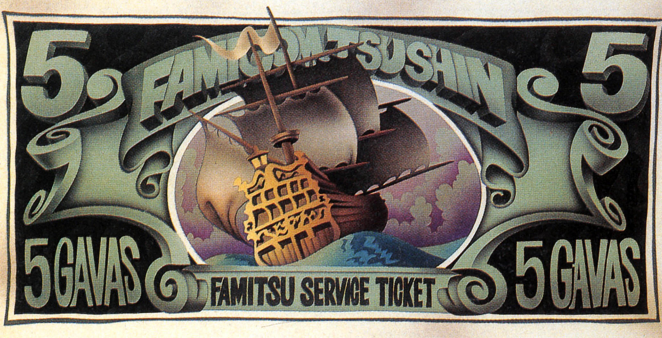
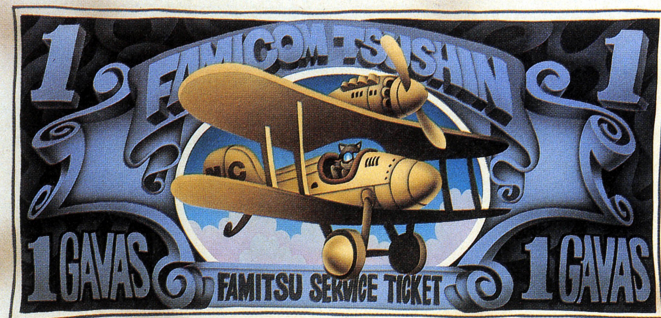
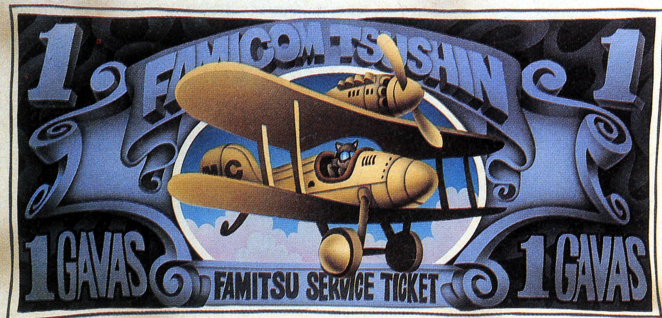
512	總統ちやま しめしめキック	主編A:「出るって評判よ」 オヤジA:「叩きや出るんだよ、この店」 オヤジB:「昨日4万飲まれた」
556	鉄人物語 65538コ番ちやま	
666	ピカドン天国 ヘンが大	
773	CR静電気 たぬきのゴゴロ口説	
 大当たり確率: 1/4096 連荘率: 99パーセント 釘調整簡単 1000円で1回が目安		  PARLOR 鉄火場

■経営者モードでの貴様のおもな仕事は釘調整であり、これを誤ると一気に倒産そして死。また客足がパツとしない場合などは裏基盤やサクラなどを導入して一気に巻き返すのもひとつの手。だが一歩まちがえると獄中死であり危険。脱税はお好みでどうぞ。

流の釘師であり経営者であろう。「はあ。ところこの経営者モードは、パチンコモードをクリアしないと遊べないんですね？」

うむ。パチンコ全体の知識や腕がないと楽しめない作りのため、そえいう仕様になっておる。しかし、超新台購入や裏基盤導入、サクラ、景品ちょろまかしなど、経営者ならではの危険遊戯も楽しめ

るため、マニアは満足であろう。「なるほど。たしなむ程度の人から地獄のマニアまで楽しめる」といかに。さらに、ハンパなパチンコソフトなら、たとえ負けるにせよパチンコ屋に行く方が楽しい……。そんな気を起こさせないほど完璧なシミュレートしつつした超完璧なソフトがこの『パーラー鉄火場』なのじゃ。



ファミ通のアレ(仮題)

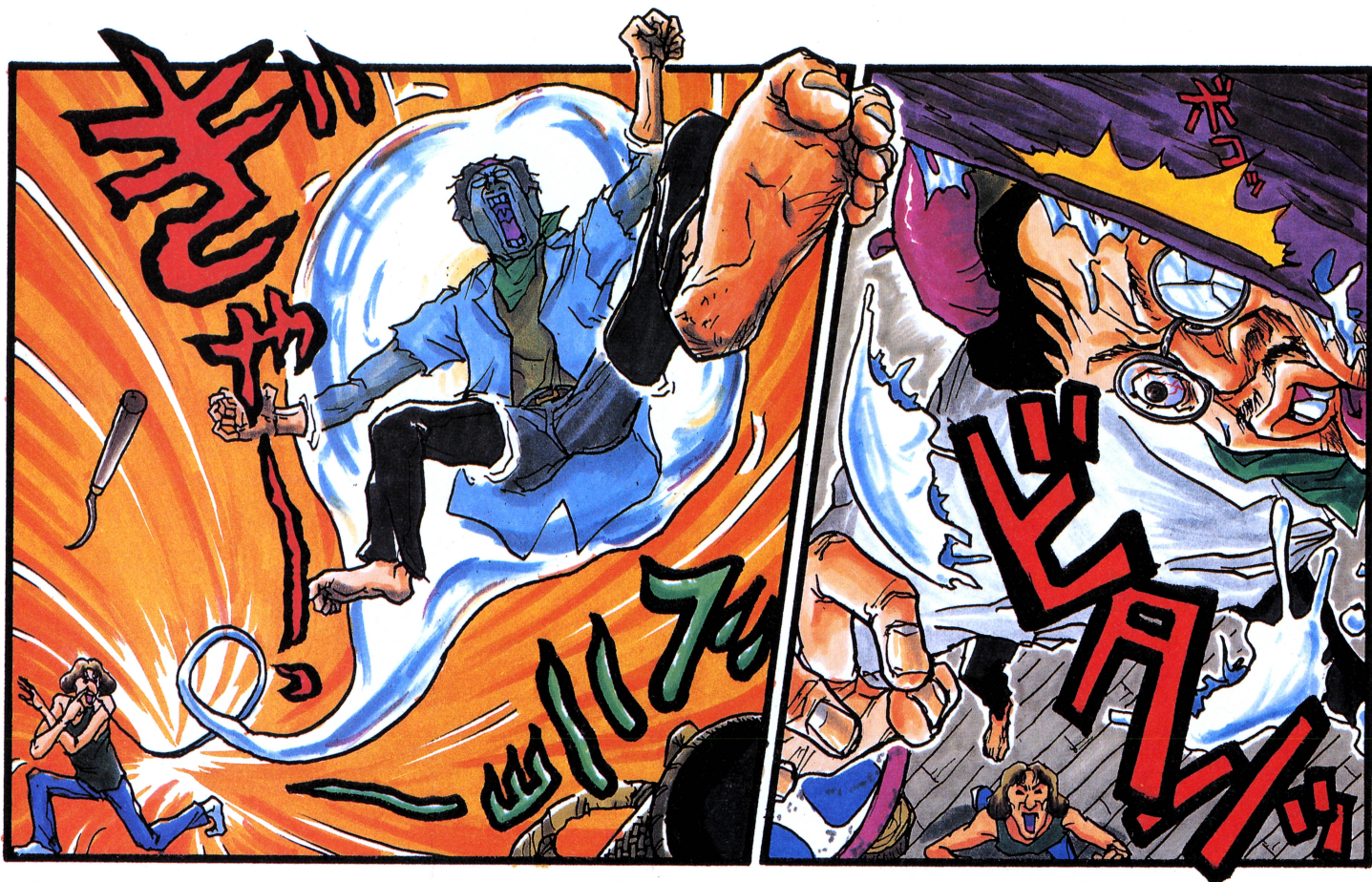
第51回 夢の単行本大作戦!!

作:竹熊健太郎 画:羽生純



先週にひきつづき
いーかげんシツコイと
お思いでしょうがコレ
次回へのフク線です!!







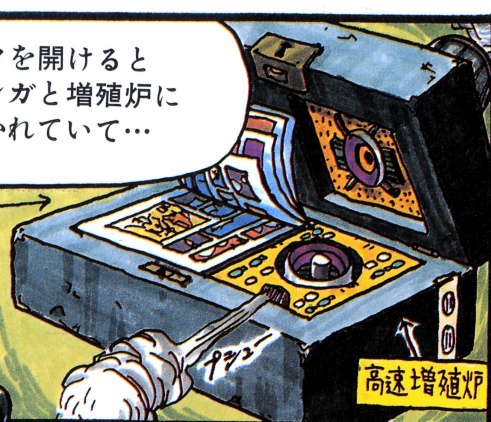
でもそろそろ単行本を作る……かもしれないので刮目して待つと吉です
この作品の苦情はファミ通のアレ係まで

原子力発電つき
豪華本てどうかしら？



フタを開けると
マンガと増殖炉に
わかれていて…

マンガ部分



コンセントが
ついていて
家庭の電力は
全てまかなえ
ますのよ!!



なるほど!!
娯楽と電力が
両方供給できる
すばらしい
アイデアだ!!

光栄ですわ

やと知るか
ついでにまたな



問題は
国連の核査察を
どうクリアー
するかだが

いや
それ以前に



廃棄物を
どうやって処理
するんすか〜？



あれは
燃えるゴミかな
燃えないゴミ
かな？

粗大ゴミかも
しれませんわ
よホホホホホ!!



ひろばんバルーン!!



やっぱり
東京都の
透明
ゴミ袋で
捨てる
べきだろ
うなあ

でもまだ
黒い袋が
余って
ますわ
どうしま
しょう？



ギャフン

紅茶のおいしい

イギリス貴族ご用達

町内会 号です

なんだかこんなに華やかなバックだと、貧乏人のオレでさえ貴族の気分になれるからいいやね。しょせんは幻想なんだけどさ。

週刊ファミコン通信 ファミ通町内会 かわら版 第0版

800

ガバ
S GAVAS

テレビファミ通 浜村順特集

- 5:00 おはよう 浜村順です
「まずはあいさつがわりのジャブということで浜村順」
- 5:15 グッドモーニング 浜村順です
- 6:30 ルックルック 浜村順
「見て見て順の素顔」
- 7:30 ズームイン浜村順
「浜村順のリレー中継」
- 8:45 今夜のおかずは浜村順
- 10:00 パーチャル浜村順X
「ポリゴン処理版 浜村順」
- 10:13 暴れん坊 浜村順
- 11:00 浜坊 順坊 天気予報
- 11:24 お昼だよ！ 浜村順
- 12:00 午後は〇〇 浜村順
- 12:30 ごちそうさま 浜村順です
- 13:00 恐竜戦隊 浜村順ジャー
「アオ浜村順ピンチ！ 固い絆で必殺順ボンバー炸裂」
- 15:00 おやつだよ！ 浜村順
- 16:00 浜村順の夕方ワイド
- 18:00 浜村順ハッスルナイター
実況：浜村順 解説：浜村順
(中止の場合は、浜村順汁)
- 19:00 浜村順の歌謡ベスト10
「今週の浜村順人気TOP10」
- 20:00 浜村順の夜はこれから
- 23:00 バックイン浜村順
- 23:10 オールナイト浜村順
- 24:15 浜村順 ゲームカタログ

京都府

アホ仁志

広島県

サニー・キム

『暴れん坊はつちやく』で東野英必が「おまえのバカさかげんにやあ、父ちゃん情けなくて涙出てくらア」と言っている場面をすべて録画したビデオテープを13ドラクマで。まずは、スバイメモにてご連絡を。

800

ガバ
S GAVAS

大募集

帰宅部員募集。あなたもこの部に入って楽しく帰りましょう。いまのところフォーメーションは2-3-3です。連絡は班長の佐野まで。

山梨県

ドヒ及人

アラアラ、今週は横書きさんスね。なんかいつもと勝手が違うので緊張しちゃうのれーす。ま、書いてることはいっしょなのでいいんスけどね。でもちよっとばかしドキドキ。土器土器。

ハイ。さて、おはがきの募集です。今週のスクープ、テレビファミ通、売ります、買います、交換希望、文通希望、大募集などなど熱烈歓迎で多謝多謝ナリ。いまならモーモーガウンが当たります。

大阪府

横浜マラノス

宮尾スズメの「ハイ」を全パターン収録したビデオテープ（90分、ベータ、ステレオ録音）を70香港ドルで。

800

ガバ
S GAVAS

買います

800

ガバ
S GAVAS

文通希望

眉毛フェチのかた、ぜひわたしにお手紙ください。当方見聞録、もとい当方スネ毛フェチで足の裏毛フェチのうえ、手の甲毛フェチでもみあげフェチです。今後いろいろな毛フェチのかたと交流を深めていきたいと思っていますので、まずはご連絡をお願いします。

鹿児島県

部長島工作

800

ガバ
S GAVAS

探しています

京都府 ガンジー固め

転んでも自力では起き上がるできない起き上がりこぼしを探してい

ます。子錦タイプや伊集院タイプのものなら、色やサイズは問いません。

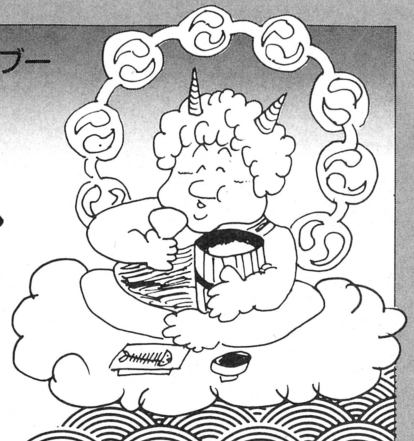
ファミ通
かわら版

ファミ通町内会を人気アンケート第1位にしようキャンペーンただいま実施中！

God Hand

ごはんだ! お習字

Oh Shuji



神奈川県

植・人間ケン

羊看てはもらえぬ
セーターを涙こうそで
マングジュラス

◎ユニックス

涙こらえてアンジェラスとは、こりゃ恐怖のズンドコですな。ついでにオレのくつ下も編んでくれ。



1500ガバス

銀のアーブルグレイ賞

愛知県

栄菫の鬼

ヴァリガルマンド?

モルボルでんなあ。

by 大阪人



2000ガバス

金のダージリン賞

今週の町内会は英国貴婦人が好みそうなコテコテ装飾でお送りしています。

東京都

桃重

月たとえばー
キャミィがイル
だーけで心がー
強くなれリユウ事♪

すいません、どういことだかさっぱりわからないんですが。ええ。

福島県

ドツチだん吉

自分を忘れたときは呆けるのもいい。だが、ものまねはなくてもいいぞ。

ゴゴはどこ?
めたニイナ
だーれ?

愛知県

アンターティカー

ト・ホーク地方
(東北)

by スーパーストII



ネイティブアメリカンの心の故郷は東北地方。インディアン嘘つかない。

愛知県

栄菫の鬼

預金サンダガ
(残高)

預金が放電しているのだろうか。とにかくお金は貯めないほうがよさそうだ。

各1000ガバス



ティーバッグ賞

茨城県

青まこるる

今週の
峰 不仁子



ルパン
サターン あれ、
by CMにならとさやっ

あれって「ルパン・ザ・サード」って言うてるらしいのだが、絶対「トルバンでさあ」だと思っ

静岡県

ミツチー

だけどモグには
ピアノがない♪
by 西田敏行だよ

群馬県

イサク

ライスがちょっと……
(ライスDEシャット)
今年も何作?

大阪府

ロシアン

ギヤーンの鈴木
(カリーンの剣)
by ウドですな

沖縄県

スプリングマン

毛がモダン
(セガサターン)
by 男の心モ!!

まずは、毛がモダン。どこがどうモダンなのかさっぱりわからんが、はがきを見た瞬間に不覚にも「クスッ」と笑っちゃったので◎。ギヤーンの鈴木はストレートすぎるので△か。

ライスがちょっと……は、今年も頭を悩ませそうな問題なので、関心度からいって○。だけどモグにはピアノがないはネタが古すぎで×。以上、今週はまじめに選評してみました。

各500ガバス



ピーコー賞

午前の紅茶

町内会テイスト

成分表

●品名 紅茶飲料 ●原材料名 ドコサイタンサ酸、食えん酸、脱出糞尿、加藤茶、絡める色素 ●内容量 モノクロ5ページ ●使用上の注意 品質には万全を期しておりますが、もしもつまらなかったりしたら笑って許してください

800
ガバス
GAVAS

アナグラム・サム

ボイン押し
(美味しんぼ)

茨城県 ポルチノA

バーカ ススパー
(スペースバズーカ)

東京都 小椋勝志

ブルマー楠田パヤーン
(スーパーダブル役満)

北海道 モカ奉行

いらん子 ふっとばす
(コンバットライブス)

北海道 カーストダッカー

ガバス
GAVAS

レッツポエミング

大量生産 次世代ハード
大量生産 対応ソフト
大量生産 良質ソフト
大量生産 ヘボソフト
何年たっても減らないお
へぽいゲームの数だけお
値段はけっこう高いのに

京都府 阿木仁志

●選評 発売前なのに痛いところを突いてます。ク●ゲーはやだもんな。

英国貴族もご愛読 マダム満足町内会

お昼のティータイムは、週刊ファミ通をめくりながら少し熱いめダージリンを。おつまみは、コイケヤのドンタコスったらドンタコス。

1800
ガバス
GAVAS

高級茶葉使用の4コマ

福岡県

仮装大賞

作. リスケ大統領

欲しい新ハードばかりでまいっちゃんぐ

●選評 シリーズ化された感じもするミサイル野郎だが、あいかわらず強引。

埼玉県

便利!! ハイテク要塞!!

作. 石田ぼっち

ゲースンとかにいる後ろ髪だけ伸ばして束ねてる男は、どうにかしたほうがいい。

●選評 東京タワーにはモスラ対策のためにこの仕掛けが設置されているらしい。

特別付録

紅茶の香りつき

➡

右の黒い部分を指でこすると、紅茶の香りが指にこびりつきます。ぜひ、お試しください。

手摘み先端リーフ級の厳選されたネタ満載!!
今週の町内会はダージリンの香りがプン

800
ガバ
GAVAS

午後のはつぎ

事件ノート
パキウムカーを盗み運
捕 石岡署は二十九日、石
岡市東石岡三丁目、無職仲
田勝美容疑者四人を盗みの
疑いで逮捕した。調べで
は、仲田容疑者は二十八日
夜から翌朝にかけて、以前
勤めていた同市石岡のし尿
くみ取り業会社の駐車場か
らパキウムカー一台(時
価百五十万円相当)を盗ん
だ疑い。二十九日午後一時
ごろ、盗まれたパキウム
カーを運転している仲田容
疑者を会社の社員が発見、
同署が職務質問したとこ
ろ、徒歩で逃げたという。

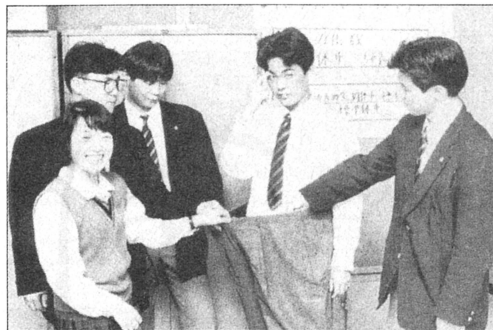
神奈川県

アルミバンチ

●選評 午後のティータイムにピッタリの、ほほえましい事件です。

800
ガバ
GAVAS

紅茶キノコでやせました



●選評 スポンを引つ張る彼女の指が20センチくらいあればあそこにタッチも可
岐阜県
十字架やて

1200
ガバ
GAVAS

ヒーローは公務員

●選評 鹿見島弁をやすやすと使
いこなす彼。その名もカコマン



熊本県

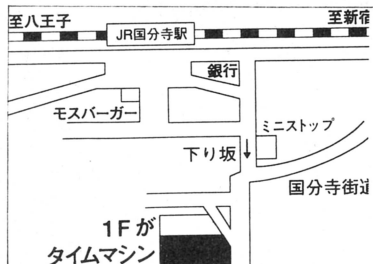
犬

●選評 左からソッキマン、コウツウジュンシマン、ユウビンマン、ショウボウカンマンです。



1000
ガバ
GAVAS

2階は喫茶店



●選評 机がタイムマシンなのは
知ってたけど、1階もたとは……

福島県
川又透

800
ガバ
GAVAS

さしみで紅茶



静岡県

本日発売

●選評 サメはワニともいいます。でも
ワニはサメとはいいません。なぜなせ?

各800
ガバ
GAVAS

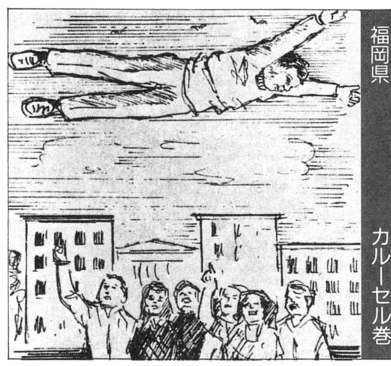
私も町の紅茶鑑定師



広島県

勝寛誠稔

●選評 このふたりが結婚したら、妻の名前はキュー
ービータミー。タミーフラッシュ!! なんてね。



福岡県

カルセル巻

●選評 大空を飛翔する彼の目に映るものは、いつ
たい何なのか? それは彼だけが知っている……。

●選評 イジワルをして泣かした妹のさくらのことを、お父さんに報告するときに詠んだそうです

神奈川県
ごどもの詩
おとこさん
さくらが
なごうて

村上 拓也

(川崎市中原区・四歳)

風が強い日、散る花びらが涙に
見えたそうです。情景がまるごと
と浮かびます。(川崎 洋)

トコノミライTV3

アシスタントさん超募集



マンガ家の桜玉吉先生がアシスタントを募集しています。
我こそはと思うかたは応募してみよう! 男女不問、心
身ともに健康で、東京近辺に在住のかた。作品を同封の

うえ、ファミ通編集部玉吉助っ人係までお送りください。
なお作品返却希望のかたは、返信用の封筒をかならず同
封してください。(注:なんか嘘っぽいけど、本当だよ!)

私の報告書

各600ガバス



- ◎ やつとシヤア専用ズゴツクの足の作りかたがわかつたような気がするよ。ありがとう、松田君。 神奈川県 東京エタノール
- ◎ ナンシー、すっかり夏色だね。 静岡県 ミッチー
- ◎ 理科の時間、かえるの腹の代わり茂春の腹を切斷した。 福島県 桜桃太郎
- ◎ 計算ドリルは奥が深いよ。 大分県 ターザン鈴木
- ◎ うちのネコがケムマキにやられた。 埼玉県 カズキ

電脳怪快

馬頭ちーめい



- ◎ なかなかいいつるせこパワード。 栃木県 セフィーロ
- ◎ ブリッジをしたらハツチャケた。 栃木県 セフィーロ
- ◎ アイツは深爪の理由を知っていた。 静岡県 ミッチー
- ◎ なにがカツパが最強だ!! 人類をナメるなよ。 大阪府 林田林田男
- ◎ いまさらなんだが、夢見館にはトイレがない。 埼玉県 音速針鼠命
- ◎ 最近の横原敬之はかつこいと思えてきた。ふざけるなどは言わせない。 千葉県 ちやたろう
- ◎ うちのおじいさんは、ハードなクセにしなやかだ。 神奈川県 竹内尚
- ◎ とりあえずキューリね。 千葉県 ヘコー

◎ 俺の通っている塾の先生は、「今年の流行はニボシだ」と言い張る。
千葉県 影乃為五郎伝説



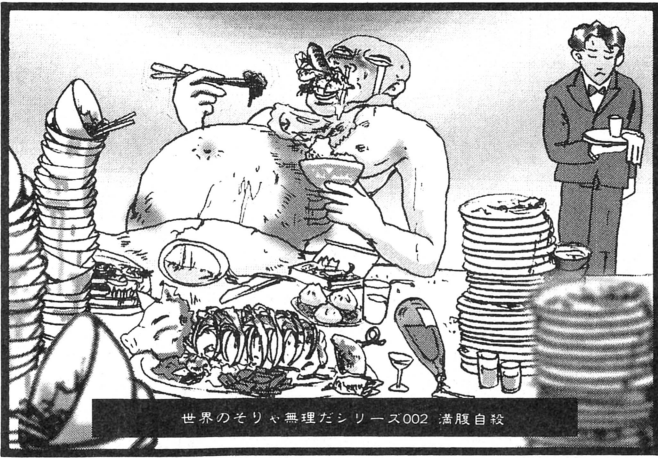
- ◎ 「ウッドボールの唄」を聞いた。餅月あんこのキュートなボーカルにノックアウトされた。 東京都 しまちゃん
- ◎ ファミ通からソフトがきた。それには吉村と書いてあった。 広島県 直立ベホマラー
- ◎ いろんな意味でチヨーツプ!! 青森県 くそまる

投稿のオキテ

● 破竹の勢いで突き進むファミ通町内会。連勝街道爆進中のあのおかたもビックリしているでしょう。
◎ あのおかたってのは誰だか教えられないけど、投稿のオキテは教えますよ。だってそれが仕事。
○ まずはですね、ハガキにはちゃんとコーナー名を書いてほしいのですよ。「写真ネタ」とか「単発イラスト道場」とか。と、あのおかたもおっしゃられてますし。
■ だから、あのおかたが誰かは秘

密なんだけど、写真ネタの場合は、モデル本人に必ず承認を得ること。ということは秘密にしません。
□ では、あのおかたが終われといってるので終わります。サイナラ。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで



世界のそりゃ無理だシリーズ002 満腹自説

伝言板

ETHERs

編集部の近くには、むやみやたらと建築現場が多い。しかも、そいつらはどれも巨大なビルばかりなので、つい成長具合を観察してしまうのだ。そして最近、あるビルの成長のしかたが不自然なことに気がついた。

ポ」と言っても僕は助けない。
(徳島県 ダルシム狂)

急にそんなこと宣言されてもなあ。助けてほしいんだけどなあ……。オレはオレであって、そのおじさんじゃないんだけどなあ。ちくしょう、腹がたってきたぞ。もう、おまえといっしょにボラ釣りに行ってやらないからな！

と言いつつも、いざというときは助けてほしい編集者

新宿駅でトイレに入ったら、戸を開けたままウ○コをしているイラン人がいた。怖かったっす。(東京都 開成学園)

そりや怖い。新宿といえばファミ通編集部のある初台のとなりの駅。編集部員一同よく使う新宿駅だけに、そんな恐ろしい事件が二度と起きないよう新宿駅員には勇気をもって対処してほしい。家では開けてる編集者

6月3日号の偉東用稼働さん、オレの友達はその東武線太田-伊勢崎間で“男の痴漢”にやられました。ホモの中年オヤジに股間を触られることに比べたら電車でイチやつくバカなカップルぐらい……。 (群馬県 オオタわけ)

うーむ。どうやら東武伊勢崎線には、老若男女を問わず性欲の旺盛な人が多く乗っているらしい。そうでなければ、細谷や太田あたりの地下に、秘密の性欲増進センサーがあって前立線を直撃する電波を東武伊勢崎線に向けて発射しているとしか考えられない。

いいかげんことを書いてしまったけど、当然ウソですよ、とフォローを入れる気弱な編集者

ときどき伝言板は都内の人しかわからないような話題をしてくやしいので、今日は徳島県の人にしかわからないような話をします。

「いやーあいかわらず徳島新聞の4コマ“ほのほのくん”はつまんねーな。でも、もっとつまんねーのは朝7時にやってる“おはよう徳島”。あれがまたスゲーつまんね。でも“月刊あわわ”は、けっこうおもしろい。230円で安いし」以上。わかりましたか？

(徳島県 ダルシム狂)

では、今日はとくべつに広島県尾道市の人にしかわからない返事を書きます。

「いやーあいかわらず“福屋”のCMソングは怖い。でも、もっと怖いのは向島の……」

さらにローカルな世界に突入するへそまがりな編集者

日本ソフトウェア大賞93に異議あり！『伝説のオウガバトル』は確かに良いゲームだけど、シナリオの途中でセーブができない。1マップ終わらせるのに1時間以上かかる。だから途中でファミコンタイマーの電源が切れてしまう。高橋名人の教えは絶対なのだ。でも『スターソルジャー』も1時間では終わらなかった。

(奈良県 稿悶吉)

そんなことはない。1日になん時間もゲームの練習をしていた高橋うんたらという人が『スターソ

ルジャー』を20秒くらいでクリアしたという伝説を知らないのか。知るわけないよね。ウソだもん。

高橋名人に初めて会ったとき、感激のあまり笑ってしまったことがある編集者(ごめんなさい)

うみ
海へボラを釣りに行った。15匹釣れたので帰ろうとしたら、足がすべって海に落ちた。おぼれながら、横にいたおじさんに「たすけてくださ、ガボガボ」って言ったのに助けてくれなかった。もし編集者さんが釣りに行っておぼれて「たすけてくださ、ガボガ

Y.MIZUGUCHI



なぜ、元ヤンキーの人の子供はうしろ髪が長くて名前が“翔”ですか？

(東京都 大庭葉蔵)

そりゃ、ビッとキメるためでしょう。まさか日本人にJohnnyなんて名前を付けるわけにはいかないからなあ。山田昆沙門天やら、鈴木夜露死苦っていうのもカッコ悪いし。小林バリバリじゃ生きていけないもんなー。うしろ髪はヨロリーンは、跳ね上げテールまたは竹槍を擬人化したものなのだ。

直管編集者ラメパブル

数学がぜんぜん分かんないの、で、面白おかしく教えてください。 (宮城県 高山水02)

あそーれ、点P(x,yだよーん)を角度θだけかーいてーんした点P'(x',y'だよーん)の座ひょーんは、つぎのようにして求めーるのだあー。x'イコール、xコサインθひーくひーくひーくひーくy'サインθ! y'イークオール、yコーサインθたーすたーすたーすたーすたすxサイインθ! こーれでバッチグッ! だよーん。

余計わからないと思う編集者

としを、ごまかしてもいいですか? (広島県 直立ベホマラー 125歳)

どうぞ、いくらでもごまかしてください。

編集者G ふたちゅ

伝言板のネタを書くときは、いつもどきどきする。これが鯛ですか。——鯉と恋をかけたネタにしようとしたが、間違えて鯛と書いてしまったという設定で返事を書いてください。

(愛知県 センリス)

わかりました。——それを言う

なら鯛じゃなくて鮎でもなくて、サバでもなくてマンボウじゃないし、ジンベイザメでもないだろうし、ましてやリュウグウノツカイなんてことは絶対ないだろうし。えーとなんだっけ?

わざとらしいにもほどがある、と書いたそばから反省する編集者

編集者さんがよくやる失敗は何ですか。

(群馬県 みらいちゃん)

おしりを拭き忘れるとか、前後賞合わせて1億2千万の宝くじをトイレに落とすとか、がまんできずにもらすとか。ま、みんなとたいては変わらないよ。

お下品でデタラメな編集者

先日、ゲーセンで『バーチャファイター』をやっていると、となりで『スーパーストII』をやっていたやつが最後の敵にパーフェクトで負けた。怒ったそいつは座っていた椅子を画面に叩きつけ、画面にはヒビが入った。店員があわてとりおさへ、警察に通報すると言ったら、泣き叫びながらそれだけは勘弁してくれと言っていた。僕はなんて短気なやつだと思った。編集者の皆さんはこんなやつをどう思いますか。

(京都府 ダビリン)

はい、ガッツのあるやつだと思います。でも一、他人のものを壊すのはいけないことです。もし一、僕が彼の立場だったら一、椅子を叩きつけたりしないで一、文句だけ言って家に帰ります。もちろん、帰る途中で小学生をカツアゲしたりはしません。

中学生風味の編集者

内炎ができて最高に痛いっす。どうすればヤツを倒せるのでしょうか? たすけてアルゴマン。(大阪府 しょうちゃん)

疲れたときや、口のなかのキズにバイ菌が入ったときにできる口内炎。こいつは最高にやっかいでイヤなヤツだよな。こいつを倒すには、まずレベル5以上の栄養ある食事をする。つぎに十分な休養を取る。あとはタイミングよくこのふたつを繰り返していれば、必ず倒すことができるはずだぞ。

自分はチョコラBBを飲む編集者のふりをしたアルゴマン

なぜ婦人警官の方々はイベントがあると、いつも腹話術なんですか?

(埼玉県 きじゅっちゃん)

そういやヘンだよな。腹話術。いつ練習してるのかな。もしかしたら講習会なんかがあるのかもしれないなあ。1000人くらいの婦人警官が、一斉に裏声で腹話術をやっている姿を想像すると、すげー気持ち悪いよなあ。やだなー。

腹話術を見ていると、腹話術師と腹話術人形が入れ替わるところを想像してしまう編集者

編集部の人たちで恋人の理想像ならず、最悪像を考えてみてください。こんなやつとは死んでもやらん。ってようなの。

(東京都 びっくり仮面)

ひどいやつだな。そんなこと聞いたって答えは数パターンしかないだろう。と思いながら聞いてみたら、意外といろいろな答えが返ってきた。以下、最悪の恋人像だ。わきがの女(編集者M)、性格がゆがんのだ(レオナ海老原)、68歳以上の男(編集者B)、胸がえぐれて腹が出ている人(青山ガゾー)、気の効かない人(さる丸)、などなど。顔のことをとやかく言う人はいなかったぞ。顔に自信がない女性のみなさん、あなたがたは最悪ではない。希望を持って生きよう!

自分は最悪かもしれない編集者

べーし君

おでかけレスターズすざいタイトル 荒井清和



なんと、同じビルの北側と南側で、建築手順がまるで違うのだ! たぶん、とにかく上に伸ばしたいA班と着実に作るB班に分かれて作業しているのだろう。と、勝手に噂しているのだが。

はかきのあて先は「〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 (株)アスキーファミ通伝言板係」まで、カムオン。

もうすぐ夏休み。夏はやはり部屋でゲームだ!!

PRESENTS プレゼント

6月17日号の当選者発表 ゲームソフト

- ナイツ オブ ザ ラウンド
長野県 西澤逸輝
千葉県 伊原修二
鹿児島県 福岡利則
- 幽☆遊☆白書2 ～格闘の章～
山梨県 飯野友紀小
千葉県 鈴木智恵

- ほっふるメール
愛知県 菊田弘和
和歌山県 山口春香

- テコンドー
石川県 能美雅利
東京都 池野由加里

- コスミックファンタジー4
岡山県 田村記章
鳥取県 福田智仁

- Vay～流星の鎧～
東京都 菅林親良
埼玉県 木原智紀

- サ・心理ゲーム
東京都 今井三紗子
山口県 山田 愛

ゲームグッズ

- FINAL FANTASY
香川県 津谷修司
埼玉県 加藤和志
徳島県 坂野充俊

- ファイターズヒストリー
東京都 鈴木桂一
埼玉県 岡田貴志
大阪府 三浦健二
福岡県 内谷直彦
兵庫県 広納圭介
他5名

- 馬場&三沢サイン色紙
福岡県 小松 玄
大阪府 河上友彦

応募のおきて

官製はかきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。1. ほしいものの番号2. 郵便番号3. 住所、氏名、年齢、電話番号4. 職業、学年5. あなたの趣味6. 使用ゲームマシン7. 好きなゲーム8. 好きな有名人9. 好きな音楽10. 好きなテレビ番組11. 好きな小説12. 好きな映画13. 最近注目していること14. 行きたい場所15. 将来の夢。

当日消印有効

7/14

しめきり

1 ワールドヒーローズ2



ネオジオの人気格闘アクションゲーム『ワールドヒーローズ』の続編が速くもスーパーファミコンに移植されたのだ。時空を越えて集結した英雄たちがさまざまなトラップが仕掛けられたステージで戦うぞ。

■SF ザウルス

3名

2 ジングルブック



オオカミに育てられた少年がジャングルを舞台に活躍するアクションゲーム。じゃまな敵はジャンプして踏みつけてしまえ。

■SF ヴァージンゲーム

2名

ゲームソフト

3 サンサーラ・ナーガ2

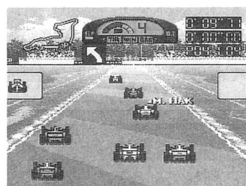


竜を育てながら戦うという、斬新なアイデアが好評だったRPG『サンサーラ・ナーガ』の続編だ。8つの世界で冒険をくり広げるのだ。

■SF ビクター エンタテインメント

2名

4 スーパーF1サーカス3

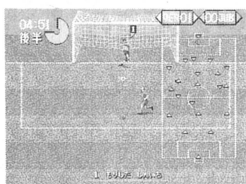


人気レースゲームの第3弾。今回はチームの優秀さを競うコンストラクターズモードが新たにこわったのだ。

■SF 日本物産

2名

5 Jリーグ プロストライカー2

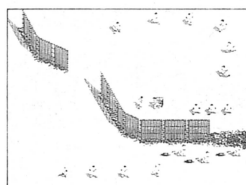


Jリーグを題材にしたサッカーゲームの続編。今年Jリーグ入りした2チームをくわえ、全12チームが登場するぞ。

■MD セガ

2名

6 栄光は君に

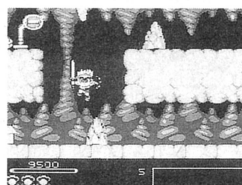


パソコンから移植されたシミュレーションゲーム。高校野球部の監督となり甲子園を目指せ。

■PC アートディンク

2名

7 チキチキボーイズ



カプコンのアーケードゲームがPCエンジンに移植された。ふたり同時プレーが可能だぞ。

■PC NECアベニュー

2名

ゲームグッズ

8 ワールドヒーローズ2



時空を越えて集結した14人のヒーローがくり広げる、格闘アクションゲームのテレビをプレゼント。ちなみにこのテレカはザウルスのオリジナルなのだ。

5名

9 豪血寺一族



アーケードの『豪血寺一族』が、スーパーファミコンやメガドライブで発売されるぞ。このゲームのCDをプレゼントだ。

3名

10 ファイナルファンタジーVII グランド・フィナーレ



大人気ゲームのミュージックCD。交響楽団の演奏やオペラ歌手の歌声など、聞きごたえのある仕上がりになっているぞ。

3名

部屋のなかでは帽子を被らないようにしろよ

※このプレゼントに入選したかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

7月22日号の当選者は9月9日号(第88号)で発表だ!

応募券



7月22日号



真夏に見たいサマームービー14作品大集合!

Summer Movie Selection

今年の夏は役者、監督、その他もろもろすごい映画がたくさん。これを見逃すと必ず後悔するぞ! あとで後悔しないようファミ通おすすめの映画をチェック。さあクールな映画館で熱くなれ!

ワイアット・アープ

ケビン・コスナーが西部の名保安官ワイアット・アープを演じるこの作品は、アープの半生をはじめて追ったヒューマンドラマだ。

アープはウリラ (アナベス・ギッシュ) と結婚して幸せに暮らしていた。しかし、ウリラの死によって酒に溺れ始めたアープは、やがて放浪の旅へと出る……。そして持ち前の銃の腕を活かして凶悪犯の逮捕に協力したことから、保安官ワイアット・アープが誕生する。彼は誰も自分に銃を向けてこない生活を望んでいたが…。



監督/ローレンス・カスタン
出演/ケビン・コスナー
デニス・クエイド
ワーナー配給/7月2日公開

愛のために命をかけた男の一生



トゥルー・ライズ

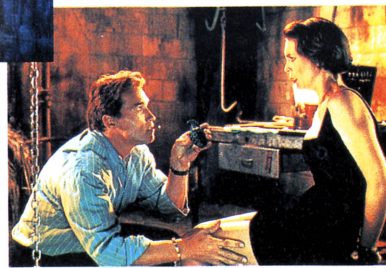


最も危険なサラリーマンの出張

超過激なアクションムービーが、またまた登場だぞ! 主演はおなじみアーノルド・シュワルツェネッガー。シュワちゃんのはふだんはダメ亭主だが、一歩外に出ればテ

ロリスト相手に戦うスペシャルエージェントという役どころ。さあ今回は何が起るのか?

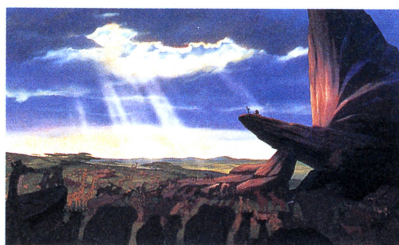
ちなみに制作費は映画史上最高の1億2千万ドル。コリヤスゴイ。



監督/ジェームス・キャメロン
出演/アーノルド・シュワルツェネッガー
トム・アーノルド
ジェイミー・リー・カーティス
日本ヘラルド配給/9月上旬公開

ライオン・キング

『美女と野獣』、『アラジン』など、世代を問わず多くのファンを持つディズニーアニメの新作。今回の主演は、アフリカの壮大な自然を舞台にさまざまな日々を送っているライオンのシンバ。彼の父ムファサは森(プライド・ランド)の王様で、みんなから尊敬されていた。跡継ぎはシンバだが、ムファサの弟で邪悪なスカーはそれを望んでいなかった……。この作品で描かれた絵は100万点以上で、完成までになんと約4年もの歳月が費やされたんだって。すごよね。



©The Walt Disney Company

ディズニー最新作

DATA

監督/ロジャー・アレーズ、ロブ・ミンコフ
声/ジョナサン・ティラー・トーマス
ブエナ・ビスタ・インターナショナル・ジャパン
配給/7月9日公開

メジャーリーグ2

昨シーズン、見事にリーグ優勝を果たしたインディアンズ。今シーズンも奇跡を起こして彼らは勝つことができるのか……。主演はCMでおなじみのチャーリー・シーン。今回とるねるずの石橋貴明も助っ人役で出演している。どんな活躍をするかは観てのお楽しみ。



DATA

監督/デビッド・S・ウォード
脚本/R・J・スチュアート 出演/チャーリー・シーン
トム・ペレンジャー
マーガレット・ホイットン
東宝東和配給/公開中



平成狸合戦ぽんぽこ

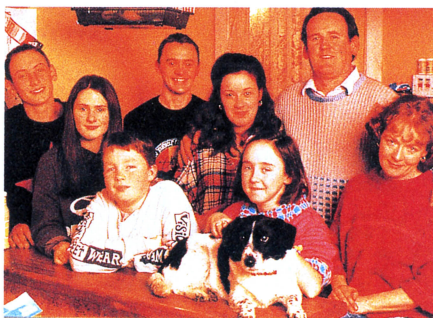


『となりのトトロ』、『紅の豚』などで人気の宮崎駿と高畑勲のゴールデンコンビで贈る、待望の最新話題作。健気で意地らしく、それでいてまぬけなタヌキたち。楽しく暮らしていたが、思いもよらぬ危機にぶちあたって、タヌキなりに精一杯がんばろうとする、タヌキによるタヌキの映画なのだ。

DATA

監督/高畑勲 企画/宮崎駿
声/野々村真 石田ゆり子 三木のり平
東宝配給/7月16日公開

スナッパー



おしゃべりでおせっかい、3度の食事よりお酒が好きでいつも陽気なアイルランド人。そんなアイルランドが舞台の人情味あふれるアットホームな映画。アイルランドの小さな町で起こる大騒動を描いた作品。しかもキャスト全員がアイルランドのダブリン育ちというからリアリティー抜群!

DATA

監督/スティーブン・フリアーズ
出演/ティナ・ケラハー
コルム・ミーニー
フランス映画社配給/7月下旬公開

ギルバート・グレイブ

アメリカのニューヨークなどで昨年のクリスマスに公開され「今年度もっとも心をうつ映画」と絶賛された名作がついに登場。ハンデを負った弟と夫を亡くして以来過食症になってしまった母親。彼らを守るために夢をあきらめていたギルバート(ジョニー・デップ)だったのだが……。



DATA

監督/ラッセ・ハルstrom
出演/ジョニー・デップ ジョリエット・ルイス
シネセゾン配給/7月下旬公開

マーヴェリック

以前日本でも1時間番組としてテレビで放送された『マーヴェリック』が、ビッグスクリーンに甦ったぞ! アカデミー賞を2度受賞したジョディ・フォスターと『リーサルウェポン』のメル・ギブソンの2大スターが、1870年代を舞台に素敵に楽しいロマンティックアドベンチャーを見せてくれる。



DATA

監督/リチャード・ドナー
出演/メル・ギブソン ジョディ・フォスター
ワーナーブラザーズ配給/8月上旬公開

フリント・ストーン/モダン石器時代



『ジュラシック・パーク』に続きスピルバーグがまたまたやってくれたぞ！
 今作は彼の制作作品だ。
 人気マンガを映画化した今回の作品は人間と恐竜が共存する不思議な世界を描いたもの。スピルバーグは主演のジョン・グッドマンに3年間も出演交渉をして、オーケーをもらったんだってさ。

監督/ブライアン・レバント
 出演/ジョン・グッドマン リック・モラニス
 U I P配給/7月中旬公開

マイ・ガール2



今回はベジー(アンナ・クラムスキー)が亡き母親のを知るためにロサンゼルスに行く話。相手役には『ラスト・アクション・ヒーロー』のオースティン・オブライエン。あいかわらず子役ふたりの演技が光っているぞ！
 '70年代ファッションにも注目して見るといっそう楽しめるかも……。

監督/ハワード・ジフ
 出演/アンナ・クラムスキー
 コロンビアトライスター配給/7月9日公開

ロング・ウォーク・ホーム

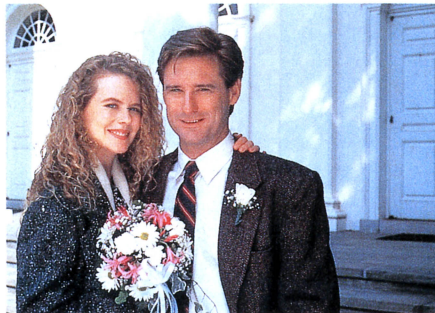
黒人差別が行なわれていたアメリカ南部で、ひとりの黒人女性が白人にバスの席を譲らなかったことから始まる事件。この事件は公民権運動の先駆けとなった歴史的なもの。アカデミー賞を受賞したシー・スピーセクとウービー・ゴールドバーグが共演、その演技は涙、涙の感動モン。



監督/リチャード・ピアス
 出演/ウービー・ゴールドバーグ
 松竹富士株式会社配給/7月16日公開

冷たい月を抱く女

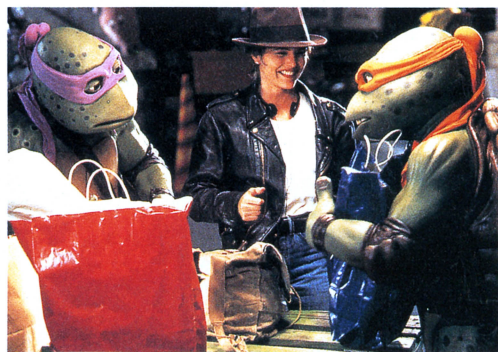
『マイ・ライフ』のニコール・キッドマン、『めぐり逢えたら』のビル・ブルマン、『ゲッタウェイ』のアレック・ボールドウィンの3人が贈るサスペンススリラー。初登場で全米ナンバーワンに輝くほどの人気！ 最初から最後まで展開が2転3転し、目が離せないストーリーでハラハラしちゃう。



監督/ハロルド・ベッガー
 出演/ニコール・キッドマン ビル・ブルマン
 ギャガ共同配給/7月上旬公開

ミュータント・ニンジャ・タートルズ3

忍者ガメ大暴れ

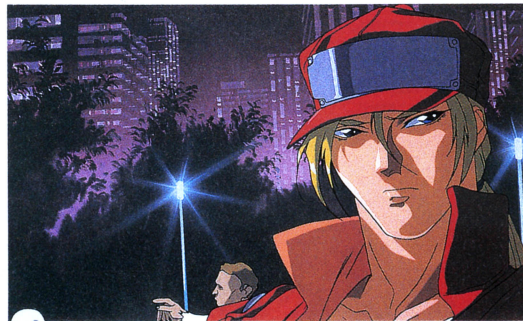


全世界にタートルズ旋風を起したミュータント・タートルズが、今回は戦国時代の日本にタイムトラベルした。悪徳大名やイギリス人で武器商人の海賊を相手によろいかぶとて対決する奇抜なアクションだ。撮影は第2次世界大戦中の飛行艇の格納庫を映画スタジオに作り替え、日本の城や地下牢など8つのセットを組んで行なわれた。黒澤明監督の時代劇などを研究しただけあって、戦国時代がリアルに描かれている。それを見るだけでも価値あり。

監督/スチュアート・ジラード
 出演/エリマス・コーテアス
 20世紀フォックス映画配給/7月下旬公開

餓狼伝説

ゲームで、テレビで、圧倒的な人気を誇る『餓狼伝説』がファンの熱い期待に応えてついにスクリーンにデビュー！ ハードボイルドな主人公のテリー・ボガードの声優を演じているのはテレビのスペシャルアニメでもおなじみの錦織一清(少年隊)。ファンなら見逃せない作品だ。



監督・キャラクターデザイン・総作画監督/大張正己
 声/錦織一清 難波圭一 檜山修之 三石夢乃
 松竹株式会社配給/7月中旬公開

ねったいや
熱帯夜っていうにはまだ早いけど、最近ムアアと寝苦しいよね。ジITTER汗が出てきて、ゴロゴロ寝返りうっても落ち着かなくて。天井の模様とか、妙に気になってきちゃったりして。こんな日がこれから続くと思ったら、ちょっと

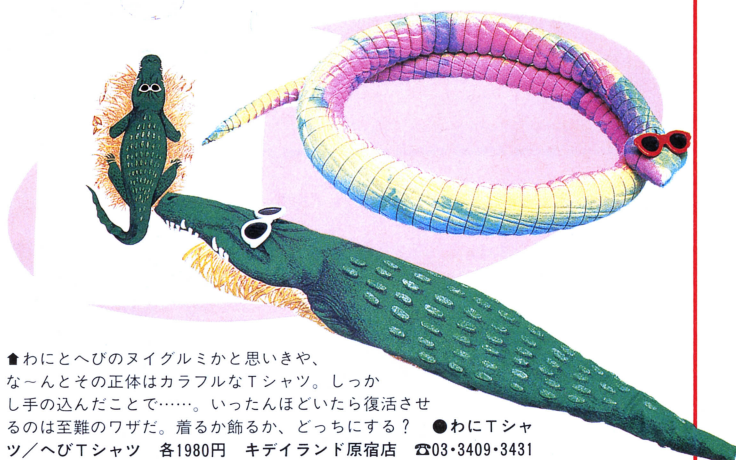
ウンザリ、グロッキーって感じ。でもそんな気分も、今回紹介するグッズがあれば、一気に解消。大変身するTシャツ、歌うロウソク、フニャライトなどなど。いろんなグッズが手を代え品を代え、プレーナキミを励ましてくれるのだ。



★ハッピーバースデートウって、うん？
が歌ってる!? そうなのだ。火を点けると内蔵のICが熱に反応してメロディーを演奏。火が消えると自然に音もストップする仕組み。全21曲から、シチュエーションにあわせてどうぞ。●ミュージカルキャンドル 450円
アークブレイン
☎03・3413・5411



◆ジョイスティックで操作すると、じゃばら部分が上下左右にムニャムニャ動く、ユニークなライトスタンドだ。SFっぽい雰囲気ウレシイ感じ。
●NIGHT THING 12800円 キディランド原宿店 ☎03・3409・3431



■わにとへびのヌイグルミかと思いきや、な〜んとその正体はカラフルなTシャツ。しっかり手の込んだことで……。いったんほどいたら復活させるのは至難のワザだ。着るか飾るか、どっちにする？ ●わにTシャツ/へびTシャツ 各1980円 キディランド原宿店 ☎03・3409・3431

◆ウォークマン発売15周年記念モデル。新開発の省電力と高速回転モーターを搭載。従来の約7割の消費電力で、なんと36時間もの長時間再生ができるのだ。さらに60分テープの片面を約72秒で巻き上げ可能。すごいっす。●ウォークマンWM-EX1 2万2千円 ソニー
☎03・5448・3311



■持ち歩きにもベリな足型シューズホルダー。なかには防臭や吸湿性に優れ、防菌効果までバッチリのレッドシェダー入り。●スタッフイツ 2300円 武田コーポレーション/BMT インターナショナル
☎03・3237・6434



VERY GOODS

お気に入りシーンをシールでペタリ!

ビデオプリンターは、画面上のビデオ映像をさまざま写真にプリントしてくれるえらいヤツ。旅行の思い出から映画まで、好きな場面を自由に切り取れるのだ。今回紹介するVG-100は、そんな働きに加えてシールまで

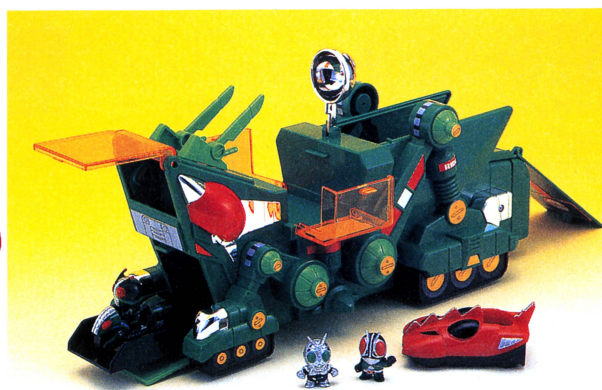
作れちゃう優れモノ。ココだ! って場面をプリントアウト、ビデオカセットにペタッと貼れば、オリジナルラベルのできあがり。家庭用初の機能を満載で、従来品にくらべて価格のほうもかなりお得。ウレシイ限りだね。

5千円
●パーソナルビデオプリンター VG-100 5万



初めて採用 融熱転写方式を家庭用で かしてプリントする溶剤ドットのひとつひ

◆人気の『マリオ危機一発』に大型バーティサイズが仲間入り。しかも今度はマリオがしゃべる新機能付きだ。ピーチ姫などが描かれた剣を差すたびに、マリオがキャラクター名をランダムにコール。剣は、全部で6種類。●おしゃべりマリオ危機一発 3千800円 トニー ☎03・3693・8630



◆コロシアム走行でバクシン! 仮面ライダーの大型基地が登場。仮面ライダーRXやシャードームの35ミリフルカラー人形、ニューギンライダー仮面ライダーJとジェイク、クロスサのSD人形もついた豪華版だ。●ライダーキアラ 4千800円 バンダイ ☎03・3847・5117



◆どんな形にも変形できるギャクに太陽の光で色が変わるニューバージョンが仲間入り。ギャクにイラストが描けるマシンも登場。遊びの幅がグリーンと広がるぞ。●ソーラーギャク/各700円 ギャク コピーマシン/1850円 マテル ☎03・5563・2403



◆オーレ、オーレ……、例の曲がこれでもかっと鳴り続け、ピカピカ光るアクトショントイ。●オーレ! オーレ! サッカークルリンボール/オーレ! オーレ! サッカーゴマ/オーレ! オーレ! メロディ-ヨーヨー 450円/350円/350円 ヒーロー ☎03・3626・0275



◆15までの数字を伏せて出し、場に出たポイントカードを取り合うカードゲーム。非常にシンプルでありながら、ゲームデザインのセンスを感じさせる好ゲームだ。2人から5人用。●ハゲタカのえじき 千800円 ツクダブレイシング ☎03・3871・3186

お手軽カードの秀作!

あー、暑い。編集部が入居しているこのビルでは、夜から朝のあいだは空調が見事ビタリと止まってしまうので、朝がたになると超アツイ。現在、朝の7時。8時にしないと空調は動き出さない。いままさに灼熱地獄の真っ只中で原稿を書いているのです。ハア。だが、そんなこと言ってもしかたないので、さっそくゲームを紹介しよう。ハア(やっぱり暑い)。今回は「ハゲタカのえじき」というカードゲーム。各プレイヤーは1~15の数字カードを手を持つ。そして、場のポイントカード(子ネズミカード)を1枚めくるたびに、各プレイヤーは手持ちのカードのなかから1枚をふせて出し、全員が出したら表を見せる。そして、もっとも大きい

数字を出した人がポイントカードをもらえるわけ。ただし、ポイントカードのなかには、得点がマイナスになるハゲタカカードもあり、これが出た場合、ハゲタカカードはもっとも小さい数字を出した人のものになる。つまり、いつでも他人より大きい数字のカードさえ出せばいいんだけど、手持ちのカードの数字は全員1~15なのでなかなか自分の思いどおりには事は進んでくれない。

他人が何を出すかを読み、確実に取りたいカードを取り、数字の低いカードはうまく捨てる、というヤリクリが必要なゲームなのだ。

ルールは簡単だし、ひと勝負は3分ぐらいとお手軽。それでいて、相手の手を読む推理力と、捨てるときは捨てる決断力を要求される見事なデザインが光る。オススメの逸品だ。ハア(まだアツイ……)。

バカ太郎加藤の

ボードゲームでポン!



杏理

16th Summer Breeze

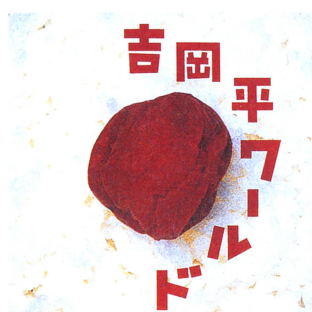


●フォーライフレコード/発売中/4000円[込]

デビュー16年目を迎えたこの夏は、新曲を作らず、歌うことに専念したかったという杏里。そんな気持ちで彼女が選んだ30曲を、L.AとN.Yのスタジオで新録。耳になじんだヒット曲の数々に、新たな命を吹き込んだ。なかでも『アラジンのテーマ』のビーボ・ブライソンとデュエットに挑戦した、『VOICE OF MY HEART』は必聴。どこまでもベストな歌にこだわった、ほんとに豪華な2枚組だ。

イメージアルバム

吉岡平 WORLD



吉岡平の人気小説『鉄甲巨兵SOME-LINE』。そのラジオドラマをメインに、『無責任艦長タイラー』のテーマ『C調無責任行進曲』などを収録。吉岡イズム一色の、まあ、ようするにC調&ハッピーな1枚。
●メディアリング/発売中/3000円[込]

ICEBOX

The Very Best Of ICEBOX



CMソング『冷たいキス』で突如現われた彼ら。メンバーは吉岡忍、池田聡、中西圭三、伊秩弘将の豪華な4人。それぞれの個性がミックスされた爽やかなポップスワールドは、まさに夏の“カチワリ”。
●メルダック/発売中/3000円[込]

ロス・バン・バン

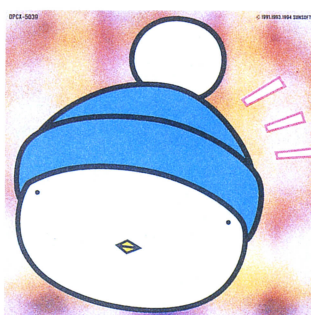
ロス・バン・バン 1974



キューバでナンバー1の人気を誇るラテン・ジャズバンドの'74年発表の名盤が、村上龍プロデュースでCD化。オルガンやトロンボーンが生み出す強力なビートは、カリブ海の灼熱の太陽を思わせる。
●ソニーレコード/発売中/2500円[込]

ゲームミュージック

たくさん へべれけ



みょーに気になるキャラ、へべが人気のソフト『へべれけ』。そのゲームサウンドはもちろん、セリフまでもズズイッと網羅したCDがコレ。収録内容はなんと全54曲、73分のウレシイ超大作なのだ。
●データム・ポリスター/発売中/2500円[込]

陣内大蔵

KEEP IN TOUCH



アルバムタイトルは、親友や恋人どうして使う、またねとか連絡くれよなんて意味の言葉。これは彼の詞の世界と同様、彼からファンへのやさしさあふれる信頼のメッセージなのだ。全10曲収録。
●ファンハウス/発売中/3000円[込]

サルサ ピーナッツ

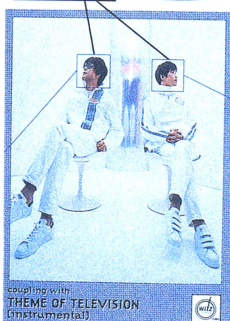
月影のナポリ〜Sergio George Presents Salsa Peanuts 2



女性ヴォーカリスト、ガブリエルとドリスがサルサのリズムにのせて、ザ・ピーナッツの数々の名曲をカバー。スペイン語版も収録の『月影のナポリ』は、フジテレビ系『さんまのまんま』でオンエア中だぞ。
●日本コロムビア/発売中/2800円[込]

(DON'T TELL ME NOW!)

PLEASE PLEASE MR. SKY



SPIRAL LIFE
空に鳥がいなくなった日

7月20日にセカンドアルバムを発表。その充実した空気が伝わってくる彼らのニューシングル。静かなメロディにのった、語りかけるようなコーラスが印象的だ。
●ポリスター/7月10日発売 330円[込]

真夏の愛 YAI YAI!
Manatsu no Ai YAI YAI!



真夏の愛 YAI YAI!
Be-B

22歳の女性ヴォーカリスト、Be-Bのデビューシングル。アメリカンロックなサウンドが夏を感じさせるこの曲。ウィクトリアのCMソングとしてオンエア中だ。
●TMC 発売中 千円[込]

織田裕二
OVER THE TROUBLE



7月6日にスタートした、フジテレビ系ドラマ『お金がない!』の主題歌。死んでも俺の腕を離すな、しばらくは世界中が敵だぜ!という男っぽい詞が、織田裕二にピッタイン。
●東芝EMI/発売中 千円[込]



ボディ・スナッチャーズ

眠っている人間の体内に侵入し、マユを産み付け体に乗取る、謎の異生物。そいつがボディ・スナッチャーだ。フォート・デイリー米軍基地を舞台に、つぎつぎに襲われていく人々……。ゆうばり国際映画祭'94でも高い評価を得た、リアルなSFXで人間の体が蝕まれていく姿を克明に描き出す傑作ホラー。なんでこれが劇場未公開なんだろ？

●ワーナー・ホーム・ビデオ/88分/発売中/15000円 監督:アベル・フェラーラ 出演:ガブリエル・アンウォー、フォレスト・ウィテカー、ほか。

ムカムカパラダイス 1 恐竜ベイビー誕生編



TBS系でオンエア中の人気アニメ、ビデオ化第1弾『キャンディ・キャンディ』のオラシゆみこが描く、ほのぼの恐竜物語。ベアトシヨップを経営する父が、仕入れてきた巨大なタマゴ。そのなかから……

●バンダイビジュアル/86分/発売中/6000円 監督:谷部田勝義 声の出演:坂本千夏、渡辺久美子、喜多川拓郎、ほか。

武闘派仁義 完結篇



ファイト一発!の渡辺裕之主演のヤクザ映画。経済ヤクザに成り下がった閑山組と神野組と。彼らは、任侠道に生きる閑山組は邪魔者だ。彼らは、閑山組の息子と兄貴分の岸上をヒットマンとして送りこむが……

●イメージファクトリー・アイエム/85分/発売中/15800円 監督:佐々木正人 出演:渡辺裕之、ルビー・モレノ、ほか。

鉄の顔を持つ男



アジアの小国を舞台に、『裸の銃を持つ男』シリーズのレスリー・ニールセンが大暴れ! サーフインをする王子様から鉄の顔を持つ忍者まで、なんでもコイのアドベンチャーコメディ。日本では今夏、劇場公開の予定。

●エスピーオー/100分/発売中/15800円 監督:ニール・イスラエル 出演:レスリー・ニールセン、ロブ・シュナイダー、ほか。

サンドロッド 僕らがいた夏



舞台は'60年代、大リーグ全盛期のアメリカ。サンドロッド(原つば)には、草野球に燃える少年たちがいた。そんな未来の大リーガーたちが体験したひと夏の冒険を、ノスタルジックに、そしてコミカルに描いた秀作。

●ソニー・ピクチャーズ/101分/発売中/16274円[込] 監督:デビット・ミッキー・エバンス 出演:トム・グアリー、ほか。

質実剛健at武道館1994 プリンセス プリンセス



プリプリ5年ぶりのライブビデオが登場! '94年1月の武道館ライブから、『世界でいちばん熱い夏』など20曲を完全収録。30台以上のカメラを使ったスピード感あふれる映像は、生の迫力をピンピン伝えてくれるぞ。

●ソニーレコード/108分/発売中/5500円[込] 出演:プリンセス プリンセス 収録曲:『M』『さよならダーリン』、ほか。

フランク・シナトラ ザ・グレイテスト・ストーリー



アメリカが誇るエンターティナー、フランク・シナトラの半生をドキュメンタリータッチで描いた感動作。製作総指揮を務めるのは、彼の愛娘ティナ。シナトラがみずから歌う名曲の数々が、全編に彩りをさえるぞ。

●ワーナー・ホーム・ビデオ/238分/発売中/18000円 監督:ジェームズ・サドウィス 出演:フィリップ・カスノフ、ほか。

ディフェンスレス 密会



世のなかには男と女がいて、だいたいの事件はこのあいだで起こる。この作品でも、女性弁護士と若き実業家との密会から猟奇殺人が……。コワイですねー。

●メディアリング/105分/発売中/4900円[込] 監督:マーティン・キャンベル 出演:バーバラ・ハーシー、ほか。

小悪魔とキッス



『美しき淫い女』のエマニュエル・ベアール主演のラブ・ストーリー。親友に自殺された少女。その死を哀しむあまり、彼女は行きずりの恋に身を任せるが……。

●マクザム/95分/発売中/4900円[込] 監督:クリスティーヌ・チッティ 出演:エマニュエル・ベアール、ほか。

ドルフィン・ストーリー



広い海を優雅に泳ぎまわるイルカたち。その生態に迫る海洋ドキュメンタリーがコレ。中央アフリカだけに住む野生のバンドウイルカを求め、雄大な旅が始まる。●バック・イン・ビデオ/52分/発売中/4600円[込] 監督:キム・カインダーズ 声の出演:キーファー・サザーランド

クレイジーだよ 奇想天外



谷啓をメインにしたシリーズ6作目は、なんとSF。谷演じる小市民な宇宙人が、核兵器廃絶のため、はるばる宇宙のα星から地球を救いにやってくるのだ。●東宝/103分/発売中/5825円 監督:坪島孝 出演:クレージー・キャッツ、藤田まこと、星由里子、内田裕也、ほか。

RAMPO

監督/奥山和由
出演/竹中直人、本木雅弘、香川照之、羽田美智子、平幹二郎

怪奇幻想作家、江戸川乱歩とい
え、名探偵明智小五郎と、怪盗
二十面相の生みの親として超有名。
なんでも今年は、乱歩の生誕100
周年にあたるそうで、その記念と

いうことで作られたのがこの映画
なんだそう。乱歩に竹中直人が
扮し、現実と幻想が交錯する不
思議な世界を観せてくれるぞ。

舞台となるのは昭和初期。作家

乱歩は、夫が長
持ち(昔の衣装
ケース)のなか
で窒息死してし

まった未亡人に興味を抱く。その
事件が自分の小説に似ていたから
だ。彼女にひかれ始めた乱歩は、
その小説の続編を夢中で書きだす

が、とんとき彼女が失踪。あろ
うことが彼の小説のなかに入り込
んでしまう。乱歩は彼女を救うた
め、小説のなかにも自ら足を踏み
入れる……。

小説の世界と現実が
交錯するといえ、『ネ
バーエンディング・ス
トーリー』を思い出す
けど、これはそのノリ
を大人っぽくした妖し
い世界。時代背景が昭
和初期ということで、
当時のレトロでロマン
チックなムードがいっぱい。また、人間を快適な気分
にさせる、ナンチャラゆらぎ理論を使った映像と音楽も導
入。その心地よさは、劇場で確かめてみてね。

松竹、松竹富士共同配給/公開中



がパラパラ落ちる
素晴らしさ。

物語は、パンソ
リという韓国古来
の音楽に人生を掛

けた、血のつながらない旅芸人3人の生きざま
を追ったもの。随所で歌われるパンソリが胸に
迫りまくるのだ。ときに演歌のようでもあり、
またときにはラップ(!)のようでもあるこの歌
を、ヒロインが心を込めて歌いあげる。娘時代
は少女らしい透明な声で、人生の苦渋を
なめたあと、その重みを響かせて……。
歌声が圧倒的な迫力で迫り、涙腺とハー
トは刺激されっぱなし!

四季をとらえた映像も美しく、目で耳
で、ぜひともこの映画を堪能してみてね。

シネカノン配給/公開中



チェックなムードがいっぱい。また、人間を快適な気分
にさせる、ナンチャラゆらぎ理論を使った映像と音楽も導
入。その心地よさは、劇場で確かめてみてね。

松竹、松竹富士共同配給/公開中



風の丘を越えて 西便制

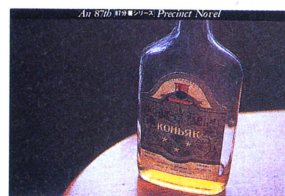
●監督/イム・グンテク
●出演/キム・ミョンゴン、オ・ジョンヘ、キム・ギョ Chol

なんでもこの映画、娯楽色の薄
い硬派な作りにもかかわらず、母
国韓国で空前のヒットを記録した
とか。娯楽映画全盛の韓国でなぜ
文芸映画が? と思っていたんだ
けど、観たら納得。目からウロコ



Books

エド・マクベイン 毒薬



毒薬

エド・マクベイン
井上一夫 訳

まったく関連がないふたつの殺
人事件を調べていたウィルス刑事
の捜査線上に、謎の女マリリンが
浮かんた。複数の男と付きあい、
彼らからの貢ぎ物だけで優雅に暮
らす彼女は、ふたつの事件の被害
者たちとも関係があったらしい。
ウィルス刑事は、彼女を疑いなが
らも、その妖しい魅力のとりこに
なっていく……。ミステリーファ
ンならずとも、名前ぐらいは聞いた
ことがあるはずの、かの有名な
『87分署シリーズ』の最新刊。

●ハヤカワ文庫/640円[込]

フセイン・スマイル・キャロル・ジェローム著 落合信彦訳 偽りの報酬



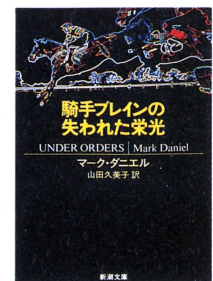
イラクの上流階級に育った
作者が暴露する、サダム・
フセイン体制の衝撃の真実。
●扶桑社/580円[込]

珍雑学博士協会編 TVギョーカイ こんな裏があったのか!!



テレビ局のアナウンサーは、
どれくらい給料をもらって
いるのか? などを暴露する。
●青春出版社/480円[込]

マーク・ダニエル 騎手ブレインの失われた栄光



英国競馬界を舞台に、一度
挫折した騎手が栄光に向か
ってふたたび努力する姿を描く。
●新潮文庫/600円[込]

Ed McBain

現場からこんにちは

吉田真由子

『銀BURA天国』の巻

番組では自由に
楽しんでます!

今回初のバラエティー番組という事で戸惑っていると思いきや、その落ち着いた素振りにはベテランタレントも顔負けするホド! 最近新車を買ったという真由子ちゃん。素顔もとってもかわいかったぞ。今度は運転する姿も見せてね。



●吉田真由子(よしだまゆこ)

75年1月10日生まれ 血液型: O
ヤングマガジン特別編集『吉田姉妹写真集』(講談社)が好評発売中!



●銀BURA天国(月曜から金曜17時からテレビ東京系)

●曜日によって内容が変わる総合バラエティー番組。ナインティナイン、へびいちご、彼らお笑いタレントに囲まれても動じない真由子ちゃんの姿は、木曜日にえられるよ。

◆インタビュー◆

——バラエティー番組って、今回が初めてでしょ?

真由子 そうですね。まえやってた『デタカルチョ』は、バラエティーじゃないはずなのに、新聞の枠はなぜかバラエティーに入ってたんですよ(笑)。本格的なバラエティー番組は、今回が初めてです。

——やってみてどう?

真由子 バラエティーは台本があつてないようなものですから。自由というか、自分自身、地のままで楽しんでやっています。——ナインティナインにイジメられたりしない?

真由子 岡村さんには「オマエは胸がナイ」って、よく言われています(笑)。これは今後の課題なんですけど、おふたりのあいだにどう入るかが難しいですね。楽屋でおふたりが考えていたことに割って入っちゃうと台なしになっちゃういますからね。

——最近、免許を取ったそうで。

真由子 そうなんです。暇を見つけてはドライブしてます。——いつもはどこ行くの?

真由子 私、すごい方向音痴なんです(笑)。だから遠出はまだしてなくて……。近くに買い物に行く程度です。

——運転すると性格変わっちゃうタイプ?

真由子 いえいえ。私は比較的安全運転なので、のんびり運転してます。姉のほう運転は荒いんですよ(笑)。



銀BURA天国是非見て下さい。

シーエムガールズ

カヤ
Kaya

■パラソーラ

●ナリス化粧品

コギャルちゃんやサーファーくんは、相変わらず日焼けサロンなどで肌をやけどさせて喜んでいるようだけど、ここ数年紫外線をカットする商品の売上が伸びているのだ。ナリス化粧品のサンスクリーンもそんな製品のひとつ。それではこのCMに出演中の、ショートカットの女の子カヤちゃんを紹介しましょう。CMではほかにグリコグレープゼリー、三井ザウスなどに出演してきたカヤちゃん。雑誌ジュニー、プチセブンなどでも活躍してきた立派なモデルなのだ。趣味は映画鑑賞、スキー、ショッピング。特技は検定2級を持つ英語、テニス、水泳と、語学にもスポーツにも長けているカヤちゃんを、応援していこう!



●73年10月27日
生まれ
埼玉県出身 AB型
身長: 163センチ
B82-W58-H85
〒150
東京都渋谷区神宮前
3-30-4-401
アクト・トゥーワン
カヤ係



■黄色のビキニの水着が目につくカヤちゃんといっしょに出演しているロングヘアの女の子は、岡崎菜々ちゃん。

今週の
コレコレ

恋をしましょう

中嶋美智代



待望のシングルがいよいよリリースされる。さらに、この夏には写真集も出るのだ。

●ポニー
キャニオン
1000円[込]
7月21日発売



ビーム通信とは
ビデオゲーム通信の略称です

通信 第268回

イラスト 石原豪人

ナムコが編み出したバトルレース!!



ゲーセンの花形はやっぱりレース!! 土日のゲームセンターだと順番を待たないと遊べないほど大人気だ!!
ボクリんもちゃんと並んで順番待ち。でも列に割り込むのはダメ。長い時間待っている人に迷惑だからね。
そしてゲーム中は相手のクルマの前に割り込もう!!
どんどん抜いて優勝を狙ってがんばろう!! (スタパ)

8人まで同時参加できるフルポリゴンレースなのだ!!

ポリゴンゲームを作らせたら東京でもちよとしたもんですのう、
と言われて止まないナムコから登場したのは『リッジレーサー2』!!
おなじみのレースゲーム『リッジ

レーサー』の強化版だ!! 強化されたのはさらに滑らかになったハンドリングとより細かく描き込まれたポリゴン。そして8人までの対戦プレーができるということだ。



▲前作より簡単にドリフトできる。ツルツル滑ってスピニングも簡単にできるぞ。

■バックミラーがついたから、後ろに迫った敵車もはっきり確認できる。しかもリアル。



◆これがカッコイイ!!
対戦慣れたビーム通信取材班も、このかっこよさに感激。

ストーリー

ネクタイをした男が残したのは「対戦ゲームでした」の一言だった。男の名はナムコおじさん。巨大組織(株)ナムコに勤続40年目のベテラン社員かつ、蒲田最強と

噂される首都高レーサーだ。我々ビーム通信を軽々と抜き去り、そして挑戦状を残して大逃亡していったのだ。我々はナムコの挑戦を受け、いま敢然と立ち上がった!!

新感覚の操作感

『リッジレーサー2』で宿敵(株)ナムコに勝つために、(株)ナムコ本社に向いたビーム通信取材班は、驚くべき光景を目撃した!! ななな、なな、なんと『リッジレーサー2』の素晴らしい操作感覚は、片手で電話をしながらのゲームプレーを可能にした!! 女子でも子供でもプレー可能なのだ。



もしもし……ズギヤア!!

滑りやすいのが
超楽しいんだ!!

前作の映像のリアルさと路面の滑りやすさをさらに過激にした『リッジレーサー2』。ほんの

一瞬のハンドルさばきが勝負を分けるエキサイティングなゲームになっているからプレーだね。

俺たちの達人技だ!!

このゲームは、ナムコの一連のレースゲームと同じように、後方を走るクルマのほうが加速性能がよくなるように作られている。つまり、1位を走っているクルマより4位を走るクルマの方が性能が高まるのだ。逆にこの順位が入れ換われば、性能も入れ換わるというしくみ。ある意味で前を走るクルマほど不利なのだ。だからチーム通信のクルマ(4位)はつねに後ろからの追い抜きを狙う。

4位なのはわざと!!

だめだ!!
アブナイ!!

スゴイ!!

抜け!

◆実車のような緊張感溢れる画面とゲームならではの操作感。このふたつがマッチして、ほかにはない迫力のレース展開を生み出してくれる。

カニ走り!!



◆通称カニ走り。いわゆるドリフト走行を簡単に実現することができる最新の操作感覚!!

レース風景を
止めてみた!!

株ナムコに雑誌社や業社が集まりレースの勝負が行なわれたのだが、その真剣勝負の間をぬって、我がチーム通信の強者カメラマンが連続写真の撮影に成功した。すごい!! ゲームセンターでは合計8台までのレース展開が楽しめるからもっとすごい!! さすが、すごい!! ナムコはすごい!!

1位



前はなし

◆悠々と1位を走る。前方に敵車ナン!! だが1位のクルマは加速性能が最も低いんだぜ!!

2位



前ひとり

◆1位のクルマにつきながら走る。加速性能が1位より高いから追い抜くのもわりと楽だぞ!!

3位



ふつう

◆3位ぐらいにいるのはふつう。じっくり追って最後のほうに前のクルマを一気に追い抜こう!!

4位



達人は後ろ!!

◆達人になると、わざと後ろを走って、タイミングよく一気に全車を抜くのだ!! くわっ!!

ゲーム性も
さらにアップ!!

勝負はスタート前から



始まっている!!

◆男と女の勝負は、コインを投入しレースに参加表明した時点から始まっている。女と女の勝負になると、コインをバッグから出した時点で始まっているんだぜ!!

慣れ親しんだ前作のゲームシステムはそのままに、対戦と新しい要素が加わっている。なお、

◆そんな熱い勝負を見守るのが名作『ギャラクシアン』。コースのどこかで見守っているから、キミも逆に見守り返してみよう。



ギャラクシアンも
応援している!!

コースは前作とまったく同じなので、前作で磨いたテクニックも存分に使えるからすごいぞ!!

BGMも増えた!!



◆コース上の細かな装飾やゲーム性を高めたバックミラーなどの追加。そして新しいハンドリング。さらには新たに追加されたBGMで地獄の果てまでアクセル踏んで憎いアイツと300キロでゴーゴー!!

取材風景 大紹介

取材がてら、宿敵である株ナムコを倒すために、株ナムコ本社に出向いたチーム通信レース部門特別取材班だったが、ついに巨大組織株ナムコを倒すことはできなかった。だが、そのかわりにヘルメットをかぶった達人テクニックの4人組を大発見!! 猛スピードからのあざやかなドリフトやカウンターなど、すごいテクニックを披露していた。そんな感じで白熱の取材が毎週行なわれている。



◆これがすごい4人組だ。切り抜いて使おう。

俺と同時プレー



ケツの奴ほど速い! 『ファイナルラップ』以来の伝統ですが、これはなかなか粋なはからいだと思えますね。こういう仕様になってないレースゲームで遊ぶと俺様はヘタクソなので腹が立ちますな。遅いヤツはどうあがいても遅い! というよりは

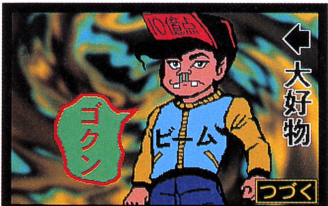
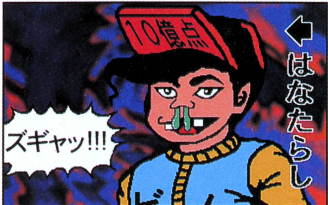
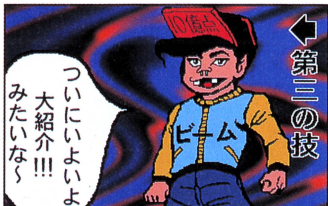
民主的でよろしい。ヘタクソ救済処置万歳。シミュレートの精度よりゲームとしてのおもしろさが優先だぜ。イカすぜ中村会長。

少しまえからヒマがあると『リッジレーサー』やってたんで、この8人同時プレーバージョンの登場はホン

トにうれしい。とっととうちの近所にも入荷することを大希望します。でもきつとふたり仕様とかなんだろうな。悲しいな。ゲーセンのオヤジは腹くくって8人仕様を8セット導入してみれ。チーム通信関係者全員で遊びに行け。これは挑戦だッ。

今週のプレゼント

グラフィック万打無先生です。今週は五十嵐くん提供のダンスミュージックのサイン入りのCDを由緒正しくプレゼント。グラフィック



作：万打無／画：原田哲夫

業界の長女
兄弟喧嘩の

毛利

名人(27歳)

突然の
美人姉妹

編集長
ア然!!!

あーんやだ。ちよつと。お母さん!! 私のパンツ勝手に持っていく毛利(43歳・父だ!!) かわつ!! どつがーん!! もう怒ったかんね!! なにか!! お姉ちゃんやめてよね!! なにさ姉!! なにを妹!! ガスッ!! くはッ!! やつたな姉!! ドガッ!! ゲッ!! こうなつたらあんなのスカート燃やして徹底攻略!! だめだめ!! あッ!! それはあたしのおパンツ!! そしてブラ!! すこいムカつく姉に必殺バーンチ!!

そして最強キック!! あつ、死んだ!! ヤーん困っちゃうナー!! ほな行きまひよか。

最初に特別にわしに紹介されたい優れた内容のゲームの名前は『対戦はするだま』だーぜ!! 落ちる玉を連鎖で消すひとり分ですつ!! いよいよ強まった謎のクルマの『デイトナUSA』タイプ『は次号!! 新型女子のゲーム小杉が大紹介していく!! ほな、さいなら。(ニセ毛利)

ヘボナイス
血縁
第27回
ファミ通発行

題字 桜玉吉

ゲーム人間コーナー

第1回 ゲーム人間編

これからはここではとてもよく知っているゲーム人間のことを大紹介していきたい。ゲーム人間はゲームをしないと死んでしまうんだ。だからキミもゲーム人間だよね。そんなキミが大好きなあの子どもゲーム人間にしてしまえ!! そうすれば死ぬかゲームかのどっちかなんだヨ。好き好き。とくにアーケードとかだ。ファミコンもいいぞ。そんな話もしていきたい。それから、キミが編み出した必殺技も教えてネ。教えてくれないとゲーム人間だから死ぬヨ。

注意!! ゲームセンターのゲームの筐体の裏に鼻クソをつけてはダメだ!!



業界
マンガ
ナムコおじさん
2話
キャラクターデザイン
© ビーム通信

本物の毛利

第21回 心配されるセガの持病の巻
年末から発売されると思われる各社の次世代マシンの記事が各誌を賑わせているなか、6月10日発売(6月24日号)のファミ通には、次世代ゲームマシンのソフトの発売日スケジュール表が掲載されていた。次世代マシンのなかでも期待の大きいプレイステーションとセガサターンには数多くのラインナップが揃っていたが、この記事を見ていると、どうしても引っかかる点があるのだ。セガサターンの発売予定スケジュールを見ると本誌と同時に発売されるソフトが6月10日現在、たったの2本しかない点だ。このふたつ(つづ)

●祝!! 浜村弘大くん満30日
●G.A.M.E、ゲーム!!
●ビーム、ビーム!!



おたより大紹介
オイラはいつも10億点だから、バックマンちゃん以外にも好敵手はたくさんだぜ!! これからも闘っていききたい!! (五十嵐)

とにかく勝ちたいんだったら

純良攻略

【第2回】
PAIで勝つ

弱い弱いと言われ続けてはや半年。ところが、どうやら本当に弱いような……。いや、それじゃいかん。がんばれ。夜明けは近いぞパイ！

パイで勝つ、というのはハッキリ言って、辛い。それを踏まえて、パイを愛すること。べつの考えかたをすれば、上級者向けのキャラクターであるということが言えるかもしれない。小柄な体軀を活かして試合を有利に展開させよう。

雷撃掌(PPP)からのつなぎ地獄

パイの積極的な攻めは多いとは言えない。しかし、連環背転脚(れんかんはいてんきやく、PPP◇K)と、連環転身掃脚(れんかんてんしんそうきやく、PPP■K)は、非常に有効である。このふたつを使い分けることで、かなり相手を翻弄できる。連環背転脚は、3発のパンチと蹴りのあいだに、一瞬の隙が生じる。パンチ3発を相手にしゃがんで避けられてしまうと、そこで投げのチャンスを与えてしまうことになるのだ。いっぽう、連環転身掃脚ならば、その隙は存在しないので、反撃を仕掛けてきた相手には、カウンターの蹴りがヒットする。このふたつの技を出し続けているだけでは引かからなくなってきたら、パンチを3発出した

あと、蹴りにつなげず、べつの攻撃が吉。パンチ3発を出したあと、相手がしゃがみガードをしていたら、大ジャンプキック(▲K)を、立っているなら投げを狙ってもいいだろう。多彩な投げ技を持つパイの個性を出してあげるといいわけだ。とにかく、ちょこまかと動くのがよい。

PPP◇K

PPP■K

接近戦地獄殺法

パイが優位に試合を進めるためには、相手の攻撃をスカシ、早い動きで懐に飛び込んでいき、投げというスタイルを心がけよう。だが、そううまくはいくはずもない。接近戦を強いられる場合、細かく、そして相手の動きを止められる攻撃を続けるべきだ。その一例を下に示してみた。最後の腿登裏旋脚(たいとうりせんきやく、しゃがんでから立つまでのあいだにK)を、燕旋蹴(えんせんしゅう、しゃがんでK+G)に変えてもいいだろう。



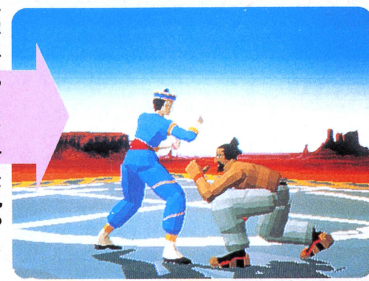
読みが外れると……



読みどおりなら……



読みどおりなら……



相手がしゃがんでいる

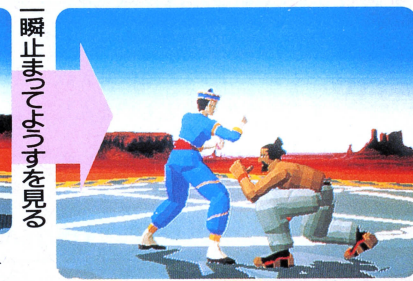


相手が立っている



誘惑地獄殺法

相手が突っ込んで来そうときなど、大ジャンプ後ろ蹴り(●K)などしてみよう。蹴りが当たらなくても、相手はジャンプして距離を取ったパイに対して、追い掛けながら追い打ちをしてくることが多い。すぐさま燕旋蹴(えんせんしゅう、しゃがんだ状態でK+G)などを出すと、ヒットすることが多い。



基本攻撃パターン

しゃがみパンチ(P)

しゃがみパンチからしゃがみキックというつなぎは、効果的であることが多い。

しゃがみキック(K)

この間、じつは隙が大きい

腿登裏旋脚

燕旋蹴でも可

(しゃがんでいる状態から立ち上がるまでの間にK)

酔っちょらつばはば
東京都 酔うほどにK K



バーチャファイター字典館

今日も今日とて

社説

●いやほんと、パイはちょっと弱いですね。投げは4種類あるけど、それにしてもねえ……。体重が軽すぎるってのもあるかと思うから、『Ⅱ』のときにはもっと太って出てきてもらいましょう、ってそれもヤダよねえ。いいんです。これで。



乱舞新聞

Vol.12

発売元/週刊ファミコン通信
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

『サムライスピリッツ』のナコルルが 三鷹市役所のポスターに起用されたぞ!!

東京都三鷹市役所では、水道週間と年金用ポスターに、毎年話題になっているアニメキャラを採用してきた。ところが今年は、ゲームソフトのキャラクターであるナコルルが起用されたのだ。このポスターのナコルルは、アニメ映画『ファイブ・スター・ストーリーズ』や、オリジナルビデオアニメ『ロードス島戦記』のキャラクターデザインを手掛けた結城信輝氏の描き下ろし。6月1日から、三鷹市内の駅や銀行など各公共施設に啓示されたので、すでに見かけた人もいるんじゃないかな。

NEO-GEO キャラクター列伝4

『サムライスピリッツ』 ナコルルの巻

魅力的なキャラの多い『サムライスピリッツ』。そのなかでも人気が高いのが、アイヌモシリ・カムイコタン出身で、シカンナカムイ流刀舞術の使い手のナコルル。異変で失われゆく自然と動物たちを守るため、父の形見の宝刀チチウシを持ち愛鳥ママハハとともに闘う17歳。「大自然、お仕置きよ!!」の名ゼリフは有名だ。ポスターに採用されるのもうなずけるよね。このナコルル、プレイヤーはもちろん、開発者にもずいぶんカワイがられていたらしい。ぶつキャラの色が違ってもアップの顔は変わらないんだけど、ナコルルだけは特別。赤ナコと紫ナコとでは、ちゃんと違う顔のグラフィックが用意されているのだ。

また、ナコルルがつば競り合いで刀を飛ばしてしまうと、愛鳥のママハハが刀に止まる。このときにナコルルが、ママハハを呼ぶしぐさとってもプリティ。指笛を鳴らして「ぶるるるるー!!」とママハハを呼ぶぞ。さあ、わざと刀を飛ばして、みんなでブルろう!!



ナコルル下敷きプレゼント

このナコルルの下敷き(水道週間のほうね)を3名の読者にプレゼント。ネオジオ新聞ナコちゃん係までハガキで応募してね。



ナコルルの愛鳥

ママハハの1日

ふだんはナコルルの頭上を飛んでいるママハハ。しかし、レバーやボタンに触れないでいると、ナコルルの肩に止まり毛づくろいを始める。さらにそのままにしておくと、アクビをして眠ってしまうぞ。



ちよいとおバカな
情報が超満載の
『スパⅡ』コーナー

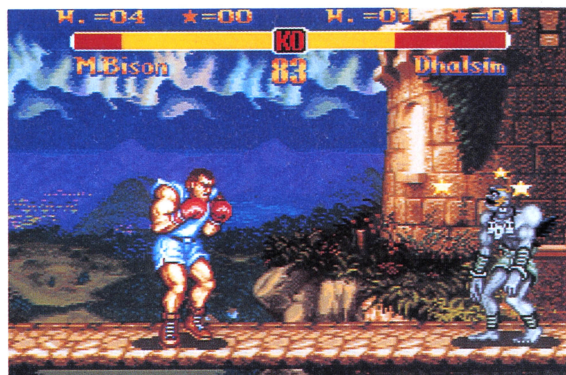
SUPER STREET FIGHTER II TIMES

スーパー ストリート ファイターⅡ タイムズ

SINCE 1992

weekly famicom tsushin / ASCII CORPORATION
4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan

Vol. 11



みんなはもうメガドライブ版の『スパⅡ』をプレーしたかな? スコア
アタックモードはかなり白熱することうけあいだよ。マジで。

★相手がビヨったら絶対に回復するまで攻撃を仕掛けないなど、自分自身の動きに制約をつけて、相手との力の差を埋めるのが真心プレーの基本。

真心プレーを極めて聖者になろう!! の巻



★小技を当ててから投げなどのハメ技は厳禁。

真心プレーとは、対戦相手との力の差がはっきりしているときに、強力な連続技や極悪なハメ技などを封印して、一方的な勝利を防ぐという真心あふれるプレーのこと。さりげなく負け

て相手を喜ばせてあげる接待プレーと違って、いかに遺恨の残らないように全力で戦うかというのがポイント。お互いがすがすがしい気持ちで戦う。それが真心プレーのありかたなのだ。

★試合開始時にしゃがんで礼をするのも基本。



★相手が唖然とするような連続技で勝つのは真心ナンタラ。



真心プレーの第一人者 バカテール加藤に聞いたよ

真心プレーっていうのは、簡単に言うと愛をもって相手に接するということなんだよね。つまり、相手を愛する気持ちがない

と真心プレーは成立しないってわけ。さらに言うと、嫌いなヤツはたとえ初心者だろうが全力をもってぶちのめさせて感じ。



バカテール加藤!!

今週の折々のうた

解説

掃除をしているそばから、意地悪な姑(しゅうとめ)に拭き残しを指摘されている嫁の悲しみのうたである。ワイドショーなどでよく取りざたされる、嫁いびりの被害者なのであろう。それはともかく、このような風貌の相手を嫁に迎えたのがいったい誰なのか、という点に、大きな疑問が残るのが……。



★ウガ、ウガ(訳: せっせ、せっせ)。ア
チョテョー(訳: まだ汚れてるわよ)!!

嫁ぎ先にて
涙のうちに詠める

いたらめと
なにかわが身を
責めきけむ心こめつつ
拭のしものを

隔週連載

『ストⅡ』と私



第1回 ヒロポンの巻

黎明のころからスパタイの担当を続けてきた私だが、年齢からくる自身の衰えは隠しきれず、このほど正式に引退した。現役のころはつねに情報入手と企画思案に追われ、心身とも不調の続く毎日だったが、いまはそのすべてが懐かしき思える。カプコン広報のY尾氏との電話でつい話がはずみ、何時間もしゃべってスパタイの入稿が遅れまくって進行のお姉さんに怒られたこと。取材にいったとき「この人がヒロポンだよ」と、山O氏が不用意な発言をしたため、バカゾ

ラこいて写真撮影に応じるハメになったこと。どれも楽しい思い出ばかりだ。現在、そのマウンテンテール氏は栄転され、大阪で活躍されている。「また戻ってきます」と言っていたが、できればそのまま大阪に骨を埋めてほしい。なぜなら思い出は美しいまま取っておきたいからだ。切にそう願う。

プロフィール

本誌編集者兼シャドルー下足番。最近、戦闘力が低下し、酒と女にめっきり弱くなったそうだが、キャバクラでのハジャギっぷりは健在である。

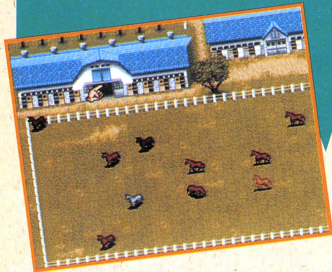
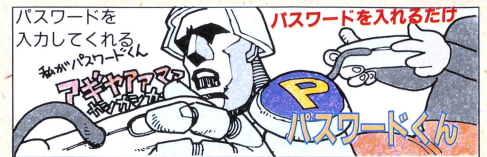
ご意見ご感想は編集部スパタイ係まで



THE WEEKLY DERBY STALLION

すぐ右のスペースは新聞らしく広告なんだけど、ここを考えるのがいちばん楽しかったりするから困りもの。

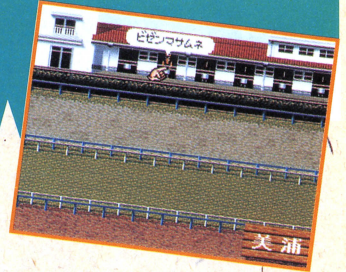
Vol.4 ファミ通競馬班発行



マーフィーの法則 ~ダビスタII編~

このゲームには、とにかく不明瞭なことが多い。だから、思い込みや迷信みたいなもの、つまりマーフィ

ーの法則のようなものがたくさんある。それをまとめて、楽しんでいただこうというのが今週の趣旨です。



資金が3000~5000万でノーザンテーストを付けると必ず不受胎

ここで強い馬を作って一気に大金持ち!! って意気込んで種付け料が高い種牡馬を付けると、不受胎で資産を減らしてお先真っ暗になるんだよね。とくにノーザンテーストの場合は顕著だと思われます。また、ノーザンテーストの産駒は走らない、という説もありますが、これはたまたまです。

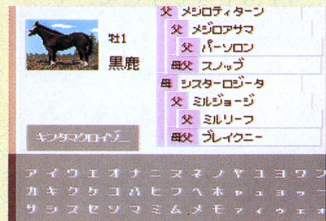
新馬戦のときは出遅れる

期待の3歳馬のデビュー戦。たかが騎乗してくれて、こりゃ一勝ったも同然と思っていたら、いきなり出遅れて最後方。で、涙しながらレースを見学というパターン、よくあります。しかも、◎が多ければ多いほど出遅れる確率が高いから、ホントいやんなっちゃう。なんとかしろ。

最後の直線で、前の馬を避けた、またそこに馬がいる

勢いがあればあるほど、こうなっちゃうんだよね。あとは前の馬のケツにガンガンぶつかって、ハイそれまで。これは多頭数でも少頭数でも同じです。

いい加減につけた名前前の馬ほどムチャクチャ強くなる



名前が面白い派にとってはショックな法則ですが、わりと事実です。だからといって考えることをやめてはいけません。だってキンタマクロイゾなんてのが殿堂にいたらイヤでしょ? ま、カッコイイかそうじゃないかの基準なんて人によって違うけど、いくらなんでもキンタマはやめろといいたいです。

若い繁殖牝馬は若いうちに死ぬ

7~8歳で買った繁殖牝馬は、9歳で死ぬとの法則があります。しかも値段に比例して確率が上がるからタチ悪し。

マチカネワシズを付けると必ず受胎する

必ず受胎するけど、走る仔はほとんど生まれないという悲しい法則です。

ダート馬と思っていた馬は、ダート馬ではない

血統から判断すると絶対にダートにむいていると思われる馬が、じつは芝馬だったりします。もちろん、逆のパターンもあります。血統だけで判断するのはいけません。教訓みたいなものです。

絶好調の週に条件があうレースはないが、調子が下がることがある

これで負けたらしかたありません。メッセージが出て意気揚々と番組表を見たら来週に条件がピッタリなレースがあった。一週くらいは持つだろうと思って翌週にしてみると、調子が落ちていてガクシ。涙さらにこれと似たものに……。

条件があうレースがある週に絶好調になっちゃう

というもあります。調子が悪いと絶対に負けるというわけじゃないけれど、自分の調教の無計画さに泣いてきます。悔い改めて反省しましょう。

先行して4着の馬は、逃げてでも差しても追いついても4着

先行したらそのまま流れ込んで4着。逃げたらゴール前でちょっとバテて4着。差しにまわったら届かずで4着。追いついても足余して4着。どうあがいても4着。……ただ馬の力が足りないだけか。

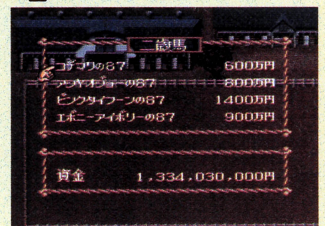
芝・併わせ一杯だと骨折しないが、ダート・単走・軽めだと骨折する

脚に負担がかかる芝の調教ですが、思ったより故障の被害に遭うことは少ないです。ダートでのほうが多いくらいです。

『ダビスタII』をプレーすると、仕事にならない

あ、これは事実だ。実際、仕事をしないでプレーして中毒になってる人がいるんだ。

お金があるときには、高額の繁殖牝馬はセリ市に出ない



やっと、やっとあのサヨナラが、パリティビットが買えるだけのお金貯まったのになかなかセリ市に表れない!! もうミスタマやファーストレディじゃ満足でせん!! サヨナラをくれー!! ……おっと思わず興奮してしまいました。これって受胎牝馬だとおさらなんだよね。

競馬班のひとり言

『ダビスタII』のプレイスタイルを見れば、その人がどんな性格をしているかがわかります。では、例を挙げて説明しましょう。

①牧場が馬で一杯になり厩舎にまであふれている人。この人は計画性のない、いい加減な性格です。
②逆にぜんぜん馬を生産せず、1頭に全力投球する人。この人は

誠実で一途な性格、または、ただのめんどくさがりです。

③馬のデータをこと細かく記録している人。マメな性格をしていることは明白ですが、これを仕事に活かしてくれたらねえ……。

④牝馬で単月賞勝ちちゃう人。ただの競馬を知らない人です。とこんな具合です。

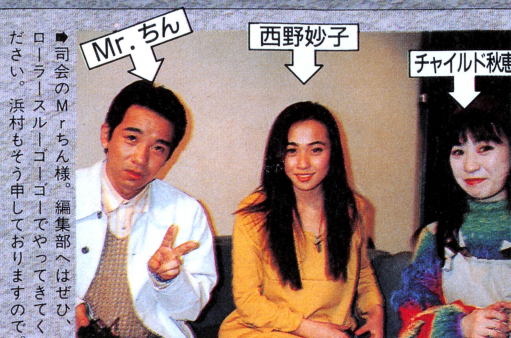
「ダビスタII」で性格がわかる!!

白毛 求ム求ム求ム求ム求ム!!

このゲームも発売からはや5ヵ月。いやー、月日が経つのは早いねえ。というわけで白毛の馬を募集します。パスワードと血統と戦績を書いて、週刊ファミ通『週刊ダビスタ白毛』係まで。



●これが白毛。低い確率で生まれます。



●司会のMr.ちゃん様。編集部へはぜひローラーズルーゴローでやってください。浜村もそう申しておりますので。

好評、ゲーム王の第3弾 放送日、キャスト決まる
昨年12月から、これまで2回のオンエアで超絶大人気で「AE Aもビックリした」というテレビ番組「ゲーム王」が、またまた帰ってくるぞッ! しかも、2週に渡って、前編後編で構成される超大型企画。そして、さらにこれまでは、関西地方だけでしか楽しめなかったけど、第3弾となる今回は、全国5局で楽しむことができるのだ! (放送局は表参照)
今回も、司会はB-21スペシャル

～司会～
Mr.ちゃん(B-21スペシャル)
南かおり
チャイルド秋恵(週刊ファミコン通信)

～予定されているゲスト～
三浦早苗、神崎恵、羽田恵理香、
寺尾友美、宝生舞、角田智美、
メロディ、菅野美穂

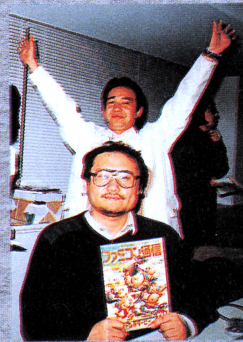
放送日時

北海道テレビ(HTB) 7月16日(土曜日)午後4時～午後4時55分
北陸朝日放送(HAB) 7月9日(土曜日)午後4時～午後4時55分
名古屋朝日放送(NBN) X月X日(X曜日)午後X時～午後X時55分
朝日放送(ABC) 7月9日(土曜日)午後4時～午後4時55分
大分朝日放送(OAB) 7月9日(土曜日)午後4時～午後4時55分

ルのMr.ちゃん、南かおり、そしてチャイルド秋恵の3人。ゲストには、ゲーム関係のテレビ、ラジオ番組になにかと顔を出す、羽田恵理香ちゃんやファミ通とツルんでCDをリリースしちゃったりした寺尾友美ちゃんなどのぞうそうたるメンバーが登場する予定だ。もちろん、ファミ通編集部スタッフも多数登場予定。これを見なければ、夏は来ないといわないが、こ近所お誘い合わせの上、ぜひご覧ください。

つる先生

お食事です



ワシが医学博士でテレビ評論家、さらに自称グルメのつる先生じゃ。ここでは、アスキー周辺のナイスな飯場を紹介してみようぞよ。
今回は、立ち喰いそばの加賀。ここで使われるかき揚げは、お客さんが注文してから揚げられるので、アツアツの新作のかき揚げをお召し上がりになれるのでございますよ。おっと、マルシア日調になつてしまったわい。あまりアツアツなんて、そこへ卵をいれると、一瞬で白身が煮えてしまうのだ。この汁をイッキにジュジュジュユ……とすすむ。これがバカウマ。へ参考メニユー
かき揚げたまごうどん 430円

Mr.ちゃん



ゲーム王第3弾

ファミコン通信乗っとり計画?

金華ファミ珍楼

金貸・しま・す
無担保、無利子、無限大金のことなら中治金融
おきがるに...

フロアレディ
オレはサン カグバ
(上上)△△×□◎△
スナック ピチピラ
☆時給、寮、託児所、応相談

ファミ通
ゲーム
カタログ

来週放送分
今田と東野に異変が!?

先週の放送は、浜村通信の勇み足に終わったのがちと残念。今田耕司の苦手なシミュレーションRPGを引っ提げて登場したものの、寸前で逃げられる不始末。今田と東野がコーナーを交換するとはさすがに読めなかった、とは浜村通信の痛恨の弁。一敗地にまみればなしで、どうする浜ちゃん明日はどっちだって感じか。今週もローリング内沢の相手は東野だったし、はたして来週はどうなるのだ。とはいへ、どっちでもいいか……。渡辺美紀が木木木と参上して、新感覚パズルゲームの『うごく絵Ver.2.0 アリヨール』を紹介すれば、読者も大満足だろう。この番組はあくまでもゲーム番組なんだから(本当か!?)。



●チャイルド秋恵の化粧道具で、メイクを楽しむジョルジ中治。この番組でハードなのは浜村通信だけなのか。



●同じ関西の血がふたりを戦わせるのか……。決着はどうなる!? なんてあっても、このシリーズも飽きたなあ。

テレビ朝日
毎週木曜日★深夜26:10～26:40
朝日ニュースター(CATV/CS放送)
毎週日曜日★午前 9:30～10:00
再放送★夕方17:30～18:00
長野朝日放送
毎週火曜日★深夜25:00～25:30
絶賛放映中!!

"流星野郎"の
ラジオ番組だ

流星野郎(以下流) えっ、とりあえず発表した?
野田隼(以下野) した。
流 何にも企画が決まっていないうに?
野 不安もあったので予定を入れといた(前号参照)。
流 予定とはいえ、本に載っちゃたわけか? そりゃ、ファミ通さんと何かやるとは決めてましたけどね。
野 100万人読者にあきられるとイカンので、いくつ

カラフ案は用意してきた。
流 へー。じゃ、これなんですか? 「おしおき」?
野 おっ!(詳細次号かも)
◆
『流星野郎のゲーム業界裏情報』放送データ
●関東地方: JORFラジオ日本(1422キロヘルツ)
毎週土曜日 24:30～25:00
●関西地方: ラジオ関西(558キロヘルツ)
毎週金曜日 22:30～23:00

サッカー中継だけじゃない!?

ゲームも ワイドテレビで楽しむ時代!!

ワイドテレビには、サッカー中継よりもゲームのほうが向いているってことがわかる!?

ワイドテレビでゲームをプレーするとどうなる!?

ゲームをプレーするにはテレビが必要。これ当たりまえ。当たりまえすぎちゃって、テレビの存在を軽視してる人が多いんじゃないかな。でも、ちょっと待って。テレビを替えるだけで、いままでのゲームが断然迫力を増すとしたらどうする? 何に替えるのかっていうと、もちろんワイドテレビ。ワイドテレビといえば、スポーツ中継や映画を迫力ある画面で楽しめるってことで有名でしょ。その迫力をそのままゲームでも楽し

んじゃおうっていう寸法なのだ。

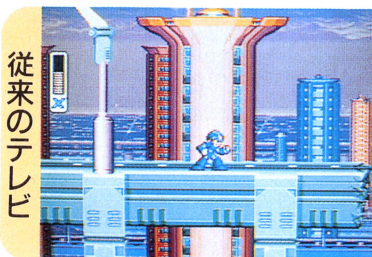
ただしゲームは、ワイドテレビで表示するための特別な処理はされていない。だから、画面を横長に変換して表示する必要があるんだよね。ひと口に横長に表示するといっても、いくつかのモードがあって、それぞれ適したゲームってのがある。ここでは、ゲームに適したふたつのモードを紹介しよう。従来のテレビに表示したときの画面と見比べれば、迫力の違いもわかってもらえるでしょ。



人間の視野は縦方向よりも横方向に広い。ワイドテレビは人間の視野に近い比率なのだ。※画面はハメ込み合成です。

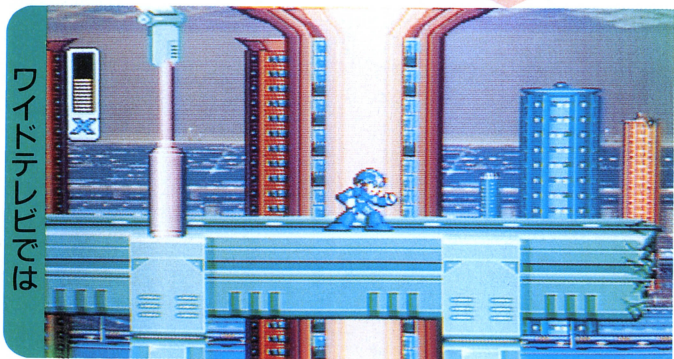
フルモード

まずはフルモード。従来のテレビの縦のサイズはそのままに、横のサイズだけを広げて画面いっぱいに映すモードだ。平たく言えば、画面を全体に横に伸ばすということ。横に伸ばすといっても、違和感なく迫力が増していることが、下の写真を見ればわかってもらえるでしょ。横スクロールのアクションやシューティング、3Dゲームなどは、このモードでプレーするのが適してるだろうな。



従来のテレビ

◆スーパーファミコン版の『ロックマンX』を従来のテレビに表示するとこんな感じ。まあ、みんなが見慣れている画面だよな。



ワイドテレビでは

◆見慣れたはずの『ロックマンX』の画面をフルモードで表示するとこうなる。おもに横方向にスクロールするアクションゲームだけに、大迫力が違和感なく楽しめる。

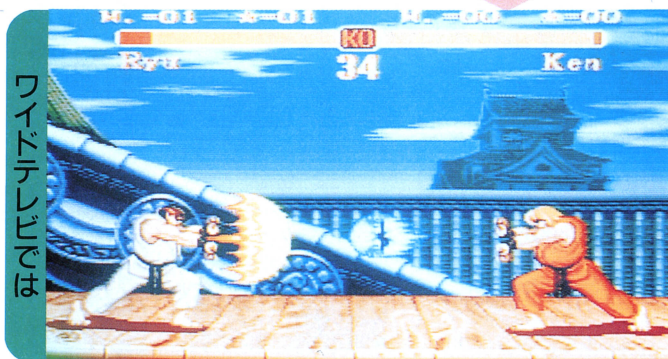
ズームモード

そしてズームモード。ワイドテレビの横幅に合わせ、縦と横を同じ比率で拡大。画面上下の見えない部分は表示しないという、いさぎよい(?)モードだ。このモードにうってつけなのは、なんといっても格闘ゲーム。格闘ゲームはもともと画面の上下端を使用していないゲームが多いから、その部分が表示されなくても大丈夫というわけ。そのほか、上下端がなくても支障のないゲームならば、このモードが最適。



従来のテレビ

◆スーパーファミコン版『スーパーストリートファイターII』を従来のテレビに表示するとこうなる。画面の上下端に黒い部分があるのがわかる。



ワイドテレビでは

◆『スーパーストリートファイターII』をズームモードで表示するとこうなる。従来のテレビで表示したときに上下端にあった黒い部分が、キレイに画面外に追いやられている。大迫力。

ワイドテレビは数あれど、おススメはこれだ!!

ワイドテレビのよさはわかったけど、サイズが大きすぎて部屋のなかに置き場所がない。そんな人もいるでしょう。確かにいままでのワイドテレビは、“大画面じゃなければワイドテレビじゃない”と言わんばかりに、どれもこれも大きなものばかりだったからね。大きい故に価格が高くなっちゃうから、欲しくても手がでなかったって人もいます。

そんなあなたに朗報。7月10日に発売されるソニー16型ワイドテ

レビ『キララバツン・ワイド』は、その名のとおり16型。だから置き場所にも困らない。しかも、60000円と価格もお手ごろ。そのほかゲームのプレーに便利な機能まで搭載しているから、ますますうれしい。左のページで紹介したフルモード、ズームモードのほか、通常のテレビ映像を違和感少なくワイド画面に変換するワイドズームモード、従来のテレビと同じ映像を再現するノーマルモードも搭載。多彩な楽しみかたができるぞ。

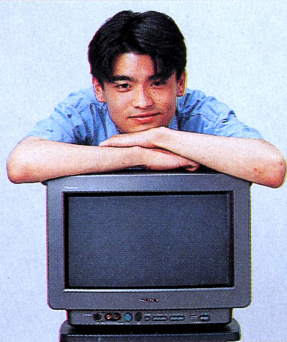


●コンパクトなサイズ、お手ごろな価格でパーソナル用途として手軽にワイドが楽しめる
●16型ワイドテレビ『キララバツン・ワイド』
6万円
ソニー
03 5448・311

おススメの理由 ①

サイズがちょうどよい

ワイドテレビとして業界初の16型。コンパクトなサイズだから、部屋の角やテーブルの上に置いてもジャマにならない。パーソナルな用途として使用するには、大きすぎず、小さすぎず、まさにジャストサイズといったとこ。



●写真のニヤけたニイちゃんときさを比べれば、サイズのちよとよさがわかるでしょう。

おススメの理由 ②

価格がお手ごろ

サイズもそうだが、いちばん気になるのはなんてたって価格。で、気になる価格が60000円だってんだから驚き。もう従来のテレビを買うのと、ほとんど同じ出費でワイドテレビが手に入ることだわな。14型テレビを買おうと思ってたけど、やっぱり16型ワイドテレビにしようかなと迷ったあんたは正しい。



●従来の14型テレビか、16型ワイドテレビかは一目瞭然!!

おススメの理由 ③

ゲームポン機能で切り替えがラクラク

従来のワイドテレビ

ゲーム機接続



●テレビの背面にある入力端子のどれかに、ゲーム機のコードを接続。

電源を入れる



●おもむろにテレビの電源を入れる。力の入れ具合はとりあえず自由。

入力切り替え



●入力切り替えボタンを数回押して、ゲーム機を接続した入力を選択。

ワイド画面選択



●ワイド画面への切り替えボタンを押して、ワイド画面に切り替える。

画質調整



●健康を考えて、目にやさしい画質に調整。これでやっとゲームができる。

キララバツンワイド KV-16GW1

ゲーム機接続



●まずは、テレビの前面にある入力端子に、ゲーム機のコードを接続。

ゲームボタンを押す



●主電源が入った状態なら、あとはゲームボタンを押すだけ。ラクチン。

じつをいうと16型ワイドテレビ『キララバツン・ワイド』は、ゲームプレー用のテレビとして生まれてきたのだ! とまで言いたくなっちゃう機能がこれ、ゲームポン機能。従来のワイドテレビでゲームをプレーするたびに行なってきたわずらわしい作業(電源を入れて、入力を切り替えて、ワイド画面を選択して、画質を調整する)が、ゲームボタンをポンと押すだけですべて完了しちゃうのだ。ゲームボタンをポンと押すからゲームポン機能。いや、ゲームボタンを押すとポンとゲーム画面が飛び出すからゲームポン機能……かもしれない。そんなことよりとにかく、信じられないくらいラクチン。こりゃ便利。

さらなるぜいたく

ワイドテレビとコードレスヘッドホンを併用すれば、夜でも大音量でゲームが楽しめる。コードレスだから、操作のジャマにもならないしね。『MDR-I F210K』なら、11000円とお手ごろな価格でこんな

コードレスヘッドホン

ぜいたくが満喫できる。軽量210グラム(電池含む)、オートパワーオン・オフ機能、単3アルカリ電池2本で約80時間使用可能、スイッチひとつで左右のボリュームを同時調整可能など、機能満載の一品。



●ワイドテレビをコードレスヘッドホンでバリエーションアップ。



●MDR-I F210K
1万1千円
ソニー

アーケードゲームが本当に、
部屋にやって来た。
この迫力はレーザーアクティブでしか
体験できない。

ハイパリオン

New
Release

HYPERION™



敵ビームをよけろ！ 隕石をかわせ！
自機操縦タイプだから、
リアリティがケタ違い！



ハイクオリティCGとRSS立体音響が
君を直撃。手に汗握る、
7つのバトルステージを勝ち抜け！



2プレイヤーモードは
チームワークが勝負。
2人で力をあわせて敵を撃破！

TAITOが遂に放ったレーザーアクティブ究極の CGシューティング・ゲーム登場。



HYPERION(ハイパリオン)

標準価格9,800円(税別) PEASJ5019/発売元: TAITO/
販売元: バイオニア株式会社/©1994 TAITO CORP.



西暦2094年。地球最後の生存者となった人々の唯一の望みは、「ハイパリオン」と呼ばれる強力な戦闘能力を持つ2機の宇宙飛行艇。いま君に、人類の存続の使命を負った出撃命令が下りた。TAITOが満を持して放つレーザーアクティブ究極のシューティング・ゲーム「ハイパリオン」。ハイクオリティCGによる画面の美しさは、マニアでなくとも垂涎もの。しかも、RSSによる3次元立体サウンドで、身震いするほどのバーチャル・シューティング感覚が体験できます。

●レーザーアクティブは、LAはもちろん、LD、CD、さらに「夢見館の物語」(セガ)、「アラジン」(セガ)、「ストリートファイターII」(NECホームエレクトロニクス)、「機動警察パトレイバー」(グリフォン編) (リバーヒルソフト) など、人気のMEGA-DRIVEやPCエンジンのゲームソフトも楽しめます。



レーザーアクティブ
MEGA-LDパック
PAC-S1
コントロールパッド付属
標準価格39,000円(税別)

CLD-A100
との接続で
再生可能なソフト



レーザーアクティブ
LD-ROMパック
PAC-N1
コントロールパッド付属
標準価格39,000円(税別)

CLD-A100
との接続で
再生可能なソフト

RSS(ローランド・サウンド・スペース)：左右、上下、前後の3次元立体音場空間を創り出すシステム。お手持ちの2chステレオシステムで迫力と臨場感あふれる3Dサウンドが楽しめます。



レーザーアクティブ対応 **CLD-A100** リモコン付属
CLDプレーヤー 標準価格89,800円(税別)
PAC-S1、PAC-N1いずれかの組み合わせ標準価格128,800円(税別)

LaserActive™

レーザーアクティブのすべてがわかる
J・H・ロング氏の驚異の体験ビデオ
抽選で50,000名様にプレゼント

●重複応募は無効になりますのでご注意ください。
●フリーダイヤルの操作上のお問い合わせは株式会社バイオネット03-3797-8180(平日10:00~17:00)まで。

●期間：'94年6月1日～7月31日
(好評につき7/31まで期間延長)
●くわしくは、下記のフリーダイヤルへ
(24時間受付中)

バイオニア レーザー
0120-8102-03

レーザーアクティブお買い上げの方から抽選で
マルチ・ソフト・プレゼント

●期間：'94年6月1日～7月31日
●くわしくは、レーザーアクティブ取扱店の
店頭ポスターをご覧ください。

A賞
LA、LD、ゲーム各ソフトの
組合わせセット(各1タイトル)
200名様(MEGA系、ROM系各100名様)
B賞
LAソフト1タイトル2,000名様
(MEGA系、ROM系各1,000名様)

PIONEER AIR
未体験しかつらない

バイオニアレーザーアクティブについて、もっと詳しく知りたい方は、ハガキに製品名(CL-D-A100)・住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記の上、〒152 東京都目黒郵便局私書箱27号 バイオニアカタログセンター：ファミコン通信 LA-7係へ。
●マーク付きの製品は、バイオニアの統一システムリモコン対応です。●LaserActive レーザーアクティブはバイオニアの商標です。
●CXはCBSの商標です。●バイオニアショールームへどうぞ。●東京・目黒権之助坂
LaserDisc このマークは、レーザーディスクの統一マークです。●「JR目黒駅」下車すぐです。
バイオニア株式会社

LaserActive

A LA CULT

Vol.1

よっ。待たせたな。レーザーアクティブは相変わらず元気だぜ。たまりにたまった新情報満載でお届けしちゃうこのコーナー、イルカもいるからじっくり読んでね。

広がる広がる

アクティブ・エンターテインメント・ワールド

GAME

ゲームと言ってもただのゲームじゃない。実写映像、ハイクオリティなCGなどを駆使した驚異の異次元ワールドなのだ。



◆タイターから発売中のCGバリバリシューティング、『ハイパリオン』。

レーザーアクティブの魅力は美しい実写の映像と、生の演奏。CGバリバリのシューティングゲームやきれいなお姉ちゃんの映像は

もうおなじみだけど、レーザーアクティブの世界はそれだけじゃない。ゲームを越えたエンターテインメントへと広がっていくのだ。



◆御存知レーザーアクティブ本体。LDもCDもゲームも1台でオーケーよ。

インタラクティブムービーワールド

レーザーアクティブお得意の分野。実写動画と生の声をアクティブに切り替えて、いままでとは違う映画の世界を楽しめる！



◆男と女、ふたりの視点を切り替えて話が進む『ZAPPING・殺意』。

電子出版ワールド

知識、文化、教養を美しいCGと高いインタラクティブ性で楽しく身につけようという世界。お勉強もこんなに楽しくなるぞ。



◆デーモン小暮が君を占う！『悪魔の審判』で心理分析ゲーム。



◆イルカの百科事典『LON BRAINS』。



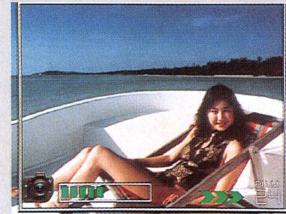
◆学者たちがイルカの生態をじっくり語ってくれるぞ。

MmCNワールド

レーザーアクティブの可能性に集結したクリエイターたち。既成のジャンルにはとらわれず、まったく新しいエンターテインメントソフトを創りだしていこうという作家たちの集まりが、このマルチメディア・クリエイターズ・ネットワークだ。難しそうな名前だけど、心配御無用。きっと、わかりやすくて楽しき作品を作り出してくれるはずだ。クリエイターのなかには、立花ハジメや細野晴臣の名前も。興味津々のワールドなのだ。

アダルトワールド

実写だからより奇麗に、セクシーに。忘れちゃいけないこの世界からもどんだ作品が発表されていくぞ。ドキドキなのだ。



◆御存知、『バーチャルカメラマン2』だ。実写の女性が動くんだぜえ。

MEGA LD

ドン・キホーテ

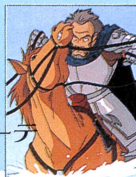
RPG

ブルミエ・インターナショナル 9月発売予定 価格未定 ©1994 PREMIER INTERNATIONAL

スペインの伝説の騎士、『ドン・キホーテ』がRPGになって登場するぞ！ 実写とアニメを組み合わせた、美しい画面が魅力のひとつ。続報を待つのだ！！



ドルシネア姫



ドン・キホーテ

新登場

コンピューターコントロールパックとは何だ？

このパックは、レーザーアクティブとパソコンを接続するもの。付属しているパソコンのソフトを使えば、レーザーディスクやCDを自由自在にコントロールできるようになるぞ。今秋発売予定で価格は未定。続報を待て。



◆PC-9801シリーズ、IBM-PCとその互換機、マッキントッシュに対応予定。

ASCII

ASCII COMIX



コミカル スター モン★メーカー ②

九月姫+MM倶楽部 定価640円

今度の『コミメカ』は、『モンスターメーカー』のただのアンソロジーじゃない。新進漫画家によるコミックはもちろん、超人気な末弥純や米田仁士、橋本正枝といった豪華な先生方も描いてるぞ!!

しるるさ梅雨知らず

好評発売中!

遙かなる異郷 ガディアン ④

市川みなみ 定価580円

夏休みに“勇者”のバイトを始めた、佑といつみ、高校生コンビの旅も大詰め。翔天宮で影の国ジュリアン城へと乗り込む。そして魔王ラドモンの正体とは……!? 描き下ろしを含む大幅な加筆訂正を加え、第2部完結の第4巻!!



真・女神転生

4コマ召喚本

アスキーコミック編集部編 定価620円

この作品を描き上げるためには、悪魔と合体してもかまわない!! 渡辺電機株、神谷順、佐々木よしの、蜂文太、北神亮、藤寄いわん、おやまんZら、悪魔のパワーを得た4コマ作家陣を大召喚!!



あそびあいの ③

宮岡 寛/岡崎つぐお 定価880円

週刊ファミコン通信で好評連載中のゲーム業界マンガ第3弾! あいかわらず元気いっぱいの茶畑くんだが新企画RPG『ドラゴンドライブ』の前途は多難。はたしてこの先どうなることやら……。



開運

占う人
福田有富先生

占い

福田先生はいま願掛けで禁煙中。これで4ヵ月も続いているのだ。スゴい。

迷える子羊救済

私はゴールデンウィークに入ってからというもの、ロクなことがありません。あまりにも悪いことが起こりすぎて、おもしろいぐらいです。いったい私の何が悪いのでしょうか。(東京都 T.T)

天中殺、という言葉があります。この時期には悪いことばかり起こるというわけではなく、何か事を起こすと悪運が降り掛かるのです。あなたの場合、今年の3月末からゴールデンウィーク明けぐらいまでが天中殺の時期でした。一時的に良くはなりますが、6月に入ってからまたしばらく天中殺です。マイペース、失言、忘れもの、これまで隠していたことなどが一気に噴出するでしょう。身を隠し、嵐が過ぎるのを待つしかありません。7月に入れば、運気は少しずつ良くなりますよ。

●何かをすることごとく失敗するのが天中殺。誰にでも訪れるんだから、我慢するしかないね。

目的はふたつあるが、欲張ると両方失敗する。言葉足らず。黙っていると誤解を受けるぞ。食事のことでモメるな。4、ピンク、花、木曜で開運しよう。

1月
生まれ

チャンスが訪れるまでは待て。チャンスが訪れたらす速く動かないと課題が山積みになるぞ。月曜大工、リサイクルは吉。5、ブルー、コーヒー、火曜が大吉。

2月
生まれ

周囲が何と言おうと意志を貫きとおせ。週の前半の不調をあきらめてはいけない。最後までがんばれば開運できるぞ。1、黄色、帽子、金曜がラッキーだ。

3月
生まれ

小さな友情を大切に。つまらぬ冒険はせずに、平凡でいこう。週の半ばごろ、あらぬうわさ話に参りそう。30、グリーン、ボール、火曜で運勢好転だ。

4月
生まれ

まわりが何と言おうとマイペースで。周囲の目を気にしすぎて内に閉じこもったら負けだ。ルーズさ、やる気のなさは改めよう。5、赤、球、日曜が大吉。

5月
生まれ

知識がグングン吸収できるとき。雑誌、教科書、レコードなどの整理をして頭もスッキリ。ムードを出すのが肝心だぞ。6、白、ブックエンド、木曜にツキあり。

6月
生まれ

警戒運。障害物、邪魔物、失敗あり。努力すれば週の終わりに好転のきざしが。恋愛は思ひすこし。夢で終る。7、グリーン、おもちゃの船、金曜が吉。

7月
生まれ

楽しいことがあっても調子に乗るな。好事魔多し。旧友に手紙をせっせと書くのは吉。新しい出会いはないけど。8、えんじ、便箋、火曜で開運しよう。

8月
生まれ

何があっても驚かない、怒らない。予想外の出来事にも冷静に対処する姿勢が幸運を呼び込むぞ。夏カゼには十分注意。8、クリーム色、靴、木曜が幸福。

9月
生まれ

イヤな人ともイヤな顔をせずに付き合おう。本心を見透かされてしまいそうなので、ヘンな事は考えないほうが安全。5、黄色、ボックス、火曜で開運だ。

10月
生まれ

ゆきずりの他人にも親切に。情けは人のためならず、いつかは巡り巡って自分のところに返ってくるぞ。期待して待て。8、白、金魚、月曜にツキがある。

11月
生まれ

友人との会話、会食が楽しい。パーティーに誘われたらなるべく出席するように。新しい出会い、新しい友人がキミを待つ。6、茶色、バッチ、日曜が大吉。

12月
生まれ

今週の運勢
6月27日[月] 7月3日[日]

高 ぼくはデブです。やせようと思ってダイエットに挑んでみるのですが、誘惑に負けてすぐ食べてしまいます。同じクラスのヤツに「デブ!」と言われるたびにムカついており、またいま好きな女の子もいるので再チャレンジしようと奮起するのですが、どうしてもダメです。ライガーさん、ぼくはどうすればいいのでしょうか?

断 秋田県 ケケケ 13歳
諦めなさい。いま巷ではいろいろなダイエット法があるけど、どんなにそれが効果的なものだとしても、きっとキミには効かないと思う。なぜかという、キミ

が自分自身に負けているからだ。べつにデブが悪いというわけじゃないけど、やせたいと思っているなら努力しろ! もしこれを読んでも、まだ悔しいと思わないようだったら、キミは一生デブで過ごすしかないね。
労 自分は包茎でおまけに短小です。修学旅行も近づいているのに、このままでは恥しくて、みんなと風呂に入ることができません。事前に自分でムクのがいいのでしょうか? こんな悩みですが、よろしくご指導お願いします。

長野県 プロレス大好き ? 歳
頭 キミは歳はいくつなんだ? こういう質問をするときは

ちゃんと自分の年齢を書いてくれよな。じゃあ想像でいうけど、中学生ぐらいの男の子で完全にムケてる人なんかいないよ。それは雑誌の影響を受け過ぎだ。立ったときにムケていれば問題なし。そうじゃなかったら、お医者さんに相談しなさい。とにかく気にしないことだな! ちなみに私はちゃんとムケてるけどね。

獣神に訊け

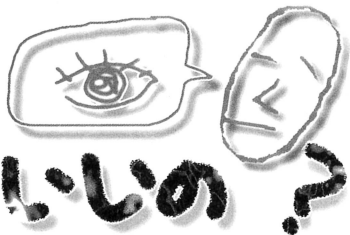
ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかたには1000ガバスを、イカサ相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



リスクを負わずに成せる道はない!

■ファンレターだって募集中。編集部「ユウジロー」係まで

ワザ



第27回 古畑三四郎

ユウジローと
モンキー蹴り ヤング
問題

●編集部より

ウエジロー、今週は久しぶりに「シリーズ」を載せてみたよ。このシリーズさ、最初のうちはどれもおもしろかったんで、そのまま順番に全話載せていたんだよね、ところが何回か、ですね、まー何一と言うか、ちょっとおもしろみに欠けると言うか、パワーが足りないと言うか、そのう……ですね、マズかった。わけなんです。だから何回かはいわゆるそのう、ボツ、っていうんですか？を出してしまっただんですが……。そのうち、お披露目ってことで……。〈担当う

ごめんね(ユウ)ジロー

▲基本原稿料+するゑズ料500円=3500円

▲基本原稿料+するーズ料500円-トッ君=3400円

★動物は好きです。ウオンバットとか家にいたらいいます

初代ゲーマーたちの老後は？

最近さいきん、ゲームのことで若い人わかいひとに説教せききょうたれている自分おのれに驚くおどろことがある。学校がっこう出たての看護士かんごしさんに、「当直とうちくにスーフアミも持ってきた？ いいよねーいまは接続せつぞくがラクでさ。ファミコン時代じだいは当直室とうちくしつでまず、テレビを裏うらに向けて導線どうせんをしいてつなぎ……」とか、『スペースインベーダー』が意外いがいにむずかしくイヤだ？ ワタシらは1回、100円だったからも

「^{ひっし}っと必死だったんだよ」とかね。^{わたし}私
だけじゃなく、^{しんき}初期からゲーム好き
だった人はみんな10年選手になるわ
けだけど、^{ひと}そういう人たちがってこれ
からどんな人生を送り、^{じんしゅ}どんな老後
を迎えるんだろうか。

精神科の研究のほうではさ、「精神疾患は年を取ることでどう変わるか」という問題がけっこう、注目されている。大体の結果をまとめると、こんな感じ。

① 自己治癒力じこちりよくで治る人ひともいるが、長年ながねん、ほとんど変わらない人ひとも多い。
いずれにしても「医者の力いしやのちからだけで治る人ひとは少ない。
② 治りにくい人ひとも、衝突しょうとつを避けるような生活せいかつの知恵ちえを身につけ、案外あんがい、うまく暮らしていく。

もちろん、ゲームマニア、イコ
ル病^{ゲームマニア}気、とは言えないけれど、ま
ある程度、ハマった人は年取っても
ゲーム病^{ハマった}から立ち直れないでこと。
人格が成熟しても効果ナシ。もちろ
ん、他人に忠告されて手を引く、な
んてことはありえない。ただ、ゲー
ム以外の生活のほうをゲームに含
めて変えていくようになるので、外
からはとくに問題ナシ^{ゲーム以外の生活}と見えるく
らいにはなれる。

あと、程度^{でいど}は同じ^{おな}でもべつ^{べつ}の症状^{しょうじやう}に置きかわるってことも、ときときある。これはゲーマーからギャンブラー^{いんふ}に变身^{へんしん}するよなケースかなあ。とにかく、精神^{せいしん}神医学^{い がく てき}的^{てき}にもゲーム病^{びょう}は年取^{としと}って治^ならないことが証明^{しょうめい}されたんだから(?)、あとはイヤなゲームオババやオジジにならないよう、気^きをつけるしかないね。



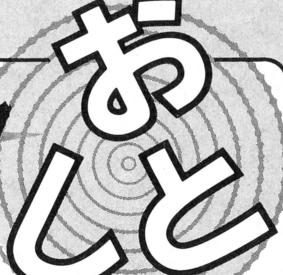
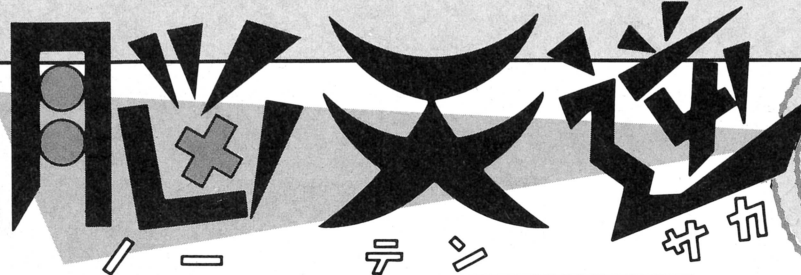
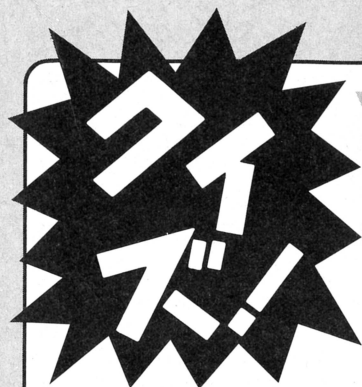
ファニ通薬品株式会社

香山クリニツク

かやまりか：同軸ケーブルの処理もできるエライ精神科医。『インベーダー』が流行ってるころ幾つだったかはヒミツ。



イラスト…二木志乃



スーパーロボット大戦EX

ROUND 145

18人のパイロットを捜し出せ

問題

前回に引き続いて『スーパーロボット大戦EX』からの出題だ。まず、右のパズル面のなかから、ゲームに登場するパイロット18人を捜し出そう。文字の並びはタテ、ヨコ、ナメ、上下左右、なんでもいい。同じ文字を何度重複してもかまわないぞ。最後に残るのは6文字。それを組み合わせてできるパイロットの名前は何かわかるかな？

先週の答え

サイバスター

ク	ラ	ン	ソ	ン	バ	ビ	イ
ク	ツ	ネ	イ	ラ	ル	ボ	ザ
ジ	ス	サ	ス	バ	ツ	ソ	イ
ヤ	タ	メ	ク	ザ	ン	ダ	
オ	メ	ン	ク	バ	サ	ダ	ン
ー	ナ	グ	ツ	ア	ニ	ト	レ
ム	イ	ガ	ツ	テ	ス	ド	グ
ウ	アル	シ	オー	ネ	ス		

ス	シ	ト	ツ	ド	チ	カ	キ
ハ	マ	ー	ベル	ク	リ	ロ	
サ	サ	ミ	ブ	リ	ー	ム	ー
ウ	キ	オ	コ	ツ	アル	ガ	
エ	ガ	ン	マ	カ	ク	リ	テ
イ	ラ	マ	ツ	リ	ミ	ユ	ル
ナ	リ	ク	シ	エ	マ	ー	オ
ア	ア	ジ	ユ	ド	ー	ネ	ユ

応募のきまり

メカマニアのためのゲームのようだが、シミュレーションファンも十分楽しめるこのゲーム。答えがわかったらはがきに書いて、極秘裡のうちに7月22日号クイズ！脳天逆おとし係まで郵送せよ。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は7月14日。当日消印有効なので、そこんこよろしく。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名様に5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼントしよう。これがどのくらいありがたいかというと、現代の安いガンダムプラモなら、10体は買えてしまおうかというもの。この大金をつかまぬは一生の不覚なり。

INFORMATION インフォメーション

次世代クリエイターはキミだ DEP'94開催

次世代のエンターテインメントソフトクリエイターを発掘するソニーのコンテスト「DEP'94」が今年も開催されるぞ。入賞すれば賞金のほかに、育成、支援プログラムが与えられるのだ。興味のある人は下の問い合わせ先まで。

【応募期間】

1994年6月20日(月)～9月30日(金)(当日消印有効)

【問い合わせ電話番号及びファックス番号】

●専用電話: 03・3475・6900

(開設期間: 6月1日～12月29日/平日10:00～18:00)

●ファックス: 03・3475・7358

(24時間受付)

エス・エヌ・ケイ特製 Tシャツプレゼント

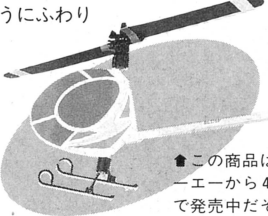
去年に引き続いて、今年もエス・エヌ・ケイが7月29日～31日に鈴鹿サーキットで開催されるオートバイレース「94コカ・コーラ8時間耐久ロードレース」に出場するTEAM SHINSUKEのメーンスポンサーになったのだ。これを記念して、エス・エヌ・ケイのオリジナルTシャツを読者2名にプレゼントするぞ。欲しい人は「ハイレグに囲まれたTシャツが欲しいぞ!!」係まで応募してね。数が少ないので、早めに応募するのが吉だと思うぞ。



★ハイレグギャルに囲まれてうらやましいTシャツだぜ。

オートジャイロをプレゼントだ

大空を自由に飛べたいという人間の欲求をちょっとだけ満たしてくれる玩具が登場したぞ。それがこのオートジャイロだ。これは発泡スチロールとプラスチック製のヘリコプターで、ゴム動力で勢よく上空に飛び上がった後、プロペラを回しながら本物のヘリコプターのようにふわりと着陸するのだ。この商品を読者10名にプレゼントするぞ。欲しい人は「ゴムヘリコ」係まで応募してね。



★この商品はスリーエーから450円で発売中だぞ。

クイズ！脳天逆おとし
6月10日号当選者

●新潟県 箱岩百合子

●兵庫県 島田和美

●愛知県 荻原重雄

●宮城県 山本健二

●青森県 小野寺忠彦

●伊勢田春寿

●北海道 糸野直哉

●大阪府 高橋奈津子

●東京都 岩手県

●石井耕平
●新山理道

[クラブ・ザ ひゅう レベル4] ゲームソフト高価買取



いらなくなったスーパーファミコン・ソフトが 10本以上たまったら、すぐお電話ください。

☎ **直接お店へお持ちいただく場合**
 (お店への持ち込みの場合は、1本からでも買い取ります。)

☎ **宅配便でお送りいただく場合**
 (10本以上まとめてご処分の際に、ご利用になれます。)



これ、買い取り
 してください。

ちょっと重たくて
 持っていけないん
 ですけど……



いらない

査定

査定終了後、その場で現金でお支払いいたします。

まずは買取センターまで、お電話でご連絡ください。



小学生以下の人
 は一緒に来て
 ね！

\$

OK銀行

1000
 5000

買取センター受付の場合、
 お客様指定の口座に銀行
 振込にてお支払いいたし
 ます。(10日くらいかかります。)

ヒッピー……

査定終了後に、
 ご連絡いたします。

送るときは
 着払いでネ



disk union
買取センター ☎ **0120-111-649**

受付時間 / 10:00~20:00 (日祝)17:00まで 〒102 東京都千代田区飯田橋 2-14-7 光ビル

- 箱や説明書がないものは買取り出来ませんので、ご了承ください。
- 同じタイトルはお一人様1本までとさせていただきます。
- キャンセルも出来ます(返送宅配料金は当社にて負担いたします)。
- ヨゴレのひどいものやラクガキのあるものは、一部買い取れないものもございます。
- 18才未満(高校生以下)の方は保護者の口座に振込みますので、申し込みも「お父さんかお母さん」にしましょう。

鉄狼伝説 SPECIAL®

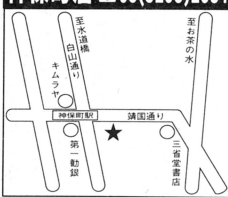
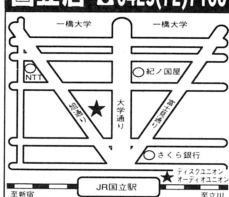
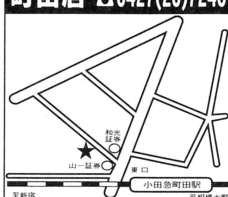
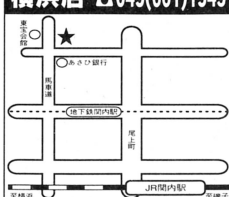
超必殺 ゲーム大会開催決定

《開催店舗》開催日等、くわしくは下記店舗まで直接お問い合わせください

- ★ぴゅう柏1号店 ★ぴゅう千葉店 ★ぴゅう国立店
- ★ぴゅう本厚木店 ★ぴゅう北浦和店

7/29発売 / スーパーファミコンソフト(タカラ) / 32メガ / 標準価格 10,900円(税別)

ファミコン・ソフト&ハードの専門SHOPひゅう

神保町店 ☎03(3295)2951 	吉祥寺店 ☎0422(20)8053 	国立店 ☎0425(72)7160 	町田店 ☎0427(20)7240 	横浜店 ☎045(661)1543 	ぴゅう柏1号店 ☎ 0471(63)4091 ぴゅう柏2号店 ☎ 0471(63)9702 
稲田堤店 ☎044(944)1257 	本厚木店 ☎0462(24)6777 	千葉店 ☎043(227)6979 	淵野辺店 ☎0427(52)0647 	北浦和店 ☎048(832)0708 	ディスクユニオン柏1号店 ☎0471(45)8505 

全国通信販売!!

買いたい人

まとめて買って、クレジットでらくらくお支払い。
(50,000円以上お買い上げの方、尚、ボーナス一括払いもあり。)

本体(新品・中古)

消費税別

スーパーファミコン
新品 ¥14980
中古 ¥12800
ファミコン
中古 ¥2800

NEWファミコンAV
新品 ¥4980
中古 ¥3800
ゲームボーイ
新品 ¥5480
中古 ¥4200

ツインファミコン
中古 ¥9800
PCエンジン
新品 ¥4980
中古 ¥3800

PCエンジンコア
中古 ¥3800
PCエンジンコア 2
中古 ¥4800

PCエンジンDUO
中古 ¥15800
PCエンジンDUO-R
新品 ¥17980
中古 ¥16800

PCエンジンDUO-RX
新品 ¥TEL
スーパーCD-ROM
新品 ¥16980
中古 ¥15800

CD-ROM システム
中古 ¥9800
PCエンジン LT
中古 ¥38000

メガドライブ
中古 ¥5800
メガドライブ 2
新品 ¥7980
中古 ¥6800

メガジェット
新品 ¥9980
メガCD
中古 ¥16800

メガCD 2
新品 ¥19980
中古 ¥17800
NEWワンダー・メガ

ゲームギア+1
新品 ¥11480
中古 ¥7800
ゲームギア

ゲームギア
中古 ¥6800
PCエンジンGT
新品 ¥11980
中古 ¥9800

ネオ・ジオ
新品 ¥29980
中古 ¥19800
ネオジオCD 9/9

新品 ¥42980
中古 ¥34800
ディスクシステム
中古 ¥2800

レーザークアティブ
新品 ¥69980
LEGA-LDバック
LD-ROMパック

新品 ¥31980
カラオケバック
新品 ¥16800

3DO REAL
新品 ¥44980
中古 ¥34800
スーパーゲームボーイ
新品 ¥5980

富まず、TELしてください。
TELした次の日に商品がお手もとに!!
商品代金は商品と引き換えです
(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)
(※一部地域、一部商品除く)

仕入れて、お悩みの
小売店さま大歓迎!!
(一般のお客様も受け付けています)

超目玉商品 すべて先着50名限り
7/9 (土) A.M.11:00受付開始 新品 税別
目玉商品は中古品との交換はできません

新作ソフト予約受付中 税別
S F J リングブレイム2 8/5 ¥5,980
S F スーパーリングブレイム2 8/5 ¥5,980
S F ゼロサムライ2 7/22 ¥6,980
S F 3X3E 7/18 ¥6,980
S F ハットリツクヒーロー2 7/29 ¥6,480
S F 美少女戦士セーラームーン 7/15 ¥4,980

スーパーファミコン
R-TYPE 3 新品 4400
ファイナルファンタジー 2 2980
ドラゴンクエスト 2 2980
ドラゴンクエスト 3 2980
ドラゴンクエスト 4 2980
ドラゴンクエスト 5 2980
ドラゴンクエスト 6 2980
ドラゴンクエスト 7 2980
ドラゴンクエスト 8 2980
ドラゴンクエスト 9 2980
ドラゴンクエスト 10 2980
ドラゴンクエスト 11 2980
ドラゴンクエスト 12 2980
ドラゴンクエスト 13 2980
ドラゴンクエスト 14 2980
ドラゴンクエスト 15 2980
ドラゴンクエスト 16 2980
ドラゴンクエスト 17 2980
ドラゴンクエスト 18 2980
ドラゴンクエスト 19 2980
ドラゴンクエスト 20 2980
ドラゴンクエスト 21 2980
ドラゴンクエスト 22 2980
ドラゴンクエスト 23 2980
ドラゴンクエスト 24 2980
ドラゴンクエスト 25 2980
ドラゴンクエスト 26 2980
ドラゴンクエスト 27 2980
ドラゴンクエスト 28 2980
ドラゴンクエスト 29 2980
ドラゴンクエスト 30 2980
ドラゴンクエスト 31 2980
ドラゴンクエスト 32 2980
ドラゴンクエスト 33 2980
ドラゴンクエスト 34 2980
ドラゴンクエスト 35 2980
ドラゴンクエスト 36 2980
ドラゴンクエスト 37 2980
ドラゴンクエスト 38 2980
ドラゴンクエスト 39 2980
ドラゴンクエスト 40 2980
ドラゴンクエスト 41 2980
ドラゴンクエスト 42 2980
ドラゴンクエスト 43 2980
ドラゴンクエスト 44 2980
ドラゴンクエスト 45 2980
ドラゴンクエスト 46 2980
ドラゴンクエスト 47 2980
ドラゴンクエスト 48 2980
ドラゴンクエスト 49 2980
ドラゴンクエスト 50 2980
ドラゴンクエスト 51 2980
ドラゴンクエスト 52 2980
ドラゴンクエスト 53 2980
ドラゴンクエスト 54 2980
ドラゴンクエスト 55 2980
ドラゴンクエスト 56 2980
ドラゴンクエスト 57 2980
ドラゴンクエスト 58 2980
ドラゴンクエスト 59 2980
ドラゴンクエスト 60 2980
ドラゴンクエスト 61 2980
ドラゴンクエスト 62 2980
ドラゴンクエスト 63 2980
ドラゴンクエスト 64 2980
ドラゴンクエスト 65 2980
ドラゴンクエスト 66 2980
ドラゴンクエスト 67 2980
ドラゴンクエスト 68 2980
ドラゴンクエスト 69 2980
ドラゴンクエスト 70 2980
ドラゴンクエスト 71 2980
ドラゴンクエスト 72 2980
ドラゴンクエスト 73 2980
ドラゴンクエスト 74 2980
ドラゴンクエスト 75 2980
ドラゴンクエスト 76 2980
ドラゴンクエスト 77 2980
ドラゴンクエスト 78 2980
ドラゴンクエスト 79 2980
ドラゴンクエスト 80 2980
ドラゴンクエスト 81 2980
ドラゴンクエスト 82 2980
ドラゴンクエスト 83 2980
ドラゴンクエスト 84 2980
ドラゴンクエスト 85 2980
ドラゴンクエスト 86 2980
ドラゴンクエスト 87 2980
ドラゴンクエスト 88 2980
ドラゴンクエスト 89 2980
ドラゴンクエスト 90 2980
ドラゴンクエスト 91 2980
ドラゴンクエスト 92 2980
ドラゴンクエスト 93 2980
ドラゴンクエスト 94 2980
ドラゴンクエスト 95 2980
ドラゴンクエスト 96 2980
ドラゴンクエスト 97 2980
ドラゴンクエスト 98 2980
ドラゴンクエスト 99 2980
ドラゴンクエスト 100 2980

PCエンジン
アイランド 2 新品 4400
アイランド 3 4400
アイランド 4 4400
アイランド 5 4400
アイランド 6 4400
アイランド 7 4400
アイランド 8 4400
アイランド 9 4400
アイランド 10 4400
アイランド 11 4400
アイランド 12 4400
アイランド 13 4400
アイランド 14 4400
アイランド 15 4400
アイランド 16 4400
アイランド 17 4400
アイランド 18 4400
アイランド 19 4400
アイランド 20 4400
アイランド 21 4400
アイランド 22 4400
アイランド 23 4400
アイランド 24 4400
アイランド 25 4400
アイランド 26 4400
アイランド 27 4400
アイランド 28 4400
アイランド 29 4400
アイランド 30 4400
アイランド 31 4400
アイランド 32 4400
アイランド 33 4400
アイランド 34 4400
アイランド 35 4400
アイランド 36 4400
アイランド 37 4400
アイランド 38 4400
アイランド 39 4400
アイランド 40 4400
アイランド 41 4400
アイランド 42 4400
アイランド 43 4400
アイランド 44 4400
アイランド 45 4400
アイランド 46 4400
アイランド 47 4400
アイランド 48 4400
アイランド 49 4400
アイランド 50 4400
アイランド 51 4400
アイランド 52 4400
アイランド 53 4400
アイランド 54 4400
アイランド 55 4400
アイランド 56 4400
アイランド 57 4400
アイランド 58 4400
アイランド 59 4400
アイランド 60 4400
アイランド 61 4400
アイランド 62 4400
アイランド 63 4400
アイランド 64 4400
アイランド 65 4400
アイランド 66 4400
アイランド 67 4400
アイランド 68 4400
アイランド 69 4400
アイランド 70 4400
アイランド 71 4400
アイランド 72 4400
アイランド 73 4400
アイランド 74 4400
アイランド 75 4400
アイランド 76 4400
アイランド 77 4400
アイランド 78 4400
アイランド 79 4400
アイランド 80 4400
アイランド 81 4400
アイランド 82 4400
アイランド 83 4400
アイランド 84 4400
アイランド 85 4400
アイランド 86 4400
アイランド 87 4400
アイランド 88 4400
アイランド 89 4400
アイランド 90 4400
アイランド 91 4400
アイランド 92 4400
アイランド 93 4400
アイランド 94 4400
アイランド 95 4400
アイランド 96 4400
アイランド 97 4400
アイランド 98 4400
アイランド 99 4400
アイランド 100 4400

CD-ROM
アイランド 2 新品 4400
アイランド 3 4400
アイランド 4 4400
アイランド 5 4400
アイランド 6 4400
アイランド 7 4400
アイランド 8 4400
アイランド 9 4400
アイランド 10 4400
アイランド 11 4400
アイランド 12 4400
アイランド 13 4400
アイランド 14 4400
アイランド 15 4400
アイランド 16 4400
アイランド 17 4400
アイランド 18 4400
アイランド 19 4400
アイランド 20 4400
アイランド 21 4400
アイランド 22 4400
アイランド 23 4400
アイランド 24 4400
アイランド 25 4400
アイランド 26 4400
アイランド 27 4400
アイランド 28 4400
アイランド 29 4400
アイランド 30 4400
アイランド 31 4400
アイランド 32 4400
アイランド 33 4400
アイランド 34 4400
アイランド 35 4400
アイランド 36 4400
アイランド 37 4400
アイランド 38 4400
アイランド 39 4400
アイランド 40 4400
アイランド 41 4400
アイランド 42 4400
アイランド 43 4400
アイランド 44 4400
アイランド 45 4400
アイランド 46 4400
アイランド 47 4400
アイランド 48 4400
アイランド 49 4400
アイランド 50 4400
アイランド 51 4400
アイランド 52 4400
アイランド 53 4400
アイランド 54 4400
アイランド 55 4400
アイランド 56 4400
アイランド 57 4400
アイランド 58 4400
アイランド 59 4400
アイランド 60 4400
アイランド 61 4400
アイランド 62 4400
アイランド 63 4400
アイランド 64 4400
アイランド 65 4400
アイランド 66 4400
アイランド 67 4400
アイランド 68 4400
アイランド 69 4400
アイランド 70 4400
アイランド 71 4400
アイランド 72 4400
アイランド 73 4400
アイランド 74 4400
アイランド 75 4400
アイランド 76 4400
アイランド 77 4400
アイランド 78 4400
アイランド 79 4400
アイランド 80 4400
アイランド 81 4400
アイランド 82 4400
アイランド 83 4400
アイランド 84 4400
アイランド 85 4400
アイランド 86 4400
アイランド 87 4400
アイランド 88 4400
アイランド 89 4400
アイランド 90 4400
アイランド 91 4400
アイランド 92 4400
アイランド 93 4400
アイランド 94 4400
アイランド 95 4400
アイランド 96 4400
アイランド 97 4400
アイランド 98 4400
アイランド 99 4400
アイランド 100 4400

メガドライブ
アイランド 2 新品 4400
アイランド 3 4400
アイランド 4 4400
アイランド 5 4400
アイランド 6 4400
アイランド 7 4400
アイランド 8 4400
アイランド 9 4400
アイランド 10 4400
アイランド 11 4400
アイランド 12 4400
アイランド 13 4400
アイランド 14 4400
アイランド 15 4400
アイランド 16 4400
アイランド 17 4400
アイランド 18 4400
アイランド 19 4400
アイランド 20 4400
アイランド 21 4400
アイランド 22 4400
アイランド 23 4400
アイランド 24 4400
アイランド 25 4400
アイランド 26 4400
アイランド 27 4400
アイランド 28 4400
アイランド 29 4400
アイランド 30 4400
アイランド 31 4400
アイランド 32 4400
アイランド 33 4400
アイランド 34 4400
アイランド 35 4400
アイランド 36 4400
アイランド 37 4400
アイランド 38 4400
アイランド 39 4400
アイランド 40 4400
アイランド 41 4400
アイランド 42 4400
アイランド 43 4400
アイランド 44 4400
アイランド 45 4400
アイランド 46 4400
アイランド 47 4400
アイランド 48 4400
アイランド 49 4400
アイランド 50 4400
アイランド 51 4400
アイランド 52 4400
アイランド 53 4400
アイランド 54 4400
アイランド 55 4400
アイランド 56 4400
アイランド 57 4400
アイランド 58 4400
アイランド 59 4400
アイランド 60 4400
アイランド 61 4400
アイランド 62 4400
アイランド 63 4400
アイランド 64 4400
アイランド 65 4400
アイランド 66 4400
アイランド 67 4400
アイランド 68 4400
アイランド 69 4400
アイランド 70 4400
アイランド 71 4400
アイランド 72 4400
アイランド 73 4400
アイランド 74 4400
アイランド 75 4400
アイランド 76 4400
アイランド 77 4400
アイランド 78 4400
アイランド 79 4400
アイランド 80 4400
アイランド 81 4400
アイランド 82 4400
アイランド 83 4400
アイランド 84 4400
アイランド 85 4400
アイランド 86 4400
アイランド 87 4400
アイランド 88 4400
アイランド 89 4400
アイランド 90 4400
アイランド 91 4400
アイランド 92 4400
アイランド 93 4400
アイランド 94 4400
アイランド 95 4400
アイランド 96 4400
アイランド 97 4400
アイランド 98 4400
アイランド 99 4400
アイランド 100 4400

3DO
アイランド 2 新品 4400
アイランド 3 4400
アイランド 4 4400
アイランド 5 4400
アイランド 6 4400
アイランド 7 4400
アイランド 8 4400
アイランド 9 4400
アイランド 10 4400
アイランド 11 4400
アイランド 12 4400
アイランド 13 4400
アイランド 14 4400
アイランド 15 4400
アイランド 16 4400
アイランド 17 4400
アイランド 18 4400
アイランド 19 4400
アイランド 20 4400
アイランド 21 4400
アイランド 22 4400
アイランド 23 4400
アイランド 24 4400
アイランド 25 4400
アイランド 26 4400
アイランド 27 4400
アイランド 28 4400
アイランド 29 4400
アイランド 30 4400
アイランド 31 4400
アイランド 32 4400
アイランド 33 4400
アイランド 34 4400
アイランド 35 4400
アイランド 36 4400
アイランド 37 4400
アイランド 38 4400
アイランド 39 4400
アイランド 40 4400
アイランド 41 4400
アイランド 42 4400
アイランド 43 4400
アイランド 44 4400
アイランド 45 4400
アイランド 46 4400
アイランド 47 4400
アイランド 48 4400
アイランド 49 4400
アイランド 50 4400
アイランド 51 4400
アイランド 52 4400
アイランド 53 4400
アイランド 54 4400
アイランド 55 4400
アイランド 56 4400
アイランド 57 4400
アイランド 58 4400
アイランド 59 4400
アイランド 60 4400
アイランド 61 4400
アイランド 62 4400
アイランド 63 4400
アイランド 64 4400
アイランド 65 4400
アイランド 66 4400
アイランド 67 4400
アイランド 68 4400
アイランド 69 4400
アイランド 70 4400
アイランド 71 4400
アイランド 72 4400
アイランド 73 4400
アイランド 74 4400
アイランド 75 4400
アイランド 76 4400
アイランド 77 4400
アイランド 78 4400
アイランド 79 4400
アイランド 80 4400
アイランド 81 4400
アイランド 82 4400
アイランド 83 4400
アイランド 84 4400
アイランド 85 4400
アイランド 86 4400
アイランド 87 4400
アイランド 88 4400
アイランド 89 4400
アイランド 90 4400
アイランド 91 4400
アイランド 92 4400
アイランド 93 4400
アイランド 94 4400
アイランド 95 4400
アイランド 96 4400
アイランド 97 4400
アイランド 98 4400
アイランド 99 4400
アイランド 100 4400

レーザークアティブ
アイランド 2 新品 4400
アイランド 3 4400
アイランド 4 4400
アイランド 5 4400
アイランド 6 4400
アイランド 7 4400
アイランド 8 4400
アイランド 9 4400
アイランド 10 4400
アイランド 11 4400
アイランド 12 4400
アイランド 13 4400
アイランド 14 4400
アイランド 15 4400
アイランド 16 4400
アイランド 17 4400
アイランド 18 4400
アイランド 19 4400
アイランド 20 4400
アイランド 21 4400
アイランド 22 4400
アイランド 23 4400
アイランド 24 4400
アイランド 25 4400
アイランド 26 4400
アイランド 27 4400
アイランド 28 4400
アイランド 29 4400
アイランド 30 4400
アイランド 31 4400
アイランド 32 4400
アイランド 33 4400
アイランド 34 4400
アイランド 35 4400
アイランド 36 4400
アイランド 37 4400
アイランド 38 4400
アイランド 39 4400
アイランド 40 4400
アイランド 41 4400
アイランド 42 4400
アイランド 43 4400
アイランド 44 4400
アイランド 45 4400
アイランド 46 4400
アイランド 47 4400
アイランド 48 4400
アイランド 49 4400
アイランド 50 4400
アイランド 51 4400
アイランド 52 4400
アイランド 53 4400
アイランド 54 4400
アイランド 55 4400
アイランド 56 4400
アイランド 57 4400
アイランド 58 4400
アイランド 59 4400
アイランド 60 4400
アイランド 61 4400
アイランド 62 4400
アイランド 63 4400
アイランド 64 4400
アイランド 65 4400
アイランド 66 4400
アイランド 67 4400
アイランド 68 4400
アイランド 69 4400
アイランド 70 4400
アイランド 71 4400
アイランド 72 4400
アイランド 73 4400
アイランド 74 4400
アイランド 75 4400
アイランド 76 4400
アイランド 77 4400
アイランド 78 4400
アイランド 79 4400
アイランド 80 4400
アイランド 81 4400
アイランド 82 4400
アイランド 83 4400
アイランド 84 4400
アイランド 85 4400
アイランド 86 4400
アイランド 87 4400
アイランド 88 4400
アイランド 89 4400
アイランド 90 4400
アイランド 91 4400
アイランド 92 4400
アイランド 93 4400
アイランド 94 4400
アイランド 95 4400
アイランド 96 4400
アイランド 97 4400
アイランド 98 4400
アイランド 99 4400
アイランド 100 4400

注意要項

●人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
●新作 予約キャンセルは発売日3日前までにお願ひ下さい。
●返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
●キャンセル不可 (発送後のキャンセルは送料をいただきます)
●品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます)
●予約の場合キャンセル料はかかりません。
●中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
●販売価格に変更する場合があります。

年中無休 毎日発送
(翌日配達OK)
FAX注文24時間 受付しております。

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様
各1本限り受付ます
目玉商品は中古品との交換はできません

本体 新品・中古
S F スーパーロボット大戦EX 7/18 ¥6,480
S F スーパーロボット大戦 7/18 ¥6,480
S F ザッパルウルトラロボット 7/18 ¥6,480
S F ハリウッドファンタジー 7/18 ¥6,480

新品 中古
S F マザー 7/18 ¥7,480
S F フォーミュラ2 7/18 ¥6,980
S F アイドルマスター 7/18 ¥6,980
S F 3X3E 7/18 ¥6,980
S F ドラゴンボールZ 7/18 ¥6,480
S F ハリウッドファンタジー 7/18 ¥6,480

新品 中古
S F マザー 7/18 ¥7,480
S F フォーミュラ2 7/18 ¥6,980
S F アイドルマスター 7/18 ¥6,980
S F 3X3E 7/18 ¥6,980
S F ドラゴンボールZ 7/18 ¥6,480
S F ハリウッドファンタジー 7/18 ¥6,480

新品 中古
S F マザー 7/18 ¥7,480
S F フォーミュラ2 7/18 ¥6,980
S F アイドルマスター 7/18 ¥6,980
S F 3X3E 7/18 ¥6,980
S F ドラゴンボールZ 7/18 ¥6,480
S F ハリウッドファンタジー 7/18 ¥6,480

新品 中古
S F マザー 7/18 ¥7,480
S F フォーミュラ2 7/18 ¥6,980
S F アイドルマスター 7/18 ¥6,980
S F 3X3E 7/18 ¥6,980
S F ドラゴンボールZ 7/18 ¥6,480
S F ハリウッドファンタジー 7/18 ¥6,480

新品 中古
S F マザー 7/18 ¥7,480
S F フォーミュラ2 7/18 ¥6,980
S F アイドルマスター 7/18 ¥6,980
S F 3X3E 7/18 ¥6,980
S F ドラゴンボールZ 7/18 ¥6,480
S F ハリウッドファンタジー 7/18 ¥6,480

新品 中古
S F マザー 7/18 ¥7,480
S F フォーミュラ2 7/18 ¥6,980
S F アイドルマスター 7/18 ¥6,980
S F 3X3E 7/18 ¥6,980
S F ドラゴンボールZ 7/18 ¥6,480
S F ハリウッドファンタジー 7/18 ¥6,480

新品 中古
S F マザー 7/18 ¥7,480
S F フォーミュラ2 7/18 ¥6,980
S F アイドルマスター 7/18 ¥6,980
S F 3X3E 7/18 ¥6,980
S F ドラゴンボールZ 7/18 ¥6,480
S F ハリウッドファンタジー 7/18 ¥6,480

新品 中古
S F マザー 7/18 ¥7,480
S F フォーミュラ2 7/18 ¥6,980
S F アイドルマスター 7/18 ¥6,980
S F 3X3E 7/18 ¥6,980
S F ドラゴンボールZ 7/18 ¥6,480
S F ハリウッドファンタジー 7/18 ¥6,480

新品 中古
S F マザー 7/18 ¥7,480
S F フォーミュラ2 7/18 ¥6,980
S F アイドルマスター 7/18 ¥6,980
S F 3X3E 7/18 ¥6,980
S F ドラゴンボールZ 7/18 ¥6,480
S F ハリウッドファンタジー 7/18 ¥6,480

新品 中古
S F マザー 7/18 ¥7,480
S F フォーミュラ2 7/18 ¥6,980
S F アイドルマスター 7/18 ¥6,980
S F 3X3E 7/18 ¥6,980
S F ドラゴンボールZ 7/18 ¥6,480
S F ハリウッドファンタジー 7/18 ¥6,480

新品 中古
S F マザー 7/18 ¥7,480
S F フォーミュラ2 7/18 ¥6,980
S F アイドルマスター 7/18 ¥6,980
S F 3X3E 7/18 ¥6,980
S F ドラゴンボールZ 7/18 ¥6,480
S F ハリウッドファンタジー 7/18 ¥6,480

新品 中古
S F マザー 7/18 ¥7,480
S F フォーミュラ2 7/18 ¥6,980
S F アイドルマスター 7/18 ¥6,980
S F 3X3E 7/18 ¥6,980
S F ドラゴンボールZ 7/18 ¥6,480
S F ハリウッドファンタジー 7/18 ¥6,480

新品 中古
S F マザー 7/18 ¥7,480
S F フォーミュラ2 7/18 ¥6,980
S F アイドルマスター 7/18 ¥6,980
S F 3X3E 7/18 ¥6,980
S F ドラゴンボールZ 7/18 ¥6,480
S F ハリウッドファンタジー 7/18 ¥6,480

〒431-31 静岡県 浜松市笠井町32-1
電話 053-433-9900 受付時間 (AM11 00-PM8 00)
FAX 053-434-9711 FAXでも受付けています 現金書留でも受付けます
※「エニメーション通信」の定期購読(月1回)希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい。(年3,000円)
各種ゲームソフト・本体 高価買取中
コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

ログアウト冒険文庫

作:伏見健一 砂漠に展開する愛と憎しみの戦い、アラベスク・ファンタジー 『フルトウ・エンタス』 イラスト:未弥 純 ●定価5400円 ISBN4-89366-173-6	作:多摩 豊 トランプとワンドナの若き日を描く物語 『ウィザードリイ正伝』 イラスト:結城信輝 ●定価5000円 ISBN4-89366-174-4	作:古川日出男 ウィズスの原点に立ち還る狂気と殺戮の物語 『ウィザードリイ外伝II 砂の王』 イラスト:小島文美 ●定価5000円 ISBN4-89366-161-2	作:樋口明雄 中国を舞台とした冒険活劇小説 『白狼伝 赤い夕陽の快男児』 イラスト:田章博 ●定価5000円 ISBN4-89366-150-7	作:森 奈津子 少女小説の旗手による、抱腹絶倒ファンタジー小説 『冒険はセーラー服をぬいでから』 イラスト:霧島ユヅキ ●定価5000円 ISBN4-89366-170-1	作:水城 雄 SF、冒険小説の奇才が描く電脳小説の決定版! 『夢巫女・美緒』 イラスト:松原香織 ●定価5000円 ISBN4-89366-166-3	作:火浦 功 沈黙の人気作家が描く新感覚スリフトノベル 『ウィークエンド・ヒーロー』 イラスト:日本貴嗣 ●定価5000円 ISBN4-89366-136-1	作:山本 弘 前作から一層スケールアップしたホラーRPG小説 『ゴーストハンターシリーズ2 パラケルスの魔剣』 原案:安田 均 イラスト:55画 ●定価5000円 ISBN4-89366-156-6	作:高井 信 ゲームボーイ版『ウィズスのノベライズ』 『ウィザードリイ外伝』 イラスト:未弥 純 ●定価5000円 ISBN4-89366-137-X	真ウィザードRPGノベル 『真ウィザードRPGの世界が小説にまた』 『風雲のズダイ・ツァ』 イラスト:未弥 純 ●定価5000円 ISBN4-89366-148-5	めるへんめーかー編 『街をテキーラした人気作家短編集』 『架空幻想都市』 イラスト:めるへんめーかー ●定価5000円 ISBN4-89366-163-9 ●定価5000円 ISBN4-89366-167-1	作:菅 浩江 独自の世界を描くSFファンタジー大作 『暁のビザンティナ』 イラスト:斉藤友子 ●定価5000円 ISBN4-89366-139-6 ●定価5400円 ISBN4-89366-147-7	作:大場 惑 『イースII 天空にひそめし魔帝』 イラスト:池上明子 ●定価5000円 ISBN4-89366-165-5	作:健部伸明 『イースIII 天界へそびえし魔塔』 イラスト:池上明子 ●定価5000円 ISBN4-89366-149-3	作:ホビー・データ 『放課後奇譚RPG』 イラスト:九月姫ほか ●定価5400円 ISBN4-89366-152-3	作:人魚蛟司 アニメ感覚たりのファンタジー小説 『アプロス天空の章 果て風の母』 イラスト:もぎせ靖泰 ●定価5000円 ISBN4-89366-153-8	作:竹内 誠 ウィズファン熱狂の短編小説集 『リルガミン冒険奇譚』 イラスト:結城信輝 ●定価5000円 ISBN4-89366-153-1	作:早川 正 日本ファルコム ゲーム開発スタッフ自身による公式ノベル 『ブランドイッシュ・アレス』 イラスト:未弥 純 ●定価5000円 ISBN4-89366-146-9	作:真・女神転生 エル・セイラムI イラスト:相崎直美 ●定価5000円 ISBN4-89366-154-X	作:真・女神転生II イラスト:相崎直美 ●定価5000円 ISBN4-89366-154-X	作:真・女神転生III イラスト:相崎直美 ●定価5000円 ISBN4-89366-154-X	作:真・女神転生IV イラスト:相崎直美 ●定価5000円 ISBN4-89366-154-X	作:真・女神転生V イラスト:相崎直美 ●定価5000円 ISBN4-89366-154-X	作:真・女神転生VI イラスト:相崎直美 ●定価5000円 ISBN4-89366-154-X	作:真・女神転生VII イラスト:相崎直美 ●定価5000円 ISBN4-89366-154-X	作:真・女神転生VIII イラスト:相崎直美 ●定価5000円 ISBN4-89366-154-X	作:真・女神転生IX イラスト:相崎直美 ●定価5000円 ISBN4-89366-154-X	作:真・女神転生X イラスト:相崎直美 ●定価5000円 ISBN4-89366-154-X	作:真・女神転生XI イラスト:相崎直美 ●定価5000円 ISBN4-89366-154-X	作:真・女神転生XII イラスト:相崎直美 ●定価5000円 ISBN4-89366-154-X
---	---	--	---	---	--	--	--	--	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	--	---	--	---	--	---	--	--	---	--	---

ASCII

あのゲームも、このゲームも
吉田にかかれば一網打尽!

はぎい道

吉田戦車 定価880円

吉田戦車のゲームネタマンガを単行本化。
月刊アスキーコミックで連載してるエッ
セーなんかも入っているぞっ



小次郎、ついに
魔獣ケルベロス召喚なる

真・女神転生 ①～②

鈴木一也/御祇島千明 定価580円

闇に潜む悪魔たちが幻界へ進出する拠点とし
て狙いをつけたのは、高校生・相馬小次郎の
通う学校だった。人気ゲームのコミック化。

夢と欲望

ムキダシの4コマ!!

いただき 4コマ・バラ色本 スリート2

アスキーコミック編集部編 定価580円

増資、投資に、買い占め。5倍買い。やりだ
したら止まらない。読み出したら止まらない。
バブルがはじけて、夢よカムバック!! あなたの
人生変わるかも!!



アスキーコミックス **ASCII COMIX** 毎月22日発売

ウィザードリイ外伝II 黄泉の霸王 ① ベニー松山/池上明子 定価680円	勇者くん みんな☆なお こいでたく 定価780円	ディファレント・レイム 夢幻の探索 北川直/藤村文彦 定価980円	BREAK-AGE ブレイク・エイジ 馬頭ち一めい 定価580円	コミカルモンスターメーカー ① 九月姫 岡田敦志 定価580円
めんたるダイバー ① こやま基夫 定価580円	MONSTER MAKER 学園!!① 九月姫 定価640円	DAI-HONYA ダイホンヤ とり・みき 定価980円	しましま曜日 ① 竹本 泉 定価580円	ナムチ —臥竜解封録— 高寺彰彦 定価980円
あそびじゃないの ①～② 宮岡 寛 岡崎つぐお 定価各880円	DRAGON CYCLE ドラゴンサイクル 厦門 潤 定価980円	プリンセス・ミネルバ ①～② 「自分の親衛隊が欲しい」 ミネルバ姫のわがままに ウイスラー城は大騒ぎ! 舞阪 洸 石田 走 定価各580円	永野のり子異色短編集1 科学少年01くん 永野のり子 定価580円	永野のり子異色短編集2 ハネムーンブラネット 永野のり子 定価580円
ウィザードリイ・コミックス ACT1～2 アスキーコミック編集部編 定価各980円	ウィザードリイV メイルストロームの彼方 竹内誠/しのざき嶺 定価640円	あんたっちゃぶる 全4巻 鈴木みそ 定価各980円	METAL MAX 2 スーパーコレクション 山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円	プリンセスメーカー 王女様になりたい 此路あゆみ 定価780円
がらくた屋まん太 ①～③ 能田達規 定価各580円	凱羅 ①古都発動篇 ②古都因縁篇 ③魔都再会篇 板橋しゅうほう 定価各980円	ベーしっ君 ①～③ 荒井清和 定価各520円	遙かなる異郷 ガーディアン ①～③ 市川みなみ 定価各580円	モンスターメーカー・サガ ①～③ 九月姫 定価各640円
電子妖精 アバタモ☆エクボ ①～③ こやま基夫 定価各980円	ワンダービット ①～③ 島本和彦 定価各980円	しあわせのかたち ①～④ 桜 玉吉 定価各980円	墜落日誌 ① 寺島令子 定価780円	

新作ゲーム発売日スケジュール表

162

8日	バスティール2<ヒューマン>	8400円/スーパーCD-ROM専用
15日	栄冠は君に<アートデニング>	9800円/アーケードカード対応CD-ROM
15日	チキチキボン<NECアベニュー>	4800円/スーパーCD-ROM専用
22日	アラヴァンストV.G.<ティンエイベル>	8800円/スーパーCD-ROM専用
22日	ドラゴンナイトIII<NECアベニュー>	7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	■ゴーストバスター美神<パンプスト>	8800円/スーパーCD-ROM専用
29日	ネオ・ネクタリス<ハドソン>	6800円/スーパーCD-ROM専用

8月発売のソフト

5日	■聖戦士伝承 宙卓の騎士<日本物産>	8500円/スーパーCD-ROM専用
26日	女神天国<NECホームエレクトロニクス>	7800円/スーパーCD-ROM専用
26日	アルシーク<ビクターエンタテインメント>	8800円/スーパーCD-ROM専用
上旬	ドラゴンハーフ<マイクロキャビン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
上旬	美少女戦士セーラームーン<パンプスト>	8800円(予備)/スーパーCD-ROM専用
中旬	クイズアベニュー3<NECアベニュー>	6000円/スーパーCD-ROM専用
下旬	■スライム戦艦<NECアベニュー>	6000円/アーケード専用CD-ROM
下旬	■嵐を呼ぶヒューン<NECアベニュー>	7800円/アーケードカード対応CD-ROM
8月	ドラゴンボールZ 偉大なる孫悟空伝説<バンダイ>	8800円/スーパーCD-ROM専用
8月	スーパーリアル麻雀II<中川カサマ<ナガザツ>	8800円/アーケードカード対応CD-ROM
8月	MAD STALKER-FULL METAL FORCE<NECホームエレクトロニクス>	5800円/アーケード専用CD-ROM

9月発売のソフト

24日	Xa&III サークIII<NECホームエレクトロニクス>	7800円/スーパーCD-ROM専用
中旬	■セクシードル まーじゃん<ファミコン通信<日本物産>	8500円/スーパーCD-ROM専用

10月以降発売のソフト

21日	スターリング・オデッセイ 魔境戦争<レヴォ>	9800円/スーパーCD-ROM専用
28日	ブラッドギア<ハドソン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	■コスミックパズル 謎の年輪<一龍堂>	価格未定/スーパーCD-ROM専用

11月以降発売のソフト

11月	ハイパーウォーズ<ハドソン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	聖夜物語<ハドソン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	プリンセスメーカー<マイクロキャビン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	■卒業写真 美少女コンパニオン<バンダイ>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	愛・超見貴くメサイヤ<	価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	ぼぶるメイル<NECホームエレクトロニクス>	価格未定/アーケード専用CD-ROM
'94年	ルネティック・ドゥン<アートデニング>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	銀河お嬢様伝説ユナ2<ハドソン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

魔境伝説スカル<ハドソン>	価格未定/アーケード専用CD-ROM
機獣伝説 飛龍記II<ハドソン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
YAWARAII<ソフィックス>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
インペリアルフォース<シュールド・ウェーブ>	7800円/スーパーCD-ROM専用
PCコロン<シュールド・ウェーブ>	7800円/スーパーCD-ROM専用
魔法の少女シキリ<3人組の女王様<日本物産>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
どらばー<一龍堂をとおして<ビクターエンタテインメント>	8800円/スーパーCD-ROM専用
ストレイロード<アイ・ジー・エス>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
もてたごま<ナガザツ>	6400円/スーパーCD-ROM専用
アンジリア2<ホーリーナイト<アスキー>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
サイレントビュース<角川メディア・オフィス>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー>	4800円/スーパーCD-ROM専用
煌(あね)<NECアベニュー>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
空想科学世界ガリバー<ハドソン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
バステッド<NECアベニュー>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔導物語II<NECアベニュー>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔導物語III<NECアベニュー>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔導物語IV<NECアベニュー>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
レニブラスター<NECアベニュー>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
ミイルファイター<NECホームエレクトロニクス>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルナムの牙<ライトスタッフ>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
電脳迷宮<デジタルアージュ<徳間書店インテリメディア>	7800円/スーパーCD-ROM専用
天外魔境III<ハドソン>	価格未定/アーケード専用CD-ROM
グランドエンペラー<ガイナックス>	価格未定/アーケード専用CD-ROM
レイジドベンダー<ボーラー<パブリックインテリ>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
シュート&ジャンプ<パブリックインテリ>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
●卒業II Neo generation<リバーヒルソフト>	価格未定/スーパーCD-ROM専用

MDメガドライブ

7月発売のソフト

8日	美少女戦士セーラームーン<マーバ>	8800円/カートリッジ
15日	リッジプロストライク2<セガ>	7800円/バックアップカートリッジ
22日	PULSEMAN(パルスマン)<セガ>	7800円/カートリッジ
22日	ハイブリッド・フロント<セガ>	8800円/バックアップカートリッジ
22日	シャニン・フォースCD<セガ>	7800円/CD-ROM
29日	ジャード・オブ・ザ・ビスト2 魔神の虎<ビクターエンタテインメント>	8800円/CD-ROM

8月発売のソフト

5日	レボル・アサルト<ビクターエンタテインメント>	8800円/CD-ROM
5日	ダイナマイトヘッディー<セガ>	6800円/カートリッジ

26日	■エコー・ザ・ドルフィン2<セガ>	6800円/カートリッジ
上旬	ラングリッサーII<メサイヤ>	9800円/バックアップカートリッジ
中旬	パノラマコース<サンソフト>	9500円/カートリッジ

9月発売のソフト

2日	パワーモンガーCD<EAビクター>	8900円/CD-ROM
9日	ザストリートバスケットボール ジャミット<ヴァージンゲーム>	8900円(予備)/カートリッジ
16日	■ドラゴンズレイヤー 英雄伝説<セガ>	8800円/バックアップカートリッジ
23日	●キャプテン翼<テクモ>	7800円/CD-ROM
下旬	ソウルスター<永遠の追撃者たち<ビクターエンタテインメント>	8800円/CD-ROM
下旬	バトルコース<ビクターエンタテインメント>	8800円/CD-ROM
9月	■ジュラシック・パーク<セガ>	7800円/CD-ROM
9月	ロックマンメガワールド<カプコン>	価格未定/バックアップカートリッジ
9月	幽☆遊☆白書<魔道統一戦<セガ>	8800円/カートリッジ
9月	スパークス<ロックタイトアドベンチャー2<コナミ>	8800円(予備)/カートリッジ
9月	魂斗羅 ザ ハードコア<コナミ>	9000円(予備)/カートリッジ

10月発売のソフト

10月	■イッチ&スクラッチー<グリグランド<クレイムジャパン>	7800円/カートリッジ
10月	●ソニック&ナックルズ<セガ>	価格未定/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月下旬	テクモスーパーボウル2<仮面>	価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	■異世界物語I<仮面>	価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	ダブル スイッチ<セガ>	価格未定/CD-ROM
'94年	ブライズ ファイター<セガ>	価格未定/CD-ROM
'94年	Ristar The Shooting Star<仮面>	価格未定/カートリッジ
'94年	アフター ハルマゲドン外伝 エキス<セガ>	価格未定/CD-ROM
'94年	TOCMAT ALLEY<トムキットアイル<セガ>	価格未定/CD-ROM
'94年	サムライスピリッツ<セガ>	価格未定/カートリッジ
'94年	サージング<セガ>	8800円(予備)/バックアップカートリッジ
'94年	ドラゴンズレイヤー 英雄伝説II<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	ストーリーオブ7<仮面>	価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

ズールのゆめぼうけん<インフォコム>	8800円/カートリッジ
デモリションマン<ヴァージンゲーム>	8900円/カートリッジ
Pop'n Land<シュールド・ウェーブ>	7800円/CD-ROM
プレゼンズ ノスタルジアII<シュールド・ウェーブ>	価格未定/CD-ROM
インパクションズ<アトラシスの雄<ビクターエンタテインメント>	8800円/CD-ROM
デュエル<ヴァージンゲーム>	7800円(予備)/CD-ROM
夢の如く<セガ>	価格未定/CD-ROM
エイリアン3<ビクターエンタテインメント>	価格未定/カートリッジ
スーパーバード<ディッシュ<セガ>	価格未定/CD-ROM
沈黙の艦隊<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト<電波新聞社>	価格未定/CD-ROM
大対戦伝<ビクターエンタテインメント>	価格未定/CD-ROM
ジョーモンタナ フットボール<セガ>	価格未定/CD-ROM
イースIV<マスコ オブザン<セガ>	価格未定/CD-ROM
ロッキングサンダー3<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
シャドウラン<セガ>	価格未定/CD-ROM
マルブラー<ベースボール<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
LUNAR ETERNAL BLUE<ゲームアーツ>	価格未定/CD-ROM
豪血寺一族<アトラシ>	価格未定/カートリッジ
ミナリワンダーランド<マイクロクロネ>	価格未定/カートリッジ
V.R. Deluxe<セガ>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
メタルヘッド<仮面>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
STAR WARS Arcade<仮面>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
バレットファイター<仮面>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
The Ultimate Fighting<仮面>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
スーパーマリオワールド<セガ>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
スーパーマリオワールド<セガ>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
ポパイ<セーラームーン<テクニクスジャパン>	価格未定/カートリッジ
●モータルコンバットII<アクレムジャパン>	価格未定/カートリッジ
●36グレイトストホルム<仮面>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
●TEMPO<仮面>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
●アレンファイターII<CD<仮面>	価格未定/スーパー32X専用CD-ROM
●サージカルストライクCD<仮面>	価格未定/スーパー32X専用CD-ROM

GBゲームボーイ

7月発売のソフト

15日	キテレツ大百科 冒険大江戸ジャグ記<ビデオシステム>	3900円/カートリッジ
15日	全日本プロレス ジェット<メサイヤ>	4800円(予備)/カートリッジ
22日	ロックマンワールド5<カプコン>	3800円/カートリッジ
29日	■GB/スライム魔法<スーミー>	4777円/バックアップカートリッジ
29日	■熱闘麻雀伝説2<タカラ>	4100円(予備)/カートリッジ
29日	勝負予想 競馬貴族 EX94<キングレコード>	6900円(予備)/カートリッジ
29日	パチスロ ワールドカップ94<アイマックス>	4500円/カートリッジ
29日	ワールドカップUS A94<サンソフト>	4800円/バックアップカートリッジ
29日	クリスティワールド<アクレムジャパン>	3980円(予備)/カートリッジ
29日	熱血! ビーバレーだよ <おくん<テクニクスジャパン>	3800円/カートリッジ
31日	ぶぶぶくパンプスト <セガ>	3980円(予備)/カートリッジ
下旬	スーパーストリートバスケットボール2<パナソニック>	4800円(予備)/カートリッジ

7月	■ジャングルの王者ターちゃん<バンダイ>	3980円/カートリッジ
----	----------------------	--------------

8月発売のソフト

5日	■ボコニャン! 夢の大冒険<東宝>	4300円/カートリッジ
5日	TAM& FRIENDS 3丁目お化けパニック<クニ<ピーア>	3980円(予備)/カートリッジ
10日	ボンバーマンGB<ハドソン>	4300円/カートリッジ
下旬	ダフィー<ダック<サンソフト>	4300円/カートリッジ
下旬	ウルトラマン 超闘士激戦<エンジェル>	3980円/カートリッジ
8月	■テレビゲーム スラムダンク<つづつ<バグ<バンダイ>	3980円/カートリッジ
8月	■クレヨンしんちゃん4オラのいたす大変身<バンダイ>	3800円/カートリッジ

9月発売のソフト

中旬	■連対王<ヴィジット>	5500円(予備)/カートリッジ
下旬	本命ボーイ<日本物産>	6700円/バックアップカートリッジ
下旬	新SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語<バンダイ>	3980円/カートリッジ
9月	とつとつ! ラッキーマン<バンダイ>	3980円/カートリッジ

10月発売のソフト

21日	GB原人2<ハドソン>	3980円(予備)/カートリッジ
中旬	■心理ゲーム2<仮面>	4500円(予備)/カートリッジ
下旬	詰将 シリーズ 藤沢秀行名譽棋聖<仮面>	価格未定/カートリッジ
下旬	神宮五段の詰将棋問題集<仮面>	価格未定/カートリッジ
下旬	ニチツツマジン 吉本劇場<日本物産>	価格未定/カートリッジ
10月	■イッチ&スクラッチー はちめちやん大冒険<クレイムジャパン>	3980円(予備)/カートリッジ
10月	TVチャンピオン<ユタカ>	3980円(予備)(予備)/カートリッジ
10月	パチ夫くん2<ココナツジャパン>	4500円/カートリッジ

11月以降発売のソフト

18日	●本将棋<イマジニア>	価格未定/カートリッジ
下旬	■瀬原太郎のバブル麻雀<次の手100題<四次元>	4800円(予備)/カートリッジ
下旬	将棋阿修羅<魔法株式会社に>	価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

ズール<インフォコム>	3900円(予備)/カートリッジ
スターウォーズ<マイクロワールド>	4200円(予備)/カートリッジ
アルマジロ外伝<アイ・ジー・エス>	3900円(予備)/カートリッジ
インディジョーンズ<ココナツジャパン>	4300円(予備)/カートリッジ
マスカリ伝説 RPG編<ドンキホーテ>	価格未定/バックアップカートリッジ
メトロポリス<仮面>	価格未定/カートリッジ
鉄道王II<デービーソフト>	3500円(予備)/カートリッジ
MAJESTIC MAGician<仮面>	価格未定/カートリッジ
●モータルコンバットII<アクレムジャパン>	価格未定/カートリッジ
●チェスマスター<アルトロン>	価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

7月発売のソフト

22日	リッジGGプロストライク94<セガ>	4800円/バックアップカートリッジ
29日	■ズール<インフォコム>	3800円/カートリッジ
29日	なぜぶーアルルのルー<セガ>	3800円/カートリッジ
29日	バートワールド<アクレムジャパン>	4500円/カートリッジ
29日	スマッシュTV<アクレムジャパン>	4500円/カートリッジ

8月発売のソフト

5日	コカ・コーラ キッド<セガ>	3800円/カートリッジ
5日	ダイナマイトヘッディー<セガ>	3800円/カートリッジ
12日	■ボイのビーチバレー<テクニクスジャパン>	4800円/カートリッジ
26日	ダンクキング<セガ>	3800円/カートリッジ

9月発売のソフト

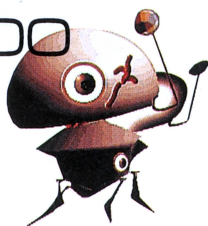
9月	■プロ野球リーグ94<セガ>	3800円(予備)/カートリッジ
9月	剣勇伝説 YAIBA<セガ>	3800円(予備)/カートリッジ
9月	ハイランコンバットII<アクレムジャパン>	4800円(予備)/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

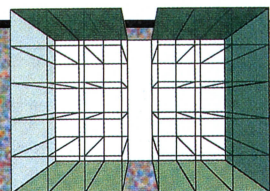
10月	■イッチ&スクラッチー<グリグランド<クレイムジャパン>	4500円/カートリッジ
-----	------------------------------	--------------

発売日未定のソフト

幽☆遊☆白書2<魔道統一戦の戦い<セガ>	3800円(予備)/カートリッジ
ガンスタター<ローズ<セガ>	3800円(予備)/カートリッジ
ソニック&テイルズ2<セガ>	3800円(予備)/カートリッジ
魔導物語II<仮面>	5500円(予備)/バックアップカートリッジ
フレッド・カプルス ゴルフ<仮面>	3800円(予備)/カートリッジ
マジックナイト<ローズ<セガ>	価格未定/カートリッジ
●モータルコンバットII<アクレムジャパン>	価格未定/カートリッジ



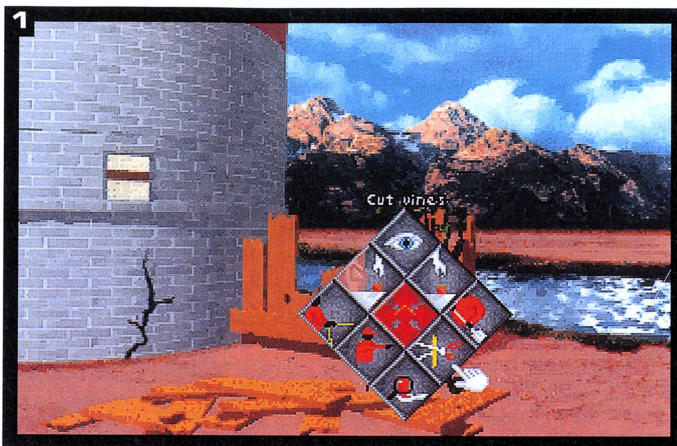
ぜひ次世代ゲーム機に移植し
てほしいと願う、海外パソコ
ンのすんげえゲームを紹介。
移植を促進するコーナーだ。



Vol.16

RETURN TO ZORK

リターン トゥー ゾーク



- 1 コマンドはアイコン表示。
選択肢はかなり多め。
- 2 こんな美しいグラフィックのなか、ゲームが進む。
- 3 会話中はこちらの表情で
引き出せる情報が変わる。
- 4 他の人物の話を生中。
これで新しい情報が……。
- 5 言うことを聞かないヤツ
は、殺すこともできる。



今週の建物探訪は、青く澄み渡った空の下、謎の地下帝国ゾークの世界からお送りします。石造り、レンガ造り、木造と、さまざまな建物が建ち並んでますねえ。キレイですねえ。じゃ、そういうことで、来週もお楽しみに。

新 建物探訪 (第162回)

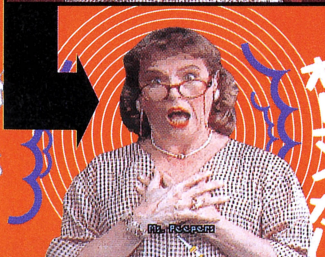
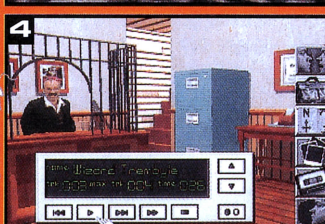
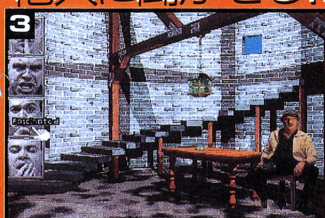


来週は第三帝国から

テキストアドベンチャーとして、一部の熱狂的なファンに支えられてきた『ZORK』シリーズ。テキストアドベンチャーっていうのは、文字しか表示されないアドベンチャーのことね。いちおうその続編ということで登場したのが、この『RETURN TO ZORK』だ。続編とはいっても、画面には文字

がほとんど表示されない。代わりに、美しい画像撮り込みのグラフィックと、うるさいくらいにしゃべりまくる音声(もちろん英語)を使って、ゲームが進められるのだ。このゲームの特徴となっているのが、まさにその音声。ある人物から聞いた話を録音し、その音声を他の人物に聞かせることで、新し

人から聞いた話を
他人に聞かせる!!



オマイガ

い情報を引き出せることがあるのだ。録音した音声、アイテムと同じ役割を持っているというわけ。移植の予定がまだないのは残念なことだけど、次世代ゲーム機はCD-ROMを使用するものが多いので、膨大な音声データもラクラク収まるはず。あとは英語の音声を日本語に吹き替えるだけだ。ゴー。

TechView 2000

世界のすんげえゲームにオンラインページ



FF新聞

発売元／週刊ファミコン通信編集部

株式会社アスキー

〒151-24東京都渋谷区代々木4-33-10

平成 6 年 7 月 22 日発行

〈VOL.115〉



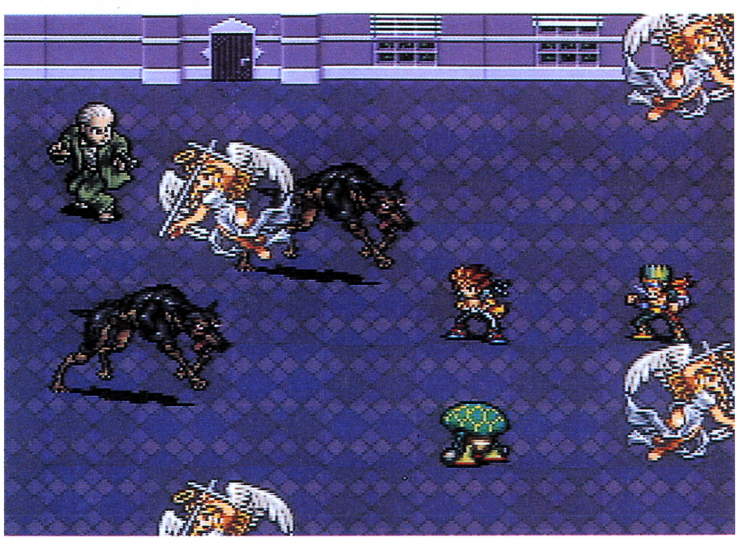
LIVE A LIVE

ライブ・ア・ライブ

近未来編オープニングその2!!

『ライブ・ア・ライブ』の最新情報はFF新聞におまかせ！ 21ページからの特集記事も読んでね。

スーパーファミコン 9月2日発売 9900円 16メガ

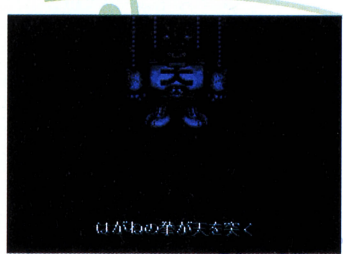
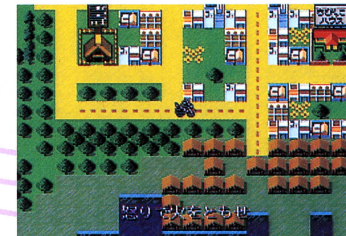


RPG史上初!? 字幕つき主題歌(カラオケ)の登場だ

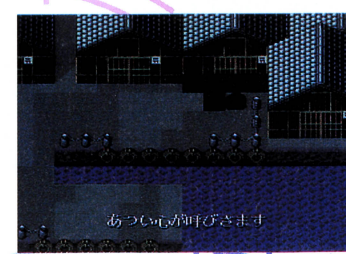
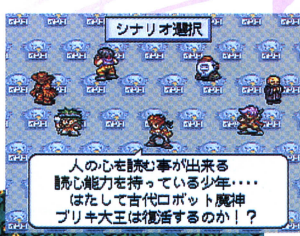


今回紹介するのは、以前紹介した近未来編オープニングの続き。なんと、近未来編のオープニングは、主題歌の歌詞が流れるカラオケ形式になっているのだ！ この主題歌は、スクウェアスタッフがカラオケに行って、

時田氏が『ゲッターロボ』を歌ったとき、作曲者が“これだ！”と思いついて作ったものなのだそう。そのおかげか(?)歌詞も特撮ヒーローもののノリ。写真を見てもらえばわかるけど、ホントに趣味の世界っていう感じ。



「バイクにさっそうとまたがる無法松、そのうしろには兎。バイクが街を疾走し、バックには『GO! GO! ブリキ大王』が流れる。いかにもひと昔まえのヒーローファンが喜びそうなケレン味たっぷりの世界が展開するのだ。



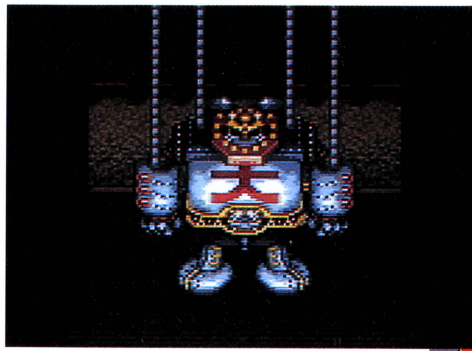
つよいそ
ガオー

ブリキ大王スペック大公開!

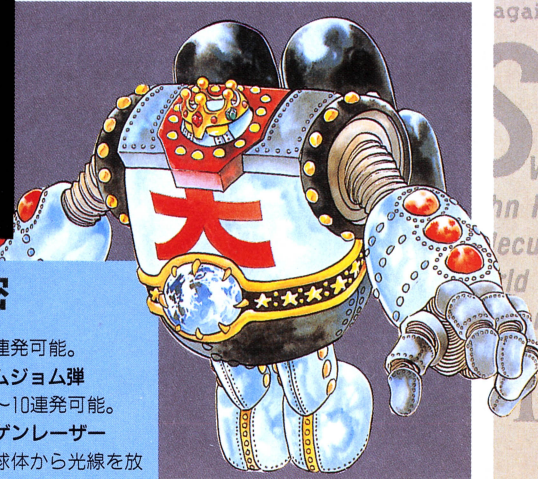
でかいそ
ガオー

近未来編に登場する、とても強くてでかいロボット、ブリキ大王。残念ながら変形合体はしないが、ヒーローロボットのお約束としてちゃんと空を飛ぶこともできるのだ! ブリキ大王が作られたのは古代バビロニア。どのくらい昔なのかわからないあたりがスゴイぞ。そして、動力は超電磁……じゃなくて精神エネルギー。排気ガスなどの公害物質をまったく出さないクリーンなエネルギーなのだ。ブリキ大王にはヒーローにふさわしいさまざまな必殺技がある。この技については、右の「ブリキ大王100の秘密」を参照してくれ!

■ブリキ大王のバイロットはいつたいた誰になるのかな。もしかして、鉄人28号みたいにリモコンで動かすタイプだったりして。合体しないのは残念至極。



■ブリキ大王の雄姿。古代バビロニアにブリキが存在したのかは不明。ま、気にしない気にしない。



ブリキ大王100の秘密

全長 19メートル 全幅 13メートル
体重 14,356トン
強い技その1 メタルヒット
強大な拳のパンチ。1~4連発可能。
強い技その2 バベルノンキック
自重とキック力に重力加速度を加え

たキック。1~3連発可能。
強い技その3 ジョムジョム弾
強いミサイル。1~10連発可能。
強い技その4 ハロゲンレーザー
全身のルビー状の球体から光線を放つ。最大発射数は1。

突然ですが
すごい企画が
成立

スクウェア『LIVE A LIVE』チームプラス本誌FF新聞スタッフがタッグを組んだ!

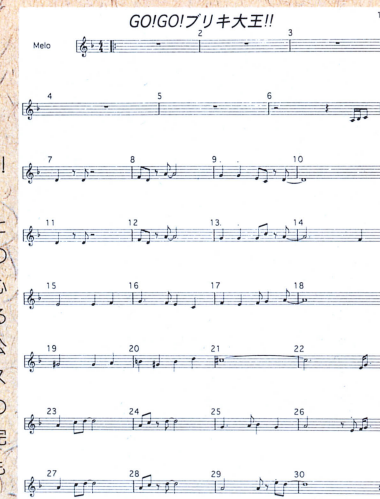
「GO! GO! ブリキ大王」を歌おう

夢の企画がついに実現! 今回紹介した『GO! GO! ブリキ大王』を、スクウェアスタッフとFF新聞班でボーカル入りテープにすることになったのだ。ところが、ゲーム用に作られた歌詞は1番のみ。これでは寂しいということで、読者のみんな

から歌詞を募集することになったぞ。下にある1番の歌詞を参考にして、カッコイイ正義のロボットにぴったりな歌詞を考えてくれ! 採用された人には「ライブ・ア・ライブ」ゲームソフトをプレゼントするぞ。キミの熱い歌詞を待ってるぜ!!

ちなみに譜面はこれだっ

これが極秘入手に成功した『GO! GO! ブリキ大王』の譜面だ。1番の歌詞だけではよくわからない人は、この譜面を見て歌詞のイメージを作ってくれ。音楽の心得がある人は実際に演奏してみるのもいいぞ。テープには、主人公の兄やブリキ大王の必殺技ボイスも入れる予定。テープはゲームの発売に合わせ、9月上旬ごろに完成させる予定。読者プレゼントもするぞ。楽しみに待っててね。



ボーカルは時田貴司氏だ

ボーカルを担当するのは、スクウェアの佐々木功こと時田ニセライガー貴司氏。アニメカラオケで鍛えた自慢のノドで、聴衆の心を魅了する。



GO! GO! ブリキ大王(1番)

いまは昔のバビロニア
鋼の拳が天を突く
異形の魔神を倒すため

怒りで火をともしせ
熱い心が呼び覚ます
ブリキ大王われとあり

♡応募のしかた♡
はがきに、歌詞、住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、FF新聞ブリキ大王歌詞係まで!

締切
8月1日
必着

禁断の秘技

ワールドカップのせいか知らんが、最近秘技班に送られてくるネタはサッカーがダントツに多い。でなわけで来週は、某有名サッカーゲームの最新作の秘技をお送りする予定。楽しみにね。

おもちゃ券

3000円

ファミ通チケット
2400ガバス

●FIFAインターナショナルサッカー

ビクター エンタテインメント

勝者だけが味わえる快樂のパスワード

茨城県 向田憲司(会員番号904465)

オプション画面で

◆優勝したときに表示されたパスワードをメモしたら、オプション画面でパスワードどおりにボタンを押してみよう。



トーナメント、リーグ、プレーオフのいずれかのモードで優勝するとパスワードが表示されるよね。オプション画面でこのパスワードどおりにコントローラーのボタンを押すと、選手の能力値を上げたり、いろんなことができるようになるのだ。今回は、サイドラインに見えない壁ができる。

きる、キーパーのステータスが最高値になる、ボールが通常より曲がるようになるという、3つのパスワードを紹介するぞ。このほかにもパスワードはいろいろあるので(1回の優勝につきひとつのパスワードしか表示されない)、何度もチャレンジして新しいパスワードを見つけよう。

コントローラー1で
Y、Y、Y、X、
A、A、A、A、B
の順にボタンを押す

コントローラー1で
A、A、A、A、A、
Y、Y、Y、Y、Y
の順にボタンを押す

コントローラー1で
B、A、R、B、Y、L
の順にボタンを押す

サイドライン沿いに
見えない壁ができる



◆成功すると「見えないカベ」という項目が出現。これをオンにすると?



◆サイドラインのほうにボールを蹴っても跳ね返ってくるのだ。

キーパーのステータスが
最高値になる



◆成功すると「スーパースーパー」という項目が新たに出現するぞ。



◆キーパーのステータスを見ると、すべて最高値になっているのだ。

ボールが通常より
曲がるようになる



◆「グレイジーカーブ」の項目が出現する。これをオンにすると?



◆写真じゃわかりにくいですが、通常よりもボールが曲がるようになるのだ。

おもちゃ券

1500円

 ファミ通チケット
1500ガバス

●ワイルドトラックス

リタイアの画面でちょっと遊べるぞ

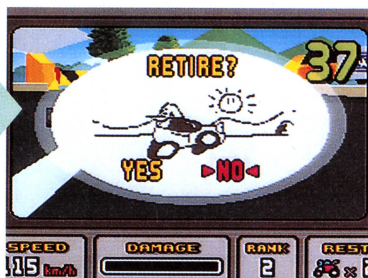
千葉県 佐々木貴(会員番号904466)

スタート!



★これからがんばってベストタイムを出そう!! 気合を込めろ。

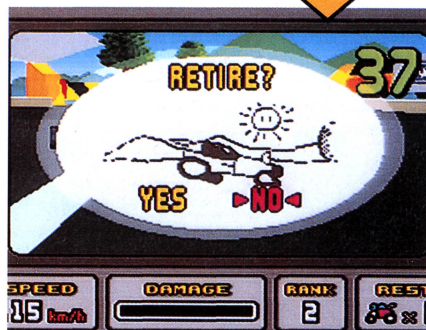
スタートボタンを押してリタイア



★失敗したのでやり直し。そのままにこのアニメーションで遊ぼう。

リタイア画面で
左下の表にある
いずれかのボタンを
入力する

動いたぞ



★セレクトボタンを押したらクルマがバックしたぞ。ちょっと遊んだら、またレースのやり直しだあ〜!!

レースをしている最中にスタートボタンを押すと、リタイアするかしないかを選択する画面になるね。このときのクルマが走っているアニメーションで、遊ぶことができるぞ。右の表に載っているボタンを押してみると、アニメーションが

速くなったり、遅くなったりするのだ。これでレースをリタイアするまえに、少しだけ楽しむことができるね。ただし、バトルトラックスでは、このアニメーションがないので、遊ぶことができないのだ。ちょっと悲しいクンだなあ〜。

リタイア画面での操作方法一覧

入力するボタン	クルマの動き
Xボタン	速くなる
Yボタン	かなり速くなる
Lボタン	遅くなる
Rボタン	かなり遅くなる
セレクトボタン	バックする

おもちゃ券

1500円

 ファミ通チケット
1000ガバス

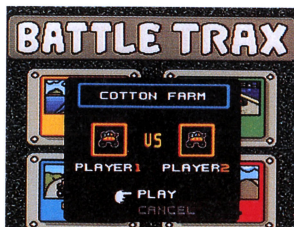
●ワイルドトラックス

任天堂

コンピューターが対戦相手

神奈川県 黒川芳行(会員番号902791)

バトルトラックスで



★これでコンピューターがどんな走りをしているか見てみよう。

バトルトラックスでコンピューターと対戦できる秘技が見つかったぞ。バトルトラックスのモードを選んでレースをスタートさせたら、2プレイヤーのコントローラーに触れずに少し待ってみよう。するとコンピューターが自動操縦を始めるぞ。また、両方のコントローラーに触れずにいれば、観戦して楽しめるぞ。

しばらく待つと



★ほんの少しのあいだ、何もせずにじっと待っていてね。もうすぐだから。

勝手に動くぞ



★3秒ぐらい待つと動きだすぞ。ちゃんとブースターも使っているのだ。

おもちゃ券

1500円

 ファミ通チケット
1000ガバス

●ワイルドトラックス

任天堂

ジャンプでワープ

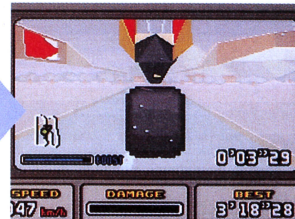
高知県 山口大介(会員番号904467)

スタートすれ



★スタート位置から見える立体交差の看板めがけ勢よくスタートしよう。

それジャンプ



★タイミングが難しいが、ちょうど看板的の真下あたりでジャンプしよう。

この秘技で遊ぶためには、スピードトラックスのエキスパートクラスをクリアしておくことが必要だ。まず、フリートラックスのホワイトランド、車種は2WDを選択して、右の写真の場所からジャンプしてみよう。すると、上のコースへショートカットができるのだ。でも、ゴールはできないので注意してくれ。

ここは立体交差の上だ

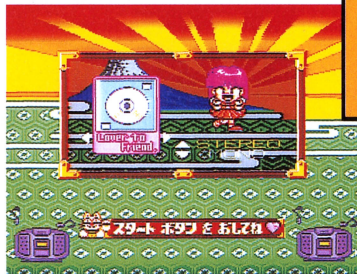


★写真ではわかりにくいですが、うまくいけば立体交差の上段にいけるのだ!!

楽にエンディングを見ながら、歌いまくれ

東京都 千葉陽介 (会員番号904468)

おまけモードで



■まず、おまけモードを選んで、サウンドテストの曲を「LOVER TO FRIEND」に合わせよう。あのきれいな曲ね。合わせるだけよ。

コントローラー1の
LとRボタンを押しながら
A、B、X、Yの順に押す

■おお、夢にまで見たエンディングだぜ。こりゃうれしくて歌わずにいられません！見るもよし！歌うもよし！

熱唱せよ



おもしろくも難しいバズルゲーム『くにおのおでん』で、簡単にエンディングが見られるすばらしい隠しコマンドが発見されたぞ！左の説明のとおりにおまけモードを選んで、隠しコマンドを入力しよう。すると、エンディングが始まるのだ。しかもこのエンディングでは、カラオケも楽しめるぞ！お試しあれ。

今回もいろいろあるでしょ

ファイルを登録する画面で



■ファイルを登録する画面で、各コマンドを入力してみよう。すると……

『コズミック・ファンタジー4』で、隠しパスワードが3つ発見されたので紹介するぞ。

ひとつめは、「ニャンたたき」。ゲーム中に登場するミニゲーム「爆裂！ニャンたたき」が、このパスワードでいつでも遊べるようになるぞ。ふたつめは、「ニャンのしっぽ」。これはデバッグモードで、好きなビジュアルを見たりBGMを聴いたりできるのだ。これで、感動のシーンやサウンドを何度でも楽しめるぞ。そして、最後に「LASER」と入力するとゲーム冒頭に始まるアドベンチャーモードを飛ばして、いきなりスタートできるのだ。

パスワードを
「ニャンたたき」と
入力する

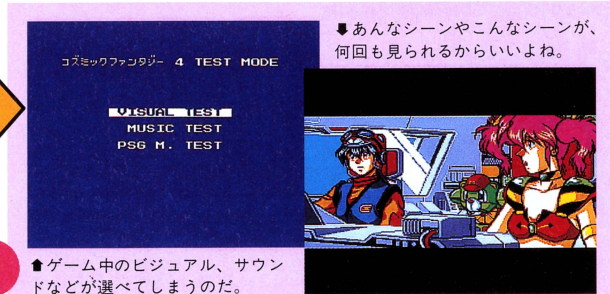
ニャンたたきモード



■トレーニングモードなので、何回でもチャレンジできるぞ。

パスワードを
「ニャンのしっぽ」と
入力する

デバッグモード

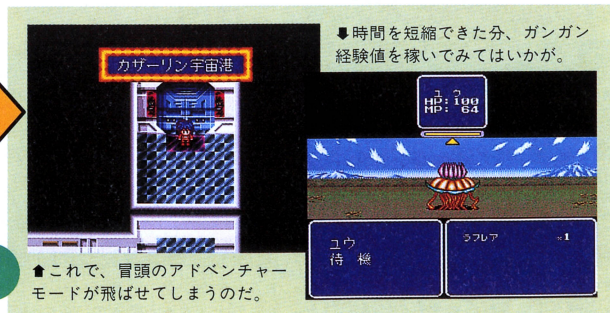


■あんなシーンやこんなシーンが、何回も見られるからいいよね。

■ゲーム中のビジュアル、サウンドなどが選べてしまうのだ。

パスワードを
「LASER」と
入力する

アドベンチャーを飛ばせる



■これで、冒頭のアドベンチャーモードが飛ばせてしまうのだ。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット

1600ガバス

●ドラゴンズ・レア

ドラゴン退治につよい味方

広島県 帆場元基 (会員番号904230)

プレー画面で



美しいアニメーションが話題になったアドベンチャーゲーム『ドラゴンズ・レア』。このゲームにナント！ 3つのコマンドが隠されていたので、さっそく報告しちゃいます。

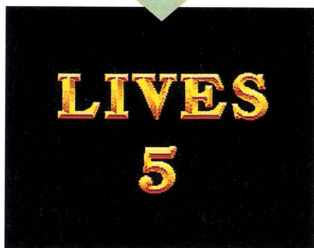
やりかたは、ゲームプレー中に右のコマンドを入力するだけ。こんな簡単な方法でライフが減らないモード、自分の間違いがすぐにえられるリプレーモード、ゲームスタートからエンディングまで通して観賞できる観賞モードの3つの機能を楽しむことができるのだ。ただし、リプレーモードと観賞モードはコマンドを入力したあとボタンを押すと無効になってしまうので注意。

ライフが減らない

ゲーム中に
A、B、Cボタンを押しながら
上下左右
右、左、下、上
の順に押す



★ウヒョー！ やられてしまった!! でも、このコマンドを入力すれば……。



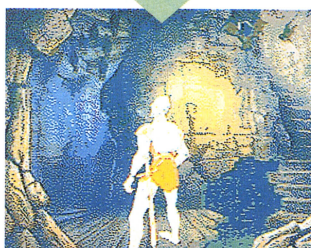
★ミスしても減りません。これで1万回ミスしても大丈夫。あー、安心。

リプレー機能

ゲーム中に+ボタンを
右、右、左、左
下、下、上、上
の順に押す



★何回プレーしてもクリアできない！ なんてキミには、この秘技がオススメだ。



★このコマンドを入力すると1回目にミスして、2回目にクリアの画面が出る。

観賞機能

ゲーム中に+ボタンを
上、上、下、下
左、左、右、右
の順に押す



★コマンドを入力したら、あとは画面を眺めているだけでオーケーなのだ。



★最初から最後までノンストップですべて見せます！ 映画を観る感覚ですな。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット

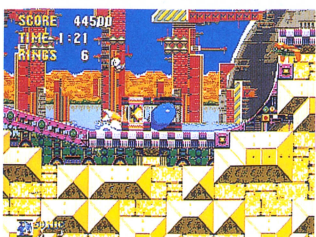
1200ガバス

●ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

その場でスピンしているだけでウハウハ

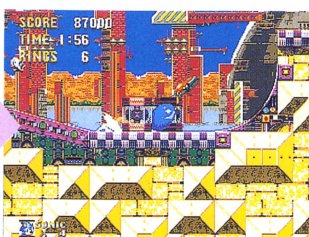
広島県 児島真太郎 (会員番号904470)

この場所でスピン



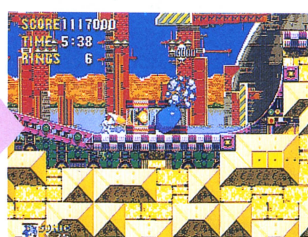
★この警報機の鳴る装置のところで、スーパースピンの体制（+ボタンの下を押す）にする。そして、その場でスピンすれ。

敵がやられにくる



★警報機の音に誘われて、敵がやってきたぞ。でも、あわてる必要はない。スピンしていれば敵を倒せるので安心、安心。

ソニックが増える



★どんどん点数が増えていき、最終的には、敵1匹を倒すたびに10000点入るぞ。アッというまにソニックが増殖するよ。

ゾーン6にソニックが通ると警報機が鳴る装置があるよね。その装置がある場所でスーパースピンを繰り返してみよう。すると、どんどんやってくる敵がつきからつきへとソニックのスピンに当たってやられるため、永遠に点数が入り続けるのだ。しかも、50000点を越えるたびにソニックが増えるので、かなりお得だ。

WORLD HEROES 2

ワールドヒーローズ2

徹底攻略



キミたちは格闘ゲームが好きなかね? んじや、アレは買ったのか? ホラ、キャラクターが16人も使えて、ハデな技がバンバン出るアレ。そうそう、それだ『ワールドヒーローズ2』だ。

SF
スーパーファミコン

アクション
ザウルス 発売中 9980円

カートリッジ
24メガ

ゲーセンを騒がせたアレが帰ってきた

ゲームセンターで人気を博した対戦格闘ゲーム、『ワールドヒーローズ2』が、ついにスーパーファミコンで発売されたのだ。アーケード版ではできなかった、スピード調整ができるようになったり、キャラクターごとにオリジナルカラーが追加されたりとアーケード版のパワーアップバージョンといってもいいくらいのデキの良さ。もちろん対戦に欠かせない連続技やキャンセル技はアーケード版そのままの感覚で使えるので上級者のキミにも納得のデキだぞ。アーケード版に比べるとキャラクターの技に若干の変更が見られるが、完成度の高さはピカイチなのだ。

各キャラクターに6色のオリジナルカラー

アーケード版では2色しか使えなかったキャラクターの色が、6色に増えているのだ。キャラクター選択時にA、B、X、Y、L、Rのいずれかのボタンを押すことによって決定できる。好みの色で戦おう。



何色になるかは、ボタンを押してからのお楽しみ。

格闘ゲーム初のマスクモード

このシステムは、体力ゲージにマスクをかぶせて誰にも見えないようにするというもの。だから、相手の体力はおろか自分の体力すらわからない極めて緊迫したゲームが展開されること間違いなし。ノーマルモードに飽きたキミはコレ。



体力は、勝負がつくまで見ることにできない。最高に緊張するぞ。

新操作

6ボタンモード

スーパーファミコン版では、ボタンを押している長さによってパンチ、キックの強弱を使い分けるアーケードモード。6つのボタンにパンチ、キックの強弱を振り分けることができるオリジナルの操作方法の2種類が選べるのだ。

KEY CONFIG			
1P	S. PUNCH	Y	X
	L. PUNCH	X	B
	S. KICK	B	A
	L. KICK	A	LR
	THROW		

オプション画面で選択できるようになった。アーケード版の操作方法も健在。

ゲームの特徴といえばコレでしょ

いままでの格闘ゲームになかった弾き返し、投げ返しというシステムがこのゲームにはある。弾き返しは、相手の飛び道具が当たる寸前にガードするとおねえすことができ、投げ返しは相手に投げられる瞬間に投げボタンをタイミングよく押すと投げ返すことができる。このシステムのおかげで投げハメや鳥かごなどのハメ技が一切なくなり、フェアな戦いが思う存分できるようになったのだ。

弾き返し

相手の使う飛び道具が自分に当たる瞬間、ガードすると弾き返して攻撃することができる。このシステムを使えば飛び道具を持っていないキャラクターでも弾き返した飛び道具で相手に攻撃することができる。



相手が飛び道具で攻撃してきた。まずは、落ち着け。

当たる瞬間にガードすると弾き返しの成功だ。

投げ返し

相手に投げられる瞬間にタイミングよく大パンチボタンを押すと投げ返すことができるのだ。タイミングがつかめな人は音がした瞬間にす速く2、3回ボタンを連打すると投げ返せる。練習あるのみ。



投げられる瞬間に自分も投げのボタンを押すのだ。

投げ返し成功。お互い7回まで投げ返せるぞ。

14人のイカすキャラクターを紹介

この『ワールドヒーローズ2』に登場するキャラクターたちは、どれも個性的でひと癖あるヤツばかり。キャラクターの特徴をよく把握していないと、勝負で勝つことは不可能だ。ということで、こ

で14人のキャラクターを紹介していこう。それぞれのキャラクターの特徴と必殺技のコマンドを書いておいたので大いに活用してほしい。ただしこのコマンド表は、自分が左にいるときの入力方法だ。

強者のこころえ

強者たるもの自分の技に溺れることなかれ。いつも腕を磨き技を鍛錬せよ。鍛錬をくり返す不屈の精神こそが強者たるものの掟だ。鍛錬せよ。



◆つねに鍛錬せよ。これが強者のさだめ。

ハンゾウ



伊賀忍者軍団の若頭 ハンゾウが強い

スピード、攻撃力ともにバランスのとれた主人公的キャラクター、ハンゾウ。無敵時間が長い対空技、光龍破と飛び道具の烈光斬を使うことができる。とくにキック系の攻撃力が強いので対戦ではキックをメインに攻撃することをオススメする。

必殺技コマンド

烈光斬
■●+パンチ
光龍破
■●●+パンチ
光輪渦斬
■●●●+キック
ダブル烈光斬
■●●●+パンチ

烈光斬とダブル烈光斬ではダブル烈光斬のほうが破壊力があるが、コマンド入力が長くなるため隙も多くなるぞ。

オススメ連続技



◆ジャンプ大キックで飛び込んで、すかさず弱パンチ光龍破の連続攻撃だ。

フウマ



風魔忍者軍団最強の ナンパ男参上!!

19歳のときハンゾウとの決闘に負けて以来、ハンゾウを終生のライバルと決め、修行に励む熱血忍者フウマ。コイツは巴空中投げや空中炎龍破など、ジャンプ中に使える技がハンゾウより多いので、この技を駆使して対戦相手を翻弄させよう。

必殺技コマンド

烈風斬
■●+パンチ
炎龍破
■●●+パンチ
風輪渦斬
■●●●+キック
ダブル烈風斬
■●●●+パンチ
空中炎龍破
ジャンプ中に■●●●+パンチ

空中炎龍破は攻撃で使うよりも着地のタイミングをずらすことに使うほうが得策。

空中炎龍破



◆二段ジャンプして空中炎龍破。相手の攻撃のタイミングをずらすのに使おう。

ドラゴン



オレのす速い動きが 見えるかな?

拳法使いの映画スター、ドラゴンはす速い動きが特徴のキャラクター。拳法使いらしく攻撃を出すスピードがほかのキャラクターより若干速いようだ。戦いかたの基本は、ジャンプキックで飛び込んでから連続技につなぐパターン。接近戦に持ち込め。

必殺技コマンド

ドラゴンキック
■●+キック
百烈拳
■ボタンニュートラルのままパンチ連打
飛び足刀
パンチ、キックを同時に押す

ドラゴンキックは、攻撃のほかにも高速移動にも使える。画面隅に追い詰められたときは、この技を使ってその場から脱出しよう。逆に追い詰められたときはガードの上から飛び足刀を使って体力を削れ。

ドラゴンキック



◆対空技のドラゴンキック。弱キックと強キックの違いは距離の長さにある。

ジャンヌ



あたしより強い男は いないのかしら?

全キャラクターのなかでも、1、2を争うくらい強いジャンヌ。強さの秘密は、どの必殺技も使いやすい、しかも剣を持っているので驚くほどリーチが長いこと。飛び道具のオーラバードと対空技のジャスティスソードの使いかたが勝利のカギを握る。

必殺技コマンド

オーラバード
■に溜めて■+パンチ
フラッシュソード
■に溜めて■+キック
ジャスティスソード
■に溜めて■+キック

フラッシュソードは、相手を牽制するほかに対空技としても使うことができるオールマイティーな必殺技だ。ジャンプキックで飛び込んで着地と同時にフラッシュソードを出せば連続して攻撃が入るぞ。

オススメ連続技

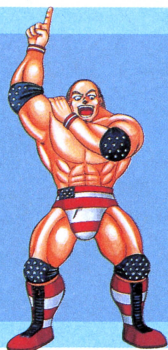


◆ジャンプ強キックで飛び込む。このときに溜める。

◆着地した瞬間フラッシュソードをお見舞いだ。

HEROES 2

マッスルパワー



オレより強いって？ 冗談キツイぜ！

プロレス技を得意とするマッスルパワー。コイツはトルネードブリーカーとジャイアントスイングという強力な投げ技が使える。だが、この技は相手に接近していないと使うことができないので、マッスルボンバーを使い相手との間合いを詰めよう。

必殺技「トルネードブリーカー」

マッスルボンバー
 ◆に溜めて◆+パンチ
トルネードブリーカー
 ◆ボタンを一回転+パンチ
ジャイアントスイング
 ◆ボタンを一回転+キック
超ドロップキック
 ◆◆◆◆+キック

マッスルボンバーを出し、ガードされたところをすかさずトルネードブリーカーで投げる。このパターンは相当強い。

これで決まりだ



◆破壊力大のトルネードブリーカー。でも、投げ返されることもある。

キャプテン・キッド



七つの海は制覇した こんどは陸だな！

七つの海をまたにける海賊キャプテンキッド。コイツの必殺技であるシャークアッパーとスパイラルキックは、出した瞬間完全な無敵状態になる。この必殺技を利用して飛び道具をかわしたり、相手の攻撃のタイミングをずらすことができる。

必殺技「シャークアッパー」

シャークナックル
 ◆に溜めて◆+パンチ
パイレーツシップ
 ◆◆◆+パンチ
スパイラルキック
 ◆に溜めて◆+キック
シャークアッパー
 ◆に溜めて◆+パンチ

シャークナックルは、スライディングでかわされる可能性があるので、飛び道具はパイレーツシップを出すようにしましょう。

オラオラッ！



◆スパイラルキックは、無敵時間が長い上に連続して2発決まるので使えるぞ。

J・カーン



オレの最大の武器は 根性の2文字だ

モンゴル大陸の霸王J・カーンは、ほかのキャラクターに比べて必殺技が少なく、ふたつしかない。しかし、その必殺技はどちらも強力な破壊力を持っている。とくに対空技のモンゴリアンダイナマイトを使いこなすことができれば無敵の強さを誇る。

必殺技「モンゴリアンダイナマイト」

蒙虎覇極道
 ◆に溜めて◆+パンチ
モンゴリアンダイナマイト
 ◆に溜めて◆+パンチ

J・カーンの使うふたつの必殺技はどちらもかなり強力。蒙虎覇極道は、ジャンプキックのあと着地と同時に出せば連続して攻撃でき、しかも対空技として使うこともできる。モンゴリアンダイナマイトは、出したあとの硬直時間が長いので確実に当てないと逆に反撃されてしまう。



◆飛び道具をくぐり抜けるスライディング。当たれば相手を転ばせることが可能。

ラスプーチン



愛のすばらしさを 教えてあげましょう

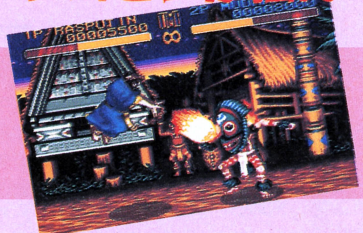
人々に争いの空しさを伝えるためこの大会に出場する謎の魔法使いラスプーチン。見た目は色物キャラクターだが、実力はジャンヌと争うくらい強い。ジャンプファイアーボールとアクセルスピンを使いこなすことができれば最強の魔法使いになれる。

必殺技「ジャンプファイアーボール」

ファイアーボール
 ◆◆◆+パンチ
ジャンプファイアーボール
 ジャンプ中に◆◆◆+パンチ
アクセルスピン
 ◆◆◆+キック
空中アクセルスピン
 ジャンプ中に◆◆◆+キック
サンダーボール
 ◆◆◆◆+パンチ

空中アクセルスピンは、空中戦で負けることが少ないので多用するのがオススメ。

デコピンが強い



◆攻撃範囲が広い対空技のオーラデコピン。飛び込んできた相手を迎撃できる。

ブロッキン



全身武器の私に 勝てると思うのか？

ブロッキンは全身武器のサイボーグ戦士。リーチはキャラクターのなかでいちばん長い。その特徴をフルに使って、みずからはあまり動かずに、相手が近づくと待つという戦いかたがオススメ。必殺技がコマンド系なので隙が少ないという点も有利。

必殺技「スパークサンダー」

グレネードランチャー
 ◆◆+パンチ
ジャーマンミサイル
 ◆◆+キック
ハリケーンアーム
 ◆◆◆+パンチ
スパークサンダー
 ◆ボタンニュートラルのままパンチ連打

スパークサンダーは、相手の倒れているところに重ねて使うと、ガードされていても体力が削れるので利用価値大。

大爆発だぜ



◆ブロッキンの使う飛び道具は、ほかのキャラと違い、当たると相手を転ばせることが可能。体勢を整えるときに使える。

エリック



オレのオノさばきは 天下一品だぜ

バイキング賊の誇り高き戦士エリックは、見た目どおり動きが鈍い。しかし、リーチの長さで強力な必殺技があるので、その弱点を十分カバーできるハズだ。オススメの必殺技は、出した瞬間無敵のトールハンマーと間合いを縮めるロングホーン。

必殺技「トールハンマー」	エーギルヘプリング
	★+キック
	ブリザードプレス
	★+パンチ
	トールハンマー
必殺技「ロングホーン」	★に溜めて★+パンチ
	★に溜めて★+パンチ
	★に溜めて★+パンチ

エリックは、ジャンプキックで相手に飛び込んで着地した瞬間ロングホーンをくり出すという二段攻撃が破壊力大。

行け！ 大津波



★エーギルヘプリングは地面を這うように進むのでスライディングでかわせない。

ムエタイ



おまえの顔にオレの 膝蹴りを喰らわすぜ

伝統あるムエタイの若き勇者、シュラ。コイツは、リーチの長いしゃがみ大キックをメインに戦うことが勝利のポイント。タイガーファングやタイガーパンチなどのパンチ系の必殺技は、出したあとの隙が大きいので多用しないほうがいいかも。

必殺技「ムエタイキック」	タイガーファング
	★に溜めて★+パンチ
	タイガーロー
	★に溜めて★+キック
	タイガーパンチ
必殺技「ダブルキック」	パンチ、キックを同時押し
	ムエタイキック
	★+キック

タイガーキックは、着地の瞬間に大きな隙ができるので多用はオススメできない。

ムエタイキック



★風を切って天高く飛び上がるムエタイキック。対空技として使うほか、移動方法としても使える便利な必殺技なのだ。

マッドマン



いま精霊の力を借り あえて戦おう

マッドマンは精霊を自由自在に操ることができる精霊戦士。必殺技であるマッドカッターは、出しているあいだも移動が可能なので攻守どちらにも使えるぞ。そのほか、投げ技であるマッドメンダンスは、投げの間合いが広いので隙があれば使おう。

必殺技「マッドメンダンス」	マッドマンアタック
	★+パンチ
	マッドカッター
	★+キック
必殺技「マッドジャイロ」	★+キック
	★+パンチ

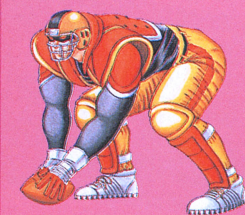
マッドマンの使う通常攻撃の大半は、前進しながら攻撃するという特殊なものが多い。この癖のある通常攻撃と投げ技を完璧にマスターすれば、隙の大きい必殺技よりはるかに有効だぞ。極めろ！

踊れ！ 踊れ！！



★投げ技のひとつであるマッドメンダンスは、投げられる間合いが広い。この投げ技を使うことで勝利が近づくのだ。

J・マックス



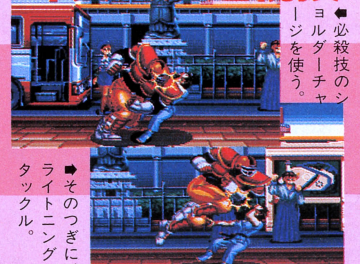
ショルダータックル 一発であの世行きだ

天才フットボーラーであるJ・マキシム。コイツの使う必殺技は飛び道具、対空技とどれも使い勝手がいい。だが、その反面動きが鈍く、体が大きいので当たり判定もデカイ。この弱点を必殺技でうまくカバーできれば鬼のような強さを誇るだろう。

必殺技「ショルダータックル」	アーモンドショット
	★+パンチ
	アンダーアーモンドショット
	★+キック
	ショルダーチャージングクラッシュ
必殺技「ライトニングタックル」	★+パンチ
	★+パンチ

動きの遅いJ・マックスは、必殺技であるショルダーチャージングクラッシュを使えば、す速く移動できるのだ。

オススメ連続技



★そのつぎに、ライトニングタックルを使う。

リョウコ



見て！ 私の投げ技 二段背負い投げを

柔道娘のリョウコは、マッスルパワーと同様、強力な投げ技が使えるのだ。ダッシュで相手のふところに入り二段背負い投げを連発できれば向かうところ敵なし。投げ技をうまく使うには、ダッシュ中、コマンドを先に入力しておくのがポイントだぞ。

必殺技「二段背負い投げ」	戊殺掌
	★+パンチ
	二段背負い投げ
	★+パンチ
	空中巴二段投げ
必殺技「空中巴二段投げ」	★+キック
	★+キック

必殺技である戊殺掌は、出しているあいだ背中が無防備の状態というマイナスポイントがある。しかし、画面の隅で使うことによって背中が隠され隙がなくなる。こう使えば、思わぬ効果を発揮するぞ。

二段背負い投げ



★スライディングのあとに二段空中背負い投げを完璧に出すことができれば鬼に金棒、リョウコに投げ技って感じだ。

HEROES 2

緊迫した戦い! デスマッチモード

通常ステージで得ることができないスリルを味わいたいならデスマッチモードがオススメ。このモードは、ステージ内に地雷や電撃マシンなどの仕掛けが施されており、対戦相手のほかに仕掛けに

も気を配らなければならないのだ。この仕掛けによってノーマルステージで分の悪かった対戦相手にも、勝つ確率がグンとアップするハズ。下に各ステージの特徴を上げておいたので見るべし。

シーソーゲージシステムとは?

これは、自分と対戦相手が共通のライフゲージを持っており、相手に打撃をあたえることによってライフを奪い取ることができるシステムだ。



◆ウヒョー、ライフゲージが長いぜえ!

謎の針壁部屋

ステージ両脇に針の埋め込まれた壁が立っており、この針壁に触れるとダメージを受けてしまう。



謎のオイル工場

床に流れるオイルで滑ってしまい思うように動けない。このステージは飛び道具を持っていると有利。



カンボジア

画面のいたるところに地雷がしかれている。この地雷を踏むと爆発して大ダメージを受けてしまう。



スリーマイル島

画面上部に一定の間隔で電撃マシンが設置されている。相手をうまくマシンの下におびき寄せろ。



謎の鋸工場

時折、電動ノコギリが床を横切っていくステージ。電気ノコギリは、神出鬼没なのでつねに注意しよう。



特設リング

リングの隅には爆弾が仕掛けられており、触れただけで爆弾が大爆発する。リングの中央で戦おう。



マンハッタン空

空中に釣り上げられた狭い檻のなかで戦う。いっさいスクロールしないので行動範囲が限られるぞ。



WHWのリング

まったく仕掛けのないデスマッチステージ。シーソーゲージシステムがいちばん引き立つステージだ。



2大ボスでエンディングを目指せ

いきなりスクープ! 通常は、対戦モードでしか選ぶことのできないネオ・ギガスとディオの2体のボスキャラクターをひとりプレーで使うことのできる秘技が発見されたぞ。しかも、どちらも専用のエンディングまで用意されているので通常使える14人のキャラクターでエンディングを見てしまったキミは、さっそく試してみてほしい。なーんて書いてしまったがじつは、来週の禁断の秘技で紹介することになっているだ。来週まで首を長くして待っていてね。



ネオ・ギガス

◆液体金属の体を活かした必殺技、メタモルフォーゼでどんなものにも変身が可能だ。

◆体全体が武器になっている。ほとんどの通常攻撃が連続ヒットするという特徴を持つ。

ディオ



◆ネオ・ギガス対ハンゾウ。ボスカラの意地に賭けても、負ける訳にはいかない。おらっ、かかって来いや!

◆ディオのトリッピングスライドは、相手の足元に深く入ると連続して2回ヒットするのだ。つ、つよい!

ホラホラ使える



新着 ゲーム 通信

ドラッキーのパズルツアー'94	178
どっすん! 岩石バトル(仮題)	179
ストリートレーサー	179
V.R. Deluxe(仮題)	180
メタルヘッド(仮題)	180
バレットファイターズ(仮題)	180
The Ultimate Fighting(仮題)	180
魔導物語 I (仮題)	181
キャプテン翼	181
GB原人2	181

NEW SOFT



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

SF

ドラッキーのパズルツアー'94

アクション
パズル
カートリッジ

スーパーファミコン イマジニア 10月28日発売予定 8200円

4メガ

イマジニアのマスコットキャラ、ドラッキーが野球、サッカーに続き、今度はパズルゲームに挑戦!!

ゲームのルールは簡単。画面の上から落ちてくるブロックに、画面の下からブロックを投げ、ブロックを同じ色で4つ以上にまとめて、ブロックを消していくのだ。いちどに5つ以上のブロックを消せば、対戦相手を妨害できるので、なるべくいっきに消していこう。

ブロックには、上下左右の線にある同色のブロックを引き寄せる磁石のような力があり、これによってゲームは奥深くになっているぞ。考えながら投げないと、ブロックは4つで消えて、相手を攻撃できないからね。頭をひねれ!!



★落ちてくるブロックがいちばん下まで来たら、アウト!! さあ、コンティニューだ。



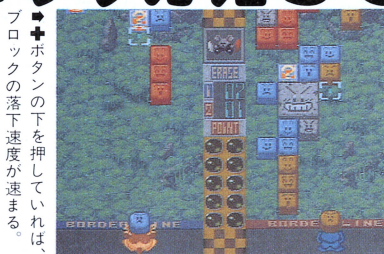
■いちどに5つ以上のブロックを壊したら、ハデな爆発とともに相手のフィールドを攻撃できる

空からブロックが落ちてくる!!

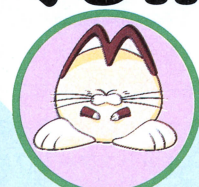


★ブロックを一直線上に破壊できるミサイルを入手。さあ、一発逆転のチャンス。

■右画面のデカイ邪魔なブロックを消すには、爆発に巻き込むしかないぞ。



■ボタンの下を押していれば、ブロックの落下速度が速まる。



★スポーツ万能かと思えば、パズルゲームまで。こいつはいったい……。



★?マークのブロックを壊せば、アイテムを手に入れることもできるのだ。

引き寄せろ!!



ドラッキー主演 第3作近日公開

■前2作のキャラが多数登場。つぎはRPGか?シューティングなのか?

©1994 IMAGINEER ※画面は開発中のものです。

SF

どっすん! 岩石バトル(仮題)

スーパーファミコン

アイマックス 11月発売予定 価格未定

アクション

バスル

カートリッジ

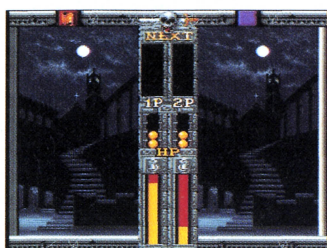
容量未定

シナリオモードと対戦モードの2種類がプレーできる、アクションバスルゲームが登場するぞ。

ルールは両モードとも同じで、画面上部から落ちてくるブロック(全6種類のピースが、縦にふたつか、3つがランダムに組み合わさっているもの)をうまく操作し、縦、横、斜めに同じ種類のピースを3つ以上並べて消していくもの。

シナリオモードでは、RPGタイプの物語を進めながら全7体の敵と対戦していく。ゲーム中はつねに画面下部にキャラが表示され、ピースを消すたびにさまざまなアニメーションを展開するのだ。3連鎖以上するとゲームが中断され、大きく表示されたキャラが必殺技をくり出すので大迫力ものなのだ。

背景もこんなにキレイ。



■ピースは剣や魔法、薬など全部で6種類あり、剣のピースを消すと相手を攻撃したりとさまざまな効果が現れるのだ。



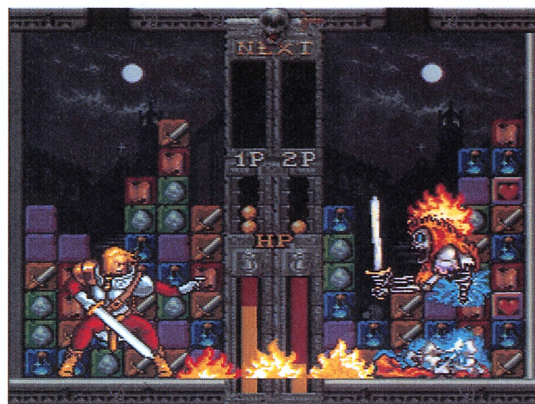
■敵のモンスターは、最終ボスも含めて7体。全部倒すことができるかな。

■シナリオモードでプレイヤーが選べるキャラクターは全部で3人。



■対戦モードでは、モンスターを使ってプレーすることもできるのだ。

かわいいキャラがつねに動く



■必殺技を出しているシーン。3連鎖以上を狙え!

©1994 I'MAX ※画面は開発中のものです。

SF

ストリートレーサー

スーパーファミコン

UBIソフト 11月下旬発売予定 価格未定

レースゲーム

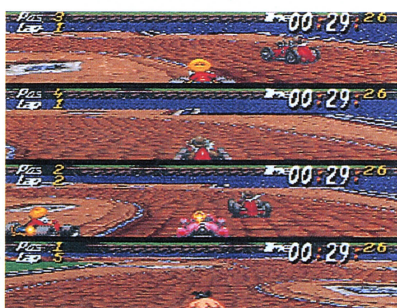
カートリッジ

8メガ

さまざまな武器を搭載し、性能が異なる8台の車でレースを競いあうゲームが発売されるのだ。

このゲームには、4つのコースを8台で走って総合1位を目指すタイトルマッチのほか、ふつうのレースゲームとはちょっと変わったモードがあるぞ。たとえば、ブロックに囲まれた場所で8台がお互いに攻撃を仕掛け合い、相手をブロックの外にはじき飛ばして残った車が勝ちとなる乱闘や、車に乗ったままでボールを蹴り合うサッカーなどが楽しめるのだ。

また、このゲームは最高4人で同時に遊ぶことができるので、盛り上がることは確実! 相手の攻撃を見極めながらレースに挑むことが勝利へのポイントなのだ!



■見よ! これが4人同時プレーの画面なのだ。



■細かいパラメーターによって性能が異なるぞ。



■全部で8種類のコースが用意されているのだ。



■つるはしでタイヤに穴を開けるキャラもいるぞ。

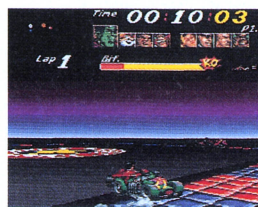


■自分の好きなコースで練習することができる。



■一定のダメージを受けると車は壊れてしまうぞ。

アメリカっぽいのレースゲーム



■乱闘ではドライビングテクニックよりも、武器でうまく攻撃することが必要。



©1994 Ubi Soft ©1994 Vivid Image ※画面は開発中のものです。

MD

V.R.Deluxe(仮題)

レースゲーム

スーパー32X専用
カートリッジ

メガドライブ

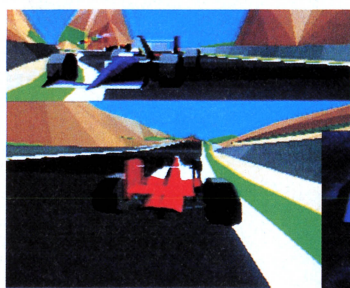
セガ 発売日未定 価格未定

容量未定

名作レースゲームがパワーアップブースター、スーパー32Xの力を借りてメガドライブに復活だ!! ポリゴン数は前作の2倍、色数も

大幅に増えたので、移植度がさらに高まったぞ。くわえて、コースや車種も増えるなど、まさにデラックスな内容になっているのだ。

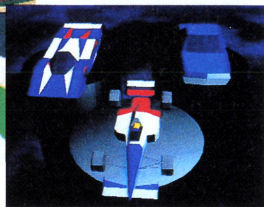
色数も音質も全部 パワーアップだ!!



▲業務用にはなかったオリジナルコースが加わり遊べるコースが増えたのだ。



▲512色中16色しか使えなかった色数もこんなに……



▲車の種類もいくつかわず性能は違ふのだ。全種類で完走を目指してほしい。

©SEGA 1992, 1994 ※画面は開発中のものです。

MD

メタルヘッド(仮題)

シューティング

スーパー32X専用
カートリッジ

メガドライブ

セガ 発売日未定 価格未定

容量未定

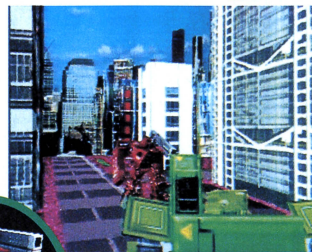
ロボットを操作して、さまざまなミッションをクリアしていくアクションゲーム。このゲームの特徴は、戦場がポリゴンで立体的

に表現されていること。これによって、建築物の陰に隠れるといったような、いままでになリアルな戦闘感覚が体験できるのだ。

テカテカしてます!!



▲自機は3つまで武器を搭載できるのだ。



▲ゲーム中任意に視点を変更することが可能。

©SEGA 1994 ※画面は開発中のものです。

MD

バレットファイターズ(仮題)

シューティング

スーパー32X専用
カートリッジ

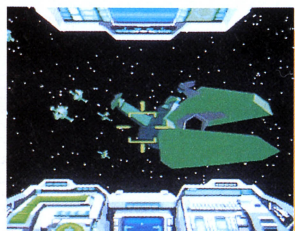
メガドライブ

セガ 発売日未定 価格未定

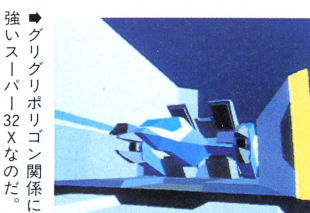
容量未定

宇宙空間が舞台の3Dシューティングゲーム。スーパー32Xの強力なPWM音源を駆使して、戦闘補佐を務める人工知能を表現してい

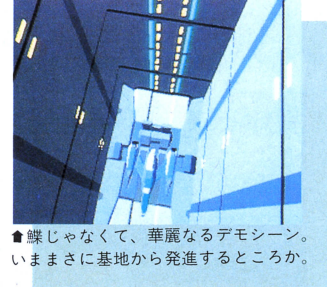
るのがウリ。プレイヤーに指示を与えたり、機体の状況を知らせたりと、まさに人工知能と一体となったような感覚が味わえるぞ。



▲リプレー機能付き。プレーが終わったら反省しつつ、見てみましょう。



▲グリグリポリゴン関係に強いスーパー32Xなのだ。



▲喋じゃなくて、華麗なるデモーション。いままさに基地から発進するところか。

©SEGA 1994 & TSUCHIDA 1994 ※画面は開発中のものです。

MD

The Ultimate Fighting(仮題)

アクション

スーパー32X専用
カートリッジ

メガドライブ

セガ 発売日未定 価格未定

容量未定

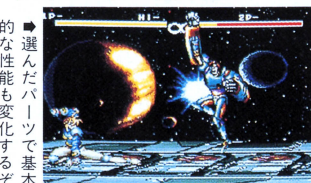
拡大縮小機能を用いたハデな演出が魅力の格闘アクションゲーム。このゲームのもうひとつの特徴は、キャラを選択したあとに腕

や足などの体の各パーツを選択する点。なんと選んだパーツによって、出せる必殺技が変わるというシステムになっているのだ!!



▲画面はキャラが近づくときズームイン、離れるときズームアウトするのだ。

パーツを選べ!!



▲選んだパーツで基本的な性能も変化するぞ。



▲攻撃を受けてパーツが吹っ飛ばせば、そのパーツの能力も失われるので、注意せよ!!

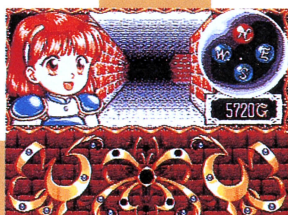
©SEGA 1994 ※画面は開発中のものです。

MD 魔導物語I(仮題)

メカドライブ コンパイル '94年発売予定 価格未定 16メガ

3DタイプのRPG『魔導物語I〜3つの魔導球〜』が、ゲームギアからメカドライブに移植されるぞ。今回の移植ではストーリーがアレ

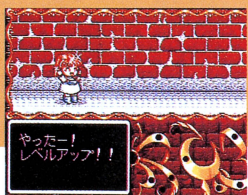
ンジされ、新システムも多数追加されているのだ。ゲームギア版をプレーしたことがある人も、新鮮な気分で見ることが出来るぞ。



★魔物が代わりに戦ってくれる、バトル・アミーゴ・アイテムが登場する。



★コマンド入力によって、さまざまな魔法を使うことができるのだ。



やったー！レベルアップ！

© COMPILE ※画面は開発中のものです。

MD キャプテン翼

メカドライブ テクモ 9月23日発売予定 7800円

サッカーシミュレーションというジャンルで好評を博した『キャプテン翼』が、メガCDで登場。キャラの声はアニメと同じ配役で、

さらにシュートを打つときには迫力あるビジュアルシーンが展開されるのだ。必殺シュートを決めて全国大会の優勝を目指そう！

翼の必殺シュートがゴールに炸裂！



★試合は、コマンド入力のシミュレーション方式によって進んでいくのだ。

■全国中学生大会で優勝するため、作戦を練って試合に望め！



★翼くんの小・中学校時代が舞台となっている。



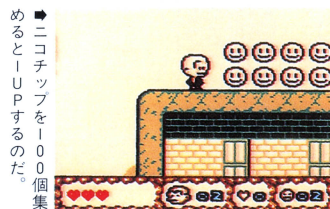
©高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ ©TECMO, LTD. 1994 ※画面は開発中のものです。

GB GB原人2

ゲームボーイ ハドソン 10月21日発売予定 3980円[込] 2メガ

『GB原人2』がいよいよ登場するぞ。前作にはなかった、三角飛びや根性歩きなどの新しいアクションが増えたほか、新システムの

シャッフル変身方式によりいろいろな原人でステージクリアすることができるのだ。このゲームでも、原人を思う存分暴れさせよう！



◆ニコチップを1000個集めるとIUPするのだ。



★タイミングよくトラップをよけることが必要だぞ。

新しい原人が暴れまくる



★操作がちょっとでも狂うと、針の山へ一直線に落ちてしまうぞ。

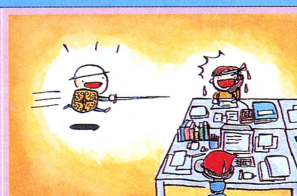


★肉を食べることによって、能力の違うGB達人、GB食人、GB盗人に変身する。

©1994 HUDSON SOFT ©1989・1994 RED ※画面は開発中のものです。

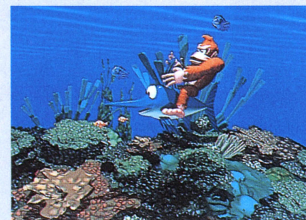
はい、はい、あらじ 新着情報

風永と



風永 今週は海外の情報からデース。アメリカのCESという展示会でN O Aが、ドンキーが活躍する『ドンキーコング カントリー』なるアクションゲームを出展しているらしいんだ。とりあえずアメリカだけの発売ということなんだけどね、イエーイ。あらじ でも、主人公がドンキーだけに任天堂がスーパーファミコンで発売する可能性はありますデース。風永 おつぎは我が日本の情報でござる。まずはコナミがスーパーファ

ミコンで出す『ツヨシしっかりしなさい』人気マンガがパズルゲームになった!! ってな感じなのだ候。あらじ 今度は中華風で。光栄がスーパーファミコンで『麻雀大会II』を発売するラーメン。風永 メカドライブで『ソニック&ナックルズ』をセガが発売するぞ。従来の『ソニック』シリーズとはちと違うアクションゲームでギョウザ。あらじ なんか違う気が……。風永 アホ、ぜんぜん違うわ。



★こいつが『ドンキーコング カントリー』。キレイなグラフィックにビックリ。



★スーパー NES (アメリカ版スーパーファミコン) で発売される予定なのだ。



クロックワークナイト

注目のセガサターン。だけど、どんなゲームが出るの？ そんなあなたに朗報です。

セガサターン

アクション

CD-ROM

セガ 発売日未定 価格未定

我輩の活躍、とくにご覧あれ!!

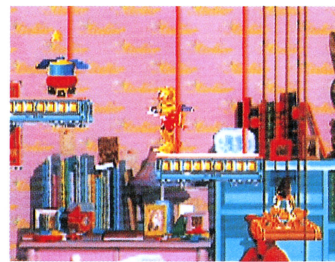
主人公



トンガラード・ペパルーチョ三世

◆ゼンマイ仕掛けのドジな騎士。鍵を改造した剣を持っているのだ。

ついにセガサターンのゲームが姿を現わした!! その名も『クロックワークナイト』。カラフルな色使いとコミカルなキャラクターが、まるでおもちゃ箱をひっくり返したような雰囲気……じゃなくて、まさにおもちゃたちが主人公のアクションゲームなのだ。ああ、もう期待せずにはいられない!!



◆見ただけでわかる、この楽しそうな雰囲気。カラフルコミカルワンダフル。

物語

アメリカのとある片田舎のとある館に、夜12時になると時計の飾り人形、チェルシーの不思議な歌声によって動き出すおもちゃたちが住んでいた。しかしある日の停電のあと、チェルシーが消えてしまう。トンガラはチェルシー救出に向かった……。

ここはまさにおもちゃの世界!!



◆ビックリ箱のようなものはトンガラに行く手を阻む罠か? 頭上からビューッ。



◆トンガラはさまざまなアクションを見せてくれるぞ。



あぶない!!



◆いまにも倒れてきそうな感じ。すばらしいグラフィックに注目してくれ。

愛馬



◆トンガラの愛ロボ。正体はロボ型のコルク抜きなのだ。カワイイ。



チェルシーを助ける!!

SHINING FORCE CD

『ドラゴンクエスト』は『ドラクエ』、『ファイナルファンタジー』は『FF』。そして『シャイニングフォース』は『ジャック・ニコルソンが斧でドア叩き割って、笑いながら追いかけてくる雪のホテル』——そりゃ『シャイニング』だ。



メカドライブ シミュレーションRPG CD-ROM
セガ 7月22日発売 7800円

いかしたオープニングが追加されたのだ!!

いよいよ発売が目前に迫ってきた『シャイニング・フォースCD』。指折り数えて待つキミに、今回はふたつの新情報をお伝えしよう。まずはゲームギア版にはなかったオープニングビジュアルの追加。シリーズの流れがうまくまとめて

あって、初めてこのシリーズをプレーする人でもすんなりゲームに入っていけるように工夫されているのだ。そしてもうひとつ。メインとなるキャラクターのパラメーター別の成長具合が明らかになったのだ。詳しくはつぎのページで。

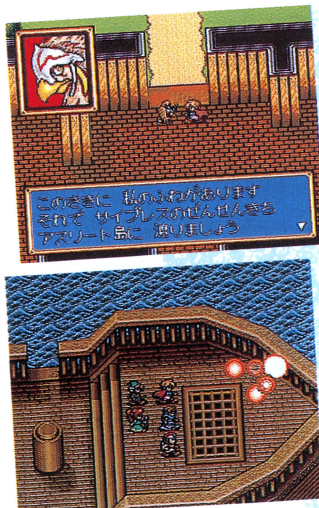


オープニングビジュアル大公開!!

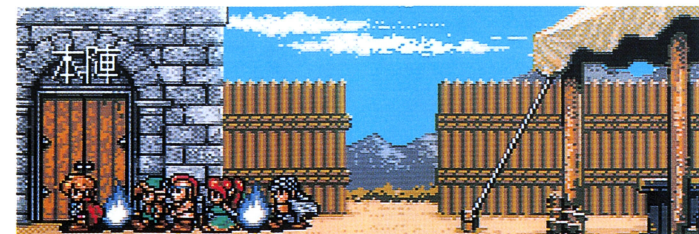
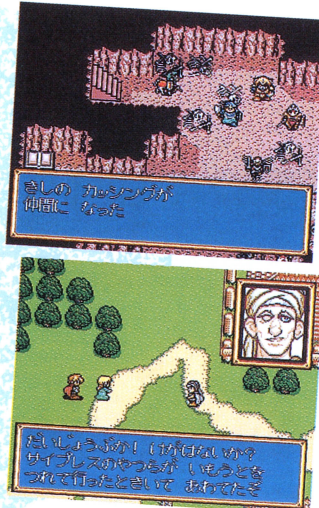


◆そして、あれから20年……シャイニングフォースの面々はそれぞれの道についた。

◆ダークドラゴンとの戦いを振り返る。なんか敵のボスさえ少し懐かしい気がするね。



イベントもいっぱい!!



本陣にて戦闘に備えよ!!

さすがCD-ROM!! ナレーションもばっちり

オープニングの美しいビジュアルシーンをぐっと印象深いものにしてののがナレーション。担当はテレビアニメ『美少女戦士セーラームーン』月野うさぎ役でおなじみの三石琴乃さん。静かに語られる光の軍隊の歴史に耳を傾けよう。



三石琴乃さん

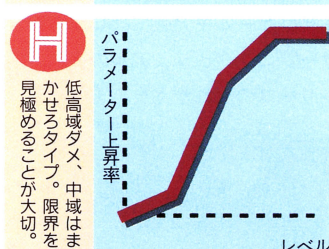
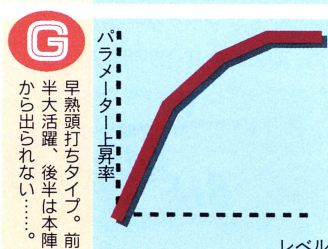
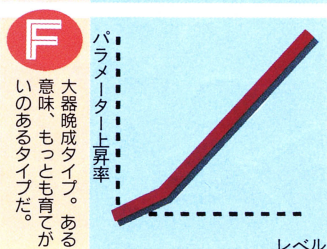
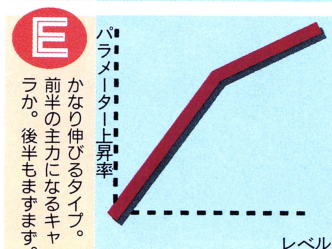
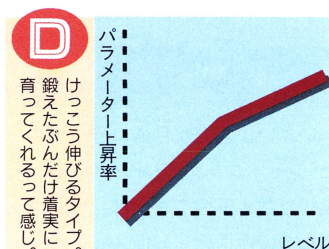
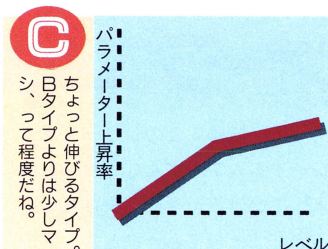
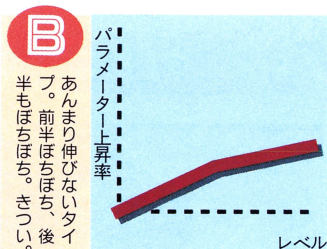
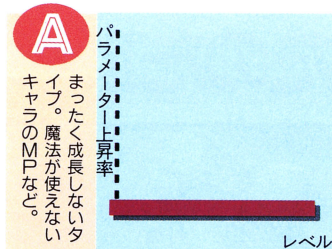
シミュレーションRPGの醍醐味は成長!!

このゲームに限らずシミュレーションRPGで楽しいのは、なんといってもキャラクターを育てていくこと。最初はへぼへぼなキャラクターを無理して攻撃に参加させ、少しずつ経験値を稼がせていってやっとレベルがひとつ上がる……これこそシミュレーションRPGの醍醐味。ところがこのゲームのように、登場するキャラクターの数が多いと誰を育てていいかわからなくなってしまう。レベルがあることで上がると各パラメーター

が頭打ちになっちゃうキャラクターもいるし。そこで、主要キャラクターの成長具合をドンと大紹介。成長の具合を大きくわけると、下にグラフに表示したような8つのパターンがある。まずはこれらを把握し、その後に各キャラクターのパラメーターごとに対応させてみてほしい。それぞれのパラメーターが、レベルが上がるにつれてどのように伸びていくかわかるはずだ。ただし、このデータは転職するまでのものだぞ。



● やったぜ、レベルアップ!! どのパラメーターがどれだけ伸びるのか? 期待と不安の入り交じる一瞬なのだ。



このキャラはこう育つ!! 各パラメーター別の成長率を大公開

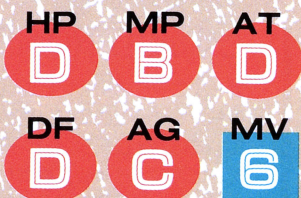


ニック

※プレイヤーは主人公に、自由に名前をつけられます。

クラス：けんし

この物語の主人公。旅の途中にガーディアナに立ち寄った剣士。剣系の武器とリターンの魔法を使う。

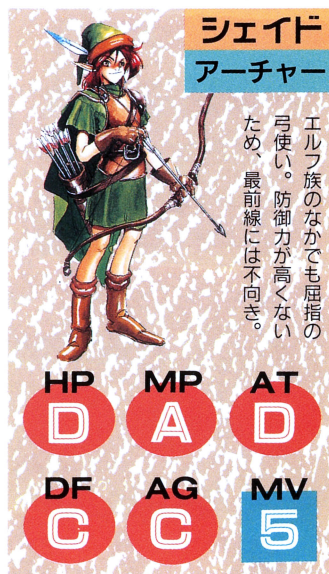
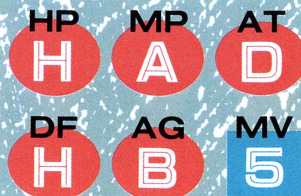


※HPは最大ヒットポイント、MPは最大マジックポイント、ATは攻撃力、DFは防御力、AGはすばやさ、MVは1回に移動できる距離(こののみ数値)。



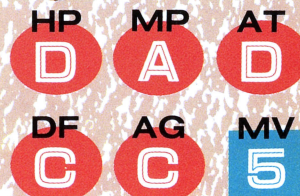
ルース
戦士

ホビットの戦士。重い斧系の武器を軽々と扱う。HPの上昇が早く、防御力高し。



シェイド
アーチャー

エルフ族のなかでも屈指の弓使い。防御力が高くないため、最前線には向かない。



シグモンク



クラブを装備し、己の肉体を武器として戦う。回復魔法も使える万能タイプだ。

HP	MP	AT
D	D	D
DF	AG	MV
D	C	5

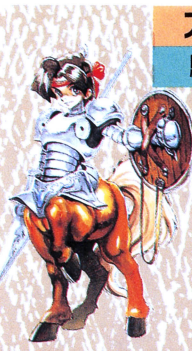
ウェンディ魔術師



攻撃魔法を得意とする、おてんばな魔術師。ディアーナ、タオ姉妹の妹である。

HP	MP	AT
D	E	C
DF	AG	MV
C	C	5

アピス騎士



常に精進を目指す優秀なケンタウロス族の騎士。ガーディアナきつての名門の出。

HP	MP	AT
D	A	D
DF	AG	MV
D	C	7

クレイモンク



小さな村で妹と暮らしていたモンク。とある事件から旅に同行することになる。

HP	MP	AT
D	C	G
DF	AG	MV
D	C	5

バリー鳥人



サイプレススのレジスタンス。移動力が大きく、地形に左右されずに移動できる。

HP	MP	AT
D	A	D
DF	AG	MV
D	C	6

ストックレンジャー



バリーとはレジスタンスの仲間どうし。ケンタウロス族ながら弓系武器を扱う。

HP	MP	AT
D	A	D
DF	AG	MV
C	C	6

メイフェア僧侶



回復魔法が得意な人間族の女の子。サイプレススの神官の娘だったが、追放される。

HP	MP	AT
D	D	C
DF	AG	MV
D	C	5

イーシャ魔術師



アスリート要塞で仲間になる攻撃魔法の得意な魔術師。スパーク系の魔法を扱う。

HP	MP	AT
D	E	C
DF	AG	MV
C	C	5

テディ獣人



熊系の獣人にして王宮戦士。攻撃力と移動力に優れる。武器や防具は装備しない。

HP	MP	AT
C	A	G
DF	AG	MV
D	C	5

カッシング騎士



誇り高いケンタウロス族の騎士。あるダンジョンでパーティーに貴重な助言を。

HP	MP	AT
D	A	C
DF	AG	MV
C	B	7

シュリークバードラー



ガーディアナの先行部隊の生き残り。ガンドール要塞に捕らえられていた。

HP	MP	AT
D	A	G
DF	AG	MV
F	B	6

ランドルフパラディン



サイプレススの王宮騎士長をとめる歴戦の強者。新王の任命を拒否して参戦。

HP	MP	AT
E	A	D
DF	AG	MV
F	B	7

緊急速報



スーパーファミコン

スポーツ

コナミ 10月発売予定 9780円(予価)

カートリッジ

16メガ

実況リアルサッカー PERFECT ELEVEN 11™

パーフェクトイレブン

© 1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

このゲームは、いうなればコナミの実況シリーズ第2弾ってところですかね。おつぎはバスケットかゴルフといったところでしょうか。ちなみに、この実況の声を録音するのには、えっらい手間がかかるんだって。ご苦労様です。

世界最強の11人をめざすのだ!!

スピード感あふれるドリブル、針の穴を通すようなパスワーク、芸術ともいえるシュート、そしてサポーターたちの熱狂的な応援。これら、サッカーのおもしろさが存分に味わえるゲーム、それがこの『PERFECT ELEVEN』だ。

副題の『実況リアルサッカー』からもわかるとおり、このゲームも

あの『実況パワフルプロ野球』のように、リアルな音声で試合を盛り上げてくれる。選手のリアルな動きと合わせて、まるで実際の試合中継を見ているような感じなのだ。また、各選手に好不调の波があったり、細かい戦術をたてることができたりと、システム面も充実しているぞ。さあ、キックオフだ!!



★オフサイド、反則のあるなしなどが設定できる。レフリーまで選べるぞ。

■ゲームモードは7つになる予定。やはり対戦プレーがいちばん熱いでしょう。

▶ オープン ゲーム
インターナショナル カップ
アジア リーグ
P.K.
トレーニング
オプション



しゃべるしゃべる、やっぱりしゃべる

鮮明でリアルな実況が、このゲーム最大のウリといっても過言ではない。その場その場に合った、絶え間なく聞こえてくる実況に驚

くこと必至。うーん、この感動を誌面じゃ伝えられないことを残念に思うとともに、申し訳ない気持ちでいっぱいだ。スマンス。

左にエンドを
とりました日本



こんばんわ、マーフィーです。天気は晴れ
どういった試合になるのでしょうか
さあ、コイントスです

大きくクリアー!!
けんめいのディフェンスです



キーパーと1対1!!



ウツ!!



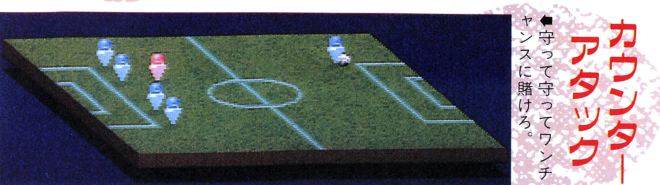
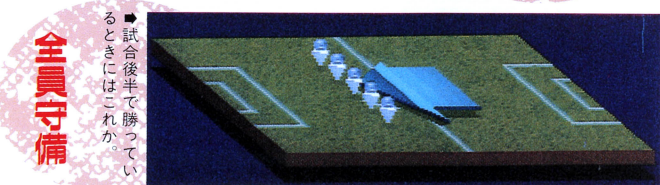
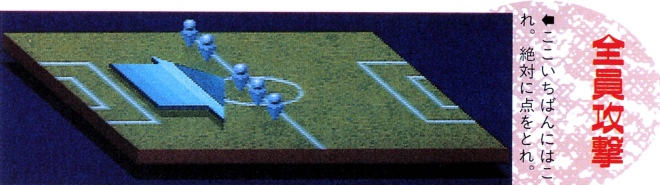
戦略が試合を左右する 究極の戦略をたてろ!!

チーム数は全部で24。選手全員にキック力やスタミナなどの能力が設定されていて、さらにポジションの変更もできるぞ。また、チーム全体の作戦を決められたり、各ポジションの選手たちに、攻撃か守備どちらを重視するかを指示することもできるのだ。



▲左にいけばいくほど防御重視に、右にいけばいくほど攻撃重視になるのだ。

作戦は4種類あるよ



状況を考えて選択すべし!!



▲選手の調子は顔の表情でわかるぞ。エースストライカーでも不調なら、思い切って先発を外すのもひとつの手だ。

選手起用で勝て!!

ちょいとチームを紹介だ



こんなところにも注目してね

とにかく選手の動きがリアルなこのゲーム。感動させてくれるとともに、なんだかリアルすぎて笑っちゃうほどだ。では、その一部をご覧あれ。

カメラマンずっこけ



▲カメラマンにボールが命中。転倒します。

ウグググ



▲ドリブル中にYボタンを押すとダッシュする。

に足をおさえて痛がる選手。ホントに痛そうですな。

ダッシュ!!



▲ボールが足に吸い付いているようだ。

開発状況

完成度は60パーセントといったところです。いまは細かい調整などを続けています。
コナミ 早坂



次号特集は 夏のファミ通ゲームカタログ

夏休みに発売されるすべてのゲ
ームを完全網羅!! クロスレビ
ュアーおすすめゲームも掲載だ。

次号は **7/15** 発売です 定価290円

■発行人：小島文隆 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔、金田一健、鈴木賢一、松本元 ■デスク：渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、富澤孝之、永野恵美子、内沢裕一、野崎平路、柴田英春、川村和弘、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井寛太、広瀬栄一、青山良、羽田隆之、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、藤原教弘、山本勉、渡辺匡志、是枝良昌、小野泉、大塚英行、川浦正彦、岩沢篤子、坂本達哉、佐々木秋恵、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、山田亜由美、平川友子 ■制作スタッフ：山田康幸、鎌田準次、斎藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸、溝田誠 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、橋本義之 ■編集協力：永井文伸、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、吉田孝弘、上妻紳一、吉田一彦、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、渡部仁、城井大介、葛西成利、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉タ紀子、久保博嗣、二本康夫、斎藤伸、渋谷洋一、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩武、宮岡寛、福田有貴、獣神サンダーライガー、香山リカ、ターニング・ポイント、レック社、A-GIRL、ぼにーてー。、ドリームかんばに(万打無+原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代 ■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲哉、STUDIO TOYS、スリーエー・コーポレーション、ムードックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、桜田章一、児嶋真希子、北原卓、吉原雅之 ■広告営業：松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人 ■出版業務：中尾敦子 ■イギリス特派員：ディブ・ロバーツ ■いた聖：うしろから長田

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社 週刊ファミコン通信編集部「〇〇〇〇」係

7.8

FRI

週刊ファミコン通信

7月22日号発売

- 美女と野獣
- スラップスティック
- ドラッキーのAリーグさっかー
- つり太郎

- テトリスフラッシュ
- バスティール2
- 3×3EYES〜三只眼變成
- 美少女戦士セーラームーン

9

SAT

10

SUN

11

MON

12

TUE

13

WED

14

THU

15

FRI

週刊ファミコン通信

7月29日号発売

login

15号発売

- パチスロ研究
- 歌舞伎町リーチ麻雀東風戦
- キーパー
- ソードワールドSFC2
- いにしへの巨人伝説
- サンサーラナーガ2
- ジャングルブック

- 美少女戦士セーラームーンS
- こんどはパズルでおおきよ!
- スーパーF1サーカス3
- バトルZQUE伝
- 栄冠は君に
- チキチキボーイズ
- Jリーグ プロストライカー2
- キテレツ大百科
- 冒険大江戸ジュラ紀
- 全日本プロレス ジェット

16

SAT

17

SUN

18

MON

19

TUE

月刊ファミコン

8月号発売

20

WED

●プロ麻雀 極 II

21

THU

22

FRI

週刊ファミコン通信

8月5日号発売

- 超原人
- グーフィーとマックス
- 海賊島の大冒険
- ジグソーパーティー
- ゼロヨンチャンプRR
- 全日本女子プロレス
- ファイブ女子オールスター
- ドリームスラム
- アドヴァンストV.G.

- ドラゴンナイト II
- PULSEMAN(パルスマン)
- ハイブリッドフロント
- シャイニング・フォースCD
- ロックマンワールド5
- Jリーグ GGプロストライカー'94

●スーパーファミコン
●メガドライブ

●ファミコン
●ゲームボーイ

●PCエンジン
●ゲームギア



スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

業界最大手のユニバーサル販売株の全面協力で実現！
全てのデータをリアルに再現した、天下無敵のパチスロゲーム解禁！

列島震撼、
ユニバーサル解禁。

7・29
発売予定
希望小売価格
¥9800(税別)

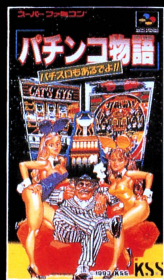


パチスロ物語 ユニバーサル・スペシャル

■ボーナス確率など各データも本物そのまま。研究・攻略もバッチリ。

■さらに個性的なKSSのオリジナル台が7機種。■充実のストーリーモードも見逃すな。

大人だって遊びたい。大充実！KSSのラインナップを記憶しろ。



希望小売価格 ¥9,800(税込)

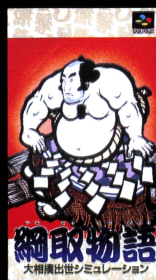
パチンコ物語
パチスロもあるぞ!!
©1994 KSS



希望小売価格 ¥9,500(税抜)

馬券錬金術
©1994 KSS

絶賛発売中
勝ち馬予想ソフト



希望小売価格 ¥9,800(税抜)

綱取物語
大相撲出世シミュレーション
©1994 KSS

8月26日発売予定
大相撲出世シミュレーション



※画面写真は開発中のものです。©1994 KSS/UNIVERSAL SALES CO., Ltd.

発売：ケイエスエス 販売：日本ソフトシステム 〒142 東京都品川区戸越1-6-7

ゲームソフトの内容に関するお問い合わせ、ご質問は…ユーザーサポート係 TEL 03-5702-5615



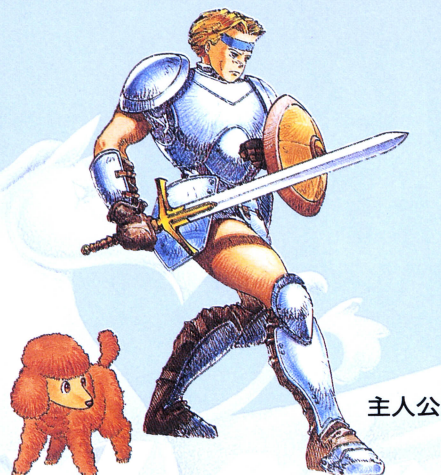
ヘラクレスの栄光

神々からの贈り物

あなた



10月下旬発売予定! 希望小売価格 9,900円(税別)
スーパーファミコン用RPG



主人公

魂は不変、ただ、肉体を借りるのみ！

の体はありません。

トランスファーシステムとは何？



あなたの体はない！

では旅はどう続けるのでしょうか？

町中にいる人々に注目！

神様から与えられた、“乗り移りの能力”で、

誰かの体を拝借するのです。

それが「トランスファーシステム」。

前作から、また一歩進んだシステムを

搭載しました。



GAME BOY®

Nintendo®

光るからには、
なにがある

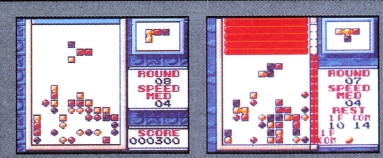


- もちろんあります、新登場の**パズルモード**。
- あります、必殺技の応酬で白熱必至の**対戦ゲーム**。
- あります、キーポイントの**フラッシュブロック**。うまく消せれば明日はバラ色。

ゲームボーイで遊ぼう、光るテトリス

TEETRIS FLASH™

テトリスフラッシュ



Super
GAME BOY
スーパーゲームボーイ

別売のスーパーゲームボーイとスーパーファミコンを使うと、テレビの画面でカラーのゲームが楽しめます。

6月14日発売 DMG-EHJ
メーカー希望小売価格 2,900円(税別)

同時発売 ゲームボーイ用ソフト「**ドンキーコング**」DMG-QDA
メーカー希望小売価格 3,900円(税別)

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113 ©1994 Nintendo
東京支店 TEL.(03)5820-2251 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(086)252-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513



現状データ分析の結果、来年のファミ通誌面はこうなった！
ASCII